# DISEÑO BASE DE DADES MYSQL USO DE WORKBENCH PARA EJECUTAR QUERIES

**EDUARD LARA** 

#### **INDICE**

- 1. Modelo Entidad Relación
- 2. Ejemplo Optica Mysql
- 3. Ejemplo Pizzeria Mysql
- 4. Uso workbench para ejecutar queries

- Un diagrama o modelo entidad-relación (a veces denominado por su siglas E-R (Entity Relationship) es una herramienta para modelar los datos de un sistema de información, en nuestro caso, lo que deberá contener la base de datos a partir de lo que se nos mencione en el enunciado de un problema.
- El modelo representa las entidades relevantes de dicho sistema, así como sus interrelaciones y propiedades (los atributos de cada elemento).
- No existe una fórmula mágica para generar correcta y perfectamente un modelo entidad-relación. Como la mayoría de cosas, es necesario cierta práctica y experiencia hasta conseguir que nuestros modelos sean realmente buenos. Esto es debido a que los problemas reales que se nos plantean están llenos de matices y debemos tomar ciertas decisiones de diseño a la hora de desarrollarlo, las cuales pueden ser mejores o peores, sólo el tiempo y la evolución del sistema lo determinarán.

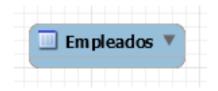
Para realizar esta representación conceptual de la información se deben seguir unos determinados pasos:

- 1. Análisis de los requisitos. Habitualmente se parte de un enunciado donde se describe de manera textual el problema que se quiere resolver o el sistema de información que se debe implementar.
- 2. Detección de los elementos clave, comúnmente haciendo una lista de los sustantivos y verbos que aparecen (los que se consideran relevantes dentro del enunciado).
  - 2.1. Los sustantivos son posibles entidades o atributos de éstas.
  - 2.2. Los verbos son candidatos a convertirse en relaciones entre las entidades.
- 3. Determinar la cardinalidad de las relaciones, mediante el análisis de las frases del enunciado o detalles que se mencionen en la descripción del problema.
- 4. Elaboración del diagrama (o diagramas) entidad-relación.
- 5. Completar el modelo. Se deben detallar restricciones y decisiones de diseño que no es posible reflejar directamente en el diagrama.

#### Elementos del modelo E-R

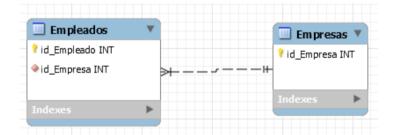
El modelo entidad-relación se basa en los conceptos descritos a continuación para representar el modelo de un problema de la vida real.

1) Entidades: Una entidad representa una "cosa" u "objeto" del mundo real que se distingue del resto. Puede ser tanto un objeto con existencia física (una persona, un animal, una casa, etc.), a lo que se denomina entidad concreta o bien un objeto con existencia conceptual (como un puesto de trabajo, una asignatura, un nombre, etc.), lo que recibe el nombre de entidad abstracta. A efectos prácticos, no usaremos esa distinción.



2) Relaciones: Una relación determina una asociación entre 2 o más entidades.

Ej.: "Un Empleado pertenece a un Departamento"



Los símbolos que aparecen a cada extremo de la relación determinan la cardinalidad de la misma, de la cual hablaremos más adelante.

#### 3) Atributos:

Los atributos son las propiedades o características que describen a una entidad (o también a una relación).

Los atributos deben ser de tipo atómico, es decir, no descomponibles (entero, cadena de caracteres, booleano, etc.). Así pues no pueden ser de tipo agregado, lo que vendría a representar listas, vectores, etc.



#### Tipos de relaciones

Dado un conjunto de relaciones en el que participan dos o más entidades, la correspondencia de cardinalidad indica el número de instancias de una de las entidades que está o puede estar relacionada con otro número de instancias del resto de entidades que forman parte de la relación.

