INTRODUCCIÓN A HTML

Luis Canchari Cuyutupac

INGENIERÍA WEB PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Aplica HTML para el diseño de una aplicación WEB

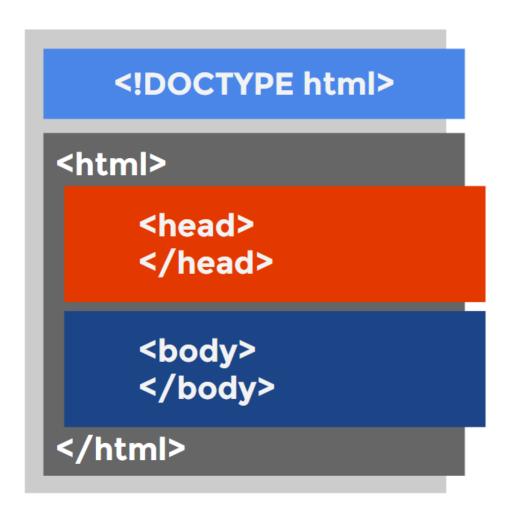
Contenido

- HTML
- Esquema de un documento HTML
- Listas y Tablas.
- Enlaces e Hiperenlaces
- Manejo de imágenes.
- Sonido y Videos.

¿Qué es HTML?

- HTML (Hyper Text Markup Language) es el lenguaje con el que se escriben las páginas web.
- Está compuesto por etiquetas, que marcan el inicio y el fin de cada elemento del documento.
- HTML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de marcado que define la estructura de su contenido.

Estructura de un Documento HTML



Un documento HTML tiene tres etiquetas principales que describen la estructura general de un documento.

- <html> <html>
- <head> </head>
- <body> </body>

<!doctype html>: declara un
documento HTML5.

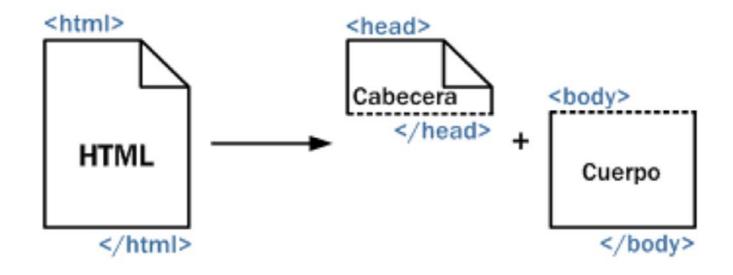
Principales etiquetas de un documento HTML

<html>: Sirve para identificar que el documento codificado en el leguaje html, es la etiqueta que engloba todo el documento.

<head>: Contiene información y recursos sobre el propio documento, aquí destaca las etiqueta <title> y <meta>.

<body>: Contiene elementos visibles en la página.
Las imágenes, párrafos de texto, tablas, listas hipervínculos, formularios, etc.

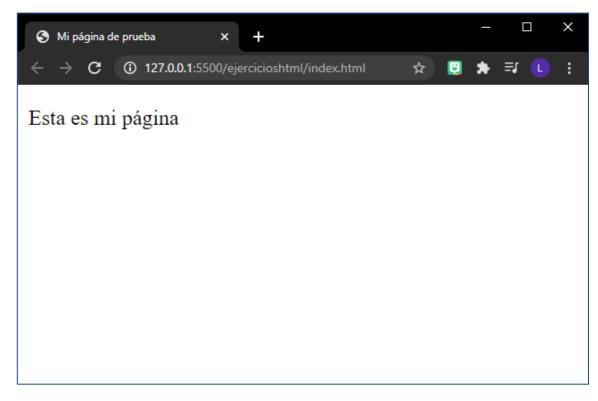
Anatomía de un página Web



El proceso de indicar las diferentes partes que componen la información se denomina marcar (markup en inglés). Cada una de las palabras que se emplean para marcar el inicio y el final de una sección se denominan etiquetas.

