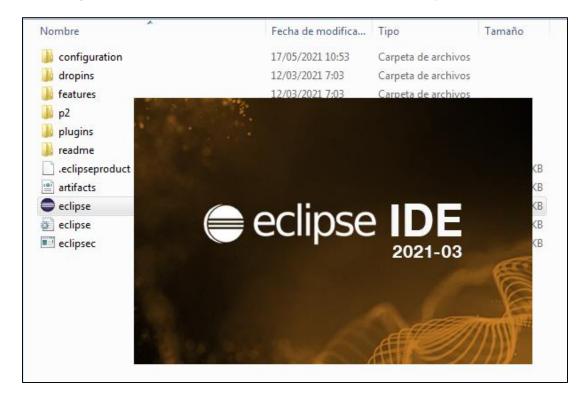
CREACION E IMPORTACIÓN DE PROYECTOS GRADLE Y MAVEN EN ECLIPSE

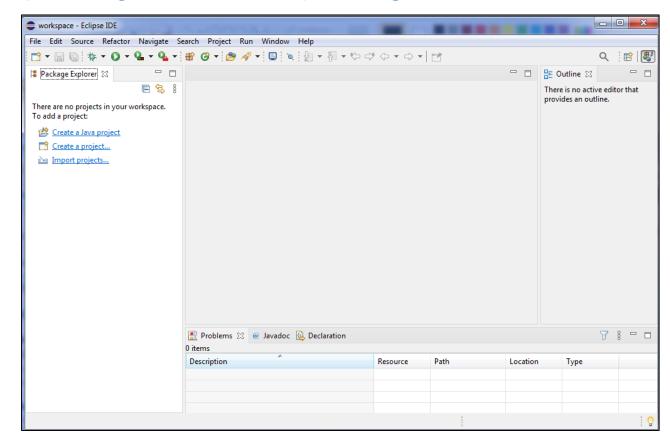
EDUARD LARA

INDICE

- 1. Instalación Plugin Spring Eclipse
- 2. Eclipse SpringToolSuite
- 3. Creación proyecto Spring
- 4. Importar desde spring.io
- 5. Agregar dependencias una vez creado el proyecto

Paso 1) Para desarrollar con el Framework Spring, inicialmente en Eclipse debemos instalar el plugin de Spring, puesto que por defecto no viene instalado. Podemos arrancar nuestra versión de eclipse habitual, con la que hemos ido desarrollando, o bajarnos otra versión de https://www.eclipse.org/downloads/packages/:

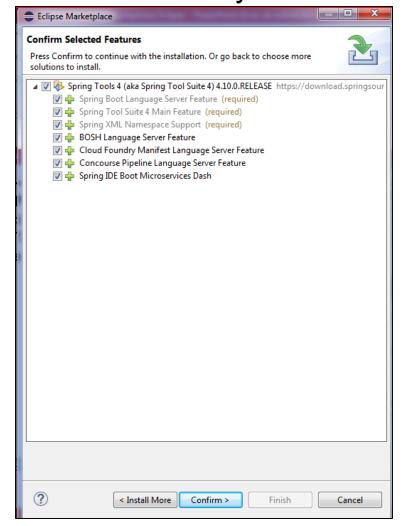


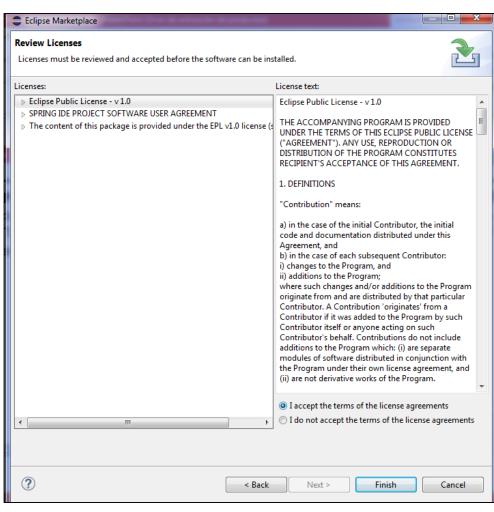


Paso 2) Vamos a Help/Eclipse MarketPlace y buscamos el término Spring. Vemos que el plugin Spring Tools 4 no se encuentra instalado. Hacemos click en Install:

