UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENE MORENO

FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIÓNES

INGENIERÍA EN SISTEMAS



GESTION DE SUMINISTROS DE PROOVEDORES

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN CORRESPONDIENTE AL PROGRAMA "METODOLOGÍAS ÁGILES"

AUTOR:

Carvajal Añez Luis Alfredo

Septiembre 2019 Santa Cruz de la Sierra – Bolivia

Dedicatoria

Agradecimientos

ÍNDICE GENERAL

CAPÍTULO	O 1 INTRODUCCIÓN	2
1.1 An	NTECEDENTES	2
1.2 PL	ANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	2
1.3 Of	BJETIVOS	2
1.3.1	Objetivo general	2
1.3.2	Objetivos específicos.	3
1.4 AI	.CANCE	3
1.4.1	Requisitos Funcionales.	3
1.4.2	Requisitos No Funcionales	4
1.5 M	ETODOLOGÍA	4
1.5.1	Scrum.	4
CAPÍTULO	O 2 MARCO TEÓRICO	5
2.1 Defin	IICIONES	5
2.2 Logís	TICAS	5
2.3 Prov	EEDORES	6
CADÍTIU (O 3 PROPUESTA DE VALOR (NOMBRE DE LA APP)	Q
3.1 Requ	ERIMIENTOS	8
3.2 Anál	ISIS	8
3.3 DISEÑ	TO	8
3.4 Prote	OTIPOS	8
CONCLUS	IONES Y RECOMENDACIONES	9
ANEVOS	1	1

INDICE DE FIGURAS

FIGURA 1. CAMIÓN DE COCA COLA	6
-------------------------------	---

INDICE DE TABLAS

TABLA 1. TABLA DE PROVEEDORES	7
-------------------------------	---

RESUMEN

Capítulo 1 Introducción

1.1 Antecedentes

Actualmente en Santa Cruz de la Sierra existen más de 10.000 restaurantes, licorerías y ventas de barrio que no tienen un acceso rápido a la compra al por mayor de productos. Esto implica que los interesados tengan que apersonarse a un centro de ventas(distribuidoras) de los productos que desean, o esperar a que llegue un promotor para poder realizar el pedido de sus productos:

- El promotor de las proveedoras no siempre pasa por los locales en los días establecidos.
- No se informa de promociones que tenga el proveedor.
- No se especifica la hora de llegada de los camiones a dejar los insumos.
- Se pierde tiempo y dinero en transporte a la hora de ir a una distribuidora a obtener productos y a su vez el 80% son de negocios informales que no facturan y no sirven para el descargo de facturas del local.

1.2 Planteamiento del Problema

//SITUACION DESEADA.

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo general.

Proponer una aplicación web y móvil para la gestión de suministros de productos a locales y empresas productoras, que sea capaz de mantener a los locales con el stock de sus productos

siempre renovados, y las empresas poder mostrar todo su catálogo de productos y promociones vigentes.

1.3.2 Objetivos específicos.

- Recolectar información sobre todos los procesos que realizan los promotores, camiones de entrega y la logística de las empresas productoras.
- **2.-** Analizar los procesos y método actual de logística para pedidos.
- **3.-** Diseñar un mecanismo de interacción directa entre cliente(local) y la empresa productora.
- **4.-** Implementar un prototipo web y móvil con una interfaz intuitiva para que sea fácil de usar.
- 5.- Probar el prototipo, en sus entradas y salidas de información.

1.4 Alcance

1.4.1 Requisitos Funcionales.

Se realizará los siguientes módulos con sus respectivas funciones:

• Registro de clientes:

Encargado del registro, modificación y dar de baja los clientes del sistema.

• Registro de proveedores:

Encargado del registro, modificación y dar de baja los proveedores del sistema.

• Comentarios:

Encargado de adicionar, modificar comentarios realizados con el fin de mejorar el servicio de

parte del proveedor.

1.4.2 Requisitos No Funcionales.

Aplicaremos los siguientes requisitos no funcionales:

• Aplicación Móvil disponible desde la API más reciente.

• Peso de la Aplicación móvil no sobrepase 25 mg.

• El dispositivo debe tener una pantalla de 6" o mayor, un procesador Snapdragon 620 o

superior y 4 MB o más de memoria RAM.

• Base de datos en tiempo real. Firebase

• Proveedor en la nube.

1.5 Metodología

1.5.1 Scrum.

Un sprint 0 (inicial) para captura de requisitos.

Con 2 sprints:

Sprint 1: Definir estructura de la base de datos, gestionar Usuarios

Sprint 2: Gestionar Pedidos y Comentarios.

4

Capítulo 2 Marco Teórico

2.1 Definiciones

La logística es definida por el Diccionario de la lengua española, publicado por la Real Academia Española como el «conjunto de medios y métodos necesarios para llevar a cabo la organización de una empresa, o de un servicio, especialmente de distribución». En el ámbito empresarial existen múltiples definiciones del término logística, que ha evolucionado desde la logística militar hasta el concepto contemporáneo del arte y la técnica que se ocupa de la organización de los flujos de mercancías, energía e información. (Wikipedia, 2019)

2.2 Logísticas

2.3 Proveedores



FIGURA 1. CAMIÓN DE COCA COLA

Fuente: https://es.123rf.com/photo_47763120_truro-canad%C3%A1-28-de-octubre-2015-estacionado-cocacola-cami%C3%B3n-de-transporte-coca-cola-es-un-refresco-vendi.html

TABLA 1. TABLA DE PROVEEDORES

Producto	Precio Transporte
COCA COLA	12\$
SAKURA	123\$
BELEN	223\$
CERVECERIA NACIONAL	123\$
MENDOCINA	312\$

Fuente: Elaboración propia

Capítulo 3 Propuesta de Valor (Nombre de la App)

3.1 Requerimientos		
3.2 Análisis		
3.3 Diseño		
3.4 Prototipos		

Conclusiones y Recomendaciones

Conclusiones

Recomendaciones

Bibliografía

Wikipedia. (2019). *Wikipedia Enciclopedia*. Recuperado el 01 de 06 de 2019, de https://es.wikipedia.org/wiki/Log%C3%ADstica

Anexos