Anatomía de un página Web

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>Mi página de prueba</title>
</head>
<body>
   Esta es mi página
</body>
</html>
```



Anatomía de un pagina web

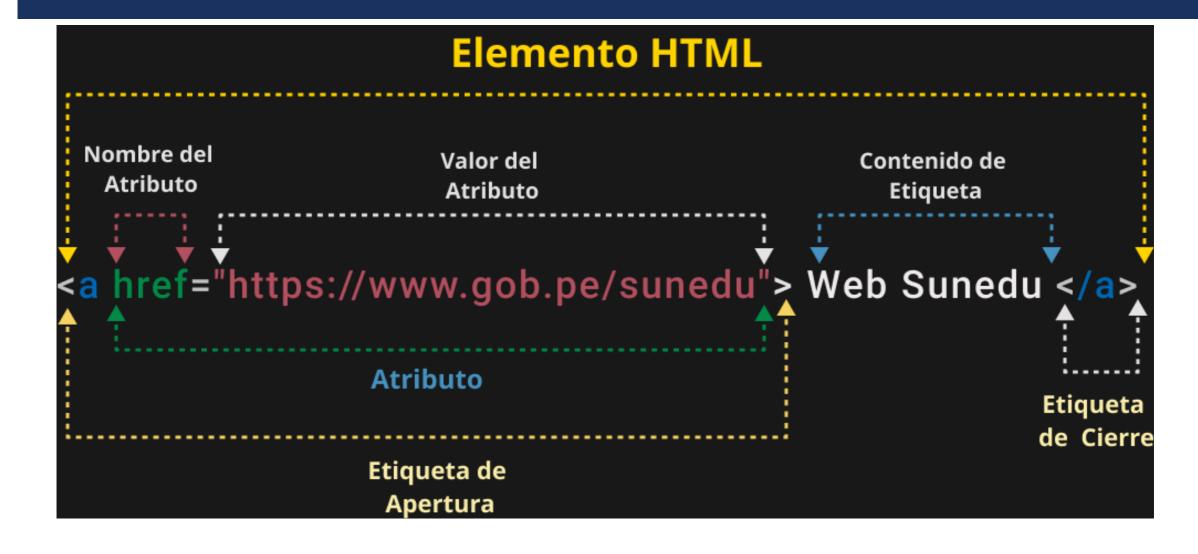
- 1. <!DOCTYPE html>: Indica que el tipo de documento es HTML5.
- 2. html: Envuelve todo el contenido de la página. Se conoce como el elemento raíz.
- 3. <head></head>: Este elemento actúa como contenedor para todos los parámetros que quieras incluir en el documento HTML.
- 4. <meta charset="utf-8">: Establece que el documento usará el formato de codificación (8-bit Unicode Transformation Format) de unicode e ISO 10646.
- 5. <title></title>: Este establece el título de la página, es el título que aparece en la pestaña del navegador.
- 6. <body></body>: Contiene todo el contenido que visualizaran los usuarios cuando cargue la página.

Partes básicas de un elemento HTML

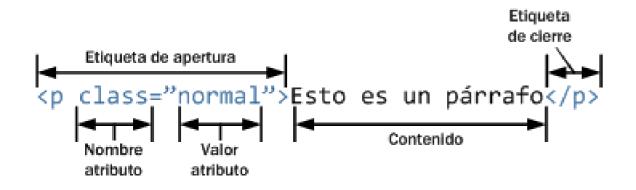


- La etiqueta de apertura: consiste en el nombre del elemento (en este caso, p). Esta etiqueta de apertura marca dónde comienza el elemento.
- El contenido: Este es el contenido del elemento. En este ejemplo, es el texto del párrafo.
- La etiqueta de cierre: Es lo mismo que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra diagonal antes del nombre del elemento..

Anatomía de un elemento HTML



Anatomía de un elemento HTML



Aunque en ocasiones se habla de forma indistinta de "elementos" y "etiquetas", en realidad un elemento HTML es mucho más que una etiqueta, ya que está formado por:

- Etiqueta de apertura.
- Atributos con el formato (clave=valor).
- Texto o contenido de etiqueta.
- Etiqueta de cierre.

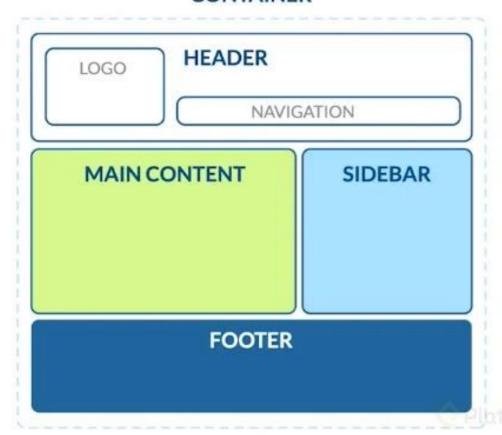
¿Qué son los atributos HTML?

- Los atributos son elementos que permiten configurar o ajustar el comportamiento de un etiqueta html.
- Los atributos contienen información extra sobre el elemento html
- Los atributos siempre van con la estructura: nombre="valor".
- Los atributos siempre van en la etiqueta de apertura.
- Los valores siempre hay que ponerlos entre comillas.