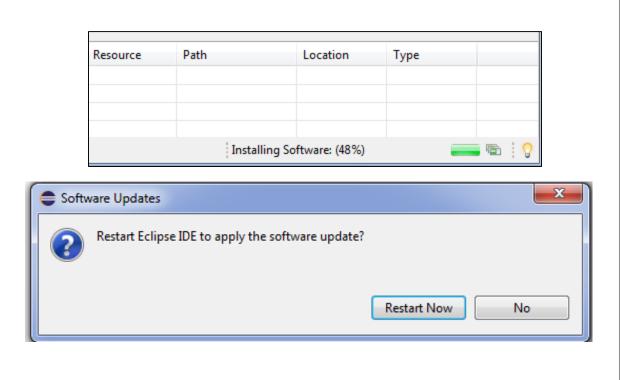


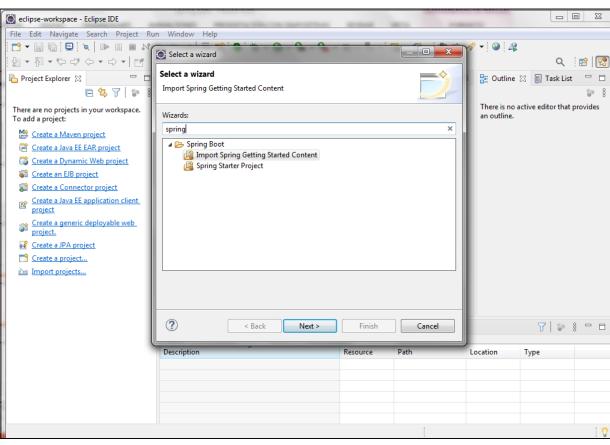
Paso 3) Confirmamos todo el paquete y en la siguiente pantalla aceptamos los términos de la licencia y hacemos click en Finish:



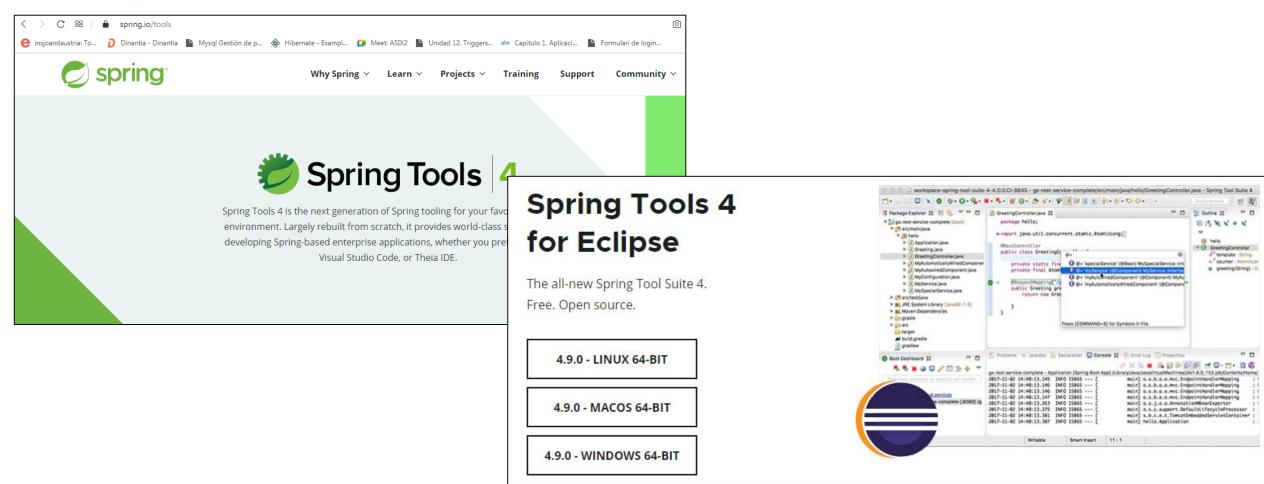


Paso 4) Empieza la instalación del plugin, que puede demorar un poco. Abajo a la derecha aparece la barra de proceso. Finalmente eclipse nos pide reiniciar y en el arranque vemos que ya podemos crear proyectos Spring Boot:

