



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

¿Qué es el Desarrollo Web?

Desarrollo web significa construir y mantener sitios web; es el trabajo que tiene lugar en un segundo plano y que permite que una web tenga una apariencia impecable, un funcionamiento rápido y un buen desempeño para permitir la mejor experiencia de usuario.

Front-End

El front End son todas aquellas tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web, generalizándose más que nada en tres lenguajes, HTML, CSS Y JavaScript.

Back-End

El programador back End es aquel que se encuentra del lado del servidor, es decir, esta persona se encarga de lenguajes como PHP, Python, .Net, Java, etc.. Es aquel que se encarga de interactuar con bases de datos, verificar manejo de sesiones de usuarios, montar la página en un servidor, y desde éste "servir" todas las vistas que el Front End crea.

Servidor

Un servidor es un ordenador u otro tipo de equipo informático encargado de suministrar información a una serie de clientes, que pueden ser tanto personas como otros dispositivos conectados a él. La información que puede transmitir es múltiple y variada: desde archivos de texto, imagen o vídeo y hasta programas informáticos, bases de datos, etc.

Fuentes <https://serprogramador.es/que-es-front-end-y-backend-en-la-programacion-web/>

<http://blog.openclassrooms.com/es/2017/09/11/que-es-el-desarrollo-web/>

<https://infortelecom.es/blog/que-es-un-servidor-y-para-que-sirve/>



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

Lenguajes de programación Front-End

HTML



HyperText Markup Language

Define la estructura básica de una Web



ESTRUCTURA DE ARCHIVOS



ESTRUCTURA DEL CONTENIDO

CSS

Cascading Style Sheets

Define los estilos de cada elemento de una Web



COLORES



MEDIDAS



POSICION DEL CONTENIDO



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

MENSAJES DENTRO DEL CODIGO

Los mensajes dentro del código no afectan al código, sirven simplemente para recordar, separar o indicar algo que te sirve como guía a ti o a otro programador.

Para una buena práctica, los mensajes deben ser concretos y solo deben usarse cuando realmente sea necesario ya que, si se colocan muchísimos, el compañero con el que trabajes terminara leyendo mucho más de lo que programa.

HTML

```
Mensajes en HTML  
<!-- Así se escriben comentarios en HTML --&gt;</pre>
```

CSS

```
Mensajes en CSS  
/* Así se escriben comentarios en CSS */
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

EJEMPLO HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo de Mensajes en el código</title>
</head>
<body>
    <!-- Título del tema -->
    <h1>la programación en la vida</h1>

    <!-- Descripción del tema -->
    <p>La programación está en todas partes, en el transporte público, en
       las escuelas, en nuestras casas por eso es importante comprender de
       que trata.
    </p>
</body>
</html>
```

EJEMPLO CSS

```
*{
    padding: 0px;
    margin: 0px;
}

/* Colocación del fondo oscuro para toda la página */
body{
    background-color: #1c1c1c;
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

CLASES DE ELEMENTOS HTML

Elementos de línea

Un elemento de linea solo ocupa el espacio necesario para envolver a su contenido.

```
<a href="soy_enlace">Texto que es un enlace</a>
```

Elementos de bloque

Un elemento de bloque utiliza todo el espacio horizontal, aunque su contenido no lo ocupe del todo.

```
<div>Soy una caja sin valor semántico</div>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

IMG

Crea o coloca una imagen.

Etiqueta sin efecto hasta agregar ruta.
``

SRC

Determina la ruta del archivo.

Ruta de la imagen directa.
``

Ruta de la imagen dentro de una carpeta.
``

ALT

Sustituye el nombre de la imagen creada por src.

``



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

A

Crea o coloca un URL de una sección de la misma página o de un sitio externo. Esta etiqueta no tiene el efecto mostrado hasta que se establezca el href.

1-Abrir la etiqueta, 2-Colocar ruta, 3-Colocar mensaje, 4-Cerrar etiqueta
`<a> colocar aquí el mensaje del url `



Href

Determina el url específico de donde se desea redirigir.

