

MANUAL DE USUARIO  
PROYECTO #1  
“BITXELART”

### **INFORMACION DEL SISTEMA**

El siguiente programa fue diseñado para la empresa “Bitxelart”, el programa permite la elaboración de imágenes digitales en estilo pixel art a partir de un archivo de texto plano con extensión .pxla elaborado por un empleado de la empresa, este archivo contiene los datos necesarios para la creación de archivos .html con la imagen solicitada por el cliente, también incluye una serie de palabras reservadas que indica el tipo de filtro a aplicar a la imagen solicitada, también nos permite la conversión de estos archivos .html a imágenes de extensión .png y mostrarlos tanto en la interfaz gráfica del programa como en nuestra computadora como un archivo nuevo.

## REQUISITOS DEL SISTEMA

### Windows

- Windows 10 (8u51 y superiores)
- Windows 8.x (escritorio)
- Windows 7 SP1
- Windows Vista SP2
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

### Mac OS X

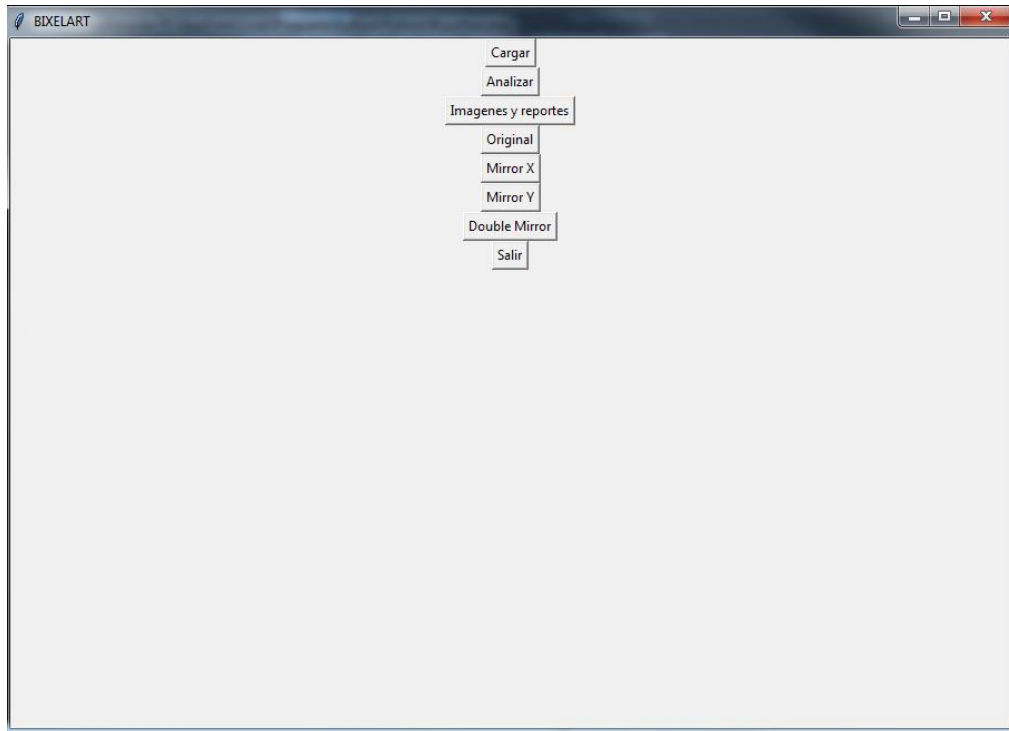
- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Safari

### Linux

- Oracle Linux 5.5+<sup>1</sup>
- Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)<sup>2</sup>
- Oracle Linux 7.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 5.5+<sup>1</sup> 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)<sup>2</sup>
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
- Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

## INTERFAZ GRAFICA

### Menú principal



En esta sección podremos elegir los procesos que necesitemos.

Opción 1: Cargar: Nos permite cargar el archivo de extensión .pxla para analizar su contenido y almacenarlo en memoria.

Opción 2: Analizar: Analiza el archivo de extensión .pxla y genera los reportes de Tokens y de Errores y los exporta en formato .html.

Opción 3: Imágenes y reportes: Genera los reportes de cada imagen en un archivo .html y convierte el archivo .html a una imagen de formato .png.