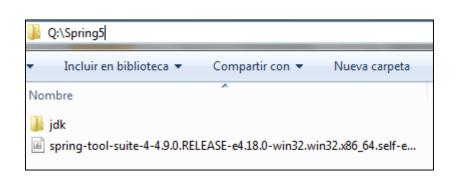


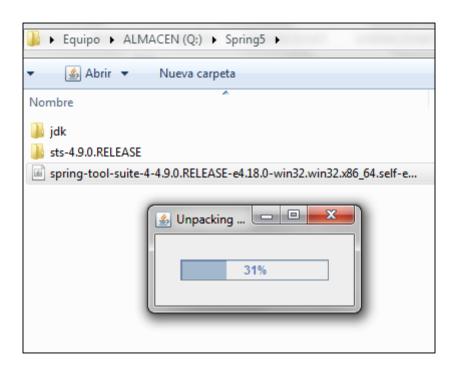


Paso 1) SpringToolSuite es una segunda opción para trabajar con Spring. Se trata de un eclipse preconfigurado con Spring, que se puede descargar desde la página spring.io/tools, previa elección de la versión idónea para nuestro sistema operativo

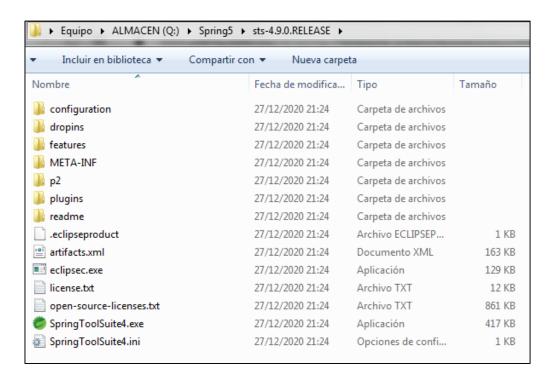


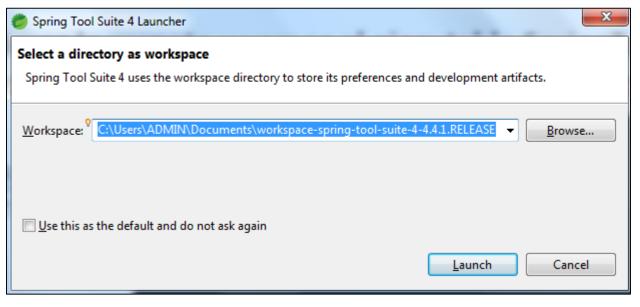
Paso 2) Una vez descargado SpringToolSuite, lo descomprimimos en una carpeta:



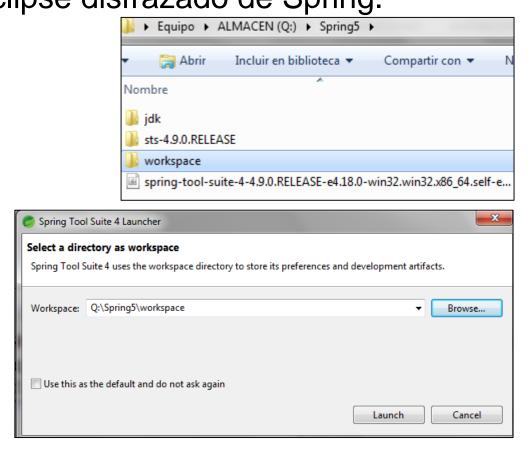


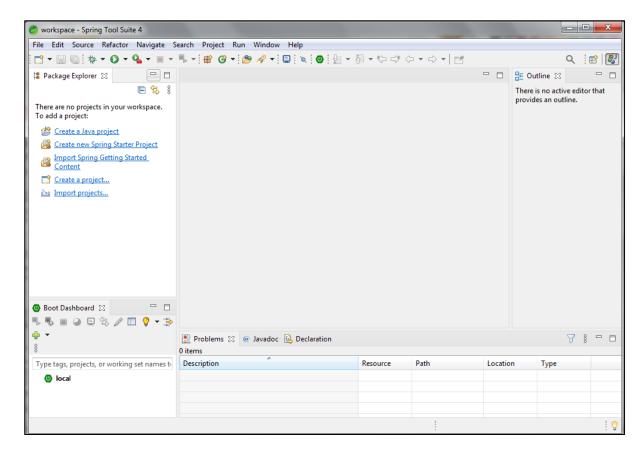
Paso 3) Abrimos la carpeta y vemos el ejecutable SpringToolSuite4. Hacemos dobleclick para iniciarlo y lo primero que nos pregunta es por nuestro espacio de trabajo o workspace, donde vamos a guardar y a crear nuestros proyectos.