- Relaciones Unarias: Solo interviene una entidad
- Relaciones binarias: Se relacionan 2 entidades.
- Relaciones ternarias: Se relacionan 3 entidades

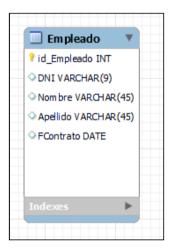
#### Tipos de cardinalidades

Dado un conjunto de relaciones binarias y los tipos de entidad A y B, la correspondencia de cardinalidades puede ser:

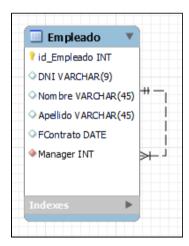
- 1 a 1: una entidad de A se relaciona únicamente con una entidad en B y viceversa.
- 1 a N: una entidad en A se relaciona con cero o muchas entidades en B, pero una entidad en B se relaciona con una única entidad en A.
- N a 1: una entidad en A se relaciona exclusivamente con una entidad en B, pero una entidad en B se puede relacionar con cero o muchas entidades en A.
- N a M: una entidad en A se puede relacionar con cero o muchas entidades en B y viceversa.

#### Relación unaria 1:N → Jefe – Empleado

Un empleado solo tiene un jefe, y un jefe puede tener muchos subalternos



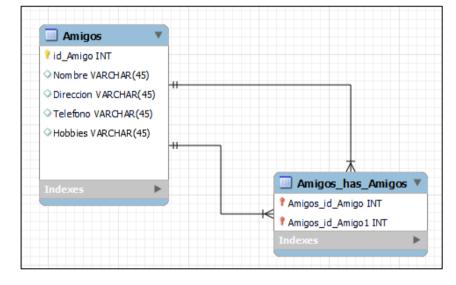


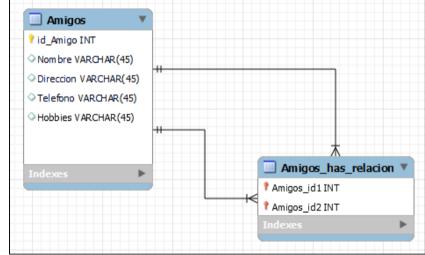


#### Relación unaria N:M → Personas – Amigos

Una persona puede tener muchos amigos

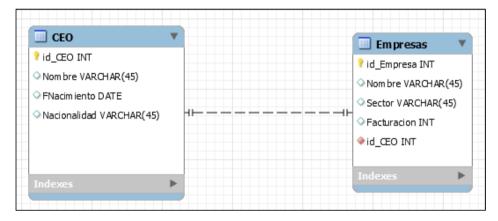


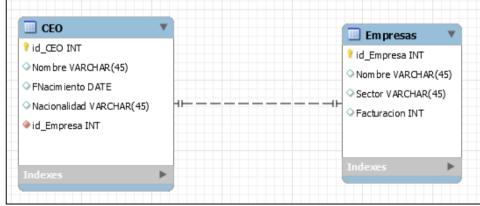




#### Relación binaria 1:1 → Empresa – CEO

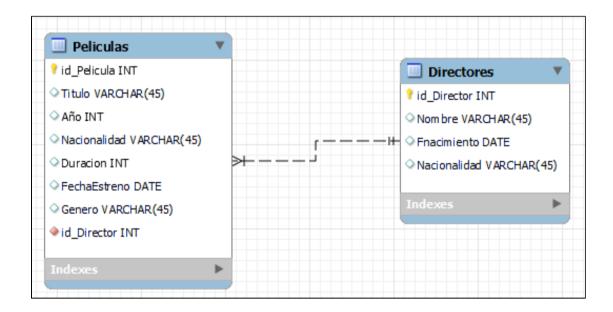
Una empresa tiene un solo CEP y un CEO solo lo es de una empresa





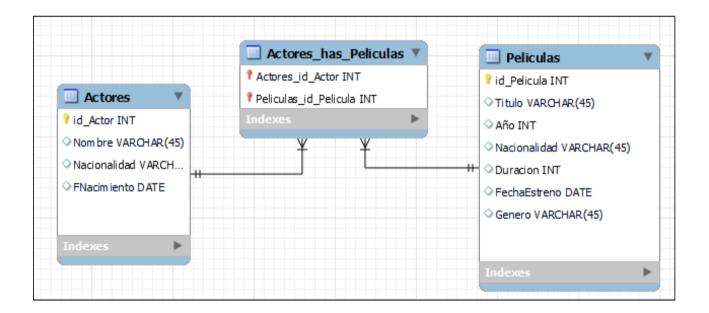
#### Relación binaria 1:N → Película – Director

Una película es realizada por un solo director y un director puede hacer muchas películas