```
Atributo
class="editor-note">Mi gato es muy gruñon
```

Secciones básicas de una página web

CONTAINER





HOME

OUR TEAM

PROIECTS

CONTACT

Search query

Article heading

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Donec a diam lectus. Set sit amet ipsum mauris. Maecenas congue ligula as quam viverra nec consectetur ant hendrerit. Donec et mollis dolor. Praesent et diam eget libero egestas mattis sit amet vitae augue. Nam tincidunt conque enim, ut porta lorem lacinia consectetur.

subsection

Donec ut librero sed accu vehicula ultricies a non tortor. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Aenean ut gravida lorem. Ut turpis felis, pulvinar a semper sed, adipiscing id dolor.

Pelientesque auctor nisi id magna consequat sagittis. Curabitur dapibus, enim sit amet elit pharetra tincidunt feugiat nist imperdiet. Ut convallis libero in urna ultrices accumsan. Donec sed odio eros.

Another subsection

Donec viverra mi quis quam pulvinar at malesuada arcu rhoncus. Cum soclis natoque penatibus et manis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. In rutrum accumsan ultricies. Mauris vitae nisi at sem facilisis semper ac in est.

Vivamus fermentum semper porta. Nunc diam velit, adipscing ut tristique vitae sagittis vel odio. Maecenas convallis ullamcorper ultricied. Curabitur ornare, ligula semper consectetur sagittis, nisi diam iaculis velit, is fringille sem nunc vet mi.

Related.

- Oh I do like to be beside the
- Oh I do like to be beside the
- Although in the North of England
- It never stops raining
- Oh well...

©Copyright 2050 by nobody. All rights reversed.

Secciones básicas de una página web

- Cabecera: Por lo general es una franja en la parte superior con un título, logotipo, esto permanece igual de una página web a otra.
- Barra de Navegación : Son enlaces a las secciones principales del sitio web.
- Contenido Principal: Un área grande en el centro que contiene la mayor parte del contenido exclusivo de una página web determinada. Esta es la sección del sitio web que definitivamente variará entre una página a otra.
- Barra lateral: Alguna información periférica como enlaces, citas, anuncios, esta información es contextual al contenido principal
- Pie: Una franja en la parte inferior de la página que contiene información no crítica como avisos de derechos de autor o información de contacto.

HTML para estructurar contenido

HTML 5 cuenta con etiquetas para marcar secciones de contenido según su funcionalidad a esta característica se conoce como el marcado semántico.

- Cabecera:<header>
- Barra de navegación:<nav>
- Contenido principal:<main>
- Secciones y sub secciones
 <article>, <section>y <div>
- Recuadro:<aside>; a menudo colocado en el interior <main>
- Pie de página:<footer>

Encabezados y Párrafos

Encabezados HTML

- Los encabezados HTML son títulos o subtítulos que desea mostrar en una página web.
- Existen hasta 6 niveles y se representan con las etiquetas <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, y <h6>.
 - <h1>representa el título principal.
 - <h2>representa sub los subtítulos
 - <h3>representa los subtítulos, etc.

Párrafos en HTML

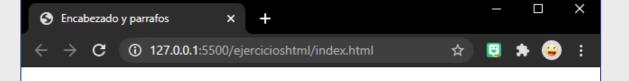
Un párrafo es un bloque de texto que se desea representar en una pagina web y siempre comienza en una nueva línea.

- Etiqueta html que representa un párrafo.
- <hr> Etiqueta html se usa para separar contenido.
-
br> Etiqueta html que define un salto de línea.
 - <hr> y
 no requieren una etiqueta de cierre.

Encabezados y párrafos

- <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, y <h6>: Son elementos de encabezado, cada elemento representa un nivel diferente de contenido en el documento; <h1>representa el encabezado principal, <h2>representa los subtítulos, <h3>representa los subtítulos, etc.
- : Es un elemento de párrafo.
- Establece énfasis a un texto.
- Se usa para envolver contenido cuando se desea aplicar CSS, no tiene semántica.
- : Negrita; <u></u>: Subrayado
- <hr> Define una línea horizontal.
-
br> Define un salto de línea.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Encabezado y parrafos</title>
</head>
<body>
    <h1>1. Web semántica</h1>
    <h2>1.1 Antecedentes</h2>
    La web actual se basa en el lenguaje natural,
tiene una falta de estructuración de contenidos y
una carencia de descripciones normalizadas para los
recursos digitales.
    <h2>1.2 Relación con internet</h2>
    >
       La web semántica es una ampliación de la Web,
por medio de la que se intenta realizar un filtrado de
manera automática pero precisa de la información.
    <hr>>
    <h2>1.3 Aplicaciones</h2>
    La intención es mejorar <br>la usabilidad y
utilidad de la Web y sus recursos interconectados
mediante la creación de servicios Web Semánticos.
</body>
</html>
```



1. Web semántica

1.1 Antecedentes

La web actual se basa en el lenguaje natural, tiene una falta de estructuración de contenidos y una carencia de descripciones normalizadas para los recursos digitales.

1.2 Relación con internet

La web semántica es una ampliación de la Web, por medio de la que se intenta realizar un filtrado de manera automática pero precisa de la información.

1.3 Aplicaciones

La intención es mejorar

la usabilidad y utilidad de la Web y sus recursos interconectados mediante la creación de servicios Web Semánticos.

Formatos del texto

- Negrita.
- <|> </|> Cursiva.
- <u></u> Subrayado.
- <tt></tt> Tamaño fijo (tipo maquina de escribir)
- Texto enfatizado
- </ strong > Establecer importancia
- Superíndice
- Subíndice
- <center></center> Sirve para centrar los objetos y textos

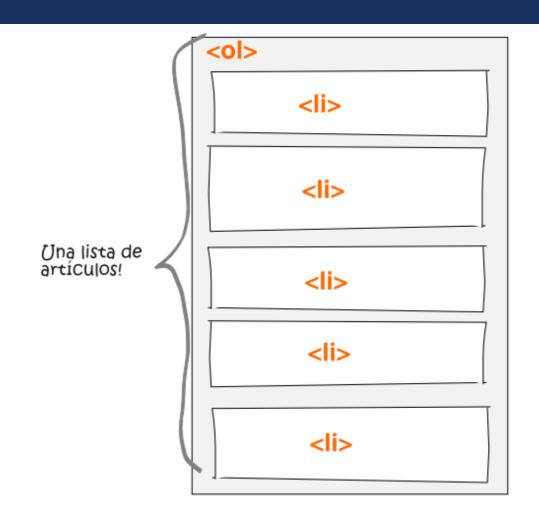
Listas

¿Qué es una Lista HTML?

Una lista es un párrafo estructurado que contiene una serie de elementos.

