

Paradigmas de Programación  
(SC-250)

Guía Instalación y Asignación Ejercicios Go

Grupo 04

Estudiantes:

Mariana Castro Aguilar  
Amy Moreno Vargas  
Gabriel Prado López  
Ronald Sancho Díaz

Profesor:

Michael Romero

Fecha entrega

04/10/2023

## Contents

Tutorial Instalación GoLang.....	2
Paso 1 Descargar e instalar go .....	2
Paso 2 Instalar Visual Studio .....	5
Paso 3 Instalar la extensión de go en Visual Studio .....	6
Paso 4 Primer programa go.....	8
Asignación Ejercicios GoLang .....	13

## Tutorial Instalación GoLang

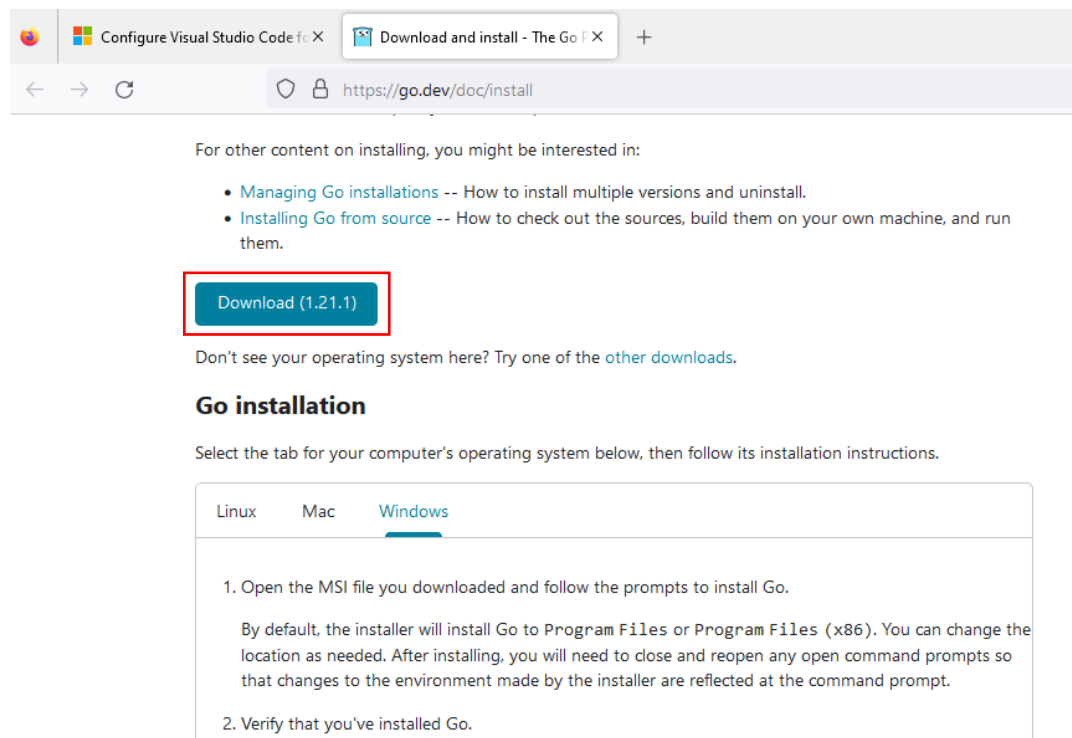
Este manual se hizo con referencia en la documentación de Microsoft

<https://learn.microsoft.com/en-us/azure/developer/go/configure-visual-studio-code>

### Paso 1 Descargar e instalar go

1. Ir al siguiente link y descargar la versión de go correspondiente a su sistema

<https://go.dev/doc/install>



The screenshot shows a web browser window with two tabs: 'Configure Visual Studio Code for...' and 'Download and install - The Go...'. The address bar shows the URL 'https://go.dev/doc/install'. The page content includes a link to 'https://go.dev/doc/install' and a section titled 'Go installation'. Under 'Go installation', there are tabs for 'Linux', 'Mac', and 'Windows'. The 'Windows' tab is selected, showing instructions for installing Go on Windows. A red box highlights the 'Download (1.21.1)' button.

For other content on installing, you might be interested in:

- [Managing Go installations](#) -- How to install multiple versions and uninstall.
- [Installing Go from source](#) -- How to check out the sources, build them on your own machine, and run them.

[Download \(1.21.1\)](#)

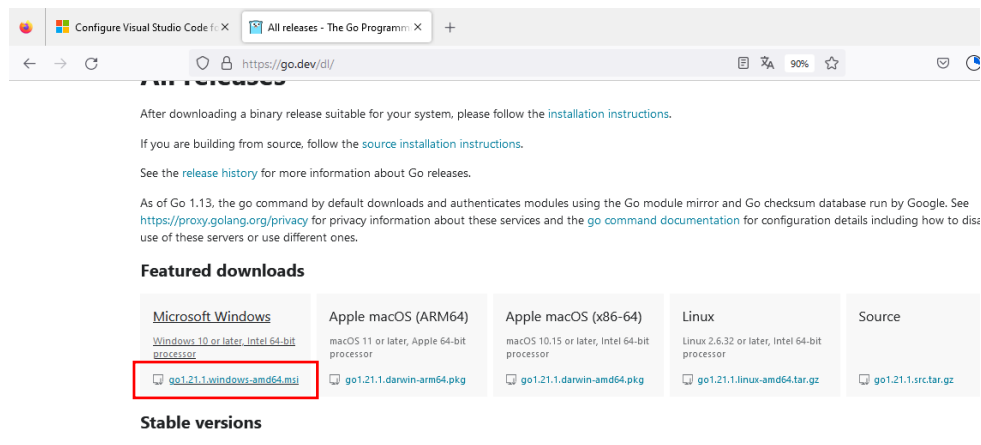
Don't see your operating system here? Try one of the [other downloads](#).