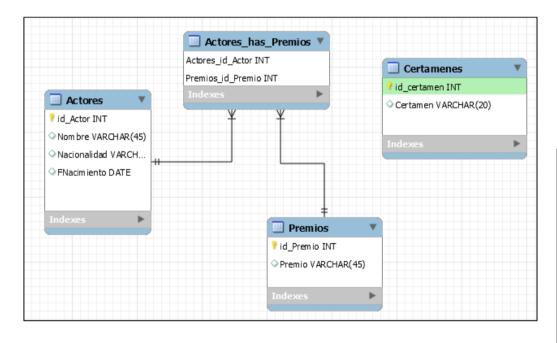


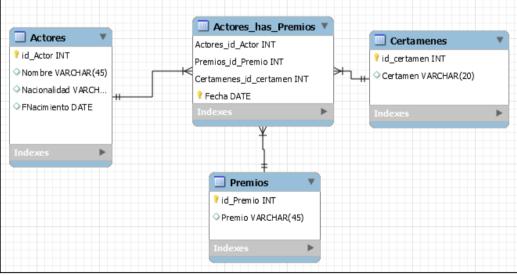
#### Relación binaria N:M → Películas – Actores

Una película es realizada por muchos actores y un actor sale en muchas películas

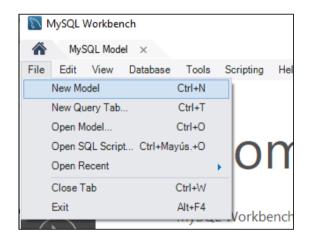


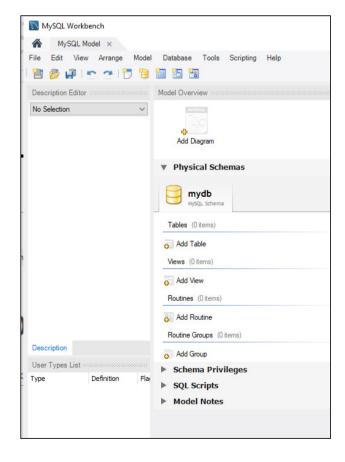
#### Relación ternaria N:M:P -> Actores - Certámenes - Premios

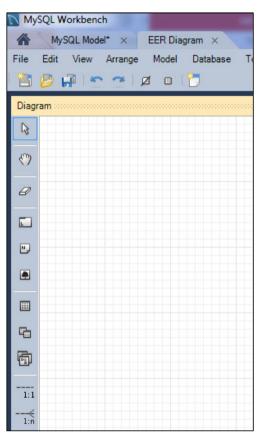




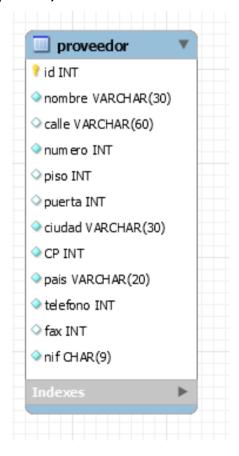
Pas 0. Para crear un modelo en workbench se debe de ir a File/New Model. Después en la siguiente pantalla hacer click en Add Diagram:



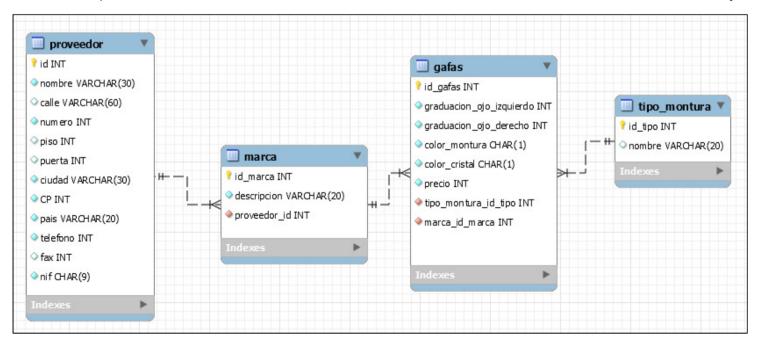




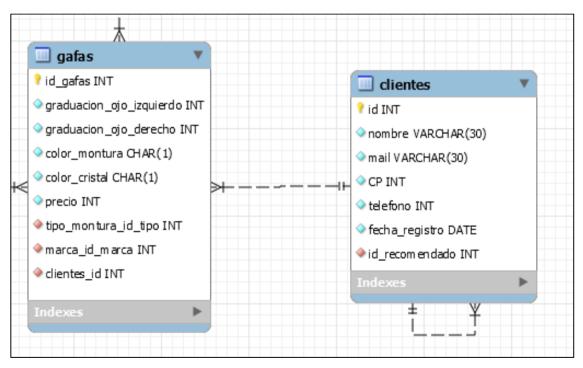
**Pas 1.** En concret vol saber de cada proveïdor el nom, l'adreça (carrer, número, pis, porta, ciutat, codi postal i país), telèfon, fax, NIF.