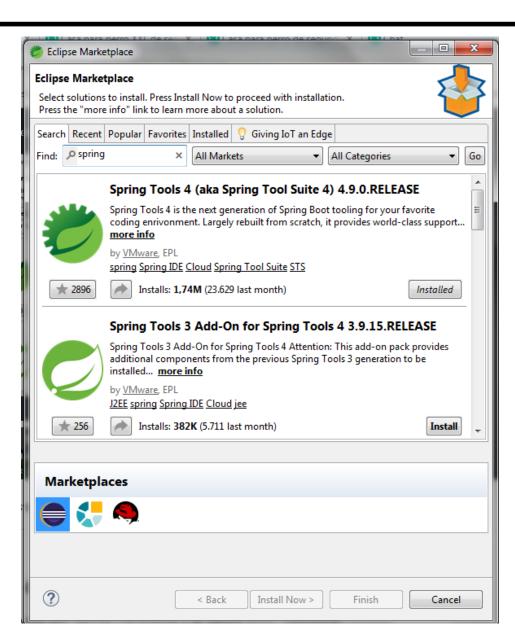


Paso 4) En el mismo directorio del SpringToolSuite, creamos la carpeta workspace, y así se la indicamos al SpringToolSuite. Cuando arranca vemos que se trata de un eclipse disfrazado de Spring.

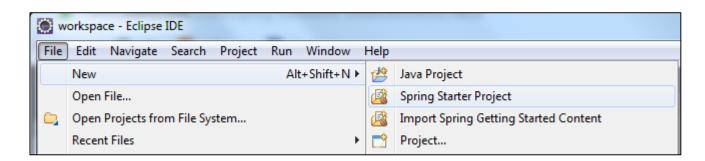




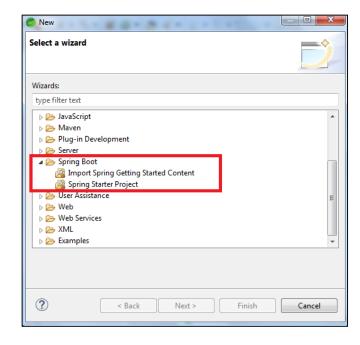
Paso 5) Vamos a Help/Eclipse MarketPlace y buscamos Spring. Vemos que el plugin Spring Tools 4 se encuentra instalado

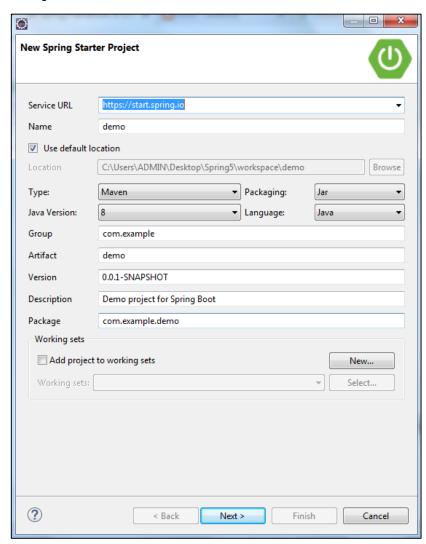


Paso 1) Seleccionamos File/New/Spring Starter Project:



En caso de que no aparezca debemos ir por el camino largo. File/New/Otros. Ir a Spring boot





Paso 2) Parámetros de creación del proyecto:

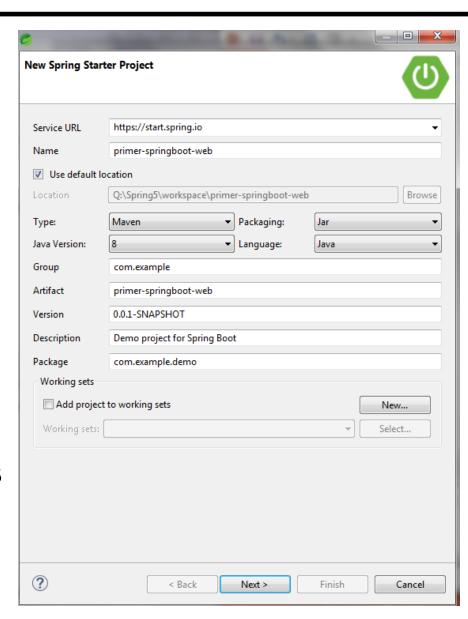
Name: Nombre del proyecto, sin espacios en blanco primer-springboot-web

Type: Maven/Gradle. Administrador de dependencias para generar el proyecto. Permiten crear nuestro proyecto, compilar o construir nuestro jar o war final que vamos a desplegar o publicar en producción.

