

Table of Contents

Conexion

ConexionODBC

Controlador

controladorAnotacion

controladorCampeonato

controladorDeporte

controladorEmpleado

controladorEntrenador

controladorEquipo

controladorEstado

controladorJugador

controladorPartido

controladorPuesto

controladorRol

controladorTipoCampeonato

Modelo

modeloAnotacion

modeloCampeonato

modeloDeporte

modeloEmpleado

modeloEntrenador

modeloEquipo

modeloEstado

modeloJugador

modeloPartido

modeloPuesto

modeloRol

modeloTipoCampeonato

Vista

formAviso

formCampeonato

formCampeonatoEventos

formDeporte

formEmpleado

formEntrenador

formEquipo

formEquipoEventos

formError

formJugador

formJugadorEventos

formPartido

formPartidoEventos

formPolideportivo

formRol

utilidadForms

Namespace Conexion

Classes

[ConexionODBC](#)

Conexion ODBC

Class ConexionODBC

Conexion ODBC

Inheritance

System.Object

ConexionODBC

Namespace: [Conexion](#)

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class ConexionODBC
```

Methods

abrirConexion()

Inicia la conexión hacia ODBC con el DSN especificado.

Declaration

```
public OdbcConnection abrirConexion()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Data.Odbc.OdbcConnection	

cerrarConexion(OdbcConnection)

Cierra la conexión hacia ODBC con el DSN especificado.

Declaration

```
public void cerrarConexion(OdbcConnection conexion)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Data.Odbc.OdbcConnection	conexion	

Namespace Controlador

Classes

[controladorAnotacion](#)

Controlador para anotaciones

[controladorCampeonato](#)

[controladorDeporte](#)

[controladorEmpleado](#)

[controladorEntrenador](#)

[controladorEquipo](#)

[controladorEstado](#)

[controladorJugador](#)

Clase que gestiona la tabla de jugadores de la base de datos

[controladorPartido](#)

[controladorPuesto](#)

[controladorRol](#)

[controladorTipoCampeonato](#)

Class controladorAnotacion

Controlador para anotaciones

Inheritance

System.Object

controladorAnotacion

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorAnotacion
```

Methods

agregarAnotacion(modeloAnotacion)

Controlador para anotaciones

Declaration

```
public modeloAnotacion agregarAnotacion(modeloAnotacion modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloAnotacion	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloAnotacion	

eliminarAnotacion(modeloAnotacion)

Declaration

```
public modeloAnotacion eliminarAnotacion(modeloAnotacion modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloAnotacion	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloAnotacion	

modificarAnotacion(modeloAnotacion)

Declaration

```
public modeloAnotacion modificarAnotacion(modeloAnotacion modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloAnotacion	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloAnotacion	

mostrarAnotacion()

Declaration

```
public List<modeloAnotacion> mostrarAnotacion()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloAnotacion >	

Class controladorCampeonato

Inheritance

System.Object

controladorCampeonato

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorCampeonato
```

Methods

AgregarCampeonato(modeloCampeonato)

Declaration

```
public modeloCampeonato AgregarCampeonato(modeloCampeonato modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloCampeonato	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloCampeonato	

eliminarCampeonato(modeloCampeonato)

Declaration

```
public modeloCampeonato eliminarCampeonato(modeloCampeonato modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloCampeonato	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloCampeonato	

ModificarCampeonato(modeloCampeonato)

Declaration

```
public modeloCampeonato ModificarCampeonato(modeloCampeonato modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloCampeonato	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloCampeonato	

mostrarCampeonato()

Declaration

```
public List<modeloCampeonato> mostrarCampeonato()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloCampeonato >	

Class controladorDeporte

Inheritance

System.Object

controladorDeporte

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorDeporte
```

Methods

agregarDeporte(modeloDeporte)

Declaration

```
public modeloDeporte agregarDeporte(modeloDeporte modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloDeporte	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloDeporte	

eliminarDeporte(modeloDeporte)

Declaration

