Module Module1

```
Sub Main()
    Dim sValor As String
    Dim iNumero As Integer
   Try
        ' comienza el control de errores
       Console. WriteLine ("Introducir un número")
        sValor = Console.ReadLine()
        ' si no hemos introducido un número...
        iNumero = CInt(sValor) ' ...aquí se producirá un error...
        ' ...y no llegaremos a esta parte del código
        iNumero = iNumero + 1000
       Console.WriteLine("Resultado: {0}", iNumero)
        'Catch
             ' si se produce un error, se genera una excepción
             ' que capturamos en este bloque de código
             ' manipulador de excepción, definido por Catch
            Console.WriteLine("Error al introducir el número" &
                ControlChars.CrLf &
                "El valor {0} es incorrecto", sValor)
    Catch oExcep As Exception
        ' si se produce un error, se crea un objeto excepción
        ' que capturamos volcándolo a un identificador
        ' de tipo Exception
       Console.WriteLine("Se produjo un error. Información de la excepción")
       Console.WriteLine("=========")
       Console.WriteLine("Message: {0}", oExcep.Message)
       Console. WriteLine()
       Console.WriteLine("Source: {0}", oExcep.Source)
       Console.WriteLine()
       Console.WriteLine(oExcep.ToString())
    Finally
        ' si se produce un error, después de Catch se ejecuta este bloque;
        ' si no se produce error, después de Try también se ejecuta
       Console.WriteLine("El controlador de errores ha finalizado")
    End Try
    ' resto del código del procedimiento
    Dim dtFecha As Date
    Console. WriteLine()
   Console. WriteLine()
   Console. WriteLine ("Introducir una fecha")
    ' si ahora se produce un error,
    ' al no disponer de una estructura para controlarlo
    ' se cancelará la ejecución
    dtFecha = CDate(Console.ReadLine())
   Console. WriteLine ("La fecha es {0}", dtFecha)
   Console. ReadLine()
End Sub
```

End Module