



OMI NL

Sede de la Olimpiada Estatal de Informática

Responsable: M.S.I. Gilberto Reyes Barrera

Servicio Social: Luis Fernando Flores Díaz : fernando.floresdz@uanl.edu.mx

Durante el servicio social se realizó el desarrollo de plataforma y página oficial para la OMI NL.

En el presente documento se encuentran los casos de prueba y la solución de los errores presentados sobre el desarrollo.

Pruebas y refinamiento

En este documento se encontrará la definición del requerimiento de pruebas de desarrollo, se ejecutarán y se realizará feedback, en caso de ser requerido se realizará corrección y será documentada.

Se probarán las siguientes funcionalidades:

- Autenticación de usuarios
- Registro de usuarios
- Subida de archivos por parte de los usuarios
- Visualización de información pública
- Edición de contenido por parte del administrador

1 Autenticación de usuarios:

Caso de Prueba 1.1: Inicio de Sesión con Credenciales Válidas

Descripción: Verificar que un usuario registrado puede iniciar sesión con un correo electrónico y contraseña válidos.

Precondiciones: El usuario debe estar registrado en la plataforma.

Pasos:

1. Navegar a la página de inicio de sesión.
2. Ingresar correo electrónico y contraseña válidos.
3. Hacer clic en "Iniciar Sesión".



Resultado Esperado: El usuario es redirigido al panel principal de la plataforma.

Caso de Prueba 1.2: Inicio de Sesión con Credenciales Inválidas

- **Descripción:** Verificar que un usuario no puede iniciar sesión con una contraseña incorrecta.
- **Precondiciones:** El usuario debe estar registrado en la plataforma.
- **Pasos:**
 1. Navegar a la página de inicio de sesión.
 2. Ingresar correo electrónico válido y contraseña incorrecta.
 3. Hacer clic en "Iniciar Sesión".
- **Resultado Esperado:** Se muestra un mensaje de error indicando credenciales inválidas.

2. Registro de Usuarios

Caso de Prueba 2.1: Registro de un Nuevo Usuario con Datos Válidos

- **Descripción:** Verificar que un nuevo usuario puede registrarse proporcionando todos los datos requeridos correctamente.
- **Precondiciones:** Ninguna.
- **Pasos:**
 1. Navegar a la página de registro.
 2. Completar el formulario con datos válidos (nombre, correo, contraseña, etc.).
 3. Hacer clic en "Registrarse".
- **Resultado Esperado:** El usuario recibe una confirmación de registro y puede iniciar sesión.

Caso de Prueba 2.2: Registro con Correo Electrónico ya Existente

- **Descripción:** Verificar que el sistema no permite registrar un usuario con un correo electrónico que ya está en uso.
- **Precondiciones:** Un usuario con el correo electrónico especificado ya debe estar registrado.



- **Pasos:**

1. Navegar a la página de registro.
2. Completar el formulario con un correo electrónico ya registrado.
3. Hacer clic en "Registrarse".

- **Resultado Esperado:** Se muestra un mensaje de error indicando que el correo ya está en uso.

3.Subida de Archivos por Parte de los Usuarios

Caso de Prueba 3.1: Subir un Archivo Válido

- **Descripción:** Verificar que un usuario puede subir un archivo con un formato y tamaño permitido.
- **Precondiciones:** El usuario debe estar autenticado.
- **Pasos:**
 1. Iniciar sesión en la plataforma.
 2. Navegar a la sección de subida de archivos.
 3. Seleccionar un archivo válido.
 4. Hacer clic en "Subir".
- **Resultado Esperado:** El archivo se sube correctamente y aparece en la lista de archivos del usuario.

Caso de Prueba 3.2: Subir un Archivo con Formato No Permitido

- **Descripción:** Verificar que el sistema rechaza la subida de archivos con formatos no permitidos.
- **Precondiciones:** El usuario debe estar autenticado.
- **Pasos:**
 1. Iniciar sesión en la plataforma.
 2. Navegar a la sección de subida de archivos.
 3. Seleccionar un archivo con formato no permitido.
 4. Hacer clic en "Subir".



- **Resultado Esperado:** Se muestra un mensaje de error indicando que el formato del archivo no es permitido.

4. Visualización de Información Pública

Caso de Prueba 4.1: Acceso a la Información Pública sin Autenticación

- **Descripción:** Verificar que cualquier visitante puede ver la información pública sin necesidad de iniciar sesión.
- **Precondiciones:** Ninguna.
- **Pasos:**
 1. Navegar a la página pública de la plataforma.
- **Resultado Esperado:** La información pública se muestra correctamente.

5. Edición de Contenido por Parte del Administrador

Caso de Prueba 5.1: Editar Contenido como Administrador

- **Descripción:** Verificar que el administrador puede editar el contenido del sitio.
- **Precondiciones:** El usuario debe tener privilegios de administrador y estar autenticado.
- **Pasos:**
 1. Iniciar sesión como administrador.
 2. Navegar a la sección de gestión de contenido.
 3. Seleccionar el contenido a editar.
 4. Realizar cambios y guardar.
- **Resultado Esperado:** Los cambios se guardan correctamente y se reflejan en el sitio.

Caso de Prueba 5.2: Intentar Editar Contenido como Usuario Regular

- **Descripción:** Verificar que un usuario sin privilegios de administrador no puede acceder a las funciones de edición de contenido.
- **Precondiciones:** El usuario debe estar autenticado pero no ser administrador.
- **Pasos:**



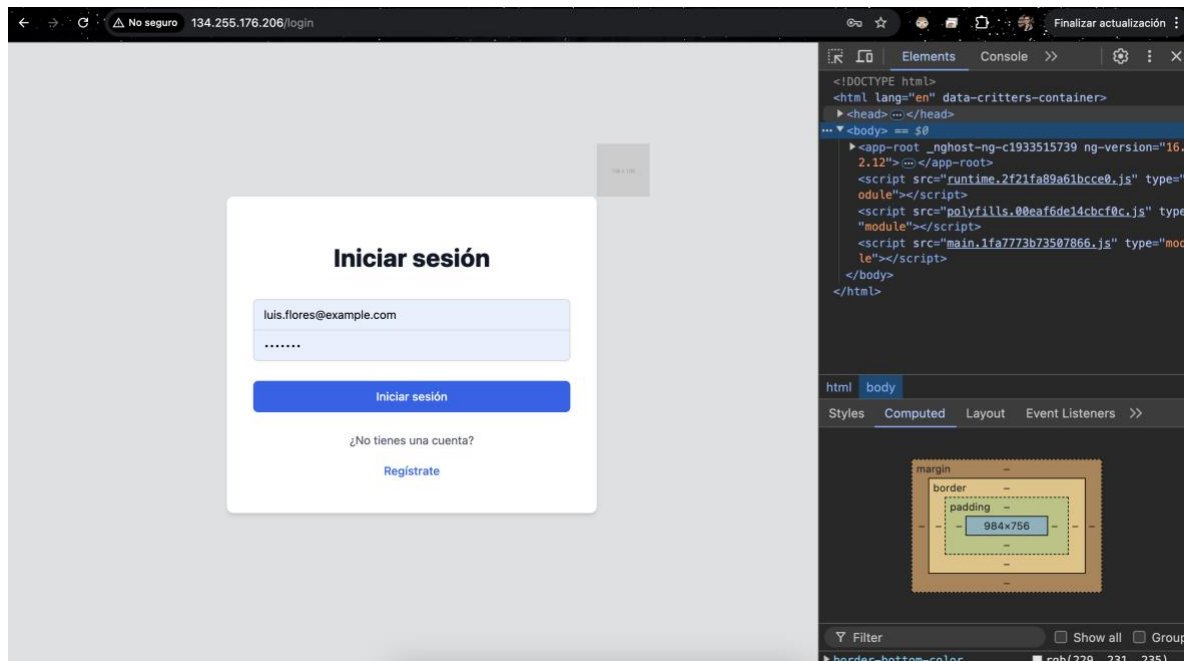
1. Iniciar sesión como usuario regular.
 2. Intentar acceder a la sección de gestión de contenido.
- **Resultado Esperado:** Se deniega el acceso y se muestra un mensaje de error o redirección.



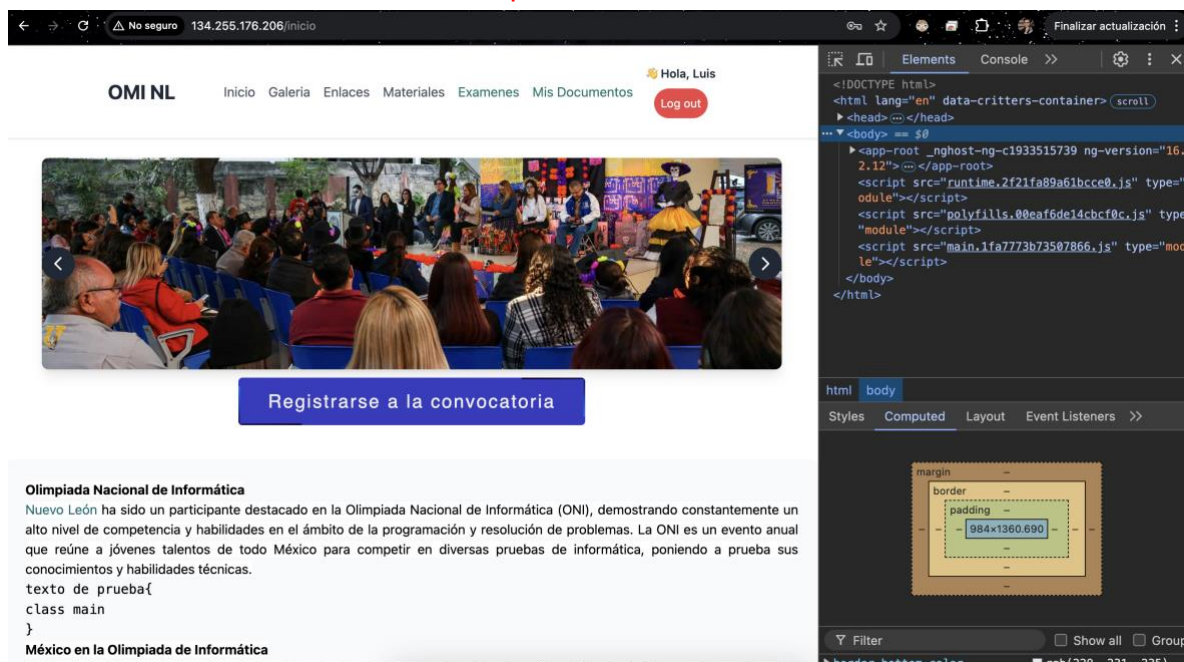
Resultados de pruebas

1. Autenticación de usuarios:

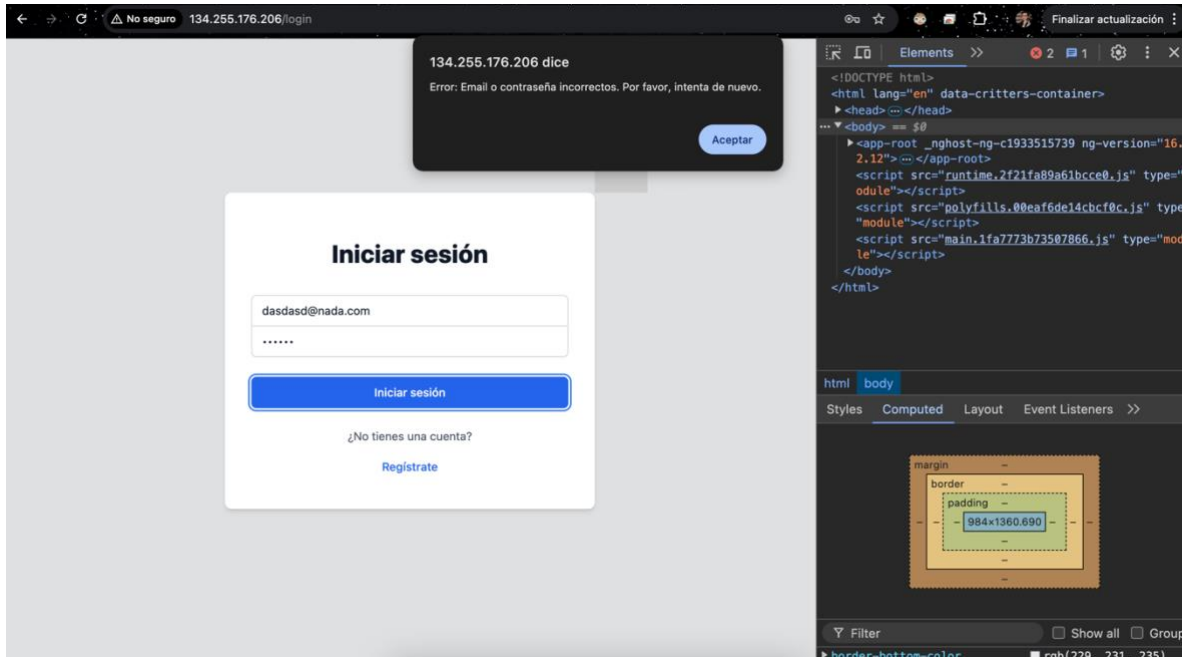
1.1 Se realiza prueba de inicio de sesión con correo y contraseña válidos mostrando log in correcto, se ingresa a la ventana de inicio pero con nombre de usuario correcto.



Observaciones: **Cambiar el saludo, quitar la coma.**



1.2 Se intenta ingresar con un usuario incorrecto, y de manera satisfactoria no permite el ingreso al sitio y devuelve un mensaje de error.

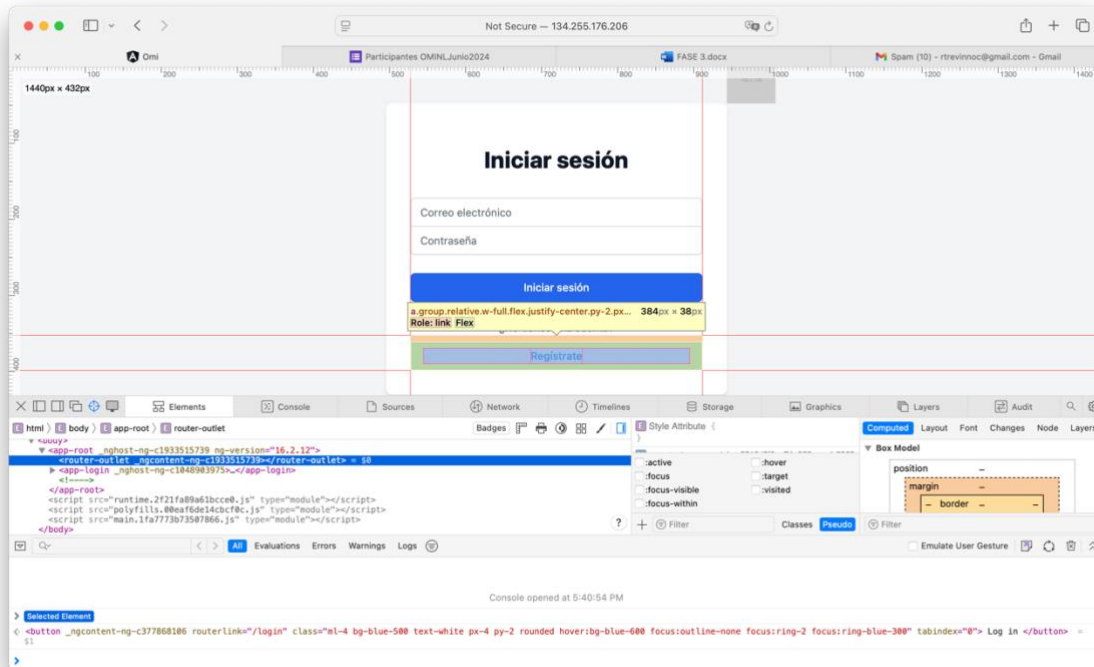


Observaciones: quitar el cuadro gris que aparece a la derecha del modal de inicio de sesión.

2.1 Se intenta registrar un nuevo usuario. Primero se presiona en el botón "Log in" y "Registrarse".

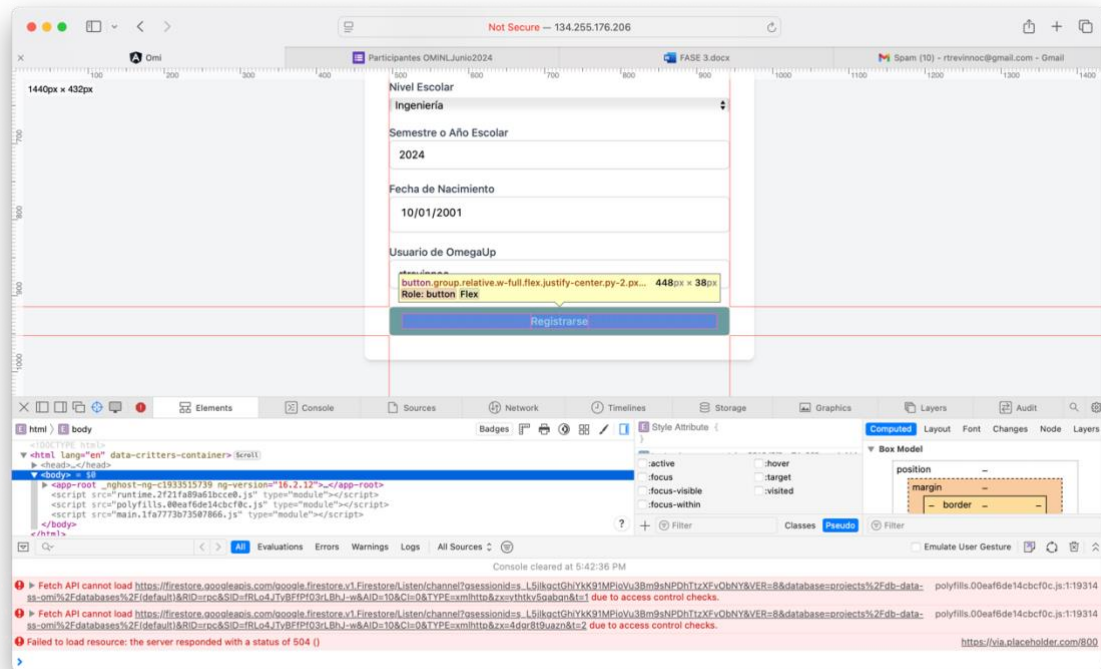


Documentacion 2/3

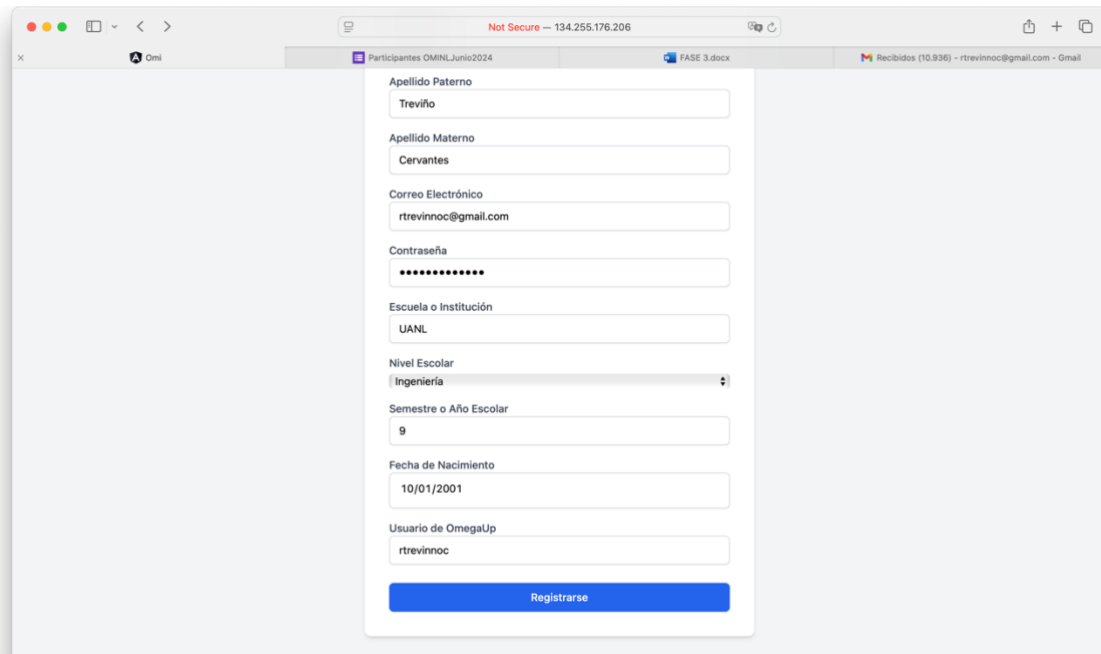




Se llena el formulario y se presiona el botón de “Registrarse”



2.2 Se intenta registrarse con un correo ya usado. Se llena el formulario con información ya usada.





La plataforma nos indica que hubo un problema

A screenshot of a web browser showing a registration form. The form fields include: Apellido Paterno (Treviño), Apellido Materno (Cervantes), Correo Electrónico (rtrevinnoc@gmail.com), Contraseña (masked with dots), Ingeniería (dropdown menu), Semestre o Año Escolar (9), Fecha de Nacimiento (10/01/2001), and Usuario de OmegaUp (rtrevinnoc). A blue 'Registrarse' button is at the bottom. A white error message box in the center says: 'Hubo un problema al registrarse. Por favor, intenta de nuevo.' with a 'Close' button.

3.1 Al subir un archivo no regresa ningún mensaje de subida y no se muestra el documento cargado.

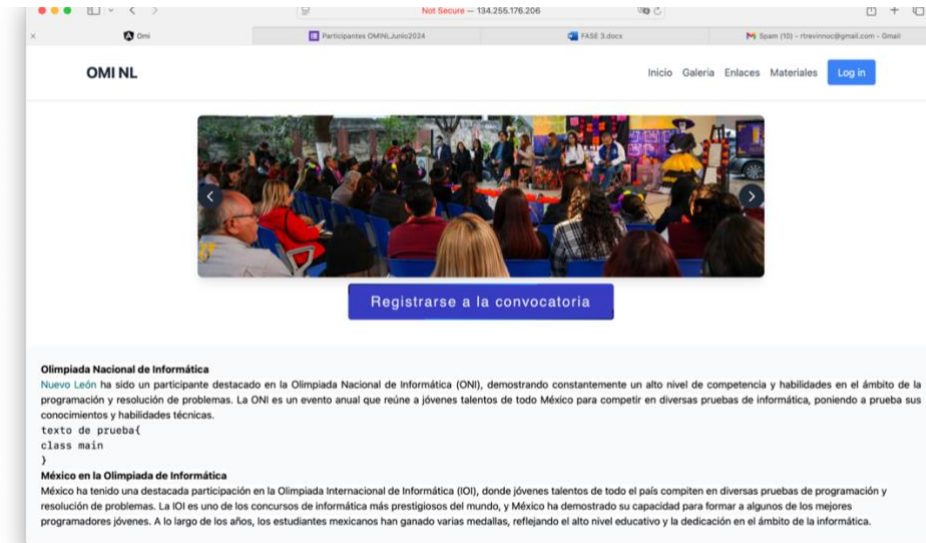
A screenshot of the OMI NL website. The page has a dark header with 'OMI NL' and navigation links: Inicio, Galería, Enlaces, Materiales, Exámenes, Mis Documentos. A user 'Hola, Luis' is logged in with a 'Log out' button. The main content area says '¡notas works!' and 'OMI NL Olimpiada Nacional de Informática de Nuevo León'. The footer contains contact information: 'Correo: contacto@omini.mx', 'Teléfono: (81) 1234-5678', 'Dirección: Av. Falsa 123, Monterrey, NL', and '© 2024 OMI NL. Todos los derechos reservados.' A developer console is open on the right, showing HTML elements and a 'body' style panel with a visual box model diagram.

Observaciones: **Corregir a la brevedad la funcionalidad.**

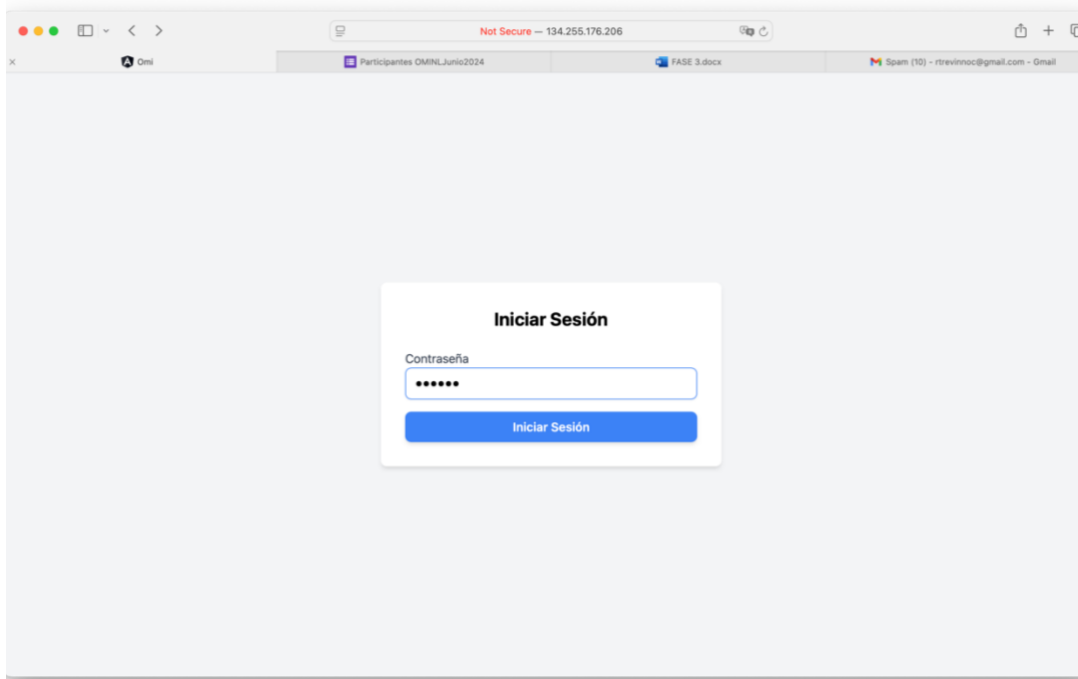


3.2 Al intentar subir un archivo muy pesado +30MB este no fue aceptado ya que se tiene un límite de espacio para cada usuario designado por el desarrollador de 30MB
Funcionalidad alcanzada.

4.1 Se navega a la página de inicio para visualizar la información pública



5.1 Se intenta editar la información como administrador. Primero, iniciamos sesión como administrador

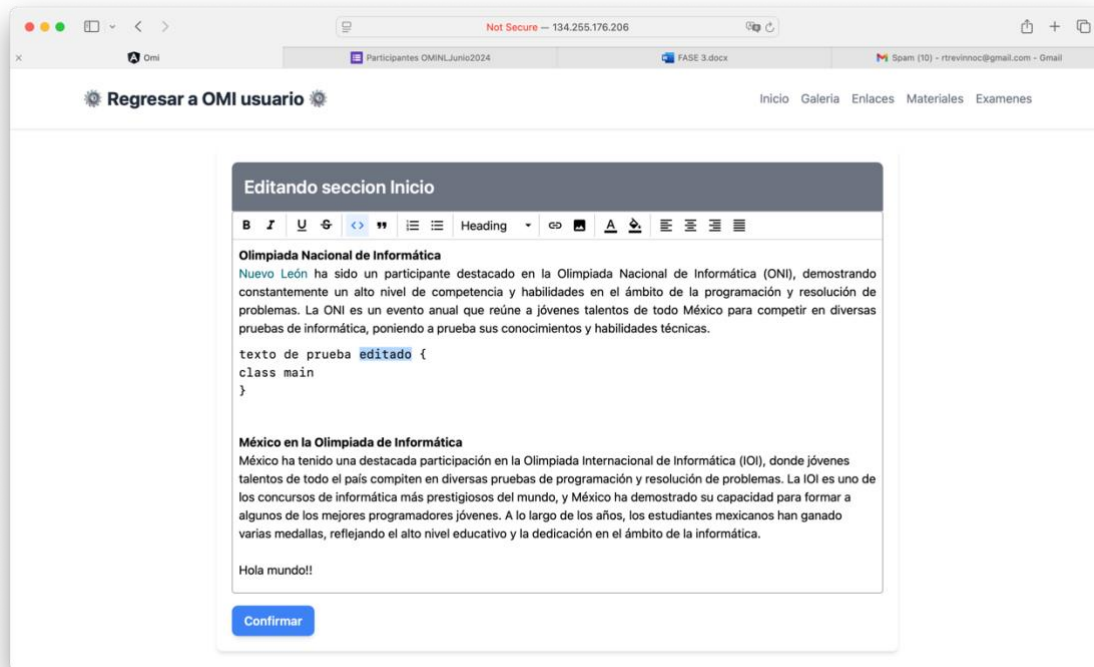




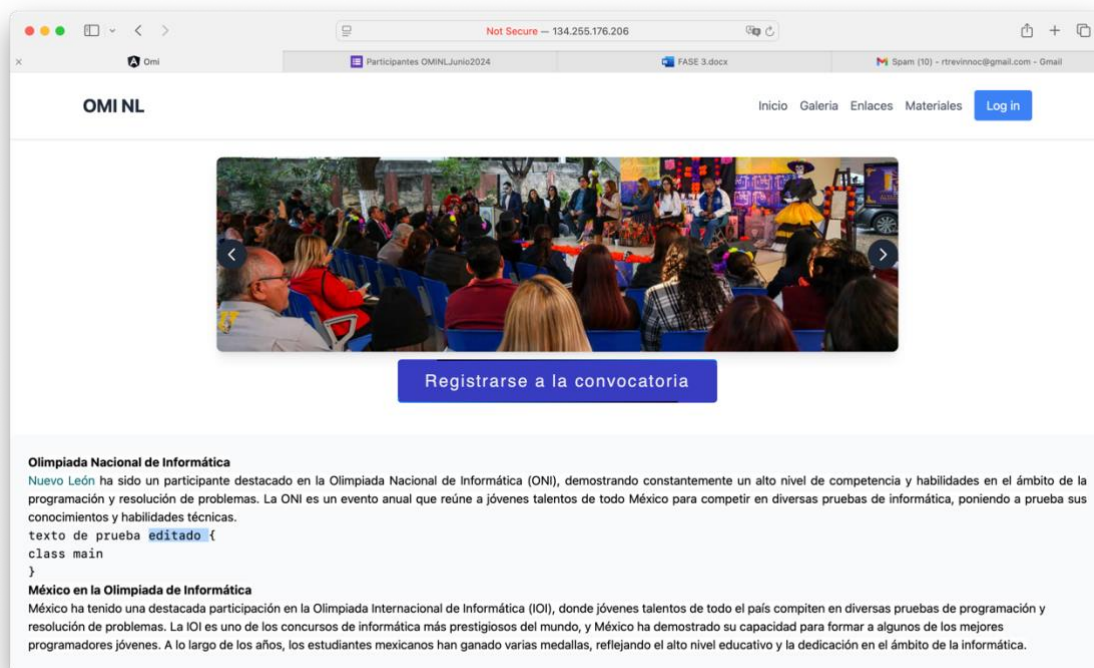
Sede de la Olimpiada Estatal de Informática.

Documentacion 2/3

Se hace una modificación

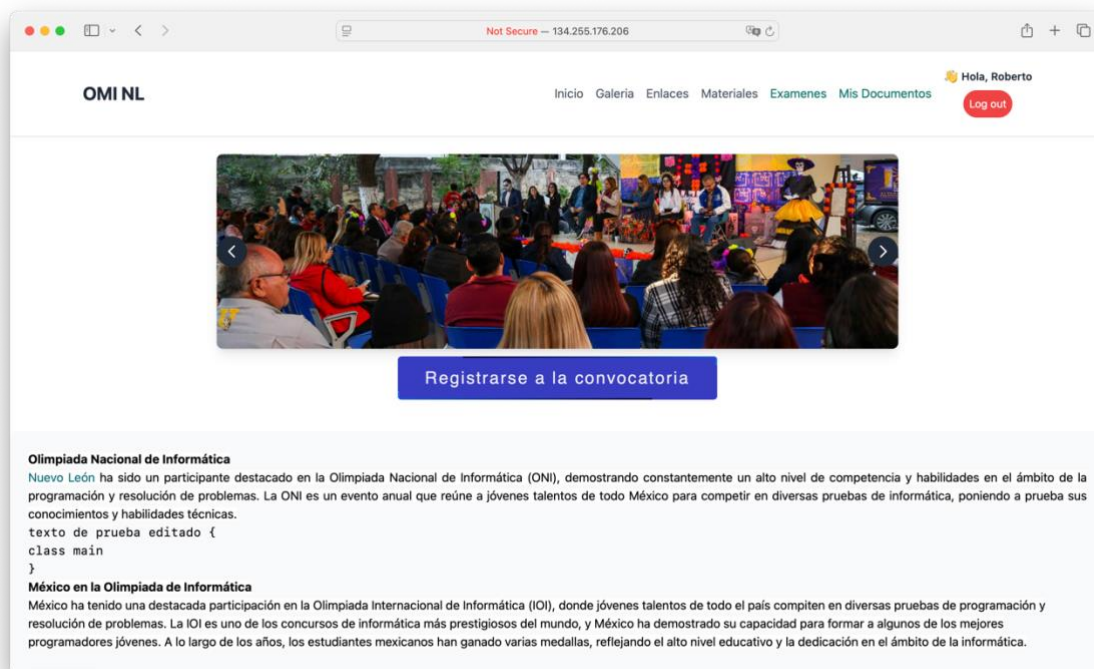
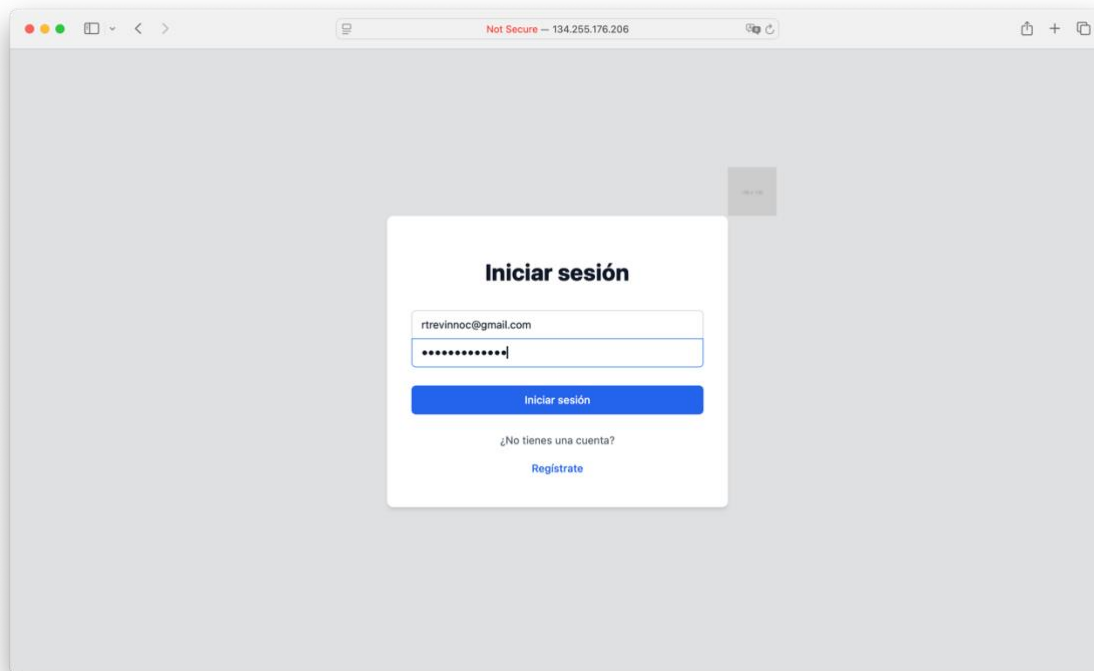


Se guarda y se visualiza el cambio





5.2 Se intenta editar la información como usuario regular. Primero, iniciamos sesión

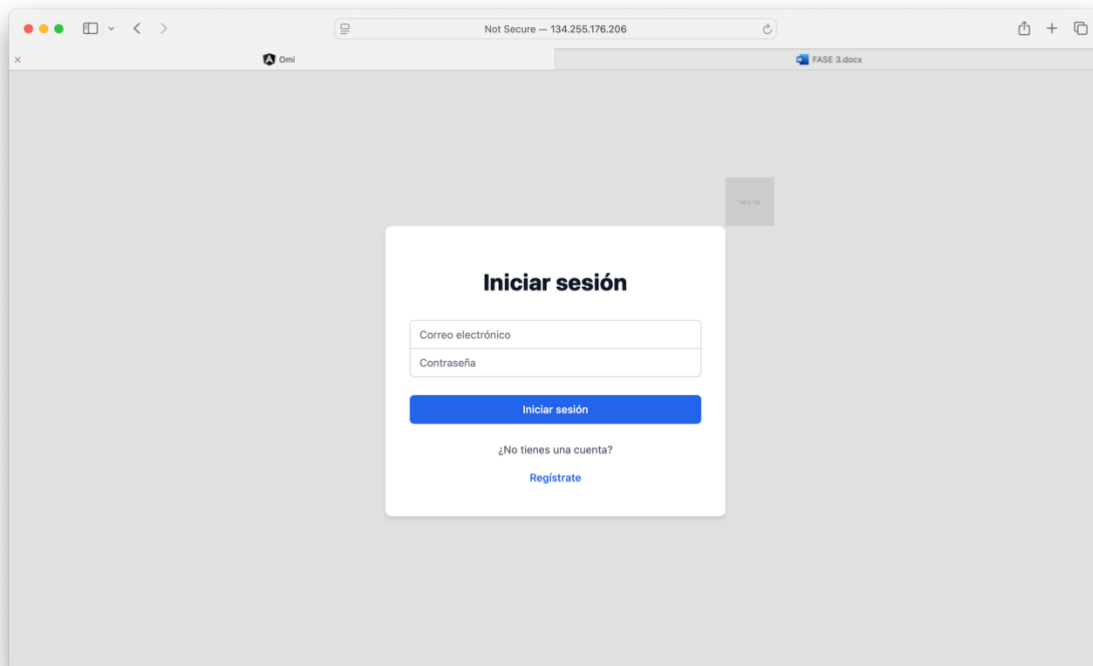
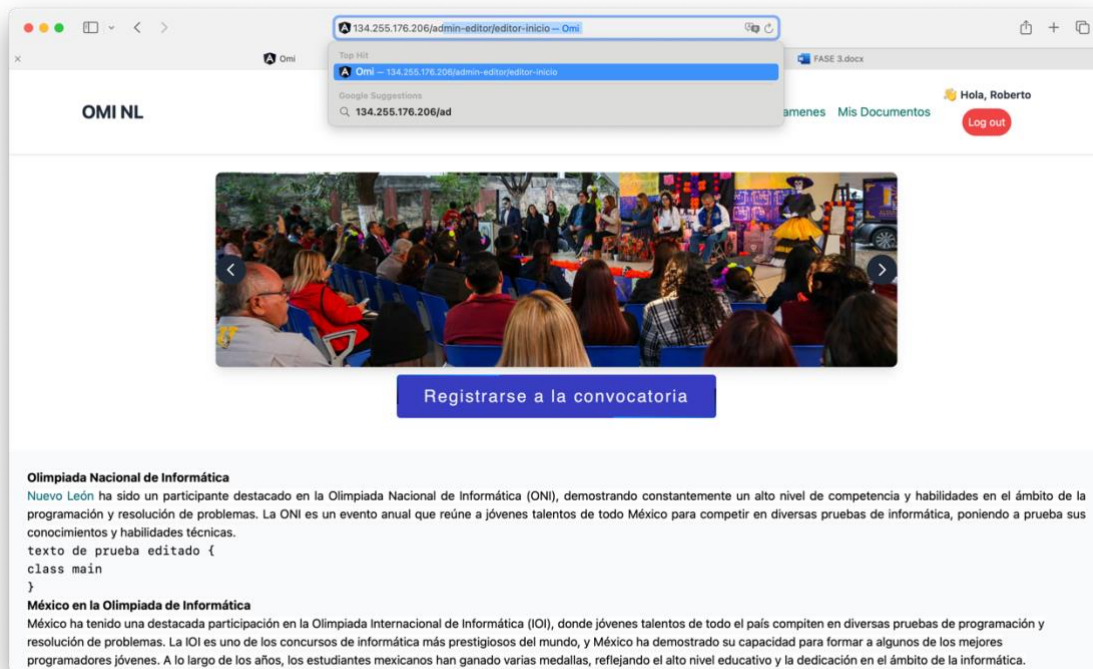




Sede de la Olimpiada Estatal de Informática.

Documentación 2/3

Pero al intentar llegar a la página de edición, nos aparece el formulario para inicio de sesión nuevamente



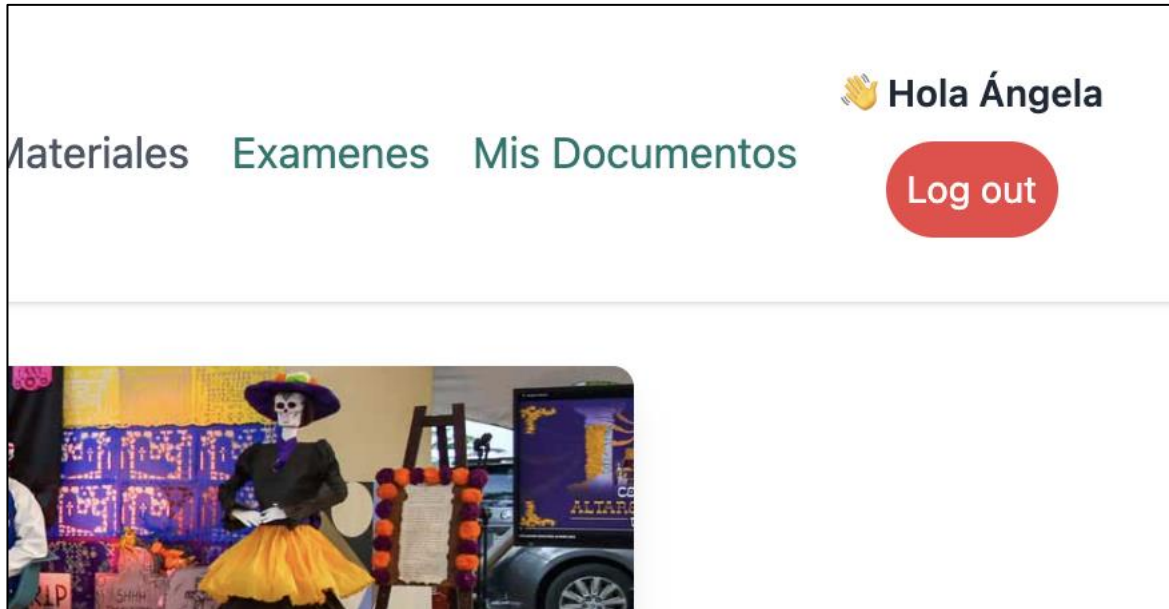


Refinamiento

1.1 Tipo de refinamiento UI: Se realizó la modificación sobre html para mostrar el saludo sin la coma.

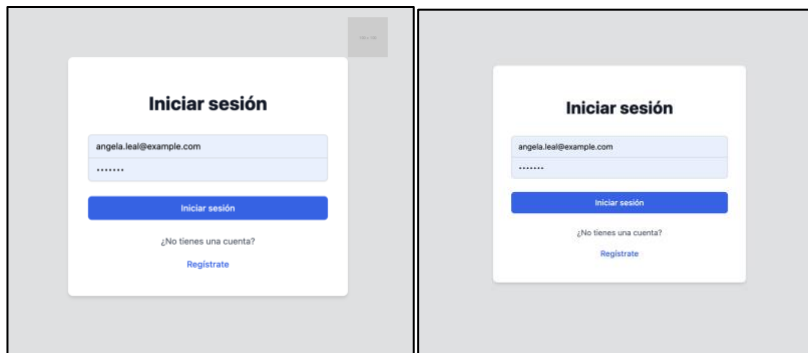
Se documenta cambio con:

Commit: 1e495cc983b0a4b7144f8b51464e318496e2add2



1.2 Cuadro gris sobre login.

Se refactoriza el código html del login ya que no se usaba una imagen sobre una etiqueta:



Commit:

bbf26b0813f21815fa87a95c23c3c77ab985cd4d



Version de software version 1.0.0:

Sitio actual:

<http://134.255.176.206>

Sitio de pruebas:

<https://omi-2387yepxa-luis-diazs-projects-d7dc21d0.vercel.app>

Código hasta la revisión y refinamiento:

Front End

<https://github.com/LuisDiaz-ipsilon/omi-nl-2024/commit/bbf26b0813f21815fa87a95c23c3c77ab985cd4d>

BackEnd

<https://github.com/LuisDiaz-ipsilon/nest-backend-omi>

Documentación:

README.md

<https://github.com/LuisDiaz-ipsilon/omi-nl-2024/blob/master/README.md>

Documentación técnica:

Stack de programación:

Google Firebase, Supabase, NestJS y Angular.

Google Firebase contiene el contenido en formato de texto (html) para ser editados por el administrador sobre ‘.../admin’.

En Supabase se almacenan las imágenes y con el uso de su API se consumen las imágenes para la sección de la galería.