```
public modeloDeporte eliminarDeporte(modeloDeporte modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloDeporte	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloDeporte	

modificarDeporte(modeloDeporte)

Declaration

```
public modeloDeporte modificarDeporte(modeloDeporte modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloDeporte	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloDeporte	

mostrarDeportes()

Declaration

```
public List<modeloDeporte> mostrarDeportes()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloDeporte>	

Class controladorEmpleado

Inheritance

System.Object

controladorEmpleado

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorEmpleado
```

Methods

agregarEmpleado(modeloEmpleado)

Declaration

```
public modeloEmpleado agregarEmpleado(modeloEmpleado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEmpleado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEmpleado	

eliminarEmpleado(modeloEmpleado)

Declaration

```
public modeloEmpleado eliminarEmpleado(modeloEmpleado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEmpleado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEmpleado	

modificarEmpleado(modeloEmpleado)

Declaration

```
public modeloEmpleado modificarEmpleado(modeloEmpleado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEmpleado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEmpleado	

mostrarEmpleado()

Declaration

```
public List<modeloEmpleado> mostrarEmpleado()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloEmpleado >	

Class controladorEntrenador

Inheritance

System.Object

controladorEntrenador

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorEntrenador
```

Methods

agregarEntrenador(modeloEntrenador)

Declaration

```
public modeloEntrenador agregarEntrenador(modeloEntrenador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEntrenador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEntrenador	

eliminarEntrenador(modeloEntrenador)

Declaration

```
public modeloEntrenador eliminarEntrenador(modeloEntrenador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEntrenador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEntrenador	

modificarEntrenador(modeloEntrenador)

Declaration

```
public modeloEntrenador modificarEntrenador(modeloEntrenador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEntrenador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEntrenador	

mostrarEntrenador()

Declaration

```
public List<modeloEntrenador> mostrarEntrenador()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloEntrenador>	

Class controladorEquipo

Inheritance

System.Object

controladorEquipo

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorEquipo
```

Methods

agregarEquipo(modeloEquipo)

Declaration

```
public modeloEquipo agregarEquipo(modeloEquipo modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEquipo	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEquipo	

eliminarEquipo(modeloEquipo)

Declaration

```
public modeloEquipo eliminarEquipo(modeloEquipo modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEquipo	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEquipo	

modificarEquipo(modeloEquipo)

Declaration

```
public modeloEquipo modificarEquipo(modeloEquipo modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEquipo	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEquipo	

mostrarEquipoPorDeporte(modeloEquipo)

Declaration

```
public List<modeloEquipo> mostrarEquipoPorDeporte(modeloEquipo modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEquipo	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloEquipo>	

mostrarEquipos()

Declaration

```
public List<modeloEquipo> mostrarEquipos()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloEquipo>	

Class controladorEstado

Inheritance

System.Object

controladorEstado

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorEstado
```

Methods

agregarEstado(modeloEstado)

Declaration

```
public modeloEstado agregarEstado(modeloEstado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEstado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEstado	

eliminarEstado(modeloEstado)

Declaration

```
public modeloEstado eliminarEstado(modeloEstado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEstado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEstado	

modificarEstado(modeloEstado)

Declaration

```
public modeloEstado modificarEstado(modeloEstado modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEstado	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloEstado	

mostrarEstado()

Declaration

```
public List<modeloEstado> mostrarEstado()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloEstado >	

Class controladorJugador

Clase que gestiona la tabla de jugadores de la base de datos

Inheritance

System.Object

controladorJugador

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorJugador
```

Methods

agregarJugador(modeloJugador)

Método que sirve para agregar nuevos jugadores a la base de datos

Declaration

```
public modeloJugador agregarJugador(modeloJugador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloJugador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloJugador	

eliminarJugador(modeloJugador)

Declaration

```
public modeloJugador eliminarJugador(modeloJugador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloJugador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloJugador	

modificarJugador(modeloJugador)

Método que sirve para modificar jugadores

Declaration

```
public modeloJugador modificarJugador(modeloJugador modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloJugador	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloJugador	

mostrarJugadores()

Declaration