Opción 3: Imagen Original: Muestra la imagen original en la interfaz gráfica.

Opción 3: Mirror X: Muestra la imagen con el filtro "Mirror X" en la interfaz gráfica.

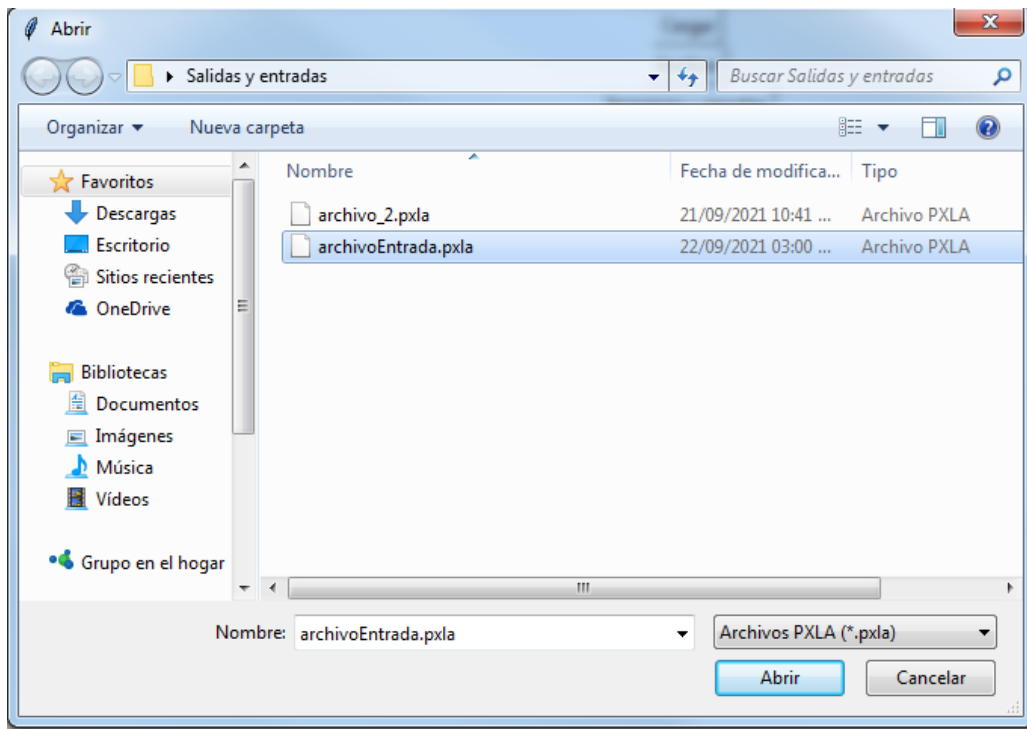
Opción 3 Mirror Y: Muestra la imagen con el filtro "Mirror Y" en la interfaz gráfica.

Opción 3: Double Mirror: Muestra la imagen con el filtro "Double Mirror" en la interfaz gráfica.

Opción 4: Salir: Termina la ejecución del programa.

## 1. Cargar archivo

Esta opción abre un explorador de archivos en el que podemos buscar el archivo de extensión .pxla de una manera sencilla



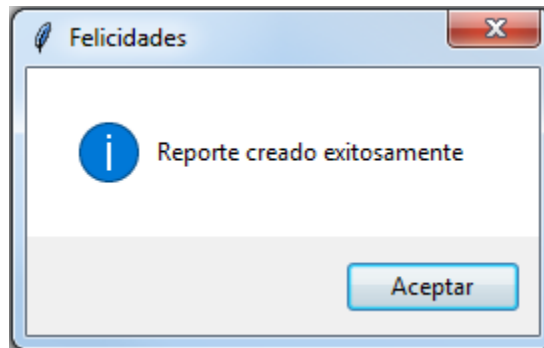
## 2. Analizar

Analiza el archivo de entrada por medio de un automata, y genera un reporte en formato html de los tokens y errores léxicos encontrados en el archivo y los desplegará de forma automática en nuestro visualizador de html por defecto