Ir a ruta y cargar la página en la misma pestaña.
``

Ir a ruta abriendo una nueva pestaña.
``



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

CONFIGURACION DE CARACTERES DEL ESPAÑOL

Por defecto los lenguajes de programación solo identifican caracteres del idioma inglés, pero la detección de estos caracteres se puede modificar gracias al siguiente comando.

```
<meta charset="UTF-8"/>
```

Al colocar esta línea de código, automáticamente se detectarán todos los caracteres del idioma español, lo cual significa que permitirá la colocación de tildes, de letras específicas del idioma como la ñ, etc.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ARTICLE

El Elemento article de HTML representa una composición auto-contenida en un documento, página, una aplicación o en el sitio, que se destina a distribuir de forma independiente o reutilizable, por ejemplo, en la sindicación. Podría ser un mensaje en un foro, un artículo de una revista o un periódico, una entrada de blog, un comentario de un usuario, un widget interactivo o gadget, o cualquier otro elemento independiente del contenido.

EJEMPLO

```
<article>

<h3>Videojuegos populares en 2018</h3>
<p>Los títulos solo fueron tomados aleatoriamente</p>
<ol>
    <li>God of War 4</li>
    <li>Call of Duty Black Ops 4</li>
</ol>
</article>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

DIVIDIR SECCIONES EN UN PROYECTO

Para estructurar un proyecto de la manera correcta se deberá seccionarlo para determinar donde va cada parte o bloque de contenido.

SECTION

Determinar una sección en la página.
<section> </section>

EJEMPLO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo de seccionamiento de la página</title>
</head>
<body>
    <section>
        <p>Esta es la sección 1</p>
    </section>
    <section>
        <p>Esta es la sección 2</p>
    </section>
    <section>
        <p>Esta es la sección 3</p>
    </section>
</body>
</html>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ETIQUETAS H Y SU IMPORTANCIA EN EL SEO

La etiqueta de encabezado H1 y sus hermanas pequeñas son una de las herramientas más potentes con las que contamos a nivel de SEO para decirle a los buscadores de qué va el contenido de nuestra página web.

H1

H1 es una etiqueta que sirve para colocar la frase que indica el título del contenido de una página web. Importante en este punto delimitar de forma clara la diferencia entre sitio web y página web: un título H1 debe hacer referencia a una página de tu sitio web, y no al sitio web en general.

```
<h1> TITULO DEL CONTENIDO </h1>
```

H2

La etiqueta H2 es un elemento similar al H1, que indica títulos de importancia para subsecciones del documento web actual. Por su naturaleza, puede haber varios H2 en un sitio, que indiquen los diferentes títulos de importancia de la página en la que nos encontramos.

```
<h2> SUBTITULOS DEL CONTENIDO </h2>
```

H3

Las etiquetas H3 en adelante nos permiten definir títulos de subapartados de un bloque encabezado con un H2. Su incidencia en SEO es más limitada, y por ello no es habitual ni recomendable el trabajar los titulares a partir de H4.

```
<h3> TITULO DE SUBAPARTADO </h3>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ELEMENTOS DE LISTA

Es utilizado para colocar los elementos que conformaran la lista.

```
<li> Aqui debe ir el elemento </li>
```

LISTA ORDENADA

Hacer que la lista sea ordenada. Se marcarán los elementos con un número.

```
<ol>
    <li> Aqui debe ir el elemento </li>
</ol>
```

LISTA DESORDENADA

Hacer que la lista sea desordenada. Se marcarán los elementos con un bullets.

```
<ul>
    <li> Aqui debe ir el elemento </li>
</ul>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

NAVEGACION INTERNA

La navegación interna consiste en usar los direccionamientos para hacer desplazamientos específicos dentro de la misma página. Solo se requiere etiquetar cada sección con un id. Esto permitirá identificar la sección a la que se quiere desplazar. Para invocar el id perteneciente a dicha sección se colocará en la ruta href el símbolo #. Al dar clic en la ruta de redirecciónamiento nos desplazara automáticamente a esa sección que se estableció previamente.

EJEMPLO

```
<a href="#fin_pagina">Ir al final de la página</a>
<section id="inicio_pagina">
<h1>Este es el inicio de mi página</h1>
Para que se aprecie la navegación interna debe existir una distancia
considerable entre ambas secciones.

