UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENE MORENO

FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIÓNES

INGENIERÍA EN SISTEMAS



GESTION DE SUMINISTROS DE PROOVEDORES

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN CORRESPONDIENTE AL PROGRAMA "DESARROLLO DE SOFTWARE CON METODOLOGÍAS ÁGILES"

AUTOR:

Carvajal Añez Luis Alfredo

Septiembre 2019 Santa Cruz de la Sierra – Bolivia

Dedicatoria

Agradecimientos

ÍNDICE GENERAL

CAPÍT	CAPÍTULO 1 INTRODUCCIÓN2		
1.1	ANTECEDENTES	. 2	
1.2	PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	. 2	
1.3	Objetivos	. 3	
1.3	3.1 Objetivo general	. 3	
1.3	3.2 Objetivos específicos	. Ĵ	
1.4	ALCANCE	. 3	
1.5	Metodología	. 4	
CAPÍT	ULO 2 MARCO TEÓRICO	.5	
	EFINICIONES		
	OGÍSTICAS		
	ROVEEDORES		
CAPIT	ULO 3 PROPUESTA DE VALOR (NOMBRE DE LA APP)	.8	
3.1 R	EQUERIMIENTOS	. 8	
3.2 A	NÁLISIS	. 8	
3.3 D	ISEÑO	. 8	
3.4 Pi	ROTOTIPOS	. 8	
CONCI	LUSIONES Y RECOMENDACIONES	,9	
ANEV		11	

INDICE DE FIGURAS

FIGURA 1. CAMIÓN DE COCA COLA	6
-------------------------------	---

INDICE DE TABLAS

TABLA 1. TABLA DE PROVEEDORES	7
-------------------------------	---

RESUMEN

Capítulo 1

Introducción

1.1 Antecedentes

En Santa Cruz de la Sierra actualmente existen más de 10.000 restaurantes que generalmente no tienen un acceso rápido a la compra al por mayor de productos. Esto implica que los interesados tengan que apersonarse a un centro de ventas(distribuidoras) de los productos que desean, o esperar a que llegue un promotor para poder realizar el pedido de sus productos:

- El promotor de las proveedoras no siempre pasa por los locales en los días establecidos.
- No se informa de promociones que tenga el proveedor.
- No se especifica la hora de llegada de los camiones a dejar los insumos.
- Se pierde tiempo y dinero en transporte a la hora de ir a una distribuidora a obtener productos y a su vez el 80% son de negocios informales que no facturan y no sirven para el descargo de facturas del local.

1.2 Planteamiento del Problema

¿Cómo diseñar una solución de software que permita a los clientes conocer todos el catálogo de los proveedores, poder realizar pedidos cualquier día+++++6 de la semana a cualquier hora e informar de promociones vigentes?

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo general.

Proponer una aplicación web y móvil para la gestión de suministros de productos a restaurantes y empresas productoras, que sea capaz de mantener a los locales con el stock de sus productos siempre renovados, y las empresas poder mostrar todo su catálogo de productos y promociones vigentes.

1.3.2 Objetivos específicos.

- 1.- Recolectar información sobre todos los procesos que realizan los promotores, camiones de entrega y la logística de las empresas productoras.
- 2.- Analizar los procesos y método actual de logística para pedidos.
- **3.-** Diseñar un mecanismo de interacción directa entre cliente(local) y la empresa productora.
- **4.-** Implementar un prototipo web y móvil con una interfaz intuitiva para que sea fácil de usar.
- 5.- Probar el prototipo, en sus entradas y salidas de información.

1.4 Alcance

Requisitos Funcionales:

Se realizará los siguientes módulos con sus respectivas funciones:

• Registro de clientes:

Encargado del registro, modificación y dar de baja los clientes del sistema.

• Registro de proveedores:

Encargado del registro, modificación y dar de baja los proveedores del sistema.

• Comentarios:

Encargado de adicionar, modificar comentarios realizados con el fin de mejorar el servicio de parte del proveedor.

1.5 Metodología

La metodología que utilizaremos para resolver este problema es Scrum de la siguiente manera:

• Un sprint 0 (inicial) para captura de requisitos.

Con 2 sprints:

- Sprint 1: Definir estructura de la base de datos, gestionar Usuarios
- Sprint 2: Gestionar Pedidos y Comentarios.

Capítulo 2

Marco Teórico

2.1 Definiciones

La logística es definida por el Diccionario de la lengua española, publicado por la Real Academia Española como el «conjunto de medios y métodos necesarios para llevar a cabo la organización de una empresa, o de un servicio, especialmente de distribución». En el ámbito empresarial existen múltiples definiciones del término logística, que ha evolucionado desde la logística militar hasta el concepto contemporáneo del arte y la técnica que se ocupa de la organización de los flujos de mercancías, energía e información. (Wikipedia, 2019)

2.2 Logísticas

2.3 Proveedores



FIGURA 1. CAMIÓN DE COCA COLA

Fuente: https://es.123rf.com/photo_47763120_truro-canad%C3%A1-28-de-octubre-2015-estacionado-coca-cola-cami%C3%B3n-de-transporte-coca-cola-es-un-refresco-vendi.html

TABLA 1. TABLA DE PROVEEDORES

Producto	Precio Transporte
COCA COLA	12\$
SAKURA	123\$
BELEN	223\$
CERVECERIA NACIONAL	123\$
MENDOCINA	312\$

Fuente: Elaboración propia

Capítulo 3

Propuesta de Valor (Nombre de la App)

3.1 Requerimientos		
3.2 Análisis		
3.3 Diseño		
3.4 Prototipos		

Conclusiones y Recomendaciones

Conclusiones

Recomendaciones

Bibliografía

Wikipedia. (2019). *Wikipedia Enciclopedia*. Recuperado el 01 de 06 de 2019, de https://es.wikipedia.org/wiki/Log%C3%ADstica

Anexos