Lexema	Token	Fila Columna
TITULO	TITULO	1 7
=	signoigual	1 9
"Pokeball"	cadena titu	1 20
;	puntocom	1 22
ANCHO	ANCHO	2 14
=	signoigual	2 16
300	DIGITO	2 20
;	puntocom	2 22
ALTO	ALTO	3 13
=	signoigual	3 15
300	DIGITO	3 19
;	puntocom	3 21
FILAS	FILAS	4 14
=	signoigual	4 16
12	DIGITO	4 19
;	puntocom	4 21
COLUMNAS	COLUMNAS	5 17
=	signoigual	5 19
12	DIGITO	5 22
;	puntocom	5 24
CELDAS	CELDAS	6 15
=	signoigual	6 18
{	llaveabr	6 21
[	corcheteabr	7 5
4	DIGITO	7 7
,	coma	7 9
0	DIGITO	7 11
,	coma	7 13

### 3. Imágenes y reportes

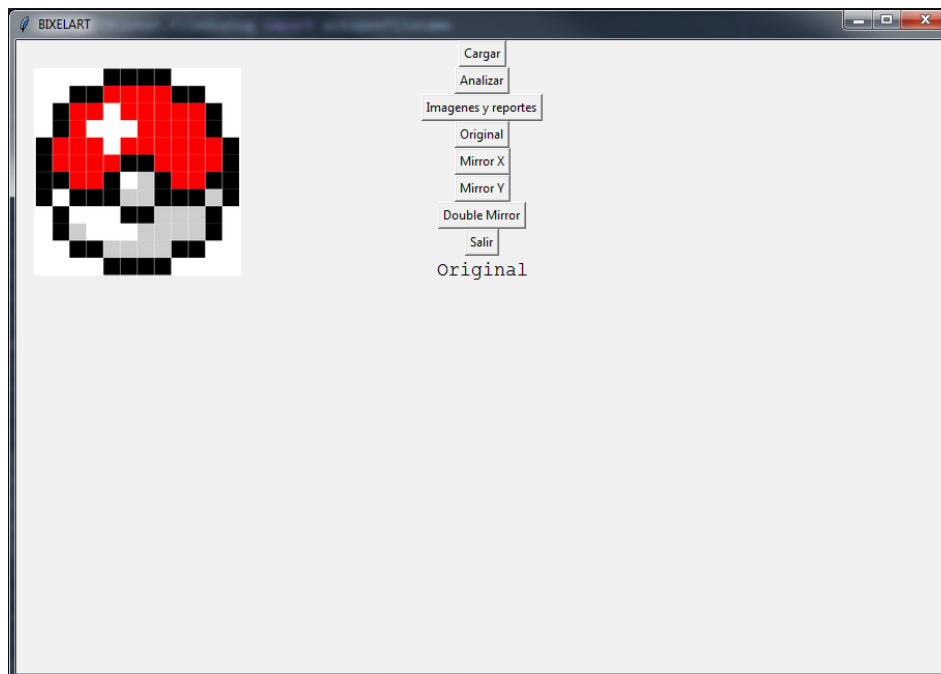
Esta opción exporta la imagen solicitada por el usuario en formato .html y lo convierte en formato .png en la carpeta raíz del programa



	double.html	22/09/2021 10:05 p.m.	Chrome HTML Document	8 KB
	double.png	22/09/2021 10:06 p.m.	Imagen PNG	14,596 KB
	Error.py	18/09/2021 07:22 p.m.	Python File	1 KB
	mirronx.html	22/09/2021 10:05 p.m.	Chrome HTML Document	8 KB
	mirronx.png	22/09/2021 10:06 p.m.	Imagen PNG	14,596 KB
	mirrory.html	22/09/2021 10:05 p.m.	Chrome HTML Document	8 KB
	mirrory.png	22/09/2021 10:06 p.m.	Imagen PNG	14,596 KB
	original.html	22/09/2021 10:05 p.m.	Chrome HTML Document	8 KB
	original.png	22/09/2021 10:06 p.m.	Imagen PNG	14,596 KB
	PRYILEN.py	22/09/2021 10:02 p.m.	Python File	6 KB
	reportehtml.py	22/09/2021 04:06 p.m.	Python File	5 KB
	reporteTokens.html	22/09/2021 10:02 p.m.	Chrome HTML Document	138 KB