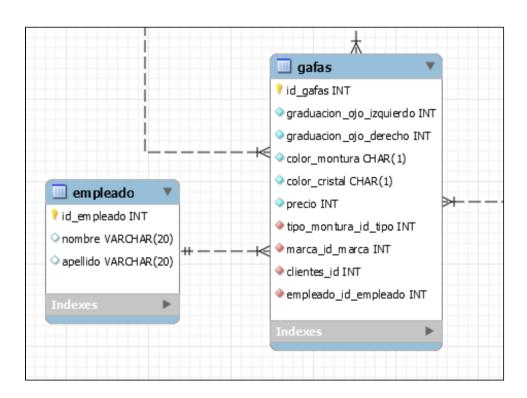
Pas 2. La política de compres de l'òptica es basa en que les ulleres d'una marca es compraran a un únic proveïdor (així en podrà treure més bons preus), però poden comprar ulleres de diverses marques a un proveïdor. De les ulleres vol saber, la marca, la graduació de cadascun dels vidres, el tipus de muntura (flotant, pasta o metàl·lica), el color de la muntura, el color de cada vidre i el preu.



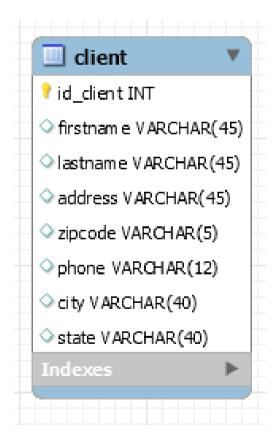
**Pas 3.** Dels clients vol emmagatzemar el nom, l'adreça postal, el telèfon, el correu electrònic i la data de registre. També ens demanen, quan arriba un client nou, d'emmagatzemar el client que li ha recomanat l'establiment (sempre i quan algú li hagi recomanat).



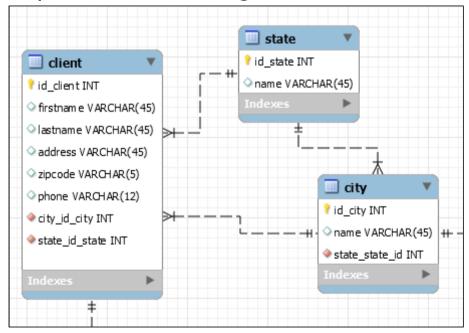
Pas 4. El nostre sistema haurà d'indicar qui ha sigut l'empleat que ha venut cada ullera.

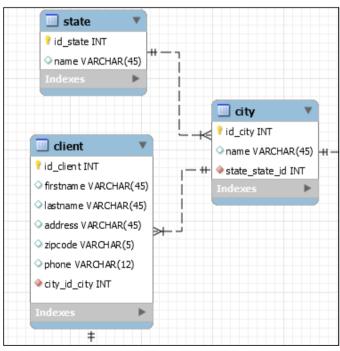


**Pas 1.** Per a cada client emmagatzemem un identificador únic, nom, cognoms, adreça, codi postal, localitat, província i número de telèfon.

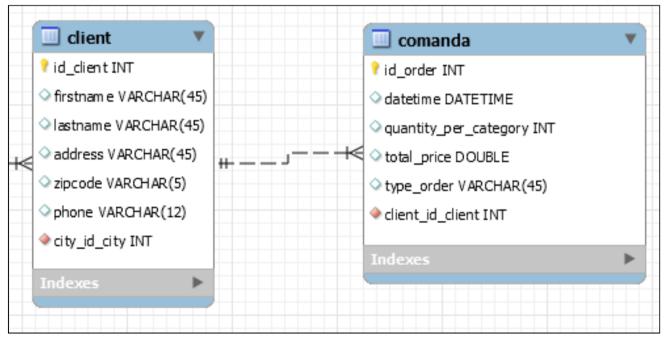


- **Pas 2.** Les dades de localitat i província estaran emmagatzemats en taules separades. Sabem que una localitat pertany a una única província, i que una província pot tenir moltes localitats.
- **Pas 3.** Per a cada localitat emmagatzemem un identificador únic i un nom. Per a cada província emmagatzemem un identificador únic i un nom.

