Tecnológico de Estudios Superiores de Ecatepec División de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Academia en Ciencias de la Ingeniería

Materia Base De Datos Para Dispositivos Móviles

Grupo 5851

Equipo Roma

Integrantes

Arreguin Campos Bryan Gustavo
Campero Granados Luis Daniel
Hernández Cervantes Geovanni
Rodríguez Fuentes Axel Román
Ruiz Teodocio José Pablo

Profesora

Griselda Cortes Barrera

Proyecto – Modulo paquetería

Índice

1. Problemática	3
2. Objetivo general	4
2.1. Objetivos específicos	4
3. Propuestas de diseño de la solución del proyecto	6
4. Diseño	7

1. Problemática

Se necesita de un modulo con sus respectivos componentes para poder llevar a cabo las funciones de una paquetería, es decir registrar a nuestros administradores, registrar los paquetes que serán rastreados, tener una base de datos, agrupas por secciones la entrega de productos, visualización por parte del cliente donde se encuentra su paquete y si este ya se ha entregado, visualización por parte de nuestros administradores para poder visualizar todos sus envíos realizados y poder visualizar cuantos de estos tendrán los diferentes estatus; "En camino", "Recolectados" y "Recibidos", también a su vez .

2. Objetivo general

Elaborar una propuesta de diseño para la elaboración y resolución del proyecto "Modulo paquetería".

2.1. Objetivos específicos

- Registrar clientes (empresas).
- Registrar paquetes.
- Elaborar una base de datos.
- Agrupar en secciones la entrega de productos.
- Visualizar la posición del paquete por parte del receptor.
- Visualizar la entrega del paquete por parte del receptor.
- Visualizar todos los envíos por parte de la empresa.
- Visualizar el conductor, camioneta y ruta que tendrá los envíos por parte de la empresa.

3. Introducción

Se explican las propuestas para poder desarrollar la solución del módulo *paquetería*, los requisitos que se necesita también las funciones que deberá de estar desempeñando cada objeto, así también un breve diseño de cómo se tendría que estar visualizando la pagina para un mayor entendimiento.

4. Propuestas de diseño de la solución del proyecto

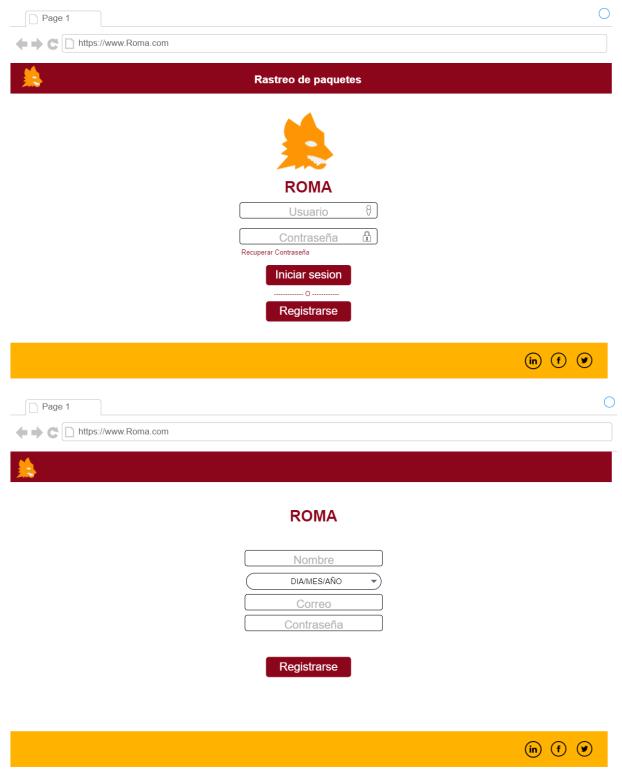
Primero se necesita de un *Login* para poder registrar a nuestros clientes (empresas) y estos puedan acceder a la plataforma, partiendo de aquí, tendremos nuestros usuarios llamados *empresas*.