```
public List<modeloJugador> mostrarJugadores()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloJugador>	

mostrarJugadoresPorDeporte()

Declaration

```
public List<modeloJugador> mostrarJugadoresPorDeporte()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List<modeloJugador>	

Class controladorPartido

Inheritance

System.Object

controladorPartido

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorPartido
```

Methods

agregarPartido(modeloPartido)

Declaration

```
public modeloPartido agregarPartido(modeloPartido modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloPartido	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloPartido	

eliminarPartido(modeloPartido)

Declaration

```
public modeloPartido eliminarPartido(modeloPartido modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloPartido	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloPartido	

modificarPartido(modeloPartido)

Declaration

```
public modeloPartido modificarPartido(modeloPartido modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloPartido	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloPartido	

mostrarPartidos()

Declaration

```
public List<modeloPartido> mostrarPartidos()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloPartido >	

Class controladorPuesto

Inheritance

System.Object

controladorPuesto

Namespace: [Controlador](#)

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorPuesto
```

Methods

mostrarPuesto()

Declaration

```
public List<modeloPuesto> mostrarPuesto()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloPuesto >	

Class controladorRol

Inheritance

System.Object
controladorRol

Namespace: **Controlador**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorRol
```

Constructors

controladorRol()

Declaration

```
public controladorRol()
```

controladorRol(modeloRol)

Declaration

```
public controladorRol(modeloRol Modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloRol	Modelo	

Methods

agregarRol(modeloRol)

Declaration

```
public modeloRol agregarRol(modeloRol modelo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloRol	modelo	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
modeloRol	

mostrarRolesPorDeporte()

Declaration

```
public List<modeloRol> mostrarRolesPorDeporte()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloRol >	

Class controladorTipoCampeonato

Inheritance

System.Object

controladorTipoCampeonato

Namespace: [Controlador](#)

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class controladorTipoCampeonato
```

Methods

mostrarTipoDeCampeonatos()

Declaration

```
public List<modeloTipoCampeonato> mostrarTipoDeCampeonatos()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Collections.Generic.List< modeloTipoCampeonato >	

Namespace Modelo

Classes

- [modeloAnotacion](#)
- [modeloCampeonato](#)
- [modeloDeporte](#)
- [modeloEmpleado](#)
- [modeloEntrenador](#)
- [modeloEquipo](#)
- [modeloEstado](#)
- [modeloJugador](#)
- [modeloPartido](#)
- [modeloPuesto](#)
- [modeloRol](#)
- [modeloTipoCampeonato](#)

Class modeloAnotacion

Inheritance

System.Object

modeloAnotacion

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloAnotacion
```

Constructors

modeloAnotacion()

Declaration

```
public modeloAnotacion()
```

modeloAnotacion(Int32, Int32, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloAnotacion(int Id, int Cantidad, int IdJugador, int IdPartido)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.Int32	Cantidad	
System.Int32	IdJugador	
System.Int32	IdPartido	

Properties

cantidad

Declaration

```
public int cantidad { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdJugador

Declaration

```
public int fkIdJugador { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdPartido

Declaration

```
public int fkIdPartido { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloCampeonato

Inheritance

System.Object

modeloCampeonato

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloCampeonato
```

Constructors

modeloCampeonato()

Declaration

```
public modeloCampeonato()
```

modeloCampeonato(Int32, String, String, String, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloCampeonato(int Id, string Nombre, string FechaInicio, string FechaFinal, int FkIdDeporte, int FkIdTipoCampeonato)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.String	FechaInicio	
System.String	FechaFinal	
System.Int32	FkIdDeporte	
System.Int32	FkIdTipoCampeonato	

Properties

fechaFinal

Declaration

```
public string fechaFinal { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

fechaInicio

Declaration

```
public string fechaInicio { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

fkIdDeporte

Declaration

```
public int fkIdDeporte { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdTipoCampeonato

Declaration

```
public int fkIdTipoCampeonato { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloDeporte

Inheritance

System.Object

modeloDeporte

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloDeporte
```