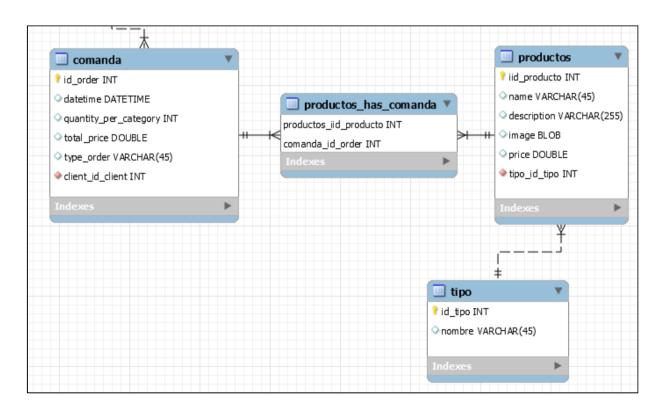




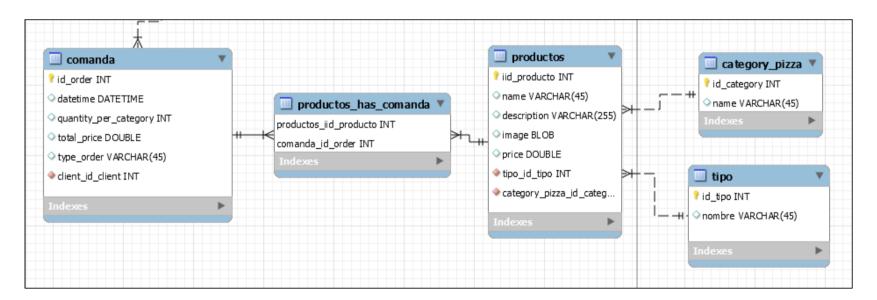
**Pas 4.** Un client pot realitzar moltes comandes, però una única comanda només pot ser realitzat per un únic client. De cada comanda s'emmagatzema un identificador únic, data/hora, si la comanda és per a repartiment a domicili o per a recollir en botiga, la quantitat de productes que s'han seleccionat de cada tipus i el preu total.



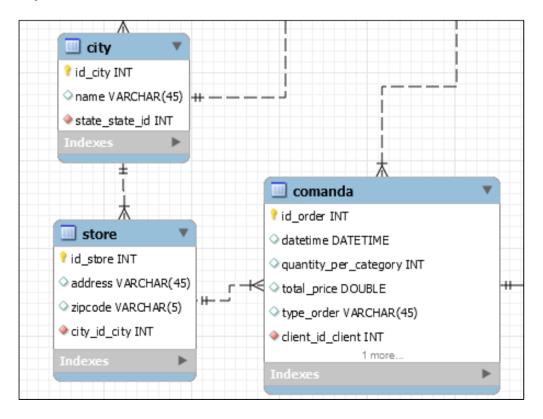
**Pas 5.** Una comanda pot constar d'un o diversos productes. Els productes poden ser pizzes, hamburgueses i begudes. De cada producte s'emmagatzema: un identificador únic, nom, descripció, imatge i preu.



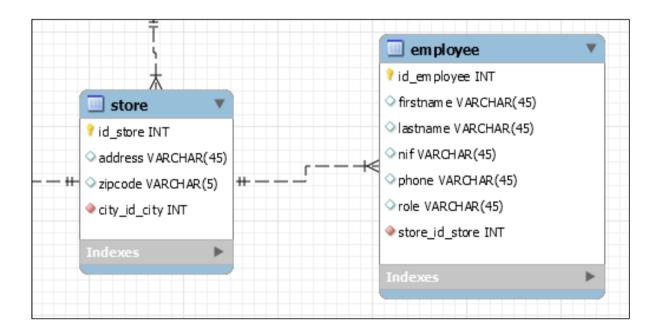
**Pas 6.** En el cas de les pizzes existeixen diverses categories que poden anar canviant de nom al llarg de l'any. Una pizza només pot estar dins d'una categoria, però una categoria pot tenir moltes pizzes. De cada categoria s'emmagatzema un identificador únic i un nom.