### Go installation

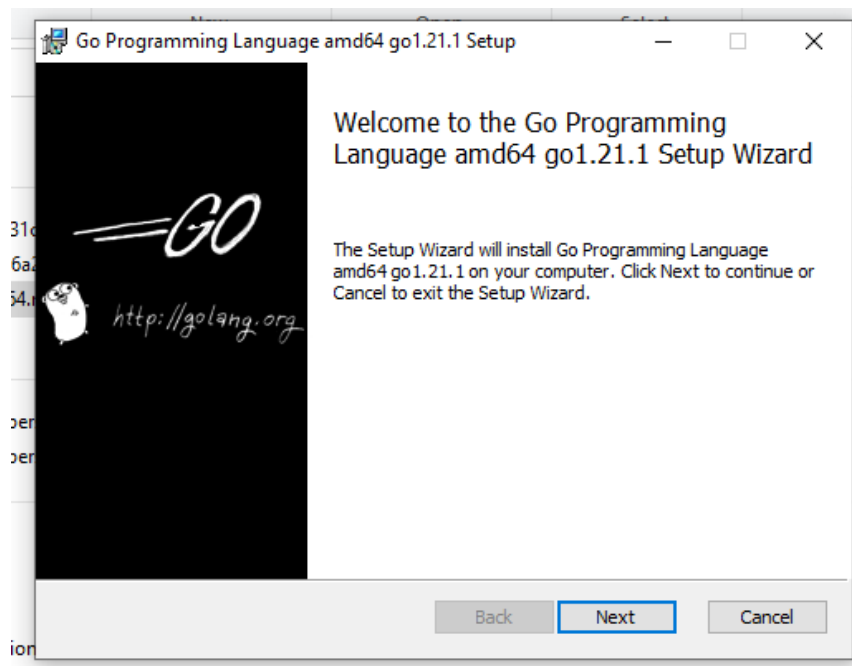
Select the tab for your computer's operating system below, then follow its installation instructions.

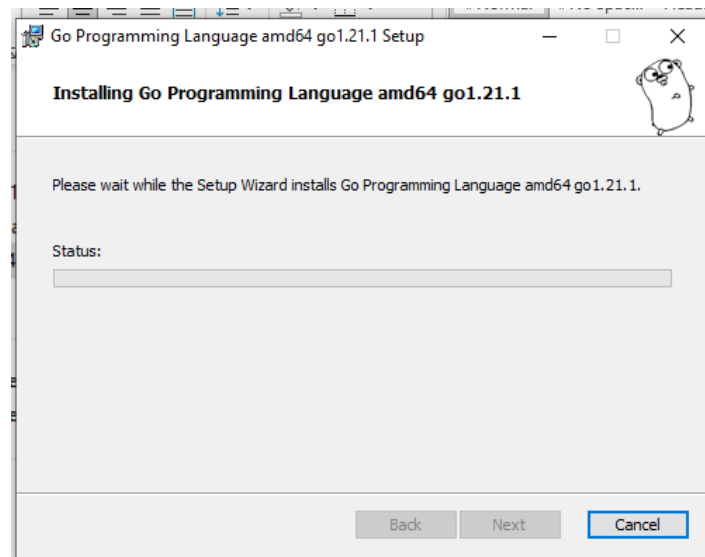
Linux    Mac    Windows

1. Open the MSI file you downloaded and follow the prompts to install Go.  
By default, the installer will install Go to Program Files or Program Files (x86). You can change the location as needed. After installing, you will need to close and reopen any open command prompts so that changes to the environment made by the installer are reflected at the command prompt.
2. Verify that you've installed Go.



## 2. Ejecutar el instalador descargado





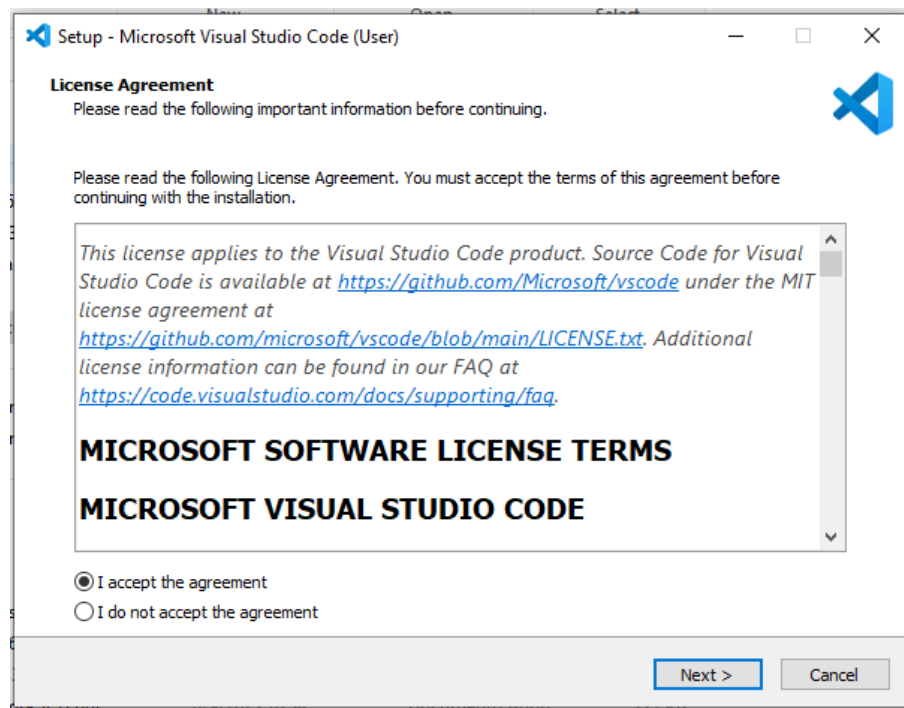
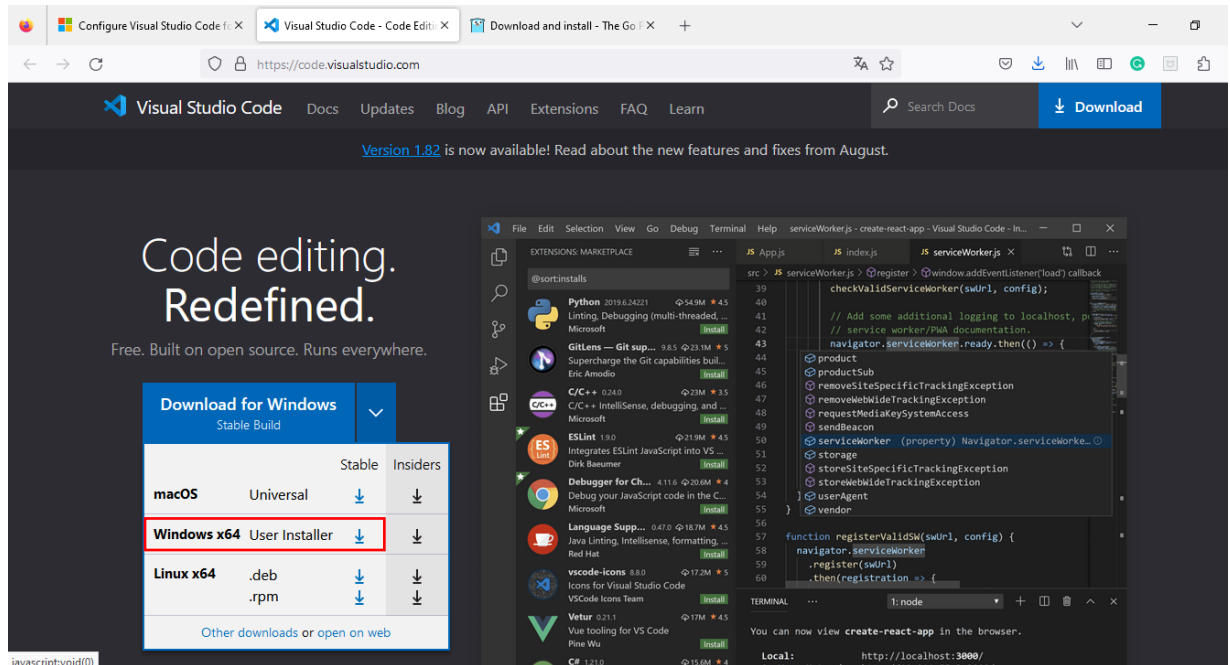
3. En el command prompt ejecute el comando "go versión" para verificar que se haya instalado