<section id="fin_pagina">
<li>Este es el final de mi página</li>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FORMAS DE AGREGAR ESTILOS

ESTILOS EN LINEA

Le agregamos el estilo a una etiqueta por medio de un atributo style.

La desventaja principal de este método es la necesidad de colocar el atributo style a cada elemento, por lo que el código queda con una legibilidad comprometida.

```
<header style="background: red; color: blue;">
```

ESTILOS EN ETIQUETA

Al inicio del código de la pagina se puede abrir una etiqueta style en donde se engloba todo el código css que puede usarse para generalizar el código de todas las etiquetas de la página actual, pero al igual que el método estilos en línea, este solo se vuelve viable si son pocas líneas.

```
<style> body{ background: red; color: blue;} </style>
```

ESTILOS EXTERNOS

Esta es la mejor manera ya que se usa un archivo dedicado al css donde se crea una legibilidad correcta. Este archivo debe enlazar con el archivo al que se desea agregar estilos; en este caso nuestro archivo HTML.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="carpeta/style.css">
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ESTRUCTURA TEORICA

```
Tipo de selector {  
    Propiedad: valor;  
    Propiedad-2: valor;  
}
```

Selector Universal

Agrega estilos a toda la página.

```
*
```

Selector de Etiqueta

Agrega estilos a una etiqueta específica. Afecta a las copias de esta.

```
head { }
```

Selector Descendente

Agrega estilos a una etiqueta que se encuentra dentro de otra

```
Head nav { }
```

Selector de Clase

Agrega estilos creando una clase, la clase se usa en una etiqueta HTML.

```
En css se crea la clase para los estilos .mi_clase { }  
En html se coloca para agregar los estilos <head class="mi_clase">
```

Selector ID

Agrega estilos a un id único. Se hace lo mismo a la anterior en HTML.

```
#mi_clase { }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

BACKGROUND

Agrega un fondo que engloba toda la etiqueta.

BACKGROUND COLOR

Ruta indicando la carpeta donde se encuentra la imagen.

```
body{  
    background-color: rgb(0,0,0);          Color solido rgb  
    background-color: rgba(0,0,0,.0);      Color solido rgba  
    background-color: #000000;            Color solido hexadecimal  
    background-color: red;                Color solido nombrado  
}
```

BACKGROUND IMG

Ruta directa de la imagen

```
body{  
    background-image: url(imagen.jpg);  
}
```

Ruta indicando la carpeta donde se encuentra la imagen.

```
body{  
    background-image: url(carpeta/imagen.jpg);  
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

BACKGROUND REPEAT

Determina si la imagen de fondo se repetirá o no, esto pasa por el escalado del tamaño de la imagen.

Se coloca no-repeat para que la imagen no se repita y quede expandida.

```
body{  
    background-repeat: no-repeat;  
}
```

BACKGROUND ATTACHMENT

Determina como actuara la imagen que se encuentra en el bloque de la etiqueta.

Al colocar fixed, la imagen se mantendrá fija al desplazarse hacia arriba o abajo, esto aporta un efecto visual elegante.

```
body{  
    background-attachment: fixed;  
}
```

BACKGROUND SIZE

Ajusta el tamaño de adaptación de la imagen.

El ajuste puede sobrepasar el tamaño original de la imagen, esto sirve por si la imagen se ve muy restirada o desproporcionada de alguno de sus lados.

```
body{  
    background-size: 100% 150%;  
}           width height
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

CAMBIO DE TAMAÑO, FUENTE Y COLOR DEL TEXTO

Modificar tamaño de texto en Css

```
head{  
    font-size: 20px);  
}
```

Modificar colores de texto en Css

```
head{  
    color: rgb(0,0,0);          Color solido rgb  
    color: #ffffff;            Color solido hexadecimal  
    color: rgba(0,0,0,.0);    Color transparencia rgba  
    color: red;                Color solido nombre  
}
```

Modificar fuente de texto Css

```
head{  
    font-family: "Arial");  
}
```

Modificar fuente de texto usando Google Fonts

```
Se agrega el link de la fuente Google Fonts en HTML  
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto" rel="stylesheet">
```

Se coloca el nombre de la fuente Google Fonts y su tipo de escritura.