HTML define tres tipos de listas:

- Listas ordenadas
- Listas no ordenadas
- Listas de definiciones



Lista ordenada

Contenedor	Tipo de lista	Efecto visual
<0 >		
 ítem 1 		1. ítem 1
ítem 2 	Lista ordenada	2. ítem 2
ítem 3 		3. ítem 3

Las listas ordenadas comienzan con la etiqueta **y para cada uno de** los ítems de la misma, utilizamos la etiqueta **.**

Ejemplo de lista ordenada

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Ejemplo de etiqueta OL</title>
</head>
<body>
   <h1>Instrucciones</h1>
   <01>
       Enchufar correctamente
       Comprobar conexiones
       Encender el aparato
   </body>
</html>
```



Dentro de cada Item se pueden agregar imágenes, párrafos, otras listas, etc.

Atributos type y start

- El atributo type define el tipo de marcador de elemento de lista.
 - type="1" Enumera con números arábigos (por defecto)
 - type="A" Enumera con letras en mayúscula
 - type="a" Enumera con letras en minúscula
 - type="I" Enumera con números romanos en mayúscula
 - type="i" Enumera con números romanos en minúscula
- El atributo start configura el valor con que se inicia la numeración de la lista
 - start="3"

Lista no ordenada

Exponen la lista anteponiendo un punto, cuadrado o triángulo negro.

Contenedor	Tipo de lista	Efecto visual
		
 ítem 1 	No ordenada	• ítem 1
 ítem 2 		• ítem 2

Las listas desordenadas comienzan con la etiqueta **ul>** y para cada uno de los Items de la misma utilizamos la etiqueta **!**

Ejemplo de lista no ordenada

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>Lista no ordenada</title>
</head>
<body>
   <h1>Menu de Opciones</h1>
   <u1>
      Inicio
      Noticias
      Artículo
      Contacto
   </body>
</html>
```



Con el atributo type de
 podemos cambiar la viñeta a círculo, disco o cuadrado

Lista de definiciones

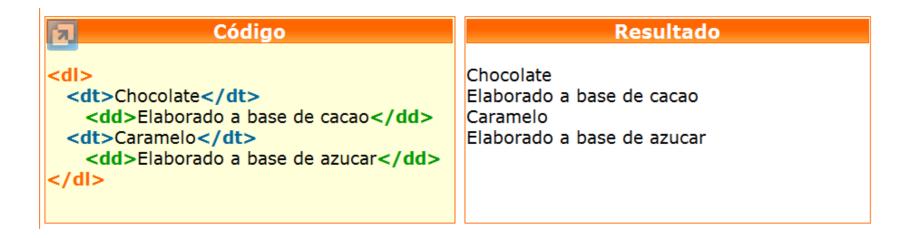
Se utilizan para definir términos.

Contenedor	Tipo de lista	Efecto visual	
<dl></dl>	Definición	ítem 1	
<dt>Término</dt>		definición 1	
<dd>Definición</dd>		ítem 2	
		definición 2	

Las listas de definición se representan con la etiqueta **<dl>**. Los términos de las mismas con **<dt>**. La definición de esos términos comienza con **<dd>**.

Ejemplo de lista de definiciones

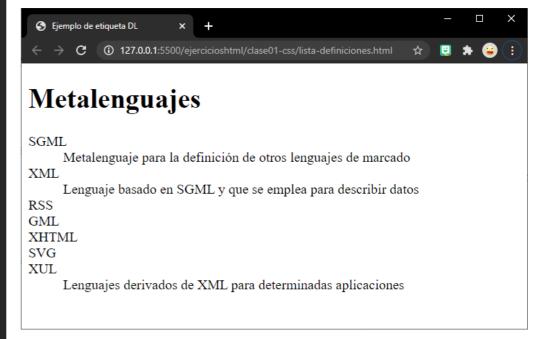
Se utilizan para definir términos.



Las listas de definición se representan con la etiqueta **<dl>**. Los términos de las mismas con **<dt>**. La definición de esos términos comienza con **<dd>**.

