

```
Console.Write("Ingrese una hora de 0 a 23: ");
int hora;
hora = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
if (hora < 12)
{
    Console.WriteLine("Buenos dias");
}
else if (hora > 12)
{
    Console.WriteLine("Buenas tardes");
}
else if (hora > 18)
{
    Console.WriteLine("Buenas noches");
}
Console.ReadKey();
```

```
string sonido;
Console.Write("Ingrese un sonido: ");
sonido = Console.ReadLine();
switch (sonido)
{
    case "wow":
        Console.WriteLine("Es un perro");
        break;
    case "muu":
        Console.WriteLine("Es una vaca");
        break;
    case "meow":
        Console.WriteLine("Es un gato");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Sonido desconocido");
        break;
}
Console.ReadKey();
```

```
string character;
int largo;
Console.WriteLine("Ingrese el caracter: ");
caracter = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Ingrese el largo del cuadrado");
largo = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
for (int i = 1; <= Largo; i++)
{
    for (int j = 1; <= Largo; j++)
    {
        Console. Write(caracter);
    }
    Console.WriteLine("");
}
```