```
head{  
    font-family: "Roboto , sans-serif");  
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

TIPOS DE MEDIDAS

Estas medidas se usan tanto en HTML como en CSS. Se pueden usar medidas específicas para todas las etiquetas existentes.

PIXEL

```
<img width="100px"> .....HTML  
img{width= "100px";} .....CSS
```

PORCENTAJE

```
<img width="100%"> .....HTML  
img{width= "100%";} .....CSS
```

RELATIVA RESPECTO AL TAMAÑO DE LETRA DEL CONTENIDO

```
<img width="1em"> .....HTML  
img{width= "1em";} .....CSS
```

MILIMETROS

```
<img width="100mm"> .....HTML  
img{width= "100mm";} .....CSS
```

Existen muchas más, si quieras ver todas las medidas entra al siguiente link:

http://librosweb.es/libro/css/capitulo_3/unidades_de_medida.html



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

GOOGLE FONTS

Es una herramienta eficaz que brinda una gran cantidad de fuentes que podemos agregar a nuestro sitio por medio de CDN. Para utilizar una fuente solo se requiere colocar el link que la misma plataforma te genera en el archivo HTML al que se le desea agregar la fuente; y agregar los atributos, en CSS, de la etiqueta base, la cual afectara a todo el texto dentro de esa etiqueta.

The screenshot shows the Google Fonts API interface. At the top, it says "1 Family Selected". Below that, there are two tabs: "EMBED" (which is selected) and "CUSTOMIZE". A green button on the right says "Load Time: Fast". The "EMBED" tab has a sub-section titled "Embed Font" which contains instructions: "To embed your selected fonts into a webpage, copy this code into the <head> of your HTML document." Below this, there are two options: "STANDARD" and "@IMPORT". The "STANDARD" option is selected, showing the following code:

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto" rel="stylesheet">
```

Below this, there is a section titled "Specify in CSS" with the instruction: "Use the following CSS rules to specify these families:". It contains the following CSS rule:

```
font-family: 'Roboto', sans-serif;
```

At the bottom, there is a note: "For examples of how fonts can be added to webpages, see the [getting started guide](#)".

ACORTAR PEDIDOS AL CDN

Fuente | Otra Fuente. Sirve para optimizar la carga de 2 o más fuentes.

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto|Lato" rel="stylesheet">
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

DISPLAY

Es la propiedad más importante para controlar estructuras. Cada elemento tiene un valor de display por defecto dependiendo de qué tipo de elemento sea. El valor por defecto para la mayoría de los elementos es usualmente block (de bloque) o inline (en línea).

DISPLAY BLOCK

El elemento al que se le otorga este atributo genera un bloque.

```
nav { display: block; }
```

DISPLAY INLINE

El elemento al que se le otorga este atributo coloca los elementos a linea.