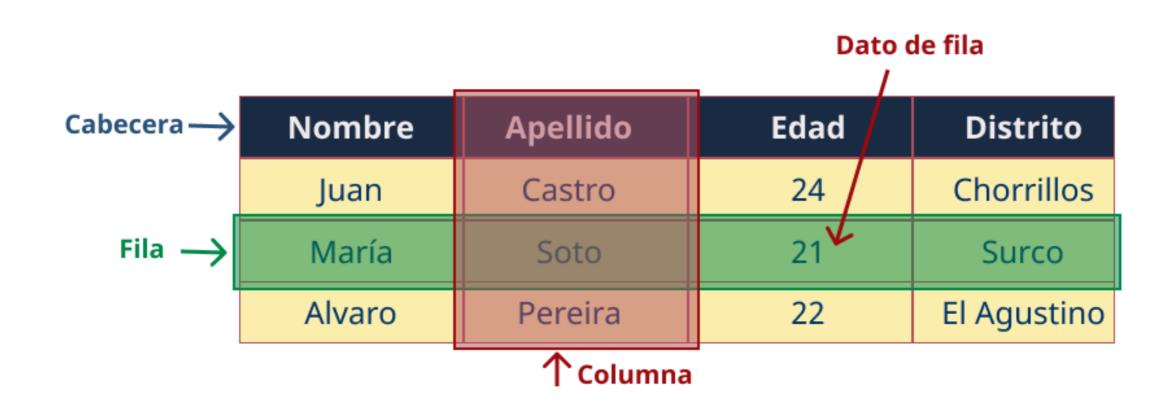
Ejemplo de lista de definiciones

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo de etiqueta DL</title>
</head>
<body>
    <h1>Metalenguajes</h1>
    <d1>
        <dt>SGML</dt>
        <dd>Metalenguaje para la definición de otros lenguajes de marcado</dd>
        <dt>XML</dt>
        <dd>Lenguaje basado en SGML y que se emplea para describir datos</dd>
        <dt>RSS</dt>
        <dt>GML</dt>
        <dt>XHTML</dt>
        <dt>SVG</dt>
        <dt>XUL</dt>
        <dd>Lenguajes derivados de XML para determinadas aplicaciones</dd>
    </dl>
</body>
</html>
```



Tablas

Estructura básica de una tabla



Tablas en HTML

Una tabla en HTML es una estructura que permite organizar los datos en filas y columnas. Las principales etiquetas son.

- define una tabla HTML.
- fila de la tabla.
- encabezado de tabla.
- dato de una fila de tabla

De forma predeterminada, el texto de está en negrita y está centrado.

De forma predeterminada, el texto de es regular y está alineado a la izquierda.

Tablas en HTML

```
<body>
 <h1>Alumnos</h1>
 Nombre
    Apellido
    Edad
   >
    Juan
    Jimenez Artica
    20
   Pedro
    Huaman Diaz
    24
   </body>
```

Alumnos

Nombre	Apellido	Edad
Juan	Jimenez Artica	20
Pedro	Huaman Diaz	24

Atributos de

- align: Alinea horizontalmente la tabla con respecto a su entorno.
- background: Permite colocar un fondo para la tabla a partir de un enlace a una imagen.
- bgcolor: Color de fondo a la tabla.
- border: Número de pixels del borde principal.
- bordercolor: Color del borde.
- cellpadding: Define, en pixels, el espacio entre los bordes de la celda y el contenido de la misma.
- cellspacing: Define el espacio entre los bordes (en pixels).
- height: Define la altura de la tabla en pixels o porcentaje.
- width: Define la anchura de la tabla en pixels o porcentaje.

Atributos rowspan y colspan

Los atributos colspan y rowspan permiten unir una celda con las celdas contiguas.

- colspan indica la cantidad de celdas unidas en horizontal.
- rowspan indica la cantidad de celdas unidas en vertical.

Ejemplo

```
Columnas
Filas
 1
 2
 3
4
 5
 6
```

	Columnas		
Filas	1	2	3
	4	5	6

Etiquetas avanzadas

- <thead> Define la cabecera de una tabla
- Define el cuerpo de la tabla
- <tfoot> Define el pie de la tabla
- colgroup> Especifica un grupo de una o más columnas para aplicar formato.
- col> Especifica las propiedades de una columna de las columnas definidas en un elemento colgroup

