ITESO Diseño de Algoritmos Otoño 2024 Prof. Luis Alvarado



Práctica 2

Instrucciones:

Resuelva <u>con su respectivo equipo</u> los siguientes ejercicios. No se reciben trabajos fuera de la fecha establecida en la plataforma *Canvas*:

- Entregable: Archivo.pdf
 - o El nombre del archivo será "P, #Práctica, E, #Equipo".
 - o Ejemplo: "P1E1.pdf"

La calificación de esta práctica estará distribuida equitativamente entre los ejercicios. Agrega los comentarios necesarios al archivo.

Ejercicios:

1. Sistema de Control de Producción en una Fábrica

Una fábrica produce **piezas metálicas** y necesita un sistema para controlar su producción diaria.

Cada día, el sistema recibe tres datos principales al finalizar la producción:

- Cantidad de piezas defectuosas.
- Cantidad de piezas aceptadas.
- Meta diaria de producción (cantidad de piezas aceptadas necesarias).

Reglas del sistema:

- Se debe calcular el **total de piezas producidas** sumando las defectuosas y las aceptadas.
- Si el número de piezas aceptadas es mayor o igual a la meta diaria, se debe mostrar un mensaje de "Producción exitosa".
- Si el número de piezas aceptadas es menor al 80% de las piezas totales producidas, se muestra un mensaje de "Producción insuficiente, revisar fallos".
- Al final, se muestra un resumen con el promedio de piezas aceptadas y el porcentaje de defectuosas sobre el total de producción.



2. Cálculo de Nómina con Horas Extras y Retenciones

Una empresa necesita calcular el salario de sus empleados con base en las siguientes reglas:

Cada empleado tiene una tarifa de pago por hora. Si el empleado trabaja más de 40 horas en la semana, las **horas extra** se pagan al **1.5x** de la tarifa normal. Se descuenta un **10% de impuestos** sobre el salario bruto.

Requerimientos del sistema:

- Leer la tarifa por hora y las horas trabajadas.
- Calcular el salario bruto considerando horas extra.
- Aplicar la retención del 10%.
- Mostrar el salario neto y el desglose de pagos.

3. Despacho de Paquetes en una Empresa de Mensajería

Una empresa de mensajería recibe **paquetes** y los asigna a distintos medios de transporte según su **peso**:

- Hasta 5 kg: Se envía por moto.
- De 5 a 20 kg: Se envía por camioneta.
- Más de 20 kg: Se envía por camión.

Reglas adicionales:

- Si el paquete pesa más de 50 kg, se considera sobrecarga y debe rechazarse.
- El sistema debe permitir registrar múltiples paquetes hasta que el usuario decida "Finalizar".
- Al final, mostrar el total de paquetes enviados por cada tipo de transporte.



4. Cajero Automático con Límite de Retiros

Un banco quiere implementar un sistema básico de **cajero automático** con las siguientes características:

- Cada usuario tiene un saldo inicial de \$5000.
- Puede realizar retiros de dinero, pero con un límite de tres intentos por sesión.
- Si el usuario intenta retirar **más dinero del que tiene**, debe mostrar un mensaje de "Fondos insuficientes".
- Si supera los **tres intentos fallidos**, la cuenta debe bloquearse temporalmente.
- El sistema debe permitir realizar varias transacciones hasta que el usuario elija "Salir".

5. Sistema de Registro de Estudiantes con Promedio y Condiciones Especiales

Una universidad necesita un sistema para calcular el **promedio final** de los estudiantes y determinar si tienen derecho a **beca**. Las reglas son las siguientes:

- Se registran las calificaciones de 5 materias.
- Si el promedio es mayor o igual a 9.5, el estudiante recibe una beca completa.
- Si el promedio está entre 8.0 y 9.4, recibe una beca parcial.
- Si el promedio es menor a 6.0, el estudiante reprueba y deberá repetir el curso.

Requerimientos del sistema:

- Leer las 5 calificaciones y calcular el promedio.
- Determinar si recibe beca completa, beca parcial o repite el curso.
- Mostrar el resultado con un mensaje adecuado.