

```

Module Module1

    Sub Main()
        Dim sValor As String
        Dim iNumero As Integer

        Try
            ' comienza el control de errores
            Console.WriteLine("Introducir un número")
            sValor = Console.ReadLine()
            ' si no hemos introducido un número...
            iNumero = CInt(sValor)      ' ...aquí se producirá un error...

            ' ...y no llegaremos a esta parte del código
            iNumero = iNumero + 1000
            Console.WriteLine("Resultado: {0}", iNumero)

        Catch
            ' si se produce un error, se genera una excepción
            ' que capturamos en este bloque de código
            ' manipulador de excepción, definido por Catch
            Console.WriteLine("Error al introducir el número" &
                ControlChars.CrLf & "El valor {0} es incorrecto", sValor)

        End Try

        ' resto del código del procedimiento
        ' ....
        Console.ReadLine()
    End Sub

End Module

```