Constructors

modeloDeporte()

Declaration

```
public modeloDeporte()
```

modeloDeporte(Int32, String)

Declaration

```
public modeloDeporte(int Id, string Nombre)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	

Properties

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloEmpleado

Inheritance

System.Object

modeloEmpleado

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloEmpleado
```

Constructors

modeloEmpleado()

Declaration

```
public modeloEmpleado()
```

modeloEmpleado(Int32, String, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloEmpleado(int Id, string Nombre, int IdEquipo, int IdPuestoEmpleado)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.Int32	IdEquipo	
System.Int32	IdPuestoEmpleado	

Properties

fkIdPuestoEmpleado

Declaration

```
public int fkIdPuestoEmpleado { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloEntrenador

Inheritance

System.Object

modeloEntrenador

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloEntrenador
```

Constructors

modeloEntrenador()

Declaration

```
public modeloEntrenador()
```

modeloEntrenador(Int32, String, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloEntrenador(int Id, string Nombre, int IdEquipo, int IdDeporte)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.Int32	IdEquipo	
System.Int32	IdDeporte	

Properties

fkIdDeporte

Declaration

```
public int fkIdDeporte { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdEquipo

Declaration

```
public int fkIdEquipo { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloEquipo

Inheritance

System.Object
modeloEquipo

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloEquipo
```

Constructors

modeloEquipo()

Declaration

```
public modeloEquipo()
```

modeloEquipo(Int32, String, Int32)

Declaration

```
public modeloEquipo(int Id, string Nombre, int IdDeporte)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.Int32	IdDeporte	

Properties

fkIdDeporte

Declaration

```
public int fkIdDeporte { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloEstado

Inheritance

System.Object
modeloEstado

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloEstado
```

Constructors

modeloEstado()

Declaration

```
public modeloEstado()
```

modeloEstado(Int32, String)

Declaration

```
public modeloEstado(int Id, string Nombre)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	

Properties

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloJugador

Inheritance

System.Object
modeloJugador

Namespace: **Modelo**
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloJugador
```

Constructors

modeloJugador()

Declaration

```
public modeloJugador()
```

modeloJugador(Int32, String, Int32, Int32, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloJugador(int Id, string Nombre, int Anotaciones, int IdEquipo, int IdRol, int IdDeporte)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.Int32	Anotaciones	
System.Int32	IdEquipo	
System.Int32	IdRol	
System.Int32	IdDeporte	

Properties

anotaciones

Declaration

```
public int anotaciones { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdDeporte

Declaration

```
public int fkIdDeporte { get; set; }
```

--

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdEquipo

Declaration

```
public int fkIdEquipo { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdRol

Declaration

```
public int fkIdRol { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloPartido

Inheritance

System.Object
modeloPartido

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloPartido
```

Constructors

modeloPartido()

Declaration

```
public modeloPartido()
```

modeloPartido(Int32, String, String, String, DateTime, String, String, Int32, Int32, Int32, Int32)

Declaration

```
public modeloPartido(int Id, string Equipo1, string Equipo2, string Campo, DateTime Fecha, string Estado, string Fase, int IdCampeonato, int IdEmpleado, int IdResultado, int IdEstado)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Equipo1	
System.String	Equipo2	
System.String	Campo	
System.DateTime	Fecha	
System.String	Estado	
System.String	Fase	
System.Int32	IdCampeonato	
System.Int32	IdEmpleado	
System.Int32	IdResultado	
System.Int32	IdEstado	

Properties

campo

Declaration

```
public string campo { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

equipo1

Declaration

```
public string equipo1 { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

equipo2

Declaration

```
public string equipo2 { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

fase

Declaration

```
public string fase { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

fecha

Declaration

```
public DateTime fecha { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.DateTime	

fkIdCampeonato

Declaration

```
public int fkIdCampeonato { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdEmpleado

Declaration

```
public int fkIdEmpleado { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdEstado

Declaration

```
public int fkIdEstado { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

fkIdResultado

Declaration

```
public int fkIdResultado { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloPuesto

Inheritance

System.Object
modeloPuesto

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloPuesto
```

Constructors

modeloPuesto()

Declaration

```
public modeloPuesto()
```

modeloPuesto(Int32, String)

Declaration

```
public modeloPuesto(int Id, string Nombre)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	

Properties

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloRol

Inheritance

System.Object
modeloRol

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloRol
```

Constructors

modeloRol()

Declaration

```
public modeloRol()
```

modeloRol(Int32, String, Int32)

Declaration

```
public modeloRol(int Id, string Nombre, int FkIdDeporte)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Nombre	
System.Int32	FkIdDeporte	

Properties

fkIdDeporte

Declaration

```
public int fkIdDeporte { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

nombre

Declaration

```
public string nombre { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

Class modeloTipoCampeonato

Inheritance

System.Object

modeloTipoCampeonato

Namespace: **Modelo**

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class modeloTipoCampeonato
```

Constructors

modeloTipoCampeonato()

Declaration

```
public modeloTipoCampeonato()
```

modeloTipoCampeonato(Int32, String)

Declaration

```
public modeloTipoCampeonato(int Id, string Tipo)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Int32	Id	
System.String	Tipo	

Properties

pkId

Declaration

```
public int pkId { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	

tipo

Declaration

```
public string tipo { get; set; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
System.String	

Namespace Vista

Classes

[formAviso](#)

[formCampeonato](#)

[formCampeonatoEventos](#)

[formDeporte](#)

[formEmpleado](#)

[formEntrenador](#)

[formEquipo](#)

[formEquipoEventos](#)

[formError](#)

[formJugador](#)

[formJugadorEventos](#)

[formPartido](#)

[formPartidoEventos](#)

[formPolideportivo](#)

[formRol](#)

[utilidadForms](#)

Class formAviso

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formAviso

Namespace: Vista

Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formAviso : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formAviso(String, Int32)

Declaration

```
public formAviso(string mensaje, int y)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.String	mensaje	
System.Int32	y	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formCampeonato

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formCampeonato

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formCampeonato : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formCampeonato()

Declaration

```
public formCampeonato()
```

Methods

actualizarTabla()

Declaration

```
public void actualizarTabla()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

llenarModeloConFilaSeleccionada()

Declaration

```
public void llenarModeloConFilaSeleccionada()
```

Class formCampeonatoEventos

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formCampeonatoEventos

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formCampeonatoEventos : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formCampeonatoEventos()

Declaration

```
public formCampeonatoEventos()
```

formCampeonatoEventos(modeloCampeonato, formCampeonato)

Declaration

```
public formCampeonatoEventos(modeloCampeonato modelo, formCampeonato form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloCampeonato	modelo	
formCampeonato	form	

formCampeonatoEventos(formCampeonato)

Declaration

```
public formCampeonatoEventos(formCampeonato form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
formCampeonato	form	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

`protected override void Dispose(bool disposing)`

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formDeporte

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formDeporte

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formDeporte : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formDeporte()

Declaration

```
public formDeporte()
```

Methods

actualizarTablaDeporte()

Declaration

```
public void actualizarTablaDeporte()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formEmpleado

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formEmpleado

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formEmpleado : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formEmpleado()

Declaration

```
public formEmpleado()
```

Methods

actualizarTablaEmpleado()

Declaration

```
public void actualizarTablaEmpleado()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formEntrenador

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formEntrenador

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formEntrenador : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formEntrenador()

Declaration

```
public formEntrenador()
```

Methods

actualizarTablaEntrenador()

Declaration

```
public void actualizarTablaEntrenador()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formEquipo

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formEquipo

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formEquipo : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formEquipo()

Declaration

```
public formEquipo()
```

Methods

actualizarTablaJugadores()

Declaration

```
public void actualizarTablaJugadores()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

llenarModeloConFilaSeleccionada()

Declaration

```
public void llenarModeloConFilaSeleccionada()
```

Class formEquipoEventos

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formEquipoEventos

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formEquipoEventos : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formEquipoEventos()