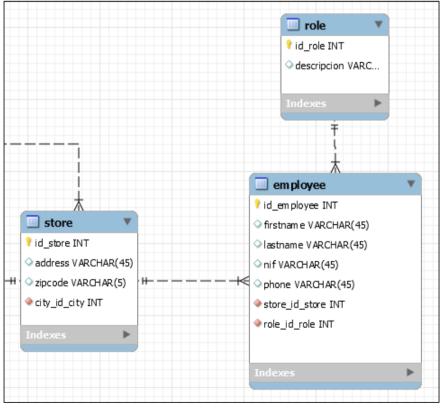


**Pas 7.** Una comanda és gestionada per una única botiga i una botiga pot gestionar moltes comandes. De cada botiga s'emmagatzema un identificador únic, adreça, codi postal, localitat i província.

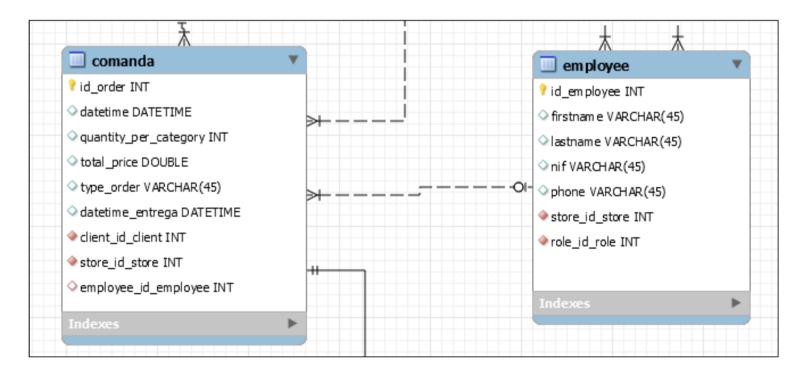


**Pas 8.** En una botiga poden treballar molts empleats i un empleat només pot treballar en una botiga. De cada empleat s'emmagatzema un identificador únic, nom, cognoms, nif, telèfon i si treballa com a cuiner o repartidor.





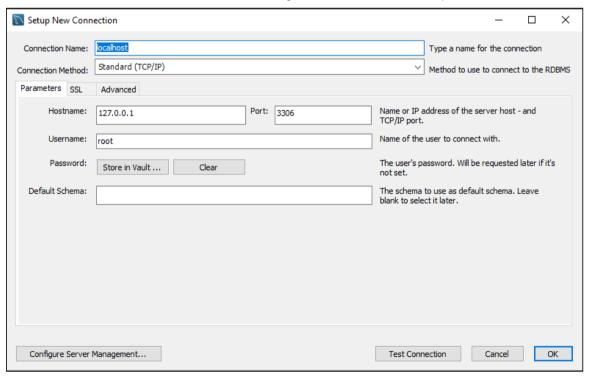
**Pas 9.** Per a les comandes de repartiment a domicili interessa guardar qui és el repartidor que realitza el lliurament de la comanda i la data/hora del moment del lliurament.



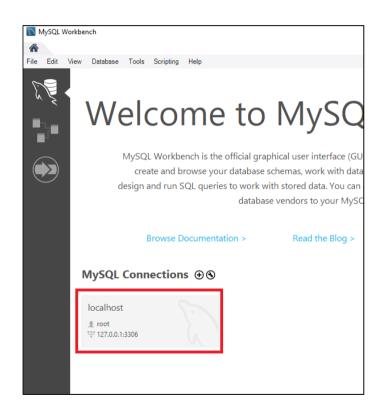
Paso 1. Abrimos Mysql Workbench y hacemos click en + de Mysql Connections

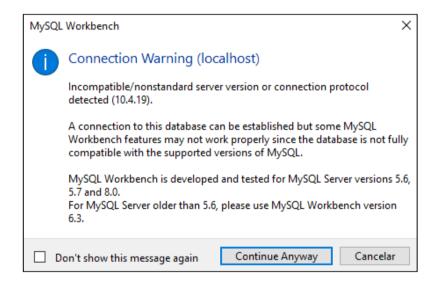


**Paso 2.** Sólo tenemos que poner el titulo de la conexión a la base de datos, el resto de parámetros es por defecto para acceder a la base de datos mysql (hostname=127.0.0.1, username=root, password="")

