

//INICIO - area donde se programa

```
Console.Write("Ingrese su nombre: ");
    string nombre = Console.ReadLine();
Console.Write("Ingrese el valor de A: ");
Decimal valorA = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
Console.Write("Ingrese el valor de B: ");
Decimal valorB = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
Console.Clear();
```

Decimal resultado;

```
Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");
Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
Console.WriteLine("3. Formula Bombonetica");
Console.WriteLine("4. Salir");
Console.WriteLine("");
Console.Write("Saleccione una opcion: ");
```

```
String opcion = Console.ReadLine();
while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion != "4")
{
    Console.Write("Opcion no valida. Seleccione una opcion: ");
    opcion = Console.ReadLine();
}
```

```
while(opcion != "4")
{
    switch(opcion)
    {
        case "1":
            //Primera formula
            resultado = Math.Round(5 * ((valorA + valorB) / 3), 3);
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizò la formula Cuantonica. Con un valor para A de" + valorA + "y un valor par b de" + valorB + ". El resultado es de" + resultado + ". ");
            break;

            case "2":
                //Segunda formula
                resultado = Math.Round(2 * valorB + (3 * valorA * (valorB + valorB))+ valorA, 3);
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizò la formula Cuantonica. Con un valor para A de" + valorA + "y un valor par b de" + valorB + ". El resultado es de" + resultado + ". ");
                break;
```

```

        case "3":

            if (valorA !=0 && valorB !=0)
            {
                //Tercera formula
                resultado = Math.Round((valorA/valorB)+(valorB/valorA), 3);
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizò la formula Cuantonica. Con un
valor para A de" + valorA + "y un valor par b de" + valorB + ". El resultado es de" + resultado
+ ". ");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("No es posible utilizar esta formula ya que uno de los valores
ingresados es igual a 0");
            }
            break;
        }
        Console.Clear() ;
        Console.WriteLine("");
        Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");
        Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
        Console.WriteLine("3. Formula Bombonetica");
        Console.WriteLine("4. Salir");
        Console.WriteLine("");
        Console.Write("Saleccione una opcion: ");

        opcion = Console.ReadLine();
        while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion != "4")

```

```

        Console.WriteLine("");
        Console.WriteLine("Gracias por utilizar nuestro programa, presione cualquier tecla para
salir");
        //SIEMPRE SE PONE AL FINAL
        Console.ReadKey();
        //FIN

```