# Aplicación "La huerta" - Frontend

Datos del estudiante

Creación de pagina de ingreso a la aplicación

Creación de la página principal (Usuario)

Página de la tienda

Página de carrito de compras

Página de notificaciones

Creación de la página principal del administrador

Página de administración de productos

Pantalla de administración de órdenes

## Datos del estudiante

Este taller fue elaborado por Luis Danilo Juajinoy Gálvez con código estudiantil 2130341182.

El código fuente se encuentra en el siguiente repositorio

https://github.com/LuisDanilo/FruverApp/tree/main

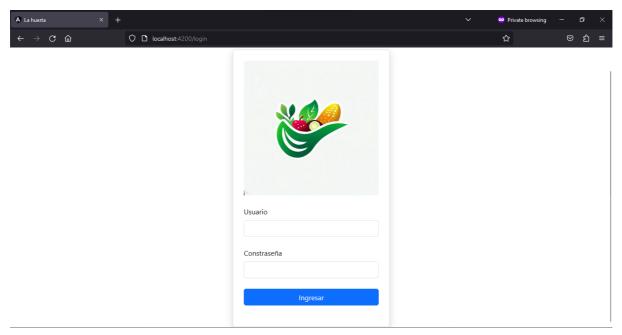
# Creación de pagina de ingreso a la aplicación

Uno de los requerimientos es el manejo de roles, donde el administrador es el encargado de la gestión de órdenes y productos y los usuarios son los clientes que pueden crear pedidos a través de un carrito de compras.

Para ello se crea un componente que ofrece un formulario de ingreso con usuario y contraseña, el cual se comunica con el backend para realizar el proceso de autenticación de una persona.

Se emplearon las siguientes instrucciones para la creación de los elementos necesarios

```
# Para crear la estructura del componente Login
ng generate component login
# Para crear la estructura del componente LogoutButton
ng generate component logout-button
# Para crear el servicio de Login
ng generate service login
```



Pantalla de ingreso a la aplicación

```
export class LoginService {
  constructor(private http: HttpClient) { }

/**
  * Método que realiza la petición al backend para ejecutar un login.
  * Retorna datos de autenticación y autorización si el login fue exitoso.
  */
performLogin(credentials: Credentials) {
  return this.http.post<UserSession>(`${BACKEND_HOST}/login`, credentials)
}

/**
  * Método que realiza la petición al backend para ejecutar un logout.
  */
performLogout() {
  return this.http.get(`${BACKEND_HOST}/logout`, {
    headers: getAuthHeaders()
  })
}
}
```

# Creación de la página principal (Usuario)

Se emplearon los siguientes comandos para la creación de los elementos necesarios

```
# Para generar la estructura del componente Shop
ng generate component shop
# para generar la estructura del componente ProductCard
ng generate component product-card
```

```
# Para generar la estructura del componente ShoppingCartItemCard

mg generate component shopping-cart-item-card

# Para generar la estructura del componente OrderConfirmationModal

mg generate component order-confirmation-modal

# Para generar el servicio de Order

mg generate service order

# Para generar el servicio de Shop

mg generate service shop

# Para generar el servicio de Product

mg generate service product

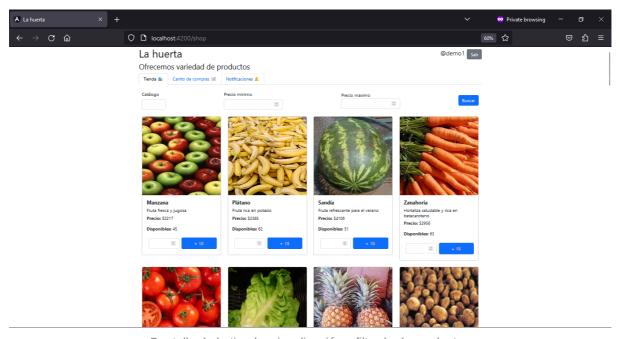
# Para generar el servicio de Notification

mg generate service notification
```

La página principal del usuario consiste en un apartado dividido en tres secciones

# Página de la tienda

La primera es una pantalla de presentación a modo de catálogo de todos los productos ofrecidos en donde se pueden visualizar productos, filtrar productos por catálogo y rango de precios, agregar dichos productos al carrito de compras por las unidades que se deseen



Pantalla de la tienda, visualización y filtrado de productos

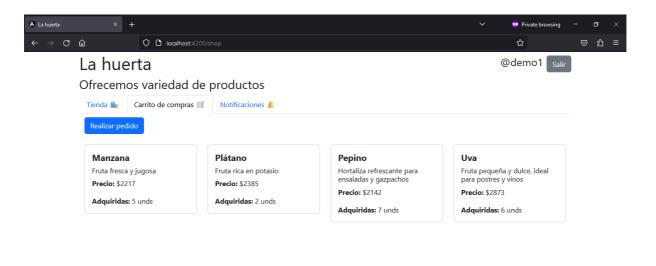
```
export class ProductService {
  constructor(private http: HttpClient) { }

/**
  * Método que ejecuta la petición al backend para obtener productos.
  */
  getProducts(options?: any) {
    const maxPrice = get(options, 'maxPrice', null)
    const minPrice = get(options, 'minPrice', null)
    const catalog = get(options, 'catalog', null)
```

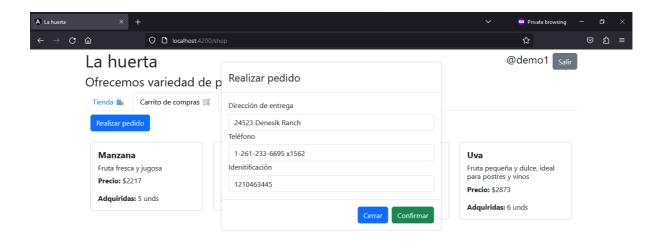
```
let params = new HttpParams()
if (minPrice) {
    params = params.set('min', minPrice)
}
if (maxPrice) {
    params = params.set('max', maxPrice)
}
if (catalog) {
    params = params.set('catalog', catalog)
}
return this.http.get<Product[]>(`${BACKEND_HOST}/products`, {
    headers: getAuthHeaders(),
    params
})
}
```

# Página de carrito de compras

La segunda es una pantalla donde el usuario puede visualizar los productos que se han agregado al carrito de compras, también es donde se pueden generar una compra con dicho carrito



Pantalla con el carrito de compras



#### Modal de confirmación de orden

```
export class ShopService {
  constructor(
    private http: HttpClient
  ) { }
  /**
   * Método que realiza la petición al backend para agregar un producto al carrito
  addShoppingCartItem(productId: string, desiredUnits: string) {
    return\ this.http.post(`\$\{BACKEND\_HOST\}/cart`,\ \{\ productId,\ desiredUnits\ \},\ \{
      headers: getAuthHeaders()
   })
 }
  /**
   * Método que realiza la petición al backend para obtener los productos del carrito
 getShoppingCartItems() {
    return this.http.get<ShoppingCartItem[]>(`${BACKEND_HOST}/cart/items`, {
      headers: getAuthHeaders()
   })
 }
}
```

```
export class OrderService {
  constructor(private http: HttpClient) { }

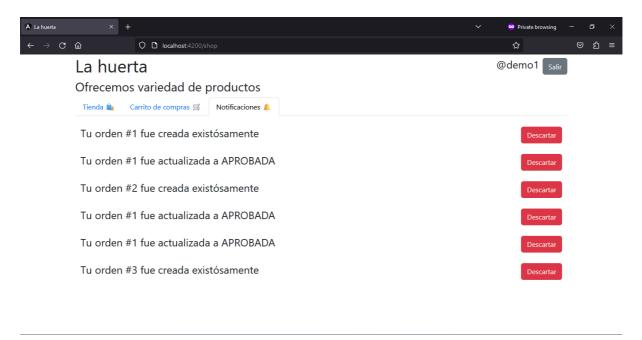
/**
  * Método que realiza la petición al backend para obtener el listado de órdenes
  */
  getOrders() {
    return this.http.get<Order[]>(`${BACKEND_HOST}/orders`, {
```

```
headers: getAuthHeaders()
   })
 }
 /**
   * Método que realiza la petición al backend para obtener el listado de productos de una orden
  * (Para implementar más adelante)
 getOrderItems(orderId: string) {
   const params = new HttpParams()
   return this.http.get<OrderItem[]>(`${BACKEND_HOST}/order/items`, {
     headers: getAuthHeaders(),
     params: params.set('order', orderId)
   })
 }
   * Método que realiza la petición al backend para crear una orden
 createOrder(orderData: any) {
   return this.http.post(`${BACKEND_HOST}/order`, orderData, {
     headers: getAuthHeaders()
   })
 }
   * Método que realiza la petición al backend para aprobar una orden
 approveOrder(orderId: string) {
   return this.http.put(`${BACKEND_HOST}/order`,
     { status: 'APPROVED', orderId },
      { headers: getAuthHeaders() }
 }
  * Método que realiza la petición al backend para rechazar una orden
 rejectOrder(orderId: string) {
   return this.http.put(`${BACKEND_HOST}/order`,
     { status: 'REJECTED', orderId },
      { headers: getAuthHeaders() }
 }
}
```