A screenshot of a Windows Command Prompt window. The title bar says "Command Prompt". The window shows the following text:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3448]  
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
  
C:\Users\mcas>go version  
go version go1.21.1 windows/amd64  
  
C:\Users\mcas>
```

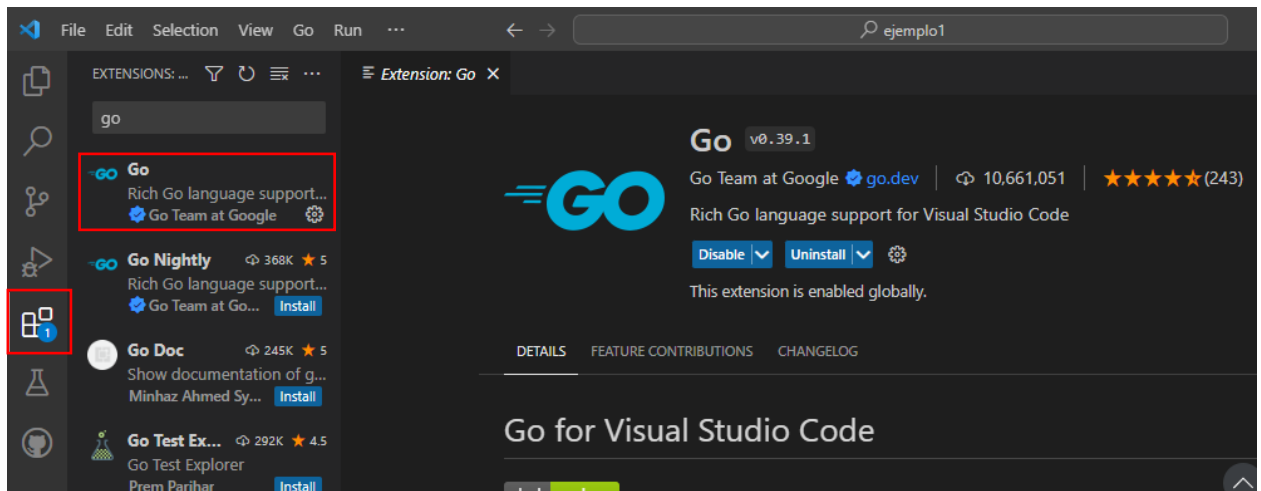
## Paso 2 Instalar Visual Studio

1. Ir al siguiente link y descargar la versión de visual studio correspondiente a su sistema  
<https://code.visualstudio.com/>

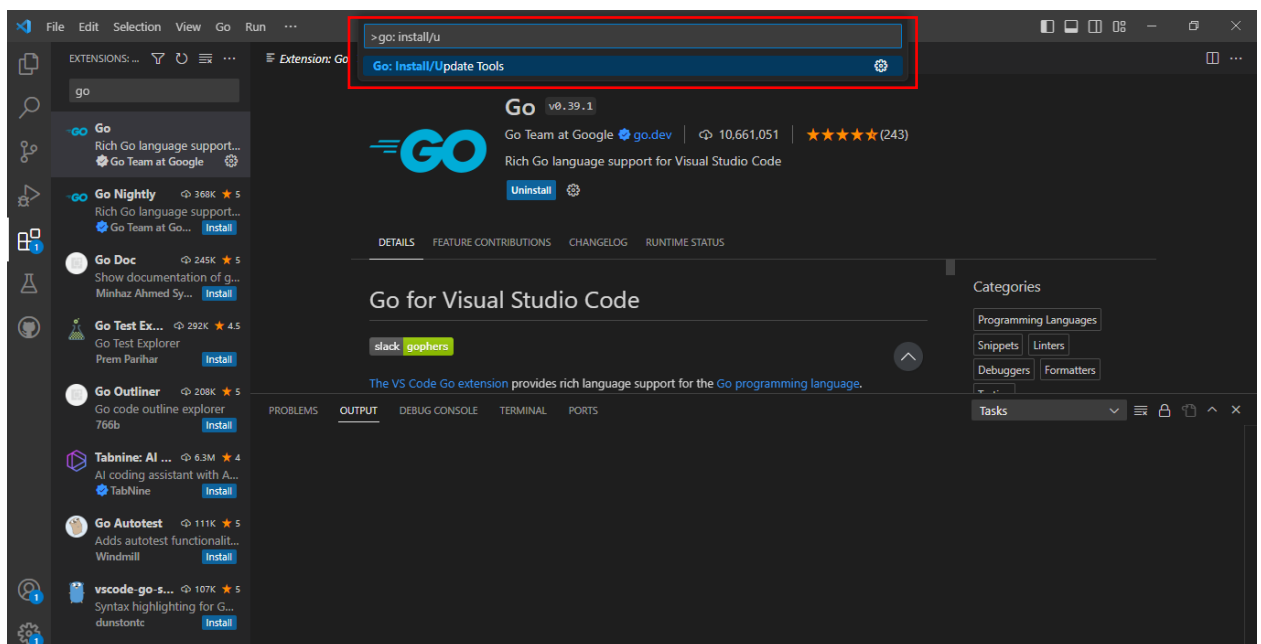