```
nav { display: inline; }
```

DISPLAY INLINE BLOCK

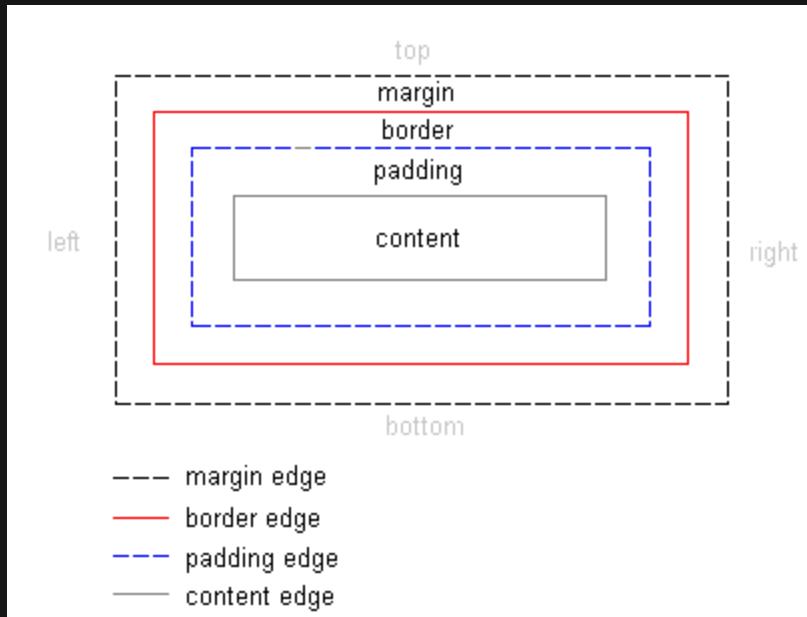
El elemento al que se le otorga este atributo coloca los elementos en linea generando un bloque.

```
nav { display: inline-block; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

MODELO DE CAJA



PADDING

Borde interior, este puede separar el contenido del borde.

```
nav { padding: 10px; padding-top: 10px; padding-left: 10px;  
padding-bottom: 10px; padding-right: 10px; }
```

MARGIN

Borde exterior, este puede separar el bloque de otro elemento externo.

```
nav { margin: 10px; margin-top: 10px; margin-left: 10px;  
margin-bottom: 10px; margin-right: 10px; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

LINE HEIGHT

Modifica el alto de línea entre textos de un bloque de contenido.

```
header { line-height: 10px; }
```

VALOR AUTOMATICO

Se establecen las medidas automáticamente.

```
nav { margin: auto; }
nav { padding: auto; }
```

VALOR NULO

Si se coloca la etiqueta vacía el valor es nulo, lo mismo pasa al colocar `0`.

```
nav { margin: 0; }
nav { padding: ; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

AGREGAR MULTICLASSES A ETIQUETAS

En el momento en que determinamos una clase dentro de la etiqueta class, en esta se pueden agregar más clases sin ningún límite. Si los atributos de las clases modifican un mismo valor, por ejemplo, en las tres se modifica el width con distintas medidas, se mantendrá el valor de la ultima clase declarada en el atributo class. Es recomendable que se tengan atributos diferentes en cada clase para que estas no generen incidencias.

```
<header class="clase_1 clase_2 clase_3"></header>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FLOAT

Permite que un elemento flote hacia alguna dirección.

```
img{ float: left }  
img{ float: right }
```

OVERFLOW

Si el contenido sale de contexto, se puede ocultar el sobrante, de manera que el elemento flotante se ajuste a el contenido que tiene en linea.

```
img{ overflow : hidden }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

POSITION STATIC

Es el valor que toma un elemento por defecto para posicionarse. Con este valor, el elemento respetará el flujo normal de la página, es decir, se posicionará en el lugar que le corresponde y no tendrá en cuenta los valores para las propiedades top, left, right y bottom.

```
div{ position: static;  
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; No se tomaran en cuenta  
}
```

POSITION RELATIVE

Mediante este valor podemos posicionar un elemento respecto al flujo normal de la página. Se podría decir que estamos posicionando un elemento tomando como referencia el flujo normal (la posición por defecto) de dicho elemento.

Podremos usar top, left, right y bottom para posicionar nuestro elemento tomando como referencia la posición por defecto del elemento.

```
div{ position: relative;  
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion  
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

POSITION ABSOLUTE

Este valor también aceptará los valores top, left, right y bottom. El elemento con position: absolute no estará dentro del flujo normal de la página y tomará como referencia la ventana del navegador o el elemento posicionado (que tenga cualquier valor de position excepto static) más cercano si es padre del elemento que queremos posicionar.