Java Version: 16, 11, 8. Usaremos la 8

Group: Muy similar a los packages de java.

Estructura de package y ahí podemos agrupar varias aplicaciones de Maven dentro del mismo Group Id



Paso 2) Parámetros de creación del proyecto:

Packaging: Tipo de empaquetado del proyecto: jar/war. Jar se recomienda cuando creamos aplicaciones con SpringBoot. Inicialmente uno podría pensar que war es para proyectos web y jar para aplicaciones estándar, pero con jar también podemos crear proyectos web.

Spring boot incluye un servidor embebido Tomcat que permite desplegar aplicaciones en jar. Es mucho mas portable y mucho mas fácil desplegar aplicaciones con jar. Sólo se necesita el JDK, y el comando java -jar nom_proyecto. No requiere instalar ningún servidor como Tomcat externo, JBOSS O Glassfish.

Utilizamos War cuando queremos publicar en un servidor externo que no sea el que viene dentro de SpringBoot: JBOSS, Glasfish, Tomcat externo, o trabajamos con jsp Cuando tenemos vistas por ejemplo con Thymeleaf o aplicaciones con API Rest Backend utilizamos jar.

Paso 2) Parámetros de creación del proyecto:

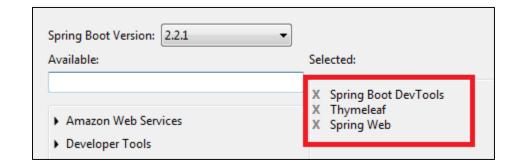
Artifact: Nombre del proyecto

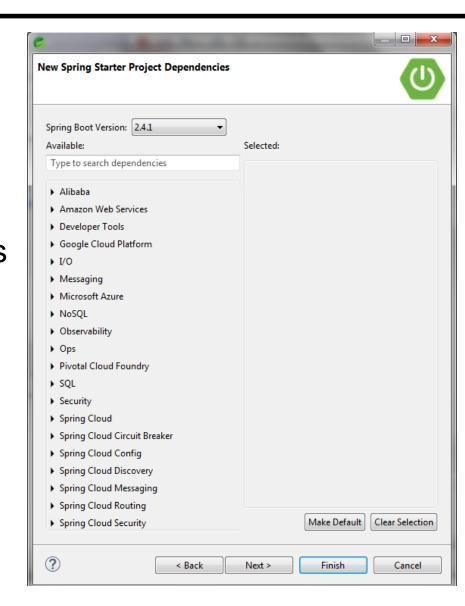
Version: La versión que le vamos a dar

Package: Package de java. Package base principal o raíz de nuestra aplicación springboot. Un package se compone del nombre_del_dominio_de_la_empresa + nombre_área_trabajo o nombre_del_proyecto que estamos desarrollando. No hay una regla tan estricta para esto. Podemos poner el mismo package en Group ID.

Paso 3) Spring Boot Version: Poner la última versión estable, que no sea SNAPSHOT. Estas versiones no se recomiendan porque son como versiones beta en desarrollo, solo se debe marcar la última final estable

Dependencias: Aquí configuramos las dependencias del proyecto SpringBoot. Para trabajar con una aplicación web, hemos de seleccionar los siguientes componentes: Spring web, SpringBoot Devtools y Thymeleaf.

