

Abstract

*Luis Alberto Calapuja Apaza
lcalapujaa@uni.pe

20 de septiembre de 2018

Resumen

A pesar de que fue en la década del 40 que las primeras computadoras modernas fueron desarrolladas, la simulación ya existía en forma embrionaria aún antes de que la computadora apareciera en escena. Así, por ejemplo, en la segunda mitad del siglo XIX, se realizaban experiencias arrojando agujas al azar sobre una superficie reglada con el fin de estimar el número π . En 1908 W. S. Gosset, bajo el seudónimo de Student, realizaba un muestreo experimental con el fin de descubrir la distribución de un estimador de la correlación en una distribución normal bivariada. En ese momento los números aleatorios se generaban mediante métodos observacionales (mecanismos físicos) tales como tirar un dado, extraer una carta de un mazo o mediante una ruleta.