```
div{ position: absolute;
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion
}
```

POSITION FIXED

Los elementos a los cuales se les posiciona con position: fixed están fuera del flujo normal de la página. Sin embargo, no se debe de confundir con los elementos que están posicionados con position: absolute.

A diferencia de estos últimos, los elementos con position: fixed toman como referencia la ventana del navegador y no respetan el tener un contenedor padre que esté posicionado. Además, al hacer scroll en la página, el elemento que esté posicionado como position: fixed seguirá en la misma posición respecto a la ventana del navegador, aunque el scroll haya desplazado la página hacia abajo.

```
div{ position: fixed;
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

POSITION INHERIT

Realmente la propiedad position con el valor inherit actúa de la misma manera que el resto de propiedades que pueden obtener este valor, hereda el valor para esta propiedad del elemento padre.

```
div{ position: inherit;  
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion  
}
```

POSITION INITIAL

Igual que con el valor anterior, actúa de la misma manera que el resto de propiedades que pueden obtener este valor, en este caso haciendo que la propiedad position tome su valor por defecto, por lo que, usando position: initial, sería lo mismo que indicar position: static.

```
div{ position: initial;  
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion  
}
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

POSITION STICKY

Usando este valor, el elemento actúa como si estuviera posicionado con el valor relative hasta que se alcanza un umbral de desplazamiento (en el propio elemento o en el elemento padre), con el cual el elemento pasa a posicionarse como si estuviera posicionado con el valor fixed.

```
div{ position: sticky;  
      top: 0px; left: 0px; bottom: 0px; right: 0px; Modificar valores de posicion  
}
```

Para más información consultar el link:

<https://es.stackoverflow.com/questions/37930/cual-es-la-diferencia-entre-position-relative-position-absolute-y-position>



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

BORDES

Modificado básico de bordes

```
button{  
    border: 10px solid #000000;  
}
```

Modificar un borde en específico

```
button{ border-top: 10px solid #000000; }  
button{ border-left: 10px solid #000000; }  
button{ border-right: 10px solid #000000; }  
button{ border-bottom: 10px solid #000000; }
```

Redondear cada esquina de un elemento

```
button{  
    border-radius: 10px 10px 10px 10px;  
}                      bor1 bor2 bor3 bor4
```

Redondear todas las esquinas de un elemento

```
button{ border-radius: 50%; }  
button{ border-radius: 100px; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

Tipos de borde

Solid

```
button{ border: 10px solid #000000); }
```

Dotted

```
button{ border: 10px dotted #000000); }
```

Double

```
button{ border: 10px double #000000); }
```

Dashed

```
button{ border: 10px dashed #000000); }
```

Groove

```
button{ border: 10px groove #000000); }
```

Ridge

```
button{ border: 10px ridge #000000); }
```

Inset

```
button{ border: 10px inset #000000); }
```

Link de todos los bordes:

<https://desarrolloweb.com/articulos/estilos-bordes-css.html>



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FOOTER

El footer es la parte inferior de una estructura web en la que generalmente se incluyen links de navegación, enlaces de interés, copyright o botones a las redes sociales del site.

Etiqueta

Identifica donde comienza y donde termina el footer. Agrega valor semántico.

```
<footer> Contenido de nuestro footer </footer>
```

Ejemplo de un footer

The screenshot shows a footer section with the following components:

- Get in TOUCH**: A heading.
- Map of Europe**: Pins for **PARIS** (+33 (0)1 5343 9469) and **LONDON** (+44 (020) 8844 2162).
- Social Media**: Links for [Facebook](#), [Twitter](#), and [LinkedIn](#).
- Contact Form**: Titled "Drop us a line". It includes fields for **Name**, **Email Address**, **Message**, and a **Send** button.
- Copyright**: "© Copyright 2012 All rights reserved. Website created by [Spiral](#)".
- Navigation**: Links to [Home](#), [Services](#), [Clients](#), [Library](#), [About](#), [Insights & Meetings](#), and [e-Lounge](#).