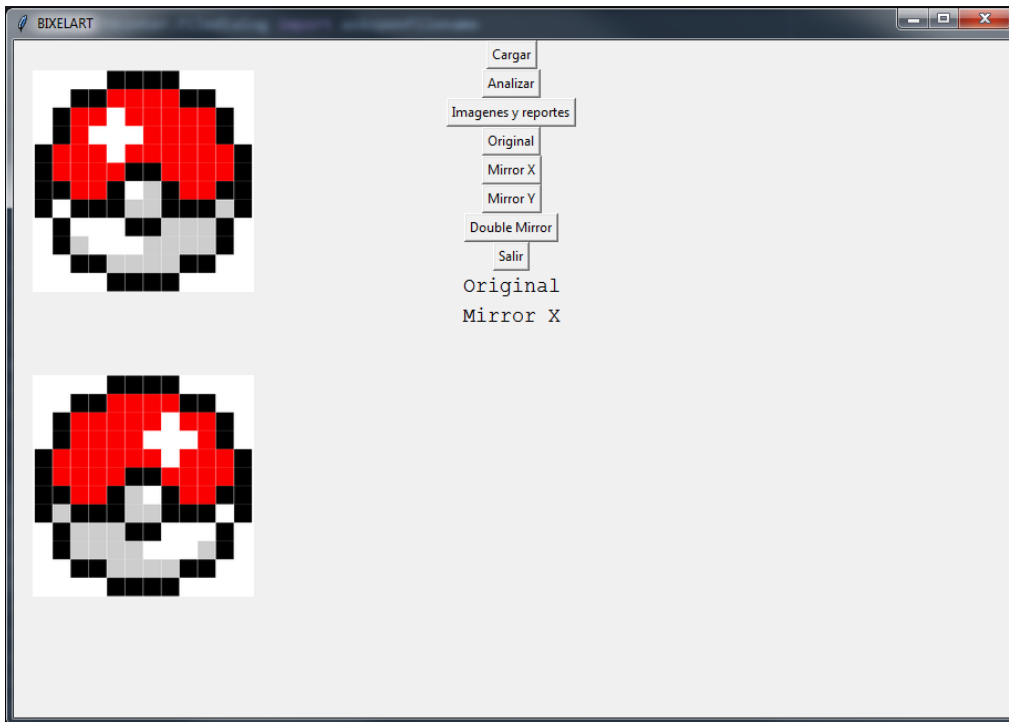
### 4. Original

Nos muestra la imagen original que solicita el archivo en la interfaz gráfica del programa



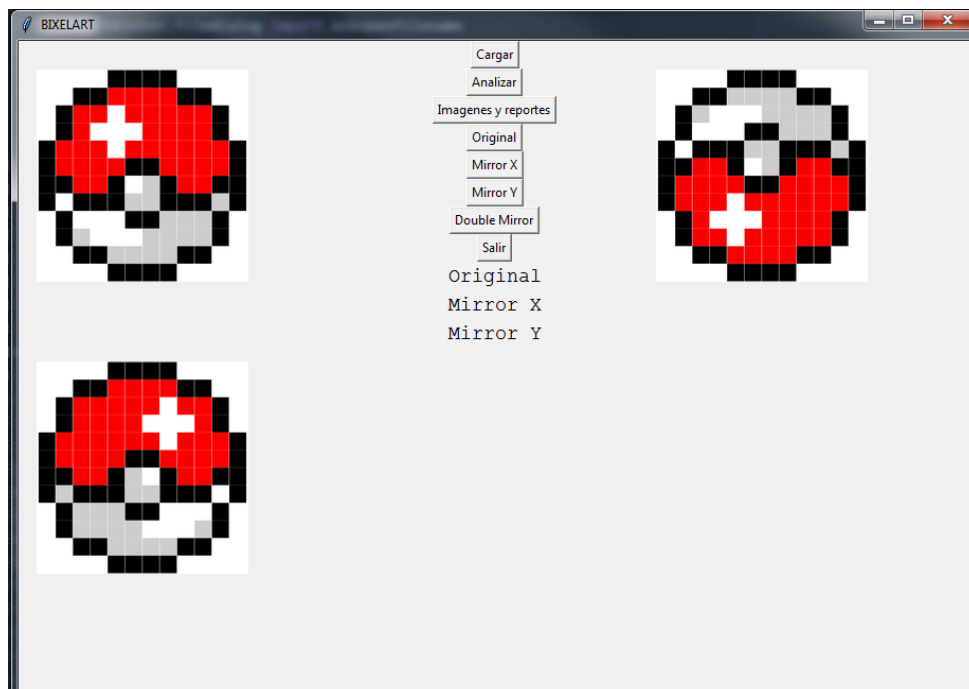
## 5. Mirror X

Nos muestra la imagen con el filtro “Mirror X” que solicita el archivo en la interfaz gráfica del programa