```
<caption>Titulo de tabla</caption>
   <colgroup>
     <col style="width: 20%" />
     <col style="width: 40%" />
     <col style="width: 40%" />
   </colgroup>
   <thead>
     >
        Tabla Avanzada
        Primera Col. Cab.
        Segunda Col. Cab.
     </thead>
   <tfoot>
     >
        Pie de tabla.
     </tfoot>
   Fila 1
        Fila 1 Columna 1
        Fila 1 Columna 2
     Fila 2
        Fila 2 Columna 1
        Fila 2 Columna 2
```

Titulo de tabla

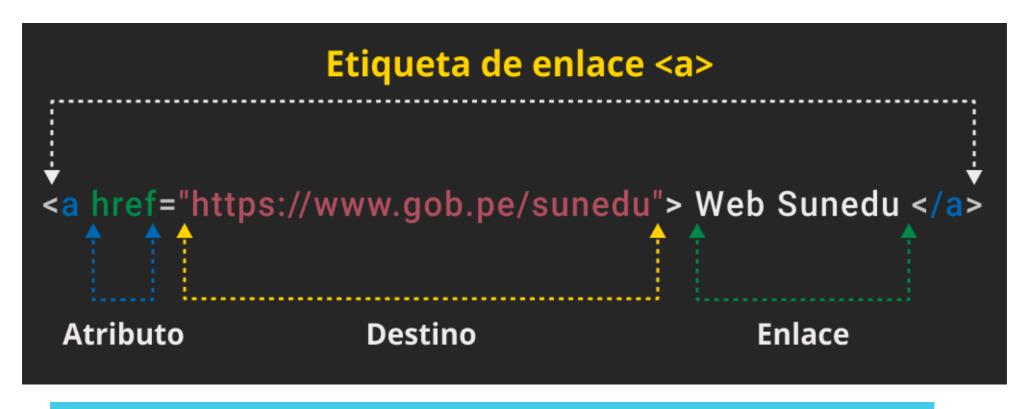
Tabla Avanzada	Cabecera Múltiples Columnas		
	Primera Col. Cab.	Segunda Col. Cab.	
Fila 1	Fila 1 Columna 1	Fila 1 Columna 2	
Fila 2	Fila 2 Columna 1	Fila 2 Columna 2	
Pie de tabla.			

Hipervinculos

Hipervinculos

- Los enlaces o hipervínculos, también llamados hipertextos son textos u objetos sobre los que podemos hacer clic para ir a otra parte del documento, otra página web en el mismo sitio u otra página de Internet.
- Un enlace de hipertexto tiene dos partes:
 - 1. El enlace (texto o imagen) sobre el que se puede hacer clic con el ratón.
 - 2. El destino (página web, imagen, archivo, etc) que se muestra al hacer clic en el enlace.

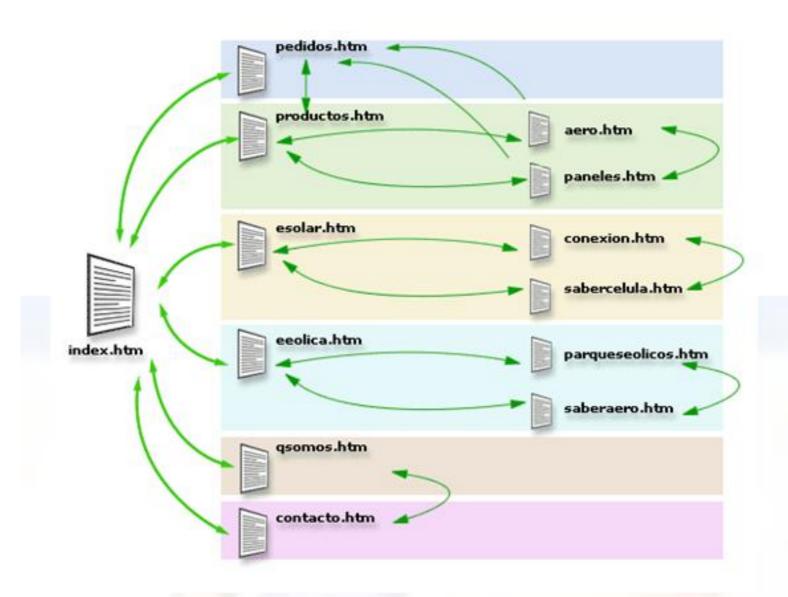
Estructura básica de un hipervínculo



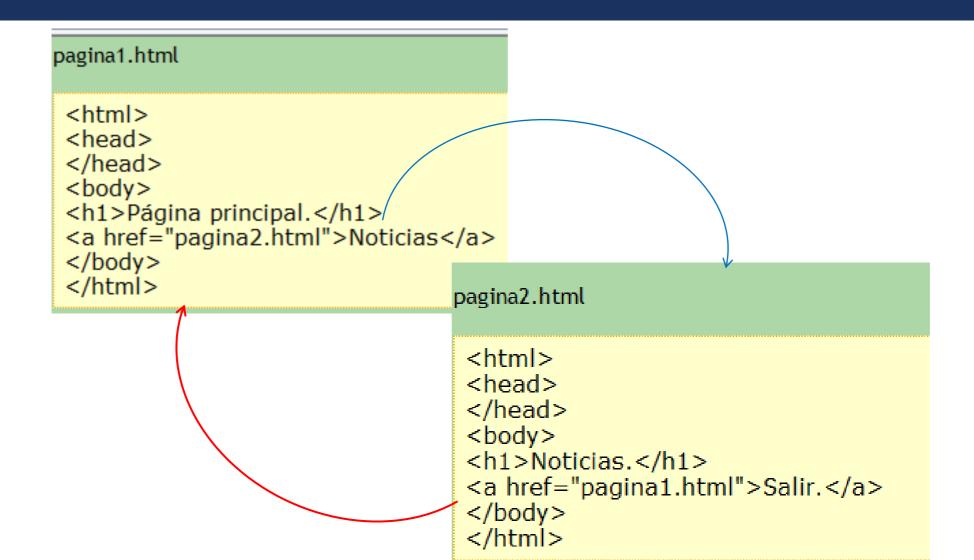
La propiedad href del elemento "a" hace referencia a la página que debe mostrar el navegador si el visitante hace clic sobre el hipervínculo.

Atributos de hipervínculo

- href: Es un atributo obligatorio en los enlaces. Contiene la dirección URL de la página de destino.
- target: Especifica el contexto de navegación o marco de destino del recurso
 - _blank
 - _parent
 - _self
 - _top
- name: El atributo name sirve para crear enlaces vacíos que indicarán puntos concretos de la página
- download: Indica al navegador que descargue el recurso vinculado en lugar de abrirlo.



Ejemplo de estructura de enlaces



Ejemplo

La sintaxis para disponer un hipervínculo a otro sitio de internet es:

Buscador Google

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href="http://www.google.com">Buscador Google</a>
</body>
</html>
```

Ejemplo

El elemento "a" tiene una propiedad **target** que nos permite indicar que la referencia del recurso sea abierto en otra página.

Esta propiedad se llama target y debemos asignarle el valor "_blank" para indicar que el recurso sea abierto en otra ventana.

Enlaces internos

- Son enlaces HTML locales que buscan algún contenido dentro del ordenador o servidor.
- Los enlaces internos apuntan a otras páginas del sitio Web.
 También pueden señalar a otros tipos de recursos multimedia de su sitio.