### Paso 3 Instalar la extensión de go en Visual Studio

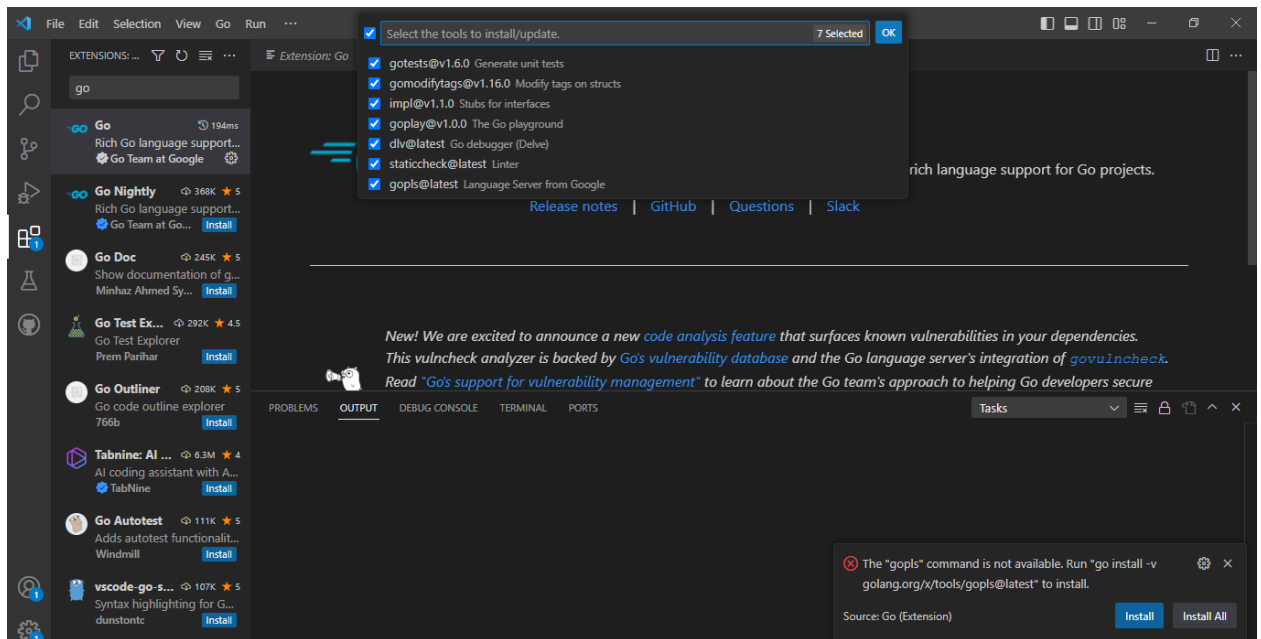
1. Abrir Visual Studio e ir a la sección de extensiones



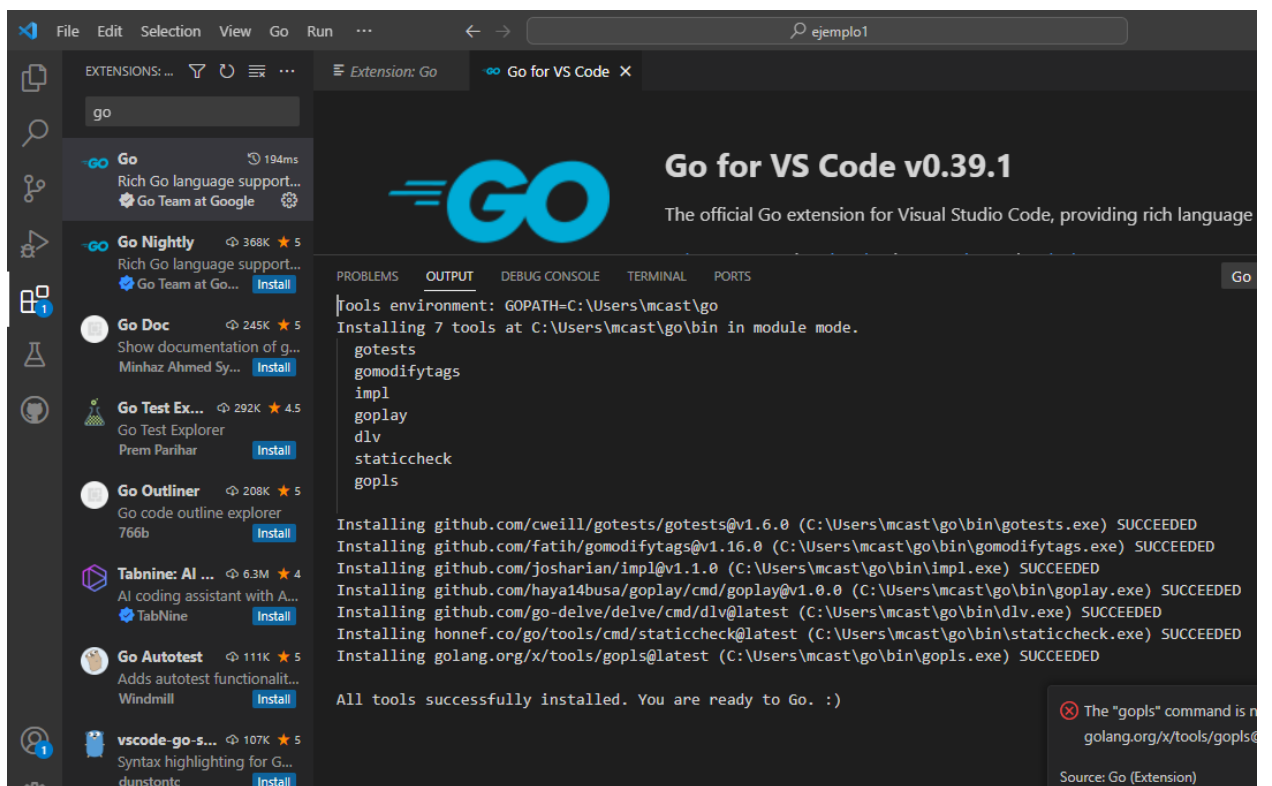
2. Buscar "> Go: Install/Update tools"



### 3. Seleccionar todo y dar click en “ok”

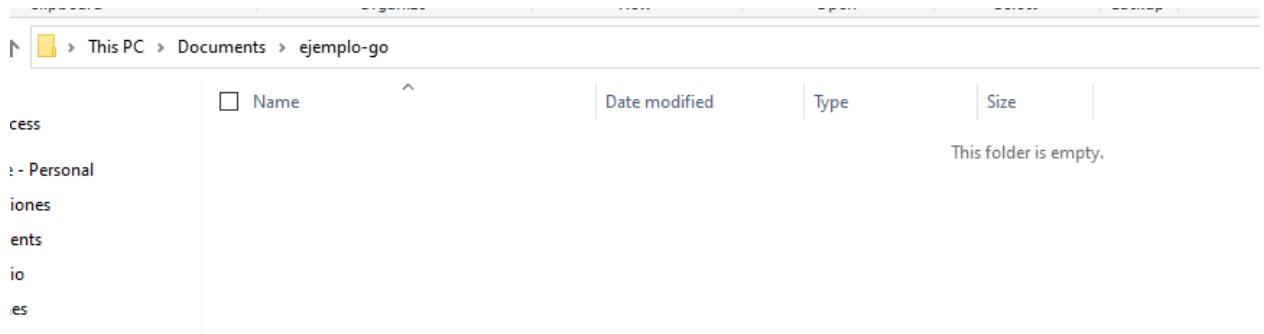


