## TRABAJO PRACTICO N°7

#### Kata 1)

```
Vehículos y herencia básica
public class Vehiculo {
  protected String marca;
  protected String modelo;
  public Vehiculo(String marca, String modelo) {
     this.marca = marca;
     this.modelo = modelo;
  }
  public void mostrarInfo() {
     System.out.println("Marca: " + marca + " | Modelo: " + modelo);
  }
}
public class MainVehiculo {
  public static void main(String[] args) {
     Auto a = new Auto("Toyota", "Corolla", 4);
     a.mostrarInfo();
     Vehiculo v = a;
     v.mostrarInfo();
  }
}
```

### Kata 2)

## Figuras geometricas y metodos abstractos

```
public abstract class Figura {
  protected String nombre;
  public Figura(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
  }
  public abstract double calcularArea();
  public String getNombre() {
    return nombre;
  }
}
public class Circulo extends Figura { private double radio;
public Circulo(double radio) {
    super("Circulo");
    this.radio = radio;
}
@Override
public double calcularArea() {
    return Math.PI * radio * radio;
}
}
```

```
private double ancho;
  private double alto;
  public Rectangulo(double ancho, double alto) {
     super("Rectangulo");
     this.ancho = ancho;
     this.alto = alto;
  }
  @Override
  public double calcularArea() {
     return ancho * alto;
  }
}
public class MainFiguras {
  public static void main(String[] args) {
     Figura[] fig = new Figura[3];
     fig[0] = new Circulo(3.0);
     fig[1] = new Rectangulo(4.0, 5.0);
     fig[2] = new Circulo(1.5);
     for (Figura f : fig) {
       System.out.println(f.getNombre() + " Area: " + f.calcularArea());
     }
```

```
}
```

# Kata 3)

# Empleados y polimorfismo

```
public abstract class Empleado {
  protected String id;
  protected String nombre;
  public Empleado(String id, String nombre) {
     this.id = id;
     this.nombre = nombre;
  }
  public abstract double calcularSueldo();
  public String getNombre() {
     return nombre;
  }
  public String getId() {
     return id;
  }
}
```

```
public class EmpleadoPlanta extends Empleado {
   private double salarioBase;
```

```
private double plus;
  public EmpleadoPlanta(String id, String nombre, double salarioBase, double plus)
{
     super(id, nombre);
     this.salarioBase = salarioBase;
     this.plus = plus;
  }
  @Override
  public double calcularSueldo() {
     return salarioBase + plus;
  }
}
public class EmpleadoTemporal extends Empleado {
  private double valorHora;
  private int horasTrabajadas;
  public EmpleadoTemporal(String id, String nombre, double valorHora, int
horasTrabajadas) {
     super(id, nombre);
     this.valorHora = valorHora;
     this.horasTrabajadas = horasTrabajadas;
  }
  @Override
  public double calcularSueldo() {
     return valorHora * horasTrabajadas;
  }
```

```
}
```

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class MainEmpleados {
  public static void main(String[] args) {
     List<Empleado> lista = new ArrayList<>();
     lista.add(new EmpleadoPlanta("E001", "Ana", 80000, 5000));
     lista.add(new EmpleadoTemporal("E002", "Carlos", 1000, 40));
     lista.add(new EmpleadoPlanta("E003", "Laura", 70000, 3000));
     lista.add(new EmpleadoTemporal("E004", "David", 1200, 30));
     for (Empleado e : lista) {
       System.out.println("Empleado: " + e.getNombre() + " Sueldo: " +
e.calcularSueldo());
       if (e instanceof EmpleadoPlanta) {
          System.out.println(" Tipo: Planta");
       } else if (e instanceof EmpleadoTemporal) {
          System.out.println(" Tipo: Temporal");
       }
     }
  }
}
```

# Kata 4)

# Animales y comportamiento sobrescrito

```
public class Animal {
   protected String nombre;
```

```
public Animal(String nombre) {
     this.nombre = nombre;
  }
  public void hacerSonido() {
     System.out.println("Sonido generico de animal");
  }
  public void describirAnimal() {
     System.out.println("Animal: " + nombre);
  }
}
public class Perro extends Animal {
  public Perro(String nombre) {
     super(nombre);
  }
  @Override
  public void hacerSonido() {
     System.out.println("Guau");
  }
}
public class Gato extends Animal {
  public Gato(String nombre) {
     super(nombre);
  }
```

```
@Override
  public void hacerSonido() {
     System.out.println("Miau");
  }
}
public class Vaca extends Animal {
  public Vaca(String nombre) {
     super(nombre);
  }
  @Override
  public void hacerSonido() {
     System.out.println("Muu");
  }
}
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class MainAnimales {
  public static void main(String[] args) {
     List<Animal> granja = new ArrayList<>();
     granja.add(new Perro("Rex"));
     granja.add(new Gato("Michi"));
     granja.add(new Vaca("Lola"));
     granja.add(new Perro("Bobby"));
```

```
for (Animal a : granja) {
        a.describirAnimal();
        a.hacerSonido();
    }
}
```

#### Anotación:

Todos los ejemplos incluyen main de prueba para demostrar los conceptos pedidos en la consigna