

```
Module Module1
```

```
Sub Main()
```

```
Dim sValor As String
```

```
Dim iNumero As Integer
```

```
Try
```

```
' comienza el control de errores
```

```
Console.WriteLine("Introducir un número")
```

```
sValor = Console.ReadLine()
```

```
' si no hemos introducido un número...
```

```
iNumero = CInt(sValor)      ' ...aquí se producirá un error...
```

```
' ...y no llegaremos a esta parte del código
```

```
iNumero = iNumero + 1000
```

```
Console.WriteLine("Resultado: {0}", iNumero)
```

```
Catch
```

```
' si se produce un error, se genera una excepción
```

```
' que capturamos en este bloque de código
```

```
' manipulador de excepción, definido por Catch
```

```
Console.WriteLine("Error al introducir el número" & _
```

```
ControlChars.CrLf & _
```

```
"El valor {0} es incorrecto", _
```

```
sValor)
```

```
Finally
```

```
' si se produce un error, después de Catch se ejecuta este bloque;
```

```
' si no se produce error, después de Try también se ejecuta
```

```
Console.WriteLine("El controlador de errores ha finalizado")
```

```
End Try
```

```
' resto del código del procedimiento
```

```
Dim dtFecha As Date
```

```
Console.WriteLine("Introducir una fecha")
```

```
' si ahora se produce un error,
```

```
' al no disponer de una estructura para controlarlo
```

```
' se cancelará la ejecución
```

```
dtFecha = CDate(Console.ReadLine())
```

```
Console.WriteLine("La fecha es {0}", dtFecha)
```

```
Console.ReadLine()
```

```
End Sub
```

```
End Module
```