Declaration

```
public formEquipoEventos()
```

formEquipoEventos(modeloEquipo, formEquipo)

Declaration

```
public formEquipoEventos(modeloEquipo modelo, formEquipo form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloEquipo	modelo	
formEquipo	form	

formEquipoEventos(formEquipo)

Declaration

```
public formEquipoEventos(formEquipo form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
formEquipo	form	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

`protected override void Dispose(bool disposing)`

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

`System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)`

Class formError

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formError

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formError : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formError(Exception)

Declaration

```
public formError(Exception e)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Exception	e	

formError(String)

Declaration

```
public formError(string e)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.String	e	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formJugador

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formJugador

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formJugador : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formJugador()

Declaration

```
public formJugador()
```

Methods

actualizarTablaJugadores()

Declaration

```
public void actualizarTablaJugadores()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

llenarModeloConFilaSeleccionada()

Declaration

```
public void llenarModeloConFilaSeleccionada()
```

Class formJugadorEventos

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formJugadorEventos

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formJugadorEventos : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formJugadorEventos()

Declaration

```
public formJugadorEventos()
```

formJugadorEventos(modeloJugador, formJugador)

Declaration

```
public formJugadorEventos(modeloJugador modelo, formJugador form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloJugador	modelo	
formJugador	form	

formJugadorEventos(formJugador)

Declaration

```
public formJugadorEventos(formJugador form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
formJugador	form	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

`protected override void Dispose(bool disposing)`

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formPartido

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formPartido

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formPartido : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formPartido()

Declaration

```
public formPartido()
```

Methods

actualizarTablaPartido()

Declaration

```
public void actualizarTablaPartido()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

llenarModeloConFilaSeleccionada()

Declaration

```
public void llenarModeloConFilaSeleccionada()
```

Class formPartidoEventos

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formPartidoEventos

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formPartidoEventos : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formPartidoEventos()

Declaration

```
public formPartidoEventos()
```

formPartidoEventos(modeloPartido, formPartido)

Declaration

```
public formPartidoEventos(modeloPartido modelo, formPartido form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
modeloPartido	modelo	
formPartido	form	

formPartidoEventos(formPartido)

Declaration

```
public formPartidoEventos(formPartido form)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
formPartido	form	

Methods

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

`protected override void Dispose(bool disposing)`

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class formPolideportivo

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formPolideportivo

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formPolideportivo : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formPolideportivo()

Declaration

```
public formPolideportivo()
```

Methods

Dispose(Boolean)

Limpiar los recursos que se estén usando.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true si los recursos administrados se deben desechar; false en caso contrario.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

OnResizeBegin(EventArgs)

Declaration

```
protected override void OnResizeBegin(EventArgs e)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.EventArgs	e	

Overrides

System.Windows.Forms.Form.OnResizeBegin(System.EventArgs)

OnResizeEnd(EventArgs)

Declaration

```
protected override void OnResizeEnd(EventArgs e)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.EventArgs	e	

Overrides

System.Windows.Forms.Form.OnResizeEnd(System.EventArgs)

Class formRol

Inheritance

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
formRol

Namespace: [Vista](#)
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class formRol : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window, IBindableComponent, IArrangedElement, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```

Constructors

formRol()

Declaration

```
public formRol()
```

Methods

actualizarTablaRol()

Declaration

```
public void actualizarTablaRol()
```

Dispose(Boolean)

Clean up any resources being used.

Declaration

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Boolean	disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

Overrides

System.Windows.Forms.Form.Dispose(System.Boolean)

Class utilidadForms

Inheritance

System.Object
utilidadForms

Namespace: Vista
Assembly: Polideportivo.dll

Syntax

```
public class utilidadForms
```

Methods

abrirForm(Form)

Declaration

```
public static void abrirForm(Form formEvento)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Windows.Forms.Form	formEvento	

cerrarForm(Form)

Declaration

```
public static void cerrarForm(Form formEvento)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.Windows.Forms.Form	formEvento	

stringAInt(String)

Declaration

```
public static int stringAInt(string str)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
System.String	str	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
System.Int32	