



# Historias de usuario

Nombre: Luis Carlos Alegría Treviño y Alberto  
Alejandro Rodríguez Pérez

Matrícula: 440138274 y 870124922

Materia: Modelos y métodos para el  
desarrollo de software

Profesor: Julio Cesar Villa López

Campus: Cumbres

Fecha de entrega: 27/06/2024

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 1	<b>Usuario:</b> Administrador de BD
<b>Nombre historia:</b> Creación de BD y de la tabla requerida	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Luis Carlos Alegría Treviño	
<b>Descripción:</b> Crear base de datos “metosoftdos” con la tabla que se pide “productos”, dicha tabla de contener los siguientes campos: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Id, tipo entero, not null, autoincrementable.</li> <li>2. codigo, varchar 20, not null</li> <li>3. nombre, varchar 45, not null</li> <li>4. descripcion, varchar 100</li> <li>5. precio, decimal 10,2, not null</li> <li>6. existencias, entero, not null</li> </ol>	
<b>Observaciones:</b> Verificar que los campos funcionen correctamente y puedan registrar datos.	

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 2	<b>Usuario:</b> Administrador de BD
<b>Nombre historia:</b> Creación y edición de la interfaz	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Media
<b>Puntos estimados:</b> 6	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	
<b>Descripción:</b> Crear interfaz en VS para la pestaña de “Productos”. Debe contener cajas de texto para los campos código, nombre, descripción, precio público y existencias. Debe contener botones para guardar, actualizar, eliminar y limpiar la información ingresada.	

Al lado de la caja de texto de código, debe existir un botón para buscar si el código ya ha sido registrado.

**Observaciones:** Esta es la plantilla otorgada como base para el desarrollo por parte del cliente.

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 3	<b>Usuario:</b> Administrador de BD
<b>Nombre historia:</b> Conexión de interfaz con BD y botón guardar	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Media
<b>Puntos estimados:</b> 10	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	
<p><b>Descripción:</b> Comprobar conexión con la base de datos “metosoftdos” y con la tabla “productos”.</p> <p>Implementar las sentencias en forma de código en el botón “guardar” para que la interfaz pueda conectarse a la base “metosoftdos” y que los datos se almacenen en la tabla “productos”.</p> <p>Validar que los datos se agregaron correctamente en la tabla “productos”.</p> <p>Validar el funcionamiento correcto de la interfaz</p>	
<p><b>Observaciones:</b> Verificar que la conexión y la interfaz funcionen correctamente y permitan el registro correcto de los datos en la base de datos “metosoftdos”.</p>	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Implementación de funcionalidad del botón buscar	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 10	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	
<p><b>Descripción:</b> Implementar las sentencias en forma de código en el botón “buscar” para que la interfaz pueda conectarse a la base “metosoftdos” y que la información de los datos pueda ser buscada en la tabla “productos” y mostrada en el software. En caso de no existir el elemento buscado, se debe mostrar un mensaje que lo demuestre.</p> <p>Validar que los datos mostrados en el software sean los mismos a los de la tabla “productos”.</p> <p>Validar el funcionamiento correcto de la interfaz.</p>	
<b>Observaciones:</b> La búsqueda de los datos se debe dar por medio del código, es decir, el id del producto en la base de datos “metosoftdos”.	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Implementación de funcionalidad del botón actualizar	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 12	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Luis Carlos Alegría Treviño	

**Descripción:** Implementar las sentencias en forma de código en el botón “actualizar” para que la interfaz pueda conectarse a la base “metosoftdos” y que la información de los datos pueda ser modificada en la tabla “productos” y mostrada en el software.

Al finalizar el llenado de los datos modificados, se debe mostrar una ventana para confirmar la actualización.

Validar que los datos modificados en el software sean los mismos a los de la tabla “productos”.

Validar el funcionamiento correcto de la interfaz.

**Observaciones:** Al actualizar los datos, se pueden modificar toda la información del producto a excepción del código, es decir, el id del producto en la base de datos “metosoftdos”.