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ENLACE COMO LLAMADA

Esta función interpreta a un link como llamada, se puede usar cualquier método o software de llamadas.

```
<a href="tel:+5512345678">Llamar</a>
```

ENLACE COMO CORREO

Esta función interpreta a un link como mail, se puede usar cualquier método o software de servicio de email.

```
<a href="mailto:correo@servicio.com">Mandar email</a>
```

QUITAR DECORACION DEL ENLACE

Elimina el subrayado y el color por defecto de los enlaces.

```
a{ text-decoration: none }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FORMULARIO DE CONTACTO

FORM

Inicializa un formulario de contacto

```
<form></form>
```

INPUT

La etiqueta INPUT es una etiqueta esencial para los formularios, ya que se usa para crear muchos elementos "interactivos". Esta etiqueta contiene distintos atributos.

```
<input></input>
```

NAME – Atributo esencial de input

El atributo name es esencial, ya que permite al script CGI reconocer qué campo está asociado con un par nombre/valor, lo que significa que el nombre del campo estará seguido de un signo igual (=) seguido de un valor que el usuario introdujo, o si el usuario no introdujo ningún valor, por el valor predeterminado de la etiqueta value.

TYPE – Atributo esencial de input

El atributo type se usa para especificar el tipo de elemento que mostrará la etiqueta INPUT.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

TIPOS DE INPUT

CHECKBOX

la casilla de selección puede adoptar el estado `checked` (seleccionado) o `unchecked` (no seleccionado). Cuando la casilla es seleccionada, el par nombre/valor se envía al CGI.

HIDDEN

Este campo, que el navegador no muestra, sirve para definir una configuración única que se enviará al CGI como par nombre/valor.

FILE

Un campo que permite al usuario especificar una ruta de archivo que lleva al archivo que se enviará con el formulario. Los tipos de archivo que pueden ser enviados deben especificarse utilizando el atributo `ACCEPT` de la etiqueta FORM.

IMAGE

Un botón de envío personalizado que aparece cuando se ubica una imagen en la ubicación definida por el atributo SRC.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

PASSWORD

Una casilla de texto donde los caracteres escritos aparecen como asteriscos para camuflar el texto de entrada.

RADIO

un botón que permite al usuario elegir entre varias opciones. Cada uno de estos botones debe tener el mismo atributo name. El par nombre/valor del botón radio seleccionado se enviará al CGI. Al aplicar el atributo checked para uno de estos botones se definirá como seleccionado de forma predeterminada.

RESET

Un botón de restauración para quitar todos los elementos en el formulario y restablecer sus valores predeterminados.

SUBMIT

Un botón de envío para enviar el formulario. El texto en el botón puede definirse usando el atributo value.

TEXT

Una casilla de texto para escribir una línea de texto. El tamaño de la casilla puede definirse usando el atributo size y la extensión máxima del texto con el atributo maxlength.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ETIQUETA TEXTAREA

La etiqueta TEXTAREA se usa para definir un cuadro de texto más grande que la línea simple propuesta por la etiqueta INPUT.

Atributos Textarea

COLS

Representa el número de caracteres que puede contener una línea.

ROWS

Representa el número de líneas.

READONLY

Impide que el usuario modifique el texto predeterminado en el campo.

NAME

Representa el nombre asociado con el cuadro de texto, que permite su identificación en el par nombre/valor.

VALUE

Representa el valor predeterminado que se enviará al script si el usuario no ha escrito nada en el cuadro de texto.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ETIQUETA SELECT

La etiqueta SELECT sirve para crear una lista desplegable de elementos (especificados por las etiquetas OPTION dentro de ella).

Atributos Select

NAME

Representa el nombre asociado con la casilla de texto, que permite su identificación en el par nombre/valor.

DISABLED

Crea una lista desactivada, que aparece atenuada.

SIZE

representa el número de líneas de la lista (este valor puede ser más grande que el número de elementos reales de la lista).

MULTIPLE

Permite al usuario seleccionar varios campos de la lista.

Fuente:

<https://es.ccm.net/contents/236-formularios-html>



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FLEXBOX

El objetivo de FlexBox es crear un modelo de caja o contenedor optimizado para los distintos dispositivos que usan los usuarios de una web.

DISPLAY FLEX

Coloca todos los elementos en línea y estos se redimensionan con la página.