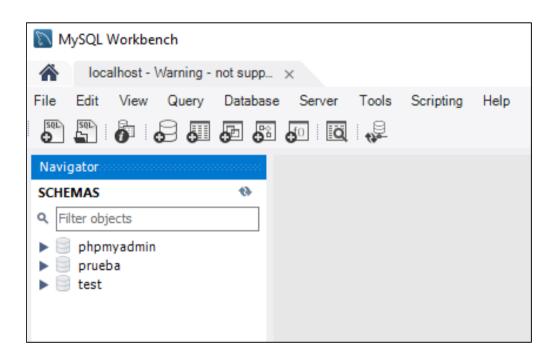


#### Paso 3. Hacemos click en la conexión creada

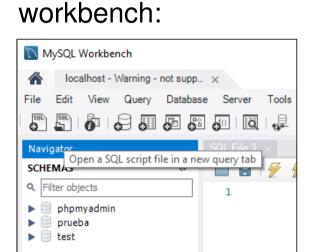


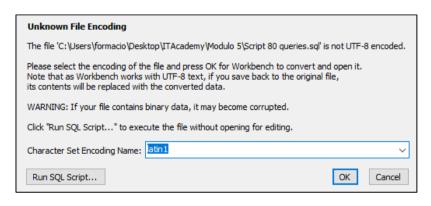


**Paso 4.** Nos aparece la ventana de conexión a mysql, donde podemos ver las bases de datos existentes:



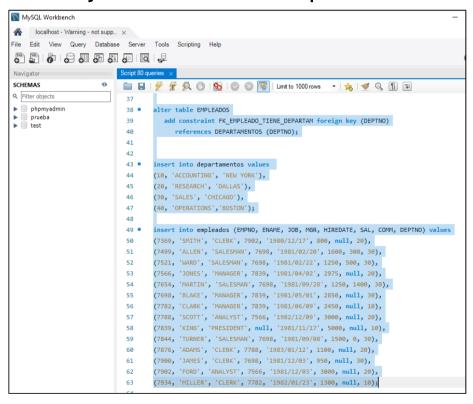
Paso 5. Descargamos el script Script 80 queries.sql y lo abrimos desde el

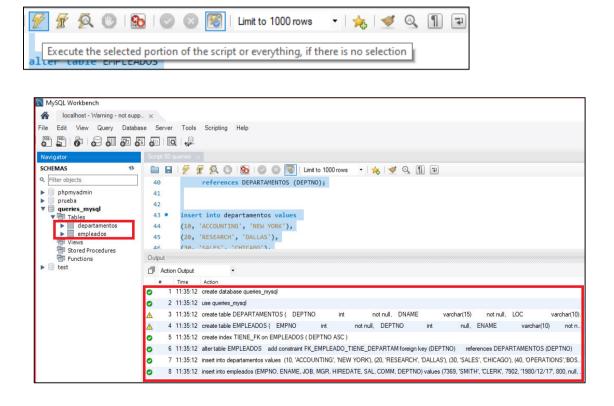




```
MySQL Workbench
    localhost - Warning - not supp... ×
        View Query Database Server Tools Scripting Help
        Navigator
                                                                     Limit to 1000 rows 🔻 🙀 🦪
Q Filter objects
                                    create database queries mysql;
    phpmyadmin
                                    use queries_mysql;
    prueba
▶ 🗎 test
                                    create table DEPARTAMENTOS (
                                                                               not null.
                                                           varchar(15)
                                                                               not null,
                             11
                                                           varchar(10)
                                                                               not null.
                                       constraint PK DEPARTAMENTOS primary key nonclustered (DEPTNO)
                             12
                             13
                             14
                             15
                             17
                                     /* Table: EMPLEADOS
                                    create table EMPLEADOS (
                                       DEPTNO
                                                           varchar(10)
                                                                               not null,
                                       JOB
                                                           varchar(20)
                                                                               not null,
```

**Paso 6.** Ejecutamos solo el código DDL. Seleccionamos desde create database hasta los últimos inserts de empleados y hacemos click en el boton 'rayo' que ejecutara solo esa porción de código:





Paso 7. Ahora ya tenemos el entorno y la base de datos preparados para

ejecutar las queries que queramos