### 4. Verificar la instalación

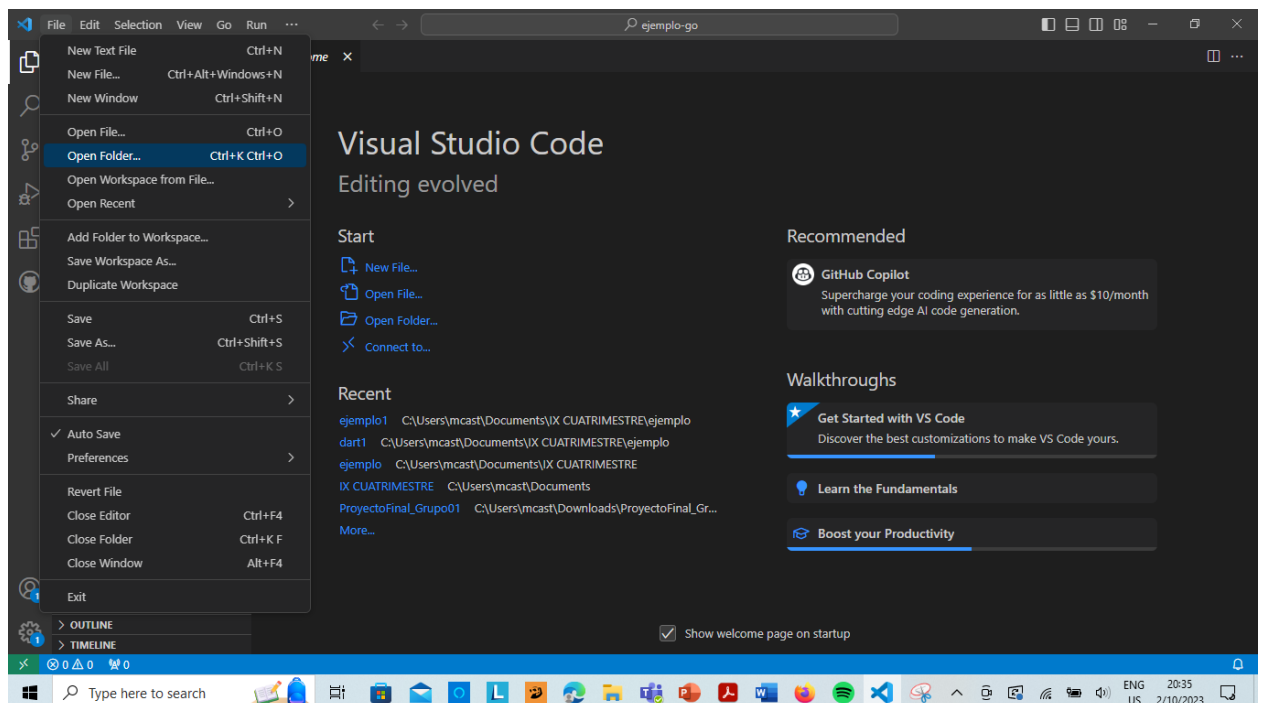


## Paso 4 Primer programa go

1. Cree un folder en la localización que decida
- 2.

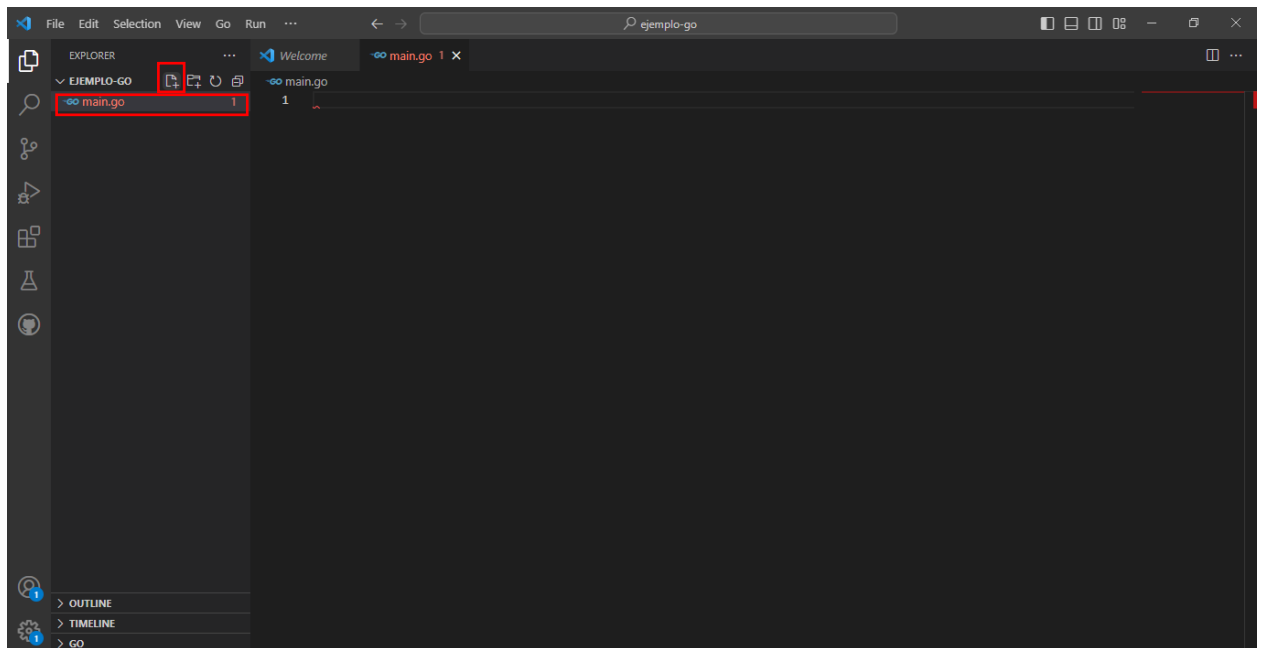


3. Abra el folder en visual studio

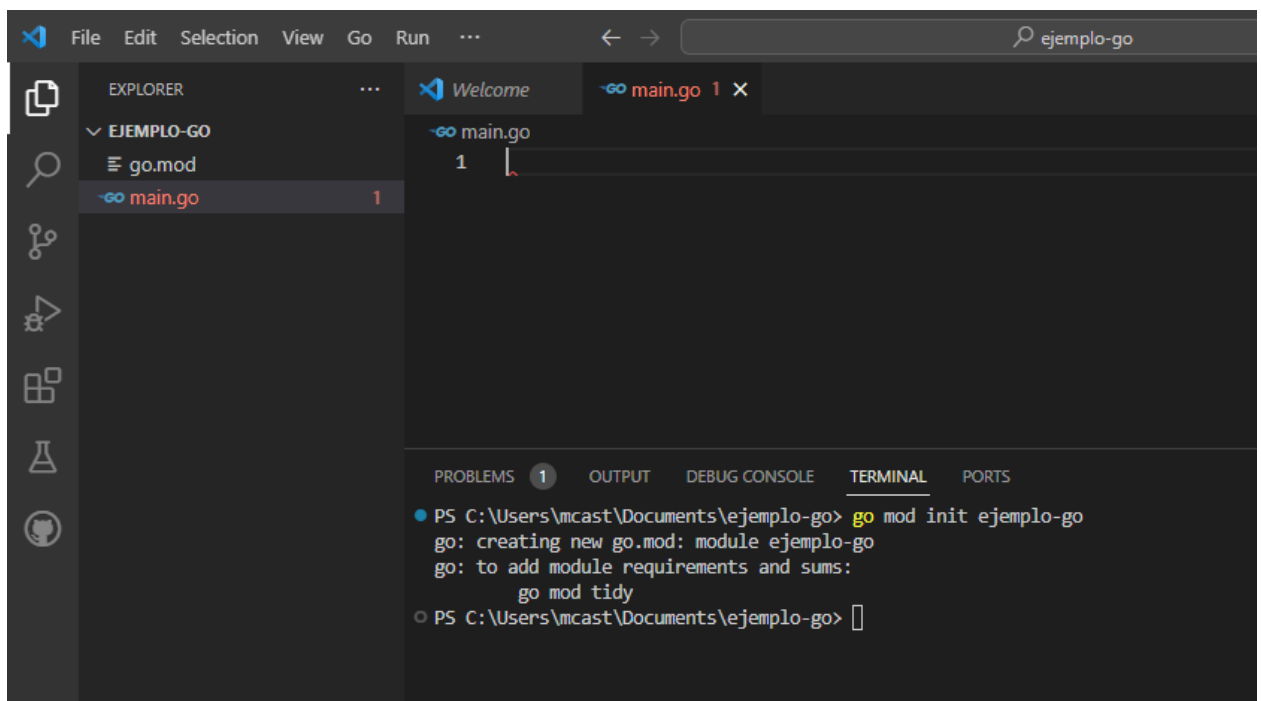