```
div{ display: flex; }
```

JUSTIFY CONTENT - FLEX START

Alinea todos los elementos desde el inicio del contenedor.

```
div{  
  display: flex;  
  justify-content: flex-start; }
```

JUSTIFY CONTENT – FLEX END

Alinea todos los elementos desde el final del contenedor.

```
div{  
  display: flex;  
  justify-content: flex-end; }
```

JUSTIFY CONTENT - CENTER

Alinea todos los elementos al centro del contenedor.

```
div{  
  display: flex;  
  justify-content: center; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

JUSTIFY CONTENT - SPACE AROUND

Alinea todos los elementos y crea un espacio hacia los lados.

```
div{  
    display: flex;  
    justify-content: space-around; }
```

JUSTIFY CONTENT - SPACE BETWEEN

Alinea todos los elementos y crea un espacio entre ellos.

```
div{  
    display: flex;  
    justify-content: space-between; }
```

FLEX WRAP - WRAP

Permite que los elementos se posicionean debajo de sí mismos.

```
div{  
    display: flex;  
    flex-wrap: wrap; }
```

FLEX WRAP - NO WRAP

No permite que los elementos se posicionean debajo de sí mismos.

```
div{  
    display: flex;  
    flex-wrap: nowrap; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

FLEX DIRECTION ROW

Los elementos se alinearán en filas.

```
div{  
  display: flex;  
  flex-direction: row; }
```

FLEX DIRECTION COLUMN

Los elementos se alinearán en columnas.

```
div{  
  display: flex;  
  flex-direction: column; }
```

ALIGN ITEMS - CENTER

Alinear todos los elementos del contenedor al centro.

```
div{  
  display: flex;  
  align-items: center; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

TABLE

Crea una tabla

```
<table></table>
```

THEAD

Crea la cabecera de la tabla

```
<table> <thead> </thead> </table>
```

TBODY

Crea el cuerpo de la tabla

```
<table> <tbody> </tbody> </table>
```

TR

Crea una fila

```
<table> <tbody> <tr> </tr> </tbody> </table>
```

TH

Crea una celda para cabecera

```
<table> <thead> <th> </th> </thead> </table>
```

TD

Crea una celda básica.

```
<table> <tbody> <tr> </tr> </tbody> </table>
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

BORDER COLLAPSE

Reemplaza el borde doble por un borde simple entre celdas.

```
table td th{ border-collapse: collapse; }
```

TEXT ALIGN

Alinea el texto hacia un lado del contenedor.

```
th{ text-align: left; }
```



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

ENTIDADES

Cuando estemos insertando texto en nuestros documentos HTML puede darse el caso de que necesitemos insertar símbolos. Bien ya sean símbolos de la codificación que estemos utilizando o símbolos de carácter general. Esto pueden ser monedas, símbolos de puntuación, ...

Para ello HTML nos ofrece las entidades. Las entidades son unas estructuras que, mediante el uso de una codificación, nos permiten representar un símbolo.

La estructura de la entidad HTML es un **ampersand(&)** seguido del código o nombre de la entidad y terminado en un punto y coma.

EJEMPLO

```
<li> &codigo; Inicio </li> Esta forma es incorrecta por la indexación de Google.
```

APLICACIÓN CORRECTA

El ejemplo mostrado solo da una idea de cómo sirve una entidad, pero no demuestra como es la estructura correcta. El modo correcto de usar una entidad es la utilización de pseudo elementos.



CURSO DE DESARROLLO WEB ONLINE

PSEUDO ELEMENTOS

Al igual que las pseudo-classes, los pseudo-elementos se añaden a los selectores, pero en cambio, no describen un estado especial, sino que, permiten añadir estilos a una parte concreta del documento.

LISTA DE PSEUDO ELEMENTOS

::after
::before
::first-letter
::first-line
::selection
::backdrop
::placeholder
::marker
::spelling-error
::grammar-error

Ejemplo de aplicación de Pseudo Elementos en Css / Aplicación Correcta

```
.menu li::before{  
    content: 'contenido';  
}
```

Link

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Pseudoelementos>