



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO

Kata FizzBuzz

Materia:

Programación Lógica y Funcional

Elaborado por:

Luis Manuel Cárdenas Ibarra

Docente:

Gustavo Iván Vega Olvera

Agregue al programa una función main, la cual es la que inicia todo el programa, en cuanto se carga y escribimos main, comienza pidiendo un numero del 0 al 100, si ingresamos un numero que no es múltiplo de 3 ni de 5, manda el numero escrito en inglés, de la siguiente manera:

```
ghci> main
Introduce un número entre 0 y 100:
34
thirty four
```

Si ingresamos un numero que es múltiplo de 3 pero no múltiplo de 5, manda el mensaje Buzz!

```
ghci> main
Introduce un número entre 0 y 100:
99
Buzz!
```

Si el numero es múltiplo de 5 pero no de 3, mandará el mensaje Fizz!

```
ghci> main
Introduce un número entre 0 y 100:
50
Fizz!
```

Por ultimo, si el número ingresado es tanto múltiplo de 3 como múltiplo de 5, mandará el mensaje FizzBuzz!

```
ghci> main
Introduce un número entre 0 y 100:
30
FizzBuzz!
```