







**Bitácora de equipo**

Primero nos coordinamos para la asignación de roles de cada integrante diciéndonos en dos grupos para completar el proyecto dado, grupo A y grupo B.

El grupo A está conformado, pero no limitado a:

Vivian y Yesica.

El grupo A estará encargado de desarrollar BACK-END

El grupo B está conformado, pero no limitado a:

Daniel, Carlos y Luis.

El grupo B estará encargado de desarrollar FRONT-END

Después vendrá la asignación de trabajo de cada grupo para sus integrantes

**Grupo A**

Se ha definido que se utilizará nltk y naive bayes.

Posteriormente se propusieron actividades que debe hacer el programa, estas actividades son:

1. Abrir el archivo csv y leerlo por columnas
2. Eliminar números, puntuaciones y afijos
3. Implementar el clasificador

Otras funciones que se puedan necesitar se irán viendo en el transcurso de la implementación.

Una vez definidas algunas funciones se comenzó con la lectura de archivo y otra función para leer por columnas dicho archivo.

**Grupo B**

Carlos Villarroel encargado de realizar la interfaz que se mostrará en la página de manera que sea entendible y amigable para el usuario.

Daniel Aldama Tester será el encargado de probar la página, así como sugerir ideas y hacer modificaciones que sean pertinentes.

Para la implementación de front end se optó por cambiar de herramienta de Django (propuesta por los profesores ) a Flask ya que nos permite crear de una manera muy sencilla aplicaciones web con Python.

Al principio en la instalación no se tienen todas las funcionalidades necesarias para crear una aplicación web funcional pero si se necesita en algún momento una nueva funcionalidad hay un conjunto muy grande extensiones (plugins) que se pueden instalar con Flask y que le van dando más funcionalidad.

**Metodología empleada**

Para el desarrollo del software utilizaremos la metodología ágil Extreme Programming (XP). Esta metodología principalmente se diferencia de las demás porque pone más énfasis en la adaptabilidad y previsibilidad, se podría considerar a XP como la integración de las mejores metodologías de desarrollo de acuerdo a lo que se pretende llevar a cabo con el proyecto.

La metodología XP propone la asignación de roles, para este proyecto cada integrante del equipo tendrá los siguientes roles

* Programadores: Yesica y Vivian
* Tester: Daniel
* Tracker: Luis Daniel
* Diseñador: Carlos
* Cliente: los profesores harán el rol del cliente

**Asignación de tareas entre los miembros del equipo**

Con el fin de llevar un mejor manejo de la organización y realización de tareas que le fueron asignadas a cada integrante, llevaremos un cronograma de actividades que será actualizado cada semana.

[Clic para ver el cronograma](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1b5tmNKx7cxXQ9h0Ng4pilR59tSH6a43f9DRIjkBLpqU/edit?usp=sharing)

Problemas a los que nos enfrentamos:

|  |  |
| --- | --- |
| Problema | Solución |
| Falta de organización en el equipo | Aumentar la comunicación, externar las ideas y opiniones que tiene cada uno. |
| Incomprensión del proyecto | Leer el material que nos fue proporcionado y realizar las prácticas de los notebooks. |
| Comenzar con el desarrollo del proyecto | Sesión síncrona con profesores para resolución de dudas. |

Estado de avance de los entregables:

|  |  |
| --- | --- |
| Entregable | Porcentaje completado |
| Manual técnico | 25% |
| Manual usuario | 0% |

[Clic para ver el avance de los Requerimientos](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1saMrkISuJN-E8K_AD_OO3F9HWoemTe0cTLJcqY_dOro/edit?usp=sharing)