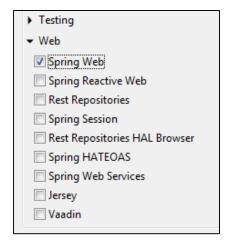


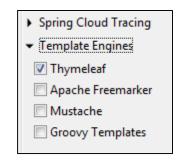


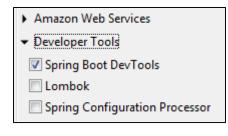
Paso 3) Componente Spring web, dentro de Web. Es la base que incluye otras

dependencias como:

- Spring-core, spring-web
- Spring webmvc, Servlet-api
- Spring-boot-starter-tomcat
- Spring-boot-autoconfigure



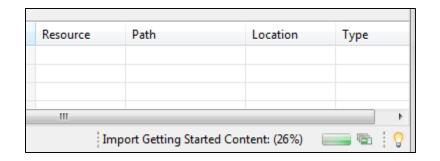


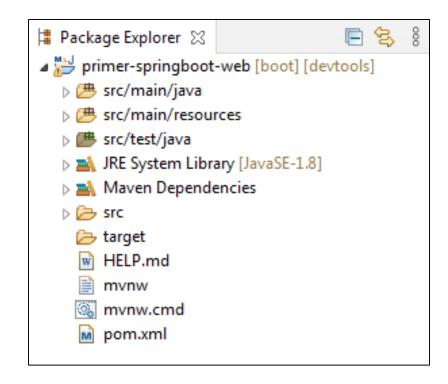


- Componente Thymeleaf dentro de Templates Engines. Es el motor de plantillas que mas se usa y recomienda. Integracion total con Spring boot
- Componente Spring Boot DevTools dentro de Developer Tools. Es importante ya que cualquier cambio que hagamos en nuestro código java, se reinicia el servidor automáticamente, actualizando el despliegue de forma optimizada y rápida, sin tener que hacerlo de forma manual.

Paso 4) Hacemos click en finish y puede tardar un rato la creación del proyecto

por la descarga de las dependencias:





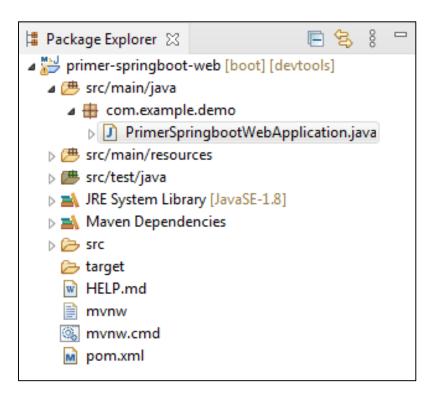
No ha marcado error pero lo podría haber hecho por la descarga mal de un fichero que marcara el fichero como corrupto por una marca en rojo

Paso 5) En el fichero pom.xml podemos ver la versión de java, que se puede cambiar, las dependencias anteriormente agregadas (thymeleaf, web, devtools), todo configurado automáticamente con SpringBoot.

```
🔊 primer-springboot-web/pom.xml 🔀
        <groupId>com.example</groupId>
12
        <artifactId>primer-springboot-web</artifactId>
13
        <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
14
        <name>primer-springboot-web</name>
15
        <description>Demo project for Spring Boot</description>
16
17⊝
        cproperties>
            <java.version>1.8</java.version>
18
19
        </properties>
20
21⊖
        <dependencies>
22⊖
            <dependency>
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
            </dependency>
            <dependency>
26⊖
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
            </dependency>
31⊖
            <dependency>
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
33
                <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
34
                <scope>runtime</scope>
                <optional>true</optional>
            </dependency>
37⊝
            <dependency>
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
38
39
                <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
40
                <scope>test</scope>
            </dependency>
        </dependencies>
```

Paso 6) Debajo de nuestro package com.example.demo están todas las clases del proyecto: controlador, models, service, etc.

Las clases con la notación component o service, permite registrar estos componentes Spring, pero para eso deben de estar dentro de este contexto.



```
PrimerSpringbootWebApplication.java 
package com.example.demo;

import org.springframework.boot.SpringApplication;

@SpringBootApplication
public class PrimerSpringbootWebApplication {

public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(PrimerSpringbootWebApplication.class, args);
}

primerSpringApplication.run(PrimerSpringbootWebApplication.class, args);
}
```

Es el inicio de la aplicación PrimerSpringbootWebApplication. En el método estatico run de SpringAplication se le pasa como argumentos el class de nuestro fichero de inicio, junto con los argumentos del main

Paso 7) En PrimerSpringbootWebApplication encontramos la anotación @SpringBootApplication. Haciendo Ctrl click vemos la configuración de spring

Podemos resaltar los componentes:

