

Índice (Capítulos Posibles)

| | |
|------------------------------------|------------------------------|
| Resumen del proyecto | ¡Error! Marcador no definido |
| Introducción..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Capítulo 1 | ¡Error! Marcador no definido |
| Problemas de Investigación | ¡Error! Marcador no definido |
| Definición Del Problema | ¡Error! Marcador no definido |
| - Situación Problemática. | ¡Error! Marcador no definido |
| - Situación Deseada..... | ¡Error! Marcador no definido |
| - Objeto de la investigación..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Objetivos | ¡Error! Marcador no definido |
| - Objetivo General..... | ¡Error! Marcador no definido |
| - Objetivos Específicos..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Metodología | ¡Error! Marcador no definido |
| - Fase de Inicio: | ¡Error! Marcador no definido |
| - Fase de elaboración:..... | ¡Error! Marcador no definido |
| - Fase de Construcción: | ¡Error! Marcador no definido |
| Alcance | ¡Error! Marcador no definido |
| - Requisitos Funcionales | |
| - Requisitos No Funcionales: | |
| Capítulo 2 | ¡Error! Marcador no definido |
| Marco Teorico | ¡Error! Marcador no definido |
| Angular | ¡Error! Marcador no definido |
| Android Studio..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Firebase Realtime Database..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Otros..... | ¡Error! Marcador no definido |
| Capítulo 3 | ¡Error! Marcador no definido |
| Requisitos | ¡Error! Marcador no definido |
| Introducción | ¡Error! Marcador no definido |
| Propósito | ¡Error! Marcador no definido |
| Requerimientos específicos | ¡Error! Marcador no definido |
| - Requerimiento funcional 1..... | ¡Error! Marcador no definido |
| - Requerimiento funcional n..... | ¡Error! Marcador no definido |

| | |
|---|----------------------------|
| Capítulo 4 | ¡Error! Marcador no defini |
| Análisis | ¡Error! Marcador no defini |
| Análisis de la Arquitectura..... | ¡Error! Marcador no defini |
| - Todo lo que involucra | ¡Error! Marcador no defini |
| Análisis de Caso de Uso | ¡Error! Marcador no defini |
| - Todo lo que involucra | ¡Error! Marcador no defini |
| Capítulo 5 | ¡Error! Marcador no defini |
| Diseño | ¡Error! Marcador no defini |
| Diseño de la Arquitectura | ¡Error! Marcador no defini |
| - Todo lo que involucra | ¡Error! Marcador no defini |
| Diseñar Caso de Uso | ¡Error! Marcador no defini |
| - Todo lo que involucra | ¡Error! Marcador no defini |
| Capítulo 6 | ¡Error! Marcador no defini |
| Costos y Riesgos..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Analisis de Riesgos..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Capítulo 7 | ¡Error! Marcador no defini |
| Seguridad..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Capítulo 8 | ¡Error! Marcador no defini |
| Implementación y Pruebas..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Herramientas de Plataformas de Desarrollo | ¡Error! Marcador no defini |
| Pruebas..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Conclusiones..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Recomendaciones | ¡Error! Marcador no defini |
| Bibliografía..... | ¡Error! Marcador no defini |
| Anexos | ¡Error! Marcador no defini |

DESCRIPCION DEL PROBLEMA

Actualmente en Santa Cruz de la Sierra existen más de 10.000 restaurantes, licorerías y ventas de barrio que no tienen un acceso rápido a la compra al por mayor de productos. Esto implica que los interesados tengan que apersonarse a un centro de ventas(distribuidoras) de los productos que desean, o esperar a que llegue un promotor para poder realizar el pedido de sus productos:

- El promotor de las proveedoras no siempre pasa por los locales en los días establecidos.
- No se informa de promociones que tenga el proveedor.
- No se especifica la hora de llegada de los camiones a dejar los insumos.
- Se pierde tiempo y dinero en transporte a la hora de ir a una distribuidora a obtener productos y a su vez el 80% son de negocios informales que no facturan y no sirven para el descargo de facturas del local.

OBJETIVOS

Objetivo General

Proponer una aplicación web y móvil para la gestión de suministros de productos a locales y empresas productoras, que sea capaz de mantener a los locales con el stock de sus productos siempre renovados, y las empresas poder mostrar todo su catálogo de productos y promociones vigentes.

Objetivos Específicos

1. Recolectar información sobre todos los procesos que realizan los promotores, camiones de entrega y la logística de las empresas productoras.
2. Analizar los procesos y método actual de logística para pedidos.
3. Diseñar un mecanismo de interacción directa entre cliente(local) y la empresa productora.
4. Implementar un prototipo web y móvil con una interfaz intuitiva para que sea fácil de usar.
5. Probar el prototipo, en sus entradas y salidas de información.

ALCANCE

✓ Requisitos Funcionales

Se realizará los siguientes módulos con sus respectivas funciones:

- ✓ Registro de clientes.
Encargado del registro, modificación y dar de baja los clientes del sistema.
- ✓ Registro de proveedores.
Encargado del registro, modificación y dar de baja los proveedores del sistema.
- ✓ Comentarios.
Encargado de adicionar, modificar comentarios realizados con el fin de mejorar el servicio de parte del proveedor.
- ✓ Búsqueda de Información.

Encargado de realizar la búsqueda respectiva en toda la información en la app.
- ✓ Pedidos
Encargado de adicionar, modificar comentarios realizados con el fin de mejorar el servicio de parte del proveedor.

.

✓ Requisitos No Funcionales:

- ✓ Aplicación Móvil disponible desde la API mas reciente.
- ✓ Peso de la Aplicación móvil no sobrepase 25 mg.
- ✓ El dispositivo debe tener una pantalla de 6'' o mayor, un procesador snapdragon 620 o superior y 4 MB o más de memoria RAM.
- ✓ Base de datos en tiempo real. FireBase
- ✓ Proveedor en la nube.

-METODOLOGIA (AGÍL)

Scrum

Un sprint 0 (inicial) para captura de requisitos.

Con 2 sprints:

Sprint 1 : Definir estructura de la base de datos, gestionar Usuarios

Sprint 2: Gestionar Pedidos y Comentarios