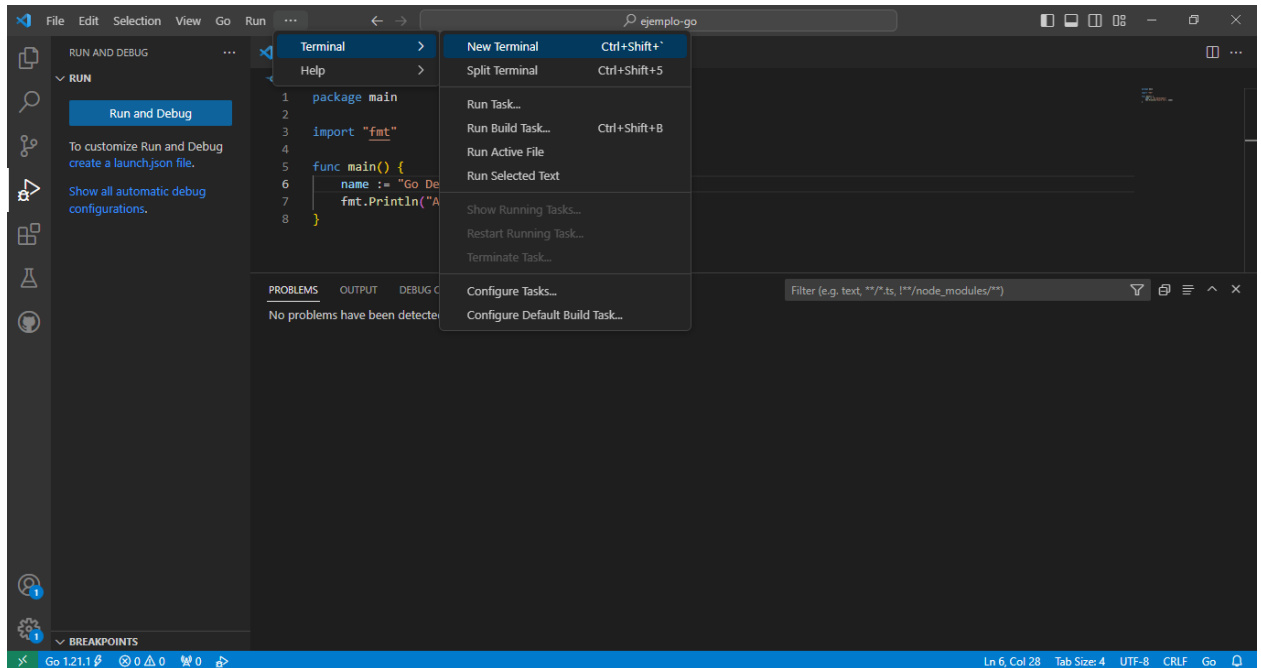




4. Cree un archivo dentro del folder llamado main.go



5. Abra un nuevo terminal y ejecute el comando “go mod init ejemplo-go”

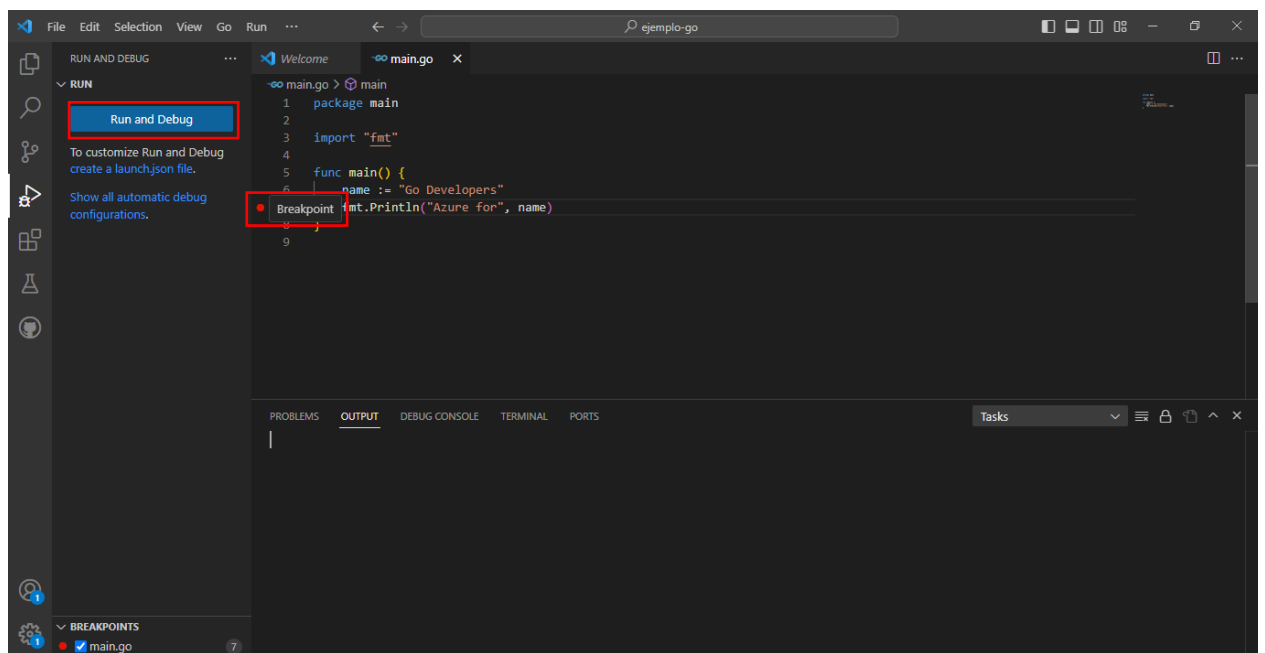


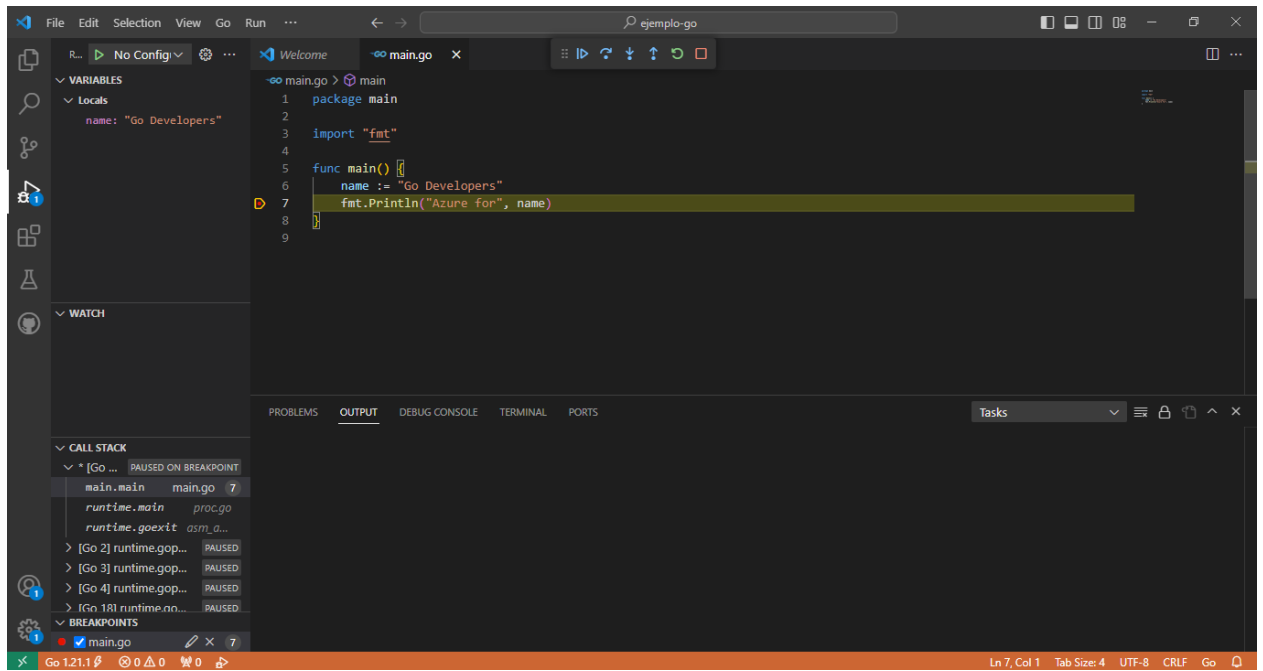
6. Copie el siguiente código y ejecútelo
- ```
package main
```