@SpringBootConfiguration

@EnableAutoConfiguration habilita la configuración automática

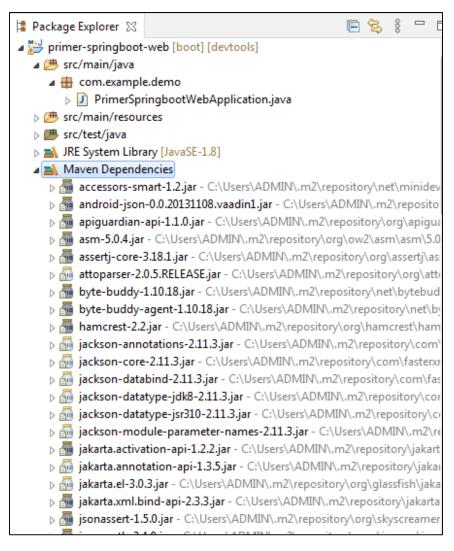
@ComponentScan que escanea y busca los componentes que están dentro de este package con anotaciones controller, service, repository. Busca todos los beans, y los registra.

```
🕽 SpringBootApplication.class 🛭
     * Indicates a {@link Configuration configuration} class that declares one
     * {@link Bean @Bean} methods and also triggers {@link EnableAutoConfigurati
     * auto-configuration} and {@link ComponentScan component scanning}. This is
     * annotation that is equivalent to declaring {@code @Configuration},
     * {@code @EnableAutoConfiguration} and {@code @ComponentScan}.
      @author Phillip Webb
     * @author Stephane Nicoll
     * @author Andy Wilkinson
     * @since 1.2.0
50
   @Target(ElementType.TYPE)
   @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
   @Documented
54 @Inherited
55 @SpringBootConfiguration
   @EnableAutoConfiguration
   @ComponentScan(excludeFilters = { @Filter(type = FilterType.CUSTOM, classes
            @Filter(type = FilterType.CUSTOM, classes = AutoConfigurationExclude
   public @interface SpringBootApplication
61⊖
         * Exclude specific auto-configuration classes such that they will never
         * @return the classes to exclude
       @AliasFor(annotation = EnableAutoConfiguration.class)
       Class<?>[] exclude() default {};
```

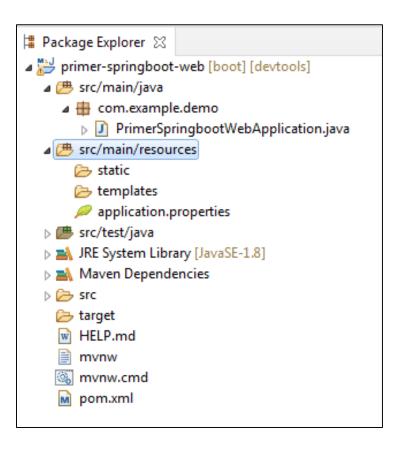
Paso 8) Dependencias de Maven. Se descargan de forma automática en el

proyecto indicadas por el fichero pom.xml.

Spring boot starter thymeleaf
Spring web
Spring boot devtools
Spring core
Tomcat embeded core
Spring web mvc
Spring aop



Paso 9) Directorio src/main/resources. Tenemos el fichero application.properties con la configuración principal de springboot. Esta vacío porque toda la configuración viene por debajo.



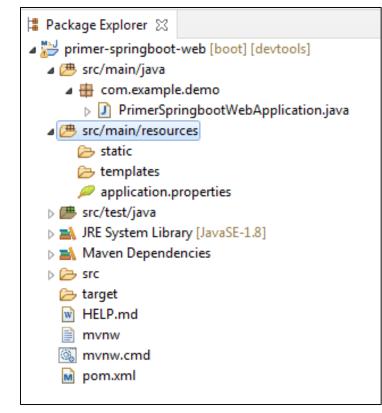
Se puede utilizar para cambiar el puerto del servidor de 8080 a 8090, por ejemplo.

Importante: No dejar después un espacio en blanco. Aquí se pueden configurar parámetros de acceso a base de datos Mysql, el connectString, usuario, password, la clase jdbcDriver, JPA o hibernate, el dialecto del motor de base de datos, etc

```
papplication.properties 
server.port=8090
```

Paso 10)

Carpeta templates: Para guardar las plantillas de las vistas de los controladores. Se recomienda utilizar plantillas thymeleaf como motor de plantillas por encima de JSP ya que es mucho mas robusto y esta mas optimizado para HTML5. Se trabaja a través de atributos html que son propios de thymeleaf. No se compila a un servlet ni tiene dependencias con api servlet. Tampoco utiliza etiquetas ni taglib como jsp. El código es mucho mas limpio y puro.