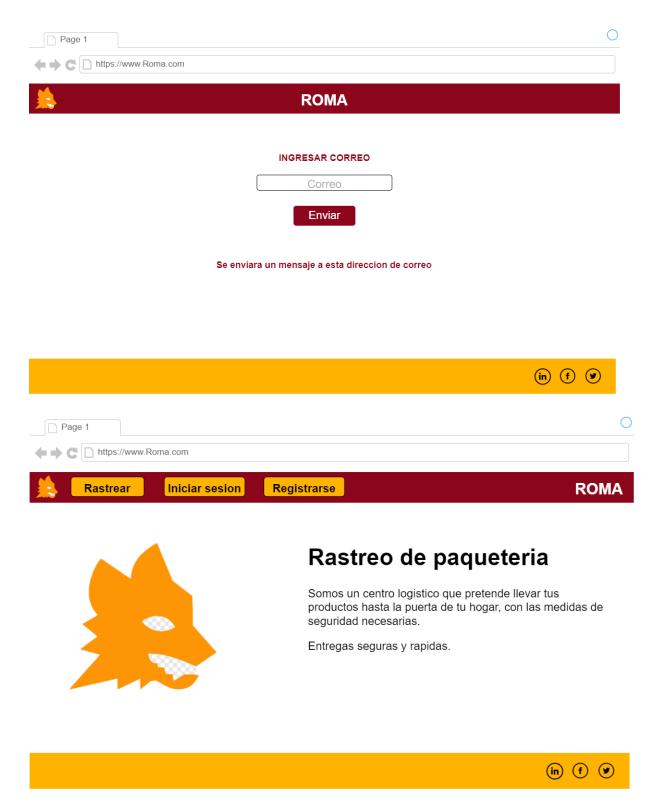
Funciones del usuario administrador.

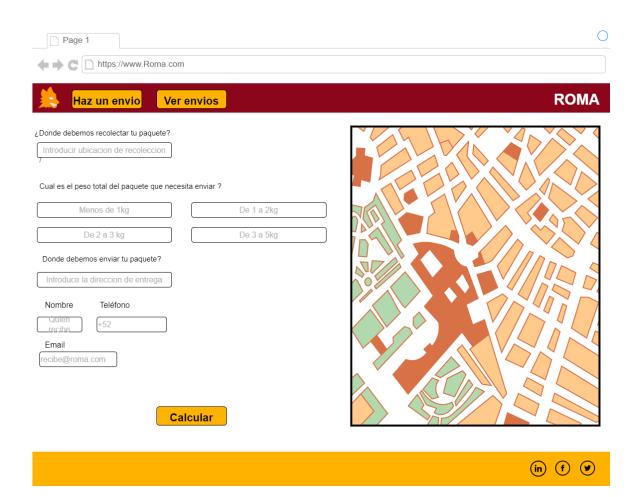
- Registrar productos comprados y realizar su respectivo envió.
- Elaborar el paquete para que el cliente pueda rastrearlo.
- Visualizar los paquetes enviados.
- Visualizar toda la información de los paquetes enviados;
 "vehículo", "ruta", "conductor", y su estado; "en camino", "enviado"
 y "recibido"

Posteriormente teniendo nuestro *Login* necesitamos y una página de bienvenida que le llamaremos *inicio/welcome*, posteriormente tendremos que tener nuestros apartados para poder subir los envíos por parte de nuestros clientes (empresas), igualmente necesitamos de una visualización por parte de nuestros clientes para ver los datos de los envíos realizados; "operador", "vehículo", "ruta" y "estado", también necesitaremos nuestro apartado para rastrear los pedidos.

5. Diseño









Vinculo para editar diseños:

https://drive.google.com/file/d/1TGgeRGujOsD5dyriPKzGZLg7ganuP9 VL/view?usp=sharing

Vinculo para editar tablas de Base de Datos:

https://drive.google.com/file/d/1jPoYRYVXsQzzPU8Aa7TURpNCwv6D FYbr/view?usp=sharing