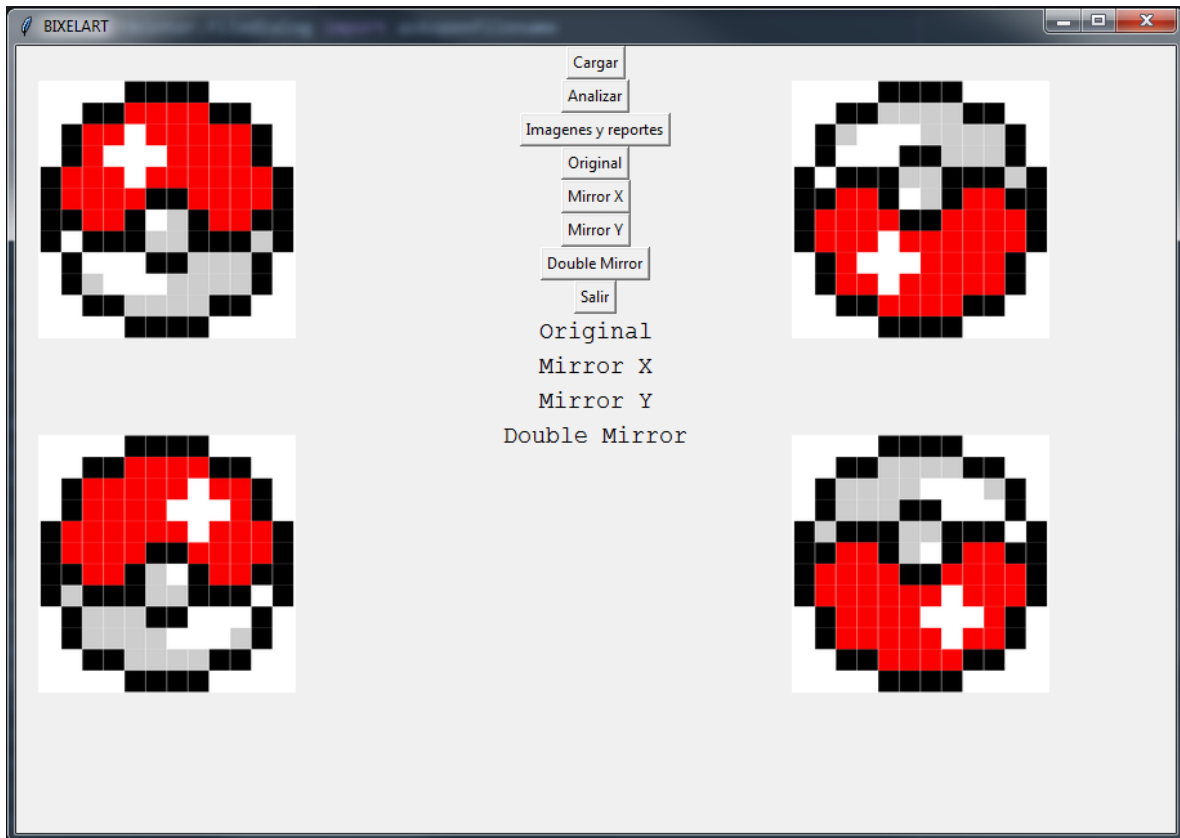
## 5. Mirror Y

Nos muestra la imagen con el filtro “Mirror Y” que solicita el archivo en la interfaz gráfica del programa



## 5. Double Mirror

Nos muestra la imagen con el filtro “Double Mirror” que solicita el archivo en la interfaz gráfica del programa



## 5. Salir

Termina la ejecución del programa