Carpeta static: Para guardar los recursos estáticos: css, javascript, imágenes. Carpeta target: Donde aparecerá el jar, el archivo ejecutable que podemos copiar y ejecutar con java -jar.

Paso 11) Pestaña Boot Dashboard. Cada vez que creamos o abrimos un proyecto SpringBoot, éste aparece desplegado en la pestaña Dashboard bajo la etiqueta local. Es el lugar ideal para detenerlo, iniciarlo o reiniciarlo. La primera vez que se levanta un proyecto se puede hacer mediante Run as/Spring boot. Si se tiene que volver a reiniciar la aplicación, no se debe volver a hacer de esta forma porque da error al estar tomado el puerto. Se tiene que hacer desde la pestaña Boot Dashboard.

Package Explorer
Cliente

Cliente

Spring-mongodb

Boot Dashboard

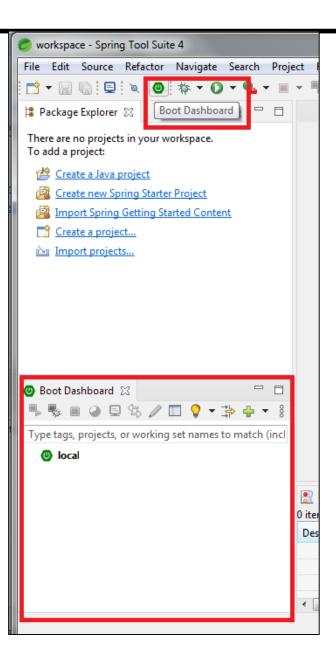
Package Explorer
Spring-mongodb

Type tags, projects, or working set names to match (incless pring-mongodb [deutools]

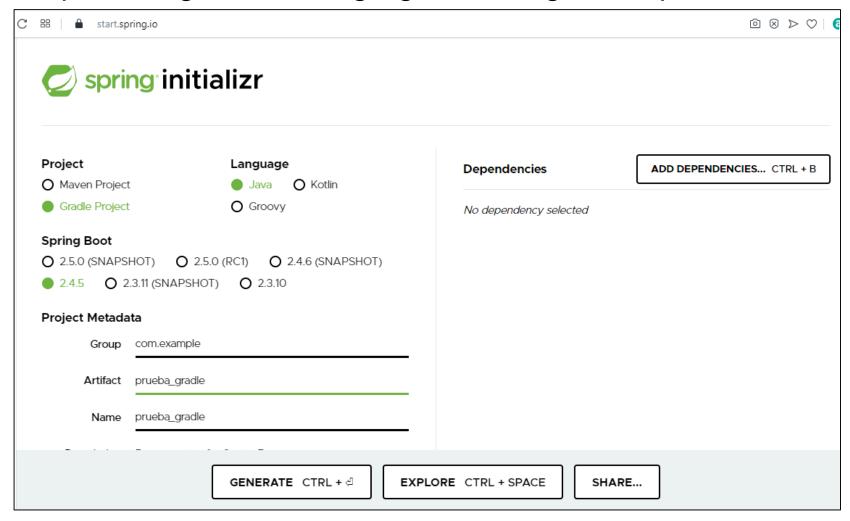
Spring-mongodb [deutools]

(Re)debug

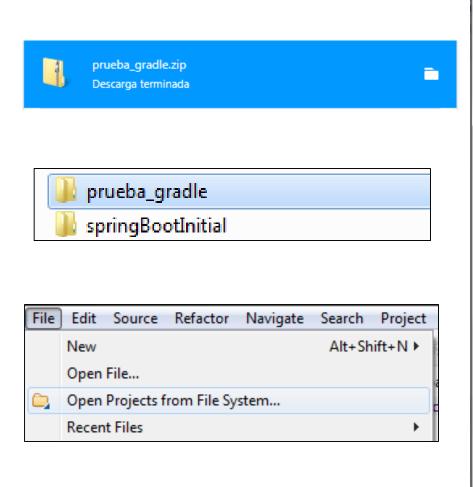
Stop

