

Curso:	Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Turma:	ADS401M
Disciplina:	Gerência de Projetos de Software	Módulo:	IV
Avaliação Formadora III			

Alunos:
<i>Luis Felipe M. dos Santos, Beatriz Santos de Souza, Nycolas Vieira da Silva, José Messias V</i>

Projeto: Desenvolvimento de Software Livre para Criação Automática de Relatórios Gráficos Através de Agentes de IA

Objetivos:

O objetivo desse projeto é desenvolver uma ferramenta emissora de relatórios e gráficos que através de agentes de IA seja capaz de analisar dados de acordo com as intenções observadas nos comportamentos do usuário.

Essa ferramenta visa aumentar a produtividade do usuário e reduzir a sobrecarga com atividades de comunicação.

O sucesso do projeto será visto através do Feedback dos usuários de forma com que possa ocorrer futuros ajustes para ampliar a qualidade do projeto e torná-lo cada vez mais eficiente..

Equipe:

Cargo	Ocupante
Product Owner	Nycolas Vieira
Scrum Master	José Messias V
Desenvolvedor	Luis Felipe Macedo dos Santos
Desenvolvedor	Beatriz Santos de Souza

Backlog do Produto:

Fase de descoberta

Histórias de Pesquisa

Itens do backlog que não entregam valor direto ao usuário mas são necessários para começar o projeto. Essas tarefas servem para reduzir as incertezas durante o desenvolvimento.

- **Spike 1:** Definir a Identidade visual e a paleta de cores.
- **Spike 2:** Pesquisar e Definir a stack de tecnologia (Frameworks Frontend, Backend e Banco de Dados).
- **Spike 3:** Pesquisar e Selecionar o Provedor de Infraestrutura (Cloud/Nuvem).
- **Spike 4:** Criar o protótipo (Figma).

Grandes Funcionalidades - Épicos

Épico: Configuração e Acesso do Usuário

- **História 1:** Como visitante, eu quero ver uma Landing Page para entender o que o produto faz e me cadastrar.
- **História 2:** Como um novo usuário, eu quero me cadastrar no sistema para poder acessá-lo.
- **História 3:** Como um usuário cadastrado, eu quero fazer login para acessar minha área restrita.

Épico: Funcionalidade Principal (Interação com IA)

- **História 1:** Como usuário logado, eu quero acessar uma aba de comunicação para interagir com Agentes de IA.
- **História 2:** Como usuário logado, eu quero ver as informações consolidadas pela IA em uma tela dedicada.
- **História 3:** Como usuário logado, eu quero salvar um relatório gerado pela IA.
- **História 4:** Como usuário logado, eu quero ver minha lista de relatórios salvos.
- **História 5:** Como um usuário logado, eu quero exportar os relatórios salvos para formatos como (PDF, XLSX, ODS, CSV, PARQUET)

Épico: Integrações de Armazenamento

- **História 1:** Como usuário logado, eu quero conectar minha conta do Google Drive para que a IA possa acessar meus arquivos.
- **História 2:** Como usuário logado, eu quero conectar minha conta do OneDrive...
- **História 3:** Como usuário logado, eu quero conectar minha conta do Google Drive...
- **História 4:** Como usuário logado, eu quero conectar minha conta do Amazon S3...
- **História 5:** Como usuário logado, eu quero conectar minha conta do iManage...

Épico: Requisitos Técnicos / Facilitadores

- **História Técnica:** Implementar suporte a multi-tenência e failover para suportar indisponibilidades.

Cronograma:

Definição das *Sprints*

Sprints serão realizadas em períodos de 2 semanas (14 dias) cada, cada entrada do backlog atribuída a uma Sprint deverá ser entregue na data final da Sprint.

