

Manual de Usuario: Juego Estilo CLUE

SISTEMAS EXPERTOS

LUIS DIEGO CARRILLO COSS Y LEON

Tabla de contenido

Introducción..... 2

Objetivo del Juego..... 2

 Resolver el Misterio 2

Cómo Jugar 2

 Inicio del Caso 2

 Usa los Testimonios 2

 Razonamiento con Encadenamiento Hacia Atrás 2

Validar tu Respuesta 2

Interfaz del Juego 3

Reglas del Juego 3

Consejos Útiles 4

Conclusión..... 4

Introducción

Bienvenido al juego estilo CLUE, una experiencia interactiva en la que deberás resolver un misterioso asesinato. El objetivo es descubrir al culpable, el lugar donde ocurrió el crimen y el arma utilizada antes de que se te acaben los intentos. ¡Usa tu lógica y deducción para ganar!

Objetivo del Juego

2

Resolver el Misterio

Identifica:

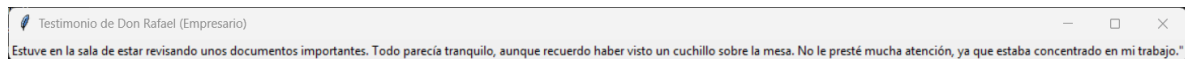
- El culpable: uno de los personajes.
- El lugar del crimen: una de las locaciones.
- El arma utilizada.

Cómo Jugar

Inicio del Caso

Cuando inicies el juego, se generará un caso aleatorio utilizando información de una base de datos. Este caso incluye al culpable, la locación y el arma. Los detalles del caso permanecen ocultos y deberás descubrirlos poco a poco.

Usa los Testimonios



Los personajes proporcionarán historias que contienen pistas. Para consultarlas, presiona el botón "Mostrar historias de los personajes" en la interfaz del juego. Analiza cada testimonio detenidamente, ya que algunos pueden ser engañosos.

Razonamiento con Encadenamiento Hacia Atrás

En este juego, utilizarás la técnica de encadenamiento hacia atrás. Esta estrategia consiste en partir del objetivo final (descubrir al culpable, lugar y arma) y razonar hacia atrás, conectando las pistas en función del resultado que buscas.

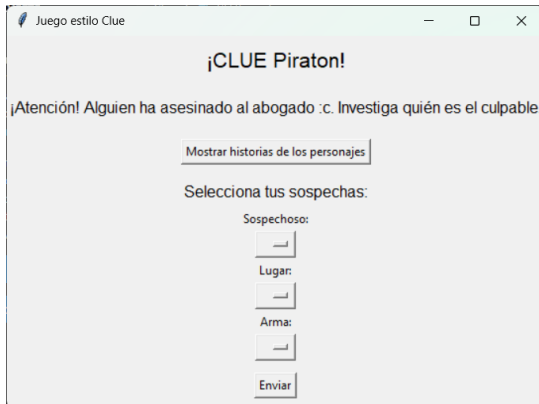
- Paso 1: Lee los testimonios y haz conexiones entre ellos.
- Paso 2: Evalúa si tu hipótesis tiene sentido con las pistas que obtuviste.
- Paso 3: Usa los menús desplegables para seleccionar tu sospechoso, lugar y arma.

Validar tu Respuesta

Cuando estés listo, presiona el botón "Enviar" para comprobar si tu hipótesis es correcta.

- Si aciertas, ganarás y recibirás una felicitación con los detalles del caso resuelto.
- Si te equivocas, perderás un intento. Si se te acaban los intentos, el juego finalizará con la revelación del verdadero culpable.

Interfaz del Juego



3



- Botón "Mostrar historias de los personajes": Consulta los testimonios individuales de cada personaje.
- Menús desplegables: Selecciona tus sospechas sobre el culpable, lugar y arma.



- Botón "Enviar": Valida tu respuesta.

Reglas del Juego

Tienes 3 intentos para resolver el caso.

Piensa estratégicamente y usa los testimonios para ajustar tus hipótesis.

¡El tiempo corre, así que no dudes demasiado!

Consejos Útiles

Lee todas las historias: No te apresures en sacar conclusiones.

Busca conexiones: Algunas pistas se refuerzan entre sí, mientras que otras pueden ser intencionadamente ambiguas.

Piensa hacia atrás: Razona desde el objetivo final (culpable, lugar, arma) hacia las posibles pistas que lo confirman.



Juego en GitHub

Conclusión

El juego estilo CLUE es una excelente oportunidad para poner a prueba tus habilidades de deducción y lógica. Cada caso es único y desafiante, asegurando una experiencia entretenida y educativa. Recuerda seguir los consejos útiles y usar tus intentos estratégicamente para resolver el misterio. ¡Buena suerte y diviértete!