```
import "fmt"
```

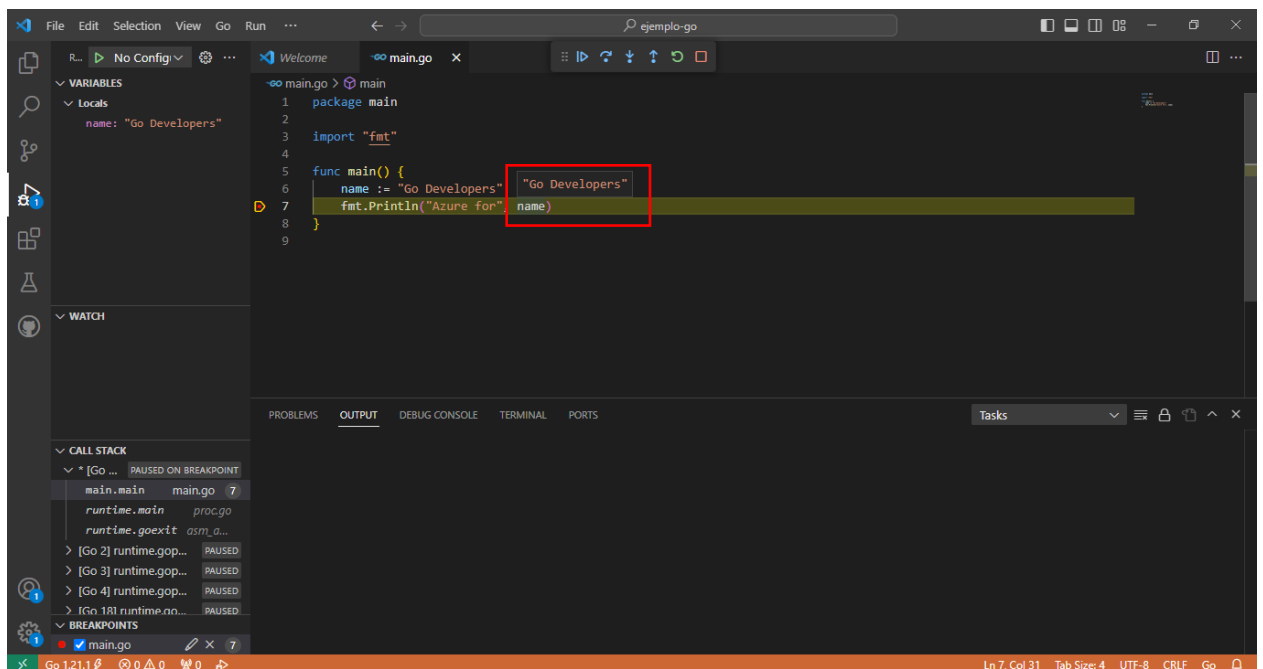
```
func main() {  
    name := "Go Developers"  
    fmt.Println("Azure for", name)  
}
```

7. Coloque un break point y dé click en “run and debug”





8. Coloque su mouse sobre la variable “name” debería mostrarse como la imagen a continuación.



## Asignación Ejercicios GoLang

- Pirámide de asteriscos: Por medio de las estructuras repetitivas vistas en la exposición genere una pirámide o triangulo de asteriscos. La pirámide se debe ver de la siguiente forma:



- Números par o impar: A partir de un arreglo de tipo entero (entiéndase por entero como un número sin decimales), recorrer dicho arreglo y determinar que números son pares e impares. Debe imprimir en consola que números son pares y cuales números son impares.

Ejemplo: `[]int{1,2,4,3}`

->Esto se debe de imprimir en pantalla:

El número es Impar

El número es Par

El número es Par

El número es Impar

- Palíndromo: Genere una función la cual recorra una palabra para determinar si es un palíndromo o no, debe imprimir en consola la palabra al revés (ejemplo hola -> aloh), además debe imprimir en pantalla sí la palabra que se está dando es un palíndromo o no.