Anatomía de una ruta relativa

Enlaces externos

- Los enlaces externos apuntan a páginas (o recursos) de otros sitios Web.
- Son aquellos enlaces que dirigen a una dirección web o URL, también es conocido cotidianamente como «link»



Comentarios

La etiqueta <!-- ... --> se utiliza para insertar un comentario dentro del código que estamos escribiendo.

<!-- Esto es un comentario. -->

Es ignorado por el navegador al momento de leerlo. Los comentarios nos sirven para explicar mejor el código y son de gran ayuda en el momento que necesitemos editarlo.

Etiquetas básicas

Etiquetas	Descripción	
<h1> a <h6></h6></h1>	Define el tamaño de los encabezados	
<	Define un párrafo	
	Define un comentario	
<u> </u>	Define un salto de línea	
<u><hr/></u>	Define una línea horizontal	

Código

Resultado

Texto en negrita Texto normal
Texto grande Texto normal
Texto enfatizado Texto normal
Texto en itálica Texto normal
Texto pequeño Texto normal
Texto fuerte Texto normal
Texto subíndice Texto normal
Texto superíndice Texto normal
Texto subrayado Texto normal
Texto tachado Texto normal
Texto teletipo Texto normal

Imágenes

Imágenes

- Las imágenes son uno de los elementos más importantes de las páginas web.
 - 1. Las imágenes de contenido son las que proporcionan información y complementan la información textual.
 - 2. Las imágenes de adorno son las que se utilizan para hacer bordes redondeados, pequeños iconos en, mostrar fondos de página.



La etiqueta

- La etiqueta permite insertar imágenes vectoriales o de mapa de bits en una página web.
- Las imágenes no forman parte del documento, sino que se mantienen como archivos independientes.
- La etiqueta es una etiqueta vacía que se configura únicamente por sus atributos.

Principales atributos de

- Src: Este atributo es obligatorio para el elemento .
 Define la URL de la imagen.
- Alt: Este atributo define el texto alternativo que describe la imagen, texto que los usuarios verán si la URL de la imagen es errónea o la imagen tiene un formato no soportado o si la imagen aún no se ha descargado.
- Width: Define el ancho de la imagen en píxeles.
- Height: Define la altura de la imagen en píxeles.

Formato de imágenes

	Categoría	Paleta	Uso
GIF	Lossless	Máximo 256 colores	 Animaciones simples Gráficos con colores planos
PNG-8	Lossless	Máximo 256 colores	Uso de transparenciaSin animaciónIdeal para íconos
PNG-24	Lossless	Colores ilimitados	 Similar a PNG-8 Maneja imágenes fijas de más colores y transparencia
JPG JPG	Lossy	Millones de colores	Imágenes fijasFotografía
svg	Vector / Lossless	Colores ilimitados	 Gráficos / logotipos para web Retina / pantallas de alta resolución

Link para optimizar imágenes: https://tinypng.com/

Formato de imágenes

Clasificación de formatos

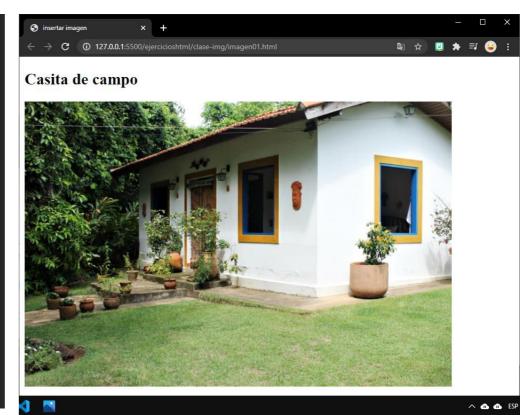
- Lossless.- Son formatos sin pérdida, la calidad de imagen no se cambia, las imágenes suelen ser pesadas.
- Lossy.- Pierden calidad, pero se mejora el tamaño y la carga en el navegador. Las imágenes que pierden calidad llegan a ser más pequeñas pero se cargan más rápido.

Formatos:

- GIF (Graphics Interchange Format): Formato de imagen sin pérdida, no se puede comprimir
- PNG 8 (Portable Network Graphics): Formato de imagen sin pérdida, uso de colores de 256, se utiliza para logotipos e iconos para la página.
- PNG 24 (Portable Network Graphics): Formato de imagen sin pérdida, uso de colores ilimitados, alta calidad, si intentamos comprimir no ayudará demasiado por la gran cantidad de colores.
- JPG / JPEG Photographic Experts Group: Formato de imagen con pérdida, perdemos calidad a la hora de comprimirlas, pero llegan a ser óptimas para la carga en la página web.
- SVG Vector (Scalable Vector Graphics): Formato de imagen muy ligero sin pérdida, con svg no perdemos calidad ya que esta compuesta por vectores.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
    <title>insertar imagen</title>
</head>
<body>
<h2>Casita de campo</h2>
<figure>
         <img src="imagenes/casa02-small.jpg" alt="Casita de campo">
</figure>
</body>
</html>
```



Otras etiquetas para manejo de imágenes

- <figure> Representa un contenedor semántico para una imagen.
- <figcapiton> Permite establecer un texto asociado a una imagen dentro de <figure>.
- <picture> Permite mostrar diferentes imágenes para diferentes dispositivos o tamaños de pantalla, contiene uno o más elementos <source>. De esta forma, el navegador puede elegir la imagen que mejor se adapte a la vista y / o dispositivo actual.
- source> Hace referencia a una imagen a través del atributo srcset.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>insertar imagen</title>
</head>
<body>
<figure>
    <figcaption>Casita de campo en venta</figcaption>
    <img src="imagenes/casa02-small.jpg" alt="Casita de campo">
</figure>
<picture>
    <source srcset="imagenes/casa01-small.jpg" media="(min-width: 600px)">
    <img src="imagenes/casa02-small.jpg" alt="casa en venta">
</picture>
</body>
</html>
```