Sprint 1: Base e Prototipação

História de Usuário / Spike	Nível de Prioridade
Definir a identidade visual e a paleta de cores.	Crítica
Pesquisar e Definir a stack de tecnologia.	Crítica
Pesquisar e Selecionar o Provedor de Infraestrutura (Cloud).	Crítica
Criar o protótipo (Figma) para o fluxo principal.	Crítica

Sprint 2: Acesso do Usuário

História de Usuário	Nível de Prioridade
Como visitante, eu quero ver uma Landing Page.	Alta
Como um novo usuário, eu quero me cadastrar no sistema.	Alta
Como um usuário cadastrado, eu quero fazer login.	Alta

Sprint 3: Funcionalidade Principal

História de Usuário	Nível de Prioridade
Como usuário logado, quero acessar uma aba de comunicação com Agentes de IA.	Alta
Como usuário logado, quero ver as informações consolidadas pela IA.	Alta

Sprint 4: Gerenciamento de Relatórios

História de Usuário	Nível de Prioridade
Como usuário logado, eu quero salvar um relatório gerado pela IA.	Alta
Como usuário logado, quero ver as informações consolidadas pela IA.	Alta

Sprint 5: Primeira Integração e Exportação

História de Usuário	Nível de Prioridade
Como usuário logado, quero conectar minha conta do Google Drive.	Alta
Como usuário logado, quero exportar os relatórios salvos (PDF, XLSX, etc.).	Média

Sprint 6: Integrações

História de Usuário	Nível de Prioridade
Como usuário logado, quero conectar minha conta do OneDrive.	Média
Como usuário logado, quero conectar minha conta do Google Drive.	Média
Como usuário logado, quero conectar minha conta do Amazon S3.	Média
Como usuário logado, quero conectar minha conta do iManage.	Média

Sprint 7: Escalabilidade

História de Usuário	Nível de Prioridade
Implementar suporte a multi-tenência e failover.	Crítica

Reflexão

Vantagens e desafios da utilização da metodologia SCRUM neste projeto

A metodologia SCRUM agiliza o ciclo de desenvolvimento através das diversas técnicas de comunicação e organização. Além disso, o cronograma do projeto fica definido em períodos normalmente curtos chamados de Sprints que organizam pequenas entregas em intervalos fixos de tempo de até 2 semanas (comumente 1 semana ou 2 semanas para projetos pequenos). Essa organização permite que o projeto se mantenha em um estado contínuo de desenvolvimento, pois as entregas estão sempre bem definidas no Backlog da Sprint e ao entregar as tarefas de uma Sprint já há outra pronta para ser iniciada.

Duas das principais estratégias de comunicação dessa metodologia ágil são as reuniões diárias conhecidas como Dailies e as reuniões retrospectivas realizadas ao final de um ciclo de desenvolvimento por sua vez chamadas de Retrospectivas de Sprint (Sprint Retrospective). As dailies consistem em reuniões curtas realizadas diariamente (por isso nome daily) com o objetivo de informar ao Scrum Master (responsável por garantir a remoção de obstáculos no desenvolvimento e manter os desenvolvedores dentro do escopo necessário) o andamento das atividades desenvolvidas no período atual (Sprint) e os possíveis obstáculos que possam estar impedindo as tarefas de serem concluídas. Já as retrospectivas são reuniões realizadas ao final de uma Sprint, possibilitando que a equipe compartilhe os desafios enfrentados, encontre e discuta pontos de melhoria e levante pontos positivos que podem e devem ser explorados novamente durante o desenvolvimento do projeto.

Essas duas técnicas de comunicação são essenciais para o desenvolvimento, tendo como principal objetivo agilizar a entrega do projeto de forma com que não comprometa a qualidade e mantenha a organização para que o projeto se desenvolva com maestria e qualidade.

“Scrum é um framework dentro do qual pessoas podem lidar com problemas complexos e adaptativos, enquanto entregam produtos de forma produtiva e criativa com o maior valor possível.” Essa abordagem valoriza a adaptação contínua e o foco em resultados práticos, em vez de seguir planos rígidos e extensos.”

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. *Guia do Scrum*. 2017.