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 6	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Implementación de funcionalidad del botón “Borrar”	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Alta
<b>Puntos estimados:</b> 12	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	
<p><b>Descripción:</b> Implementar las sentencias en forma de código en el botón “Borrar” para que la interfaz pueda conectarse a la base “metosoftdos” y que la información de los datos pueda ser borrada de la tabla “productos”.</p> <p>En caso de no existir el elemento a borrar, se debe mostrar un mensaje que lo demuestre.</p> <p>Validar que los datos borrados en el software sean los mismos a los borrados en la tabla “productos”.</p> <p>Validar el funcionamiento correcto de la interfaz.</p>	
<p><b>Observaciones:</b> La eliminación de los datos se debe dar por medio del código, es decir, el id del producto en la base de datos “metosoftdos”.</p>	

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 7	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Implementación de funcionalidad del botón “Limpiar”	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Media
<b>Puntos estimados:</b> 9	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Luis Carlos Alegría Treviño	
<p><b>Descripción:</b> Implementar las sentencias dentro de una función en forma de código para limpiar todos los campos de texto, el botón “Limpiar” debe llamar a dicha función, más no debe de escribirse código en el botón.</p> <p>Validar que los datos a limpiar en el software sean borrados de la pantalla, más no de la base de datos.</p> <p>Validar el funcionamiento correcto de la interfaz.</p>	
<b>Observaciones:</b> Al pulsar el botón “Limpiar” deben de borrarse todos los campos de texto y aparecer vacíos para poder registrar un nuevo producto.	

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 8	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Creación y llenado de repositorio	
<b>Prioridad en negocio:</b> Media	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Baja
<b>Puntos estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	

**Descripción:** Se debe ingresar a la plataforma GitHub en la cual se realizará el repositorio. Se debe de invitar a todos los miembros del equipo a colaborar en el repositorio. Es necesario realizar algunas operaciones en las ramas para entender el funcionamiento del sistema, y por último es necesario subir la planeación, las historias de usuario, las interfaces y demás elementos que fueron trabajados en el desarrollo de este entregable.

**Observaciones:** Entre las operaciones que se tienen que realizar con las ramas, se encuentran su creación, cambio, fusión y eliminación, además deben de agregarse comentarios en los distintos apartados del repositorio.

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 9	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Requerimientos adicionales	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Baja
<b>Puntos estimados:</b> 21	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Luis Carlos Alegría Treviño	
<p><b>Descripción:</b></p> <p>Que los campos código, precio y existencia sean solo números.</p> <p>Al momento de borrar un elemento de su BD los campos de las cajas de texto se limpien automáticamente.</p> <p>Al momento de borrar aparezca un mensaje indicando que se borrarán los registros con la opción si/no, si se presiona si se borre y si se presiona no se regrese al menú anterior.</p> <p>Para que los botones de eliminar y editar están habilitados es forzoso que se realice una búsqueda de otra manera estos deben estar deshabilitados.</p> <p>Al momento de realizar una edición aparezca un mensaje indicando que se editara el registro con la opción si/no, si se presiona si aplicara la edición, de no ser así mantendrá los registros sin modificación.</p> <p>Al realizar una eliminación o modificación estos se tienen que deshabilitar al realizar la operación.</p> <p>Cada operación limpiara las cajas de texto una vez hecha la operación.</p>	

Si se ingresa un código que ya exista indica que ese código no se pueda usar.  
 Opcional desea que todos los datos de la BD se puedan consultar en una interfaz.  
 No desea que ninguno de los campos se quede vacío.

**Observaciones:** Estos requerimientos se deben dividir por tareas en la planeación

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 10	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Validación de los elementos del proyecto	
<b>Prioridad en negocio:</b> Media	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Baja
<b>Puntos estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Luis Carlos Alegría Treviño	
<b>Descripción:</b> Validar que todos los elementos del proyecto, tanto de la interfaz como de la base de datos funcionen correctamente y sin ningún error. Asegurar la integridad de los datos y la funcionalidad del sistema. Realizar procedimientos de prueba en la captura, eliminación, búsqueda y muestra de los datos. Tener juntas con los usuarios finales para tener retroalimentación sobre el funcionamiento del software.	
<b>Observaciones:</b> La validación debe realizarse una vez que la etapa de desarrollo del proyecto se haya concluido.	

Historia de usuario	
<b>Número:</b> 11	<b>Usuario:</b> Desarrollador
<b>Nombre historia:</b> Creación de manual de usuario	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Baja
<b>Puntos estimados:</b> 4	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Alberto Alejandro Rodríguez Pérez	



**Descripción:**

Crear un documento que explique detalladamente el propósito y uso de cada elemento del sistema.

Proporcionar ejemplos y capturas de pantalla de todos los elementos.

Almacenar partes de código e interfaz en este archivo, en caso de aplicar.

**Observaciones:** Este documento, se define como el manual de usuario, ya que, integra todo lo que este pide.