Casita de campo en venta

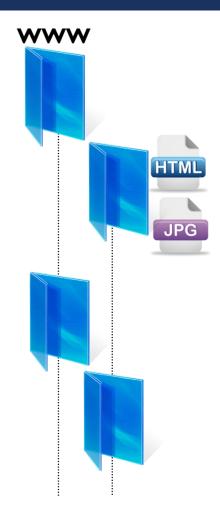


Casa de zona residencial



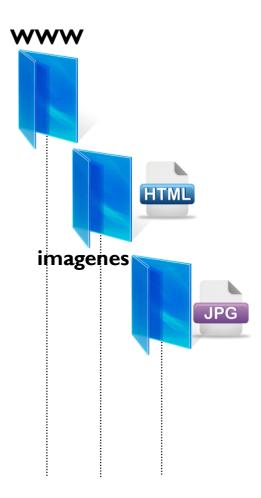
La siguiente página muestra una imagen llamada foto l.jpg (La imagen se encuentra almacenada en el servidor en la misma carpeta donde se localiza esta página)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<img src="fotol.jpg" alt="Pintura geométrica">
</body>
</html>
```



Si la imagen se encuentra en una subcarpeta llamada imagenes, luego la sintaxis para recuperarla será:

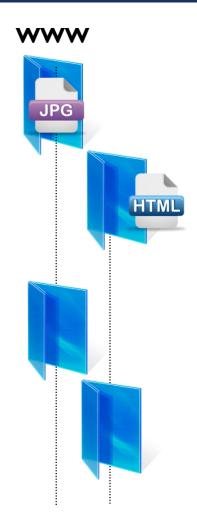
Es decir, antecedemos al nombre de la imagen el nombre de la carpeta y la barra /



Si la imagen se encuentra en una carpeta padre de donde se encuentra la página HTML luego la sintaxis será:

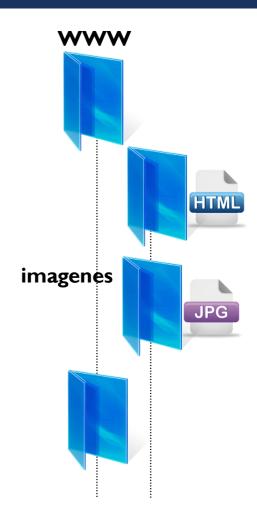
Es decir, le antecedemos .. y la barra / al nombre de la imagen

Si queremos subir dos carpetas luego escribimos:



si queremos acceder a una imagen que se encuentra en una carpeta llamada imagenes pero que está al mismo nivel:

Primero le indicamos que subimos al directorio padre mediante los dos puntos .. y seguidamente indicamos el nombre de la carpeta y la imagen a mostrar.



Multimedia

Etiqueta <audio>

La etiqueta<audio> se utiliza para incrustar contenido de sonido en un documento, como música u otras transmisiones de audio.

Atributos

- Src: Url del archivo de audio
- Controls: Habilita los controles de audio
- Autoplay: Resproduce el audio cuando esta completo
- Loop: Reinicia la reproducción después de finalizado
- Muted: Apaga el sonido del audio
- Preload=[auto|metadata|none]: Especifica la forma en que el archivo debe cargar

La etiqueta <audio>contiene una o más etiquetas <source>con diferentes fuentes de audio. El navegador elegirá la primera fuente que admita.

Hay tres formatos de audio compatibles en HTML: MP3, WAV y OGG.

Etiqueta < video >

La etiqueta video se utiliza para incrustar contenido de video en un documento, como una película o video streams.

Atributos

- Src: Url del archivo de audio
- Controls: Habilita los controles de audio
- Autoplay: Reproduce el audio cuando está completo
- Loop: Reinicia la reproduccion del audio cuando termina
- Muted: Apaga el sonido del audio
- Poster: Especifica una imagen que se visualizará mientras el video se descarga
- Preload=[auto|metadata|none]: Especifica la forma en que el archivo debe cargar
- Width: Configura el ancho del reproductor
- Height: Configura el alto del reproductor

La etiqueta <video>contiene una o más etiquetas <source> con diferentes fuentes de audio. El navegador elegirá la primera fuente que admita. Hay tres formatos de video compatibles en HTML: MP4, WebM y OGG

Etiqueta <source>

- La etiqueta <source>se utiliza para especificar varios recursos multimedia como <video>, <audio> e <picture>.
- La etiqueta <source>permite especificar archivos de video / audio / imagen alternativos entre los que el navegador puede elegir, según la compatibilidad del navegador o el ancho de la ventana gráfica.
- El navegador elegirá el primer <source> que admita.



Casa de zona residencial



► 0:00 / 0:01 **-----**





Gracias