

"Development Model: Early Design	Early Design refiere a una etapa temprana del proceso de desarrollo de software donde se establecen los cimientos y la arquitectura general del proyecto
<b>Scale factors</b>	
<b>HI</b>	Si se presentó precedentes, ya que anteriormente se ha desarrollado WebStore para diferente tipo de negocio.
<b>NOM</b>	No hubo mucha rigurosidad para el desarrollo del proyecto, solo se estableció requisitos funcionales de manera general que el sistema debía tener.
<b>LO</b>	No se analizó de manera exhaustivo los riesgos y vulnerabilidades que podría presentar el sistema
<b>HI</b>	Con el equipo ya se había realizado desarrollos anteriormente, por lo cual hubo alta cooperación del equipo.
<b>VL</b>	Basándonos en los niveles de madurez de la organización según CMM, hemos escogido muy bajo. Ya que no contamos con un ambiente estable de desarrollo y falta de planificación en el desarrollo merman los esfuerzos
<b>PMAT 1: Proceso Inicial</b> <b>PMAT 2: Proceso Gestionado</b> <b>PMAT 3: Proceso Definido</b> <b>PMAT 4: Proceso Cuantitativamente Gestionado</b> <b>PMAT 5: Proceso en Optimización Continua</b>	

Factor	Descripción	Bajo LO	Normal NOM	Alto HI	Muy Alto VHI	Extra XHI
RCPX	Confiabilidad y complejidad del producto	El equipo tiene experiencia en proyectos similares y las tecnologías son bien conocidas.	El equipo tiene experiencia en proyectos similares, pero las tecnologías no son familiares.	El equipo tiene experiencia limitada en proyectos similares y/o las tecnologías son nuevas o complejas.	El equipo no tiene experiencia en proyectos similares y las tecnologías son nuevas o altamente complejas.	-----
RUSE	Reusabilidad requerida	Ningún componente reusable	Reusable dentro del mismo proyecto	Reusable dentro de un mismo programa	Reusable dentro de una misma línea de productos	Reusable dentro de múltiples líneas de producto
PDIF	Dificultad de la plataforma	Los requisitos están bien entendidos y definidos claramente.	Los requisitos están bien definidos, pero pueden ser ambiguos o incompletos.	Los requisitos están incompletos o ambiguos y necesitan ser mejor definidos.	Los requisitos son muy vagos y no están bien definidos.	-----
PERS	Capacidad del personal	El equipo tiene experiencia trabajando juntos y hay una buena comunicación.	El equipo tiene experiencia trabajando juntos, pero la comunicación es limitada.	El equipo no tiene mucha experiencia trabajando juntos y/o hay problemas de comunicación.	El equipo no tiene experiencia trabajando juntos y la comunicación es limitada.	-----
PREX	Experiencia del personal	Los procesos definidos son bien conocidos y se han utilizado en proyectos similares.	Los procesos definidos son conocidos, pero no se han utilizado en proyectos similares.	Los procesos definidos son nuevos o modificados y necesitan ser adaptados para el proyecto.	No hay procesos definidos y necesitan ser desarrollados para el proyecto.	-----
FCIL	Facilidades de apoyo	La plataforma de hardware / software es bien conocida y fácil de usar.	La plataforma de hardware / software es conocida, pero puede ser compleja o difícil de usar.	La plataforma de hardware / software es nueva o compleja y requiere un aprendizaje significativo.	-----	-----

**Entradas:** Estas representan los datos o la información que el software recibe de fuentes externas. Las entradas suelen usarse para desencadenar procesos dentro del software.

**Salidas:** Las salidas son los resultados o datos que el software produce y envía a sistemas externos o usuarios.

**Archivos:** Los archivos se refieren a grupos lógicos de datos que el software lee o escribe. Los archivos pueden considerarse como colecciones de registros relacionados.

**Interfaces:** Las interfaces implican interacciones entre el software y sistemas o componentes externos. Esto podría incluir intercambio de datos, comunicación o integración con otros software o hardware.

**Consultas:** Las consultas representan solicitudes de información de una base de datos o almacén de datos. Involucran la recuperación de datos específicos basados en criterios del usuario.