Introducción al diseño interactivo

Productos Interactivos

Productos Interactivos











Productos Interactivos

¿Fáciles de usar?

¿Se requiere esfuerzo para usarlos?

¿Es agradable su uso?

¿Se pensó en el usuario?

Diseño interactivo:

Reducir aspectos negativos: frustración, molestia

Aumentar aspectos positivos: agrado, atracción

¿Buen diseño?

¿Mal diseño?

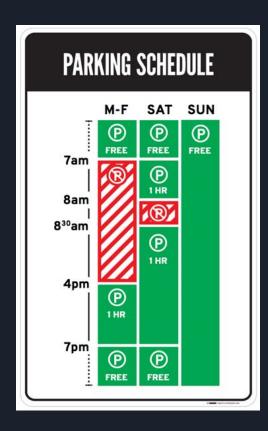
¿Usable?

¿Qué es el diseño interactivo?

Señales de estacionamiento

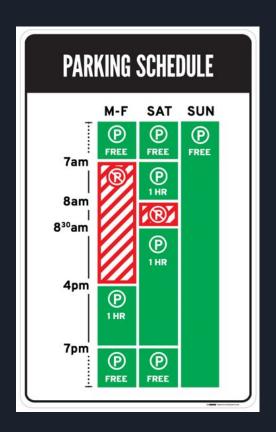


Señales de estacionamiento



Señales de estacionamiento





¿Qué diseñar?

¿Quién lo va a usar?

¿Cómo y dónde se va a usar?

¿Qué actividades se hacen con el diseño?

Diseño Interactivo

Diseñar diferentes formas de interacción entre usuarios y productos.

Los productos deben permitir al usuario alcanzar un objetivo en la mejor manera.

Diseño Interactivo

Más enfocado en la práctica: Experiencia de usuario.

Promueve el uso de distintos métodos, tecnología, y herramientas.

Entender al usuario y resolver el problema con creatividad.

Diseñadores interactivos

Usuarios Estética

Tecnologías Formas de comunicación

Tipos de interacción Deseabilidad

Experiencias de usuario Narrativa

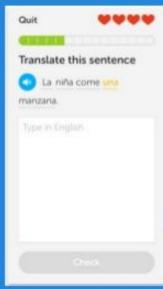
Emociones Negocios

Experiencia de Usuario (UX)

What is duolingo?

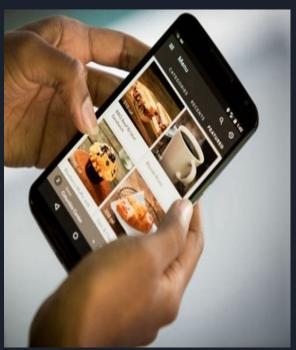
















Experiencia de Usuario (UX)



Experiencia de Usuario (UX)

Todos los aspectos de la interacción de un usuario con un producto o servicio.

Cómo se siente la gente acerca de un producto, y la satisfacción al usarlo.

Se puede diseñar una experiencia de usuario, no la experiencia de un usuario.

DESIGN THINKING: A NON-LINEAR PROCESS