## Página de notificaciones

La tercera es la pantalla de notificaciones del usuario donde se podrán visualizar las notificaciones respecto a creación y actualización de órdenes.

También es posible borrar dichas notificaciones.



Pantalla de notificaciones

```
export class NotificationService {
         constructor(
                   private http: HttpClient
          ) { }
               ^{\star} Método que realiza la petición al backend para obtener el listado de notificaciones
          getNotifications() {
                   return\ this.http.get < Notification[] > (`\$\{BACKEND\_HOST\}/notifications`,\ \{BACKEND\_HOST\}/notifications',\ \{BACKEND\_HOST\}/n
                            headers: getAuthHeaders()
                 })
         }
              * Método que realiza la petición al backend para eliminar una notificación
         discardNotification(notificationId: string) {
                 const params = new HttpParams()
                   return this.http.delete(`${BACKEND_HOST}/notification`, {
                            headers: getAuthHeaders(),
                            params: params.set('notificationId', notificationId)
                 })
        }
}
```

# Creación de la página principal del administrador

Se emplearon los siguientes comandos para la creación de los elementos necesarios

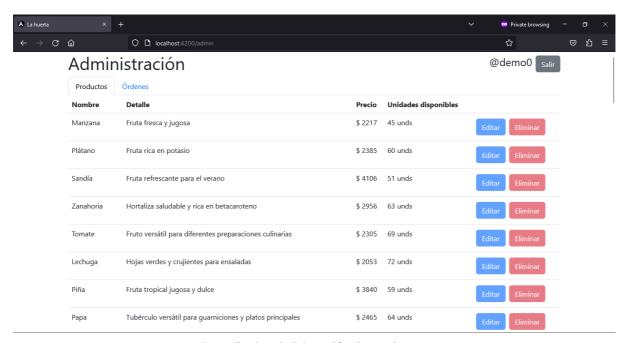
# Para generar la estructura del componente Admin ng generate component admin

La página principal del administrador consiste en un apartado dividido en dos secciones

## Página de administración de productos

En esta pantalla se listan los productos ofrecidos en la tienda.

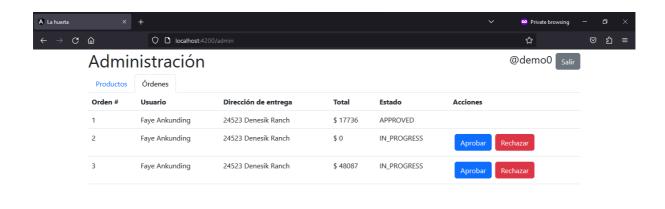
⚠ Solo esta implementada el listado de productos, la edición de los mismos fue un ejercicio llevado a cabo en clases y NO se incluyó en este taller.



Pantalla de administración de productos

# Pantalla de administración de órdenes

Esta segunda es una pantalla donde el administrador puede visualizar las órdenes creadas por los usuarios así como aprobarlas o rechazarlas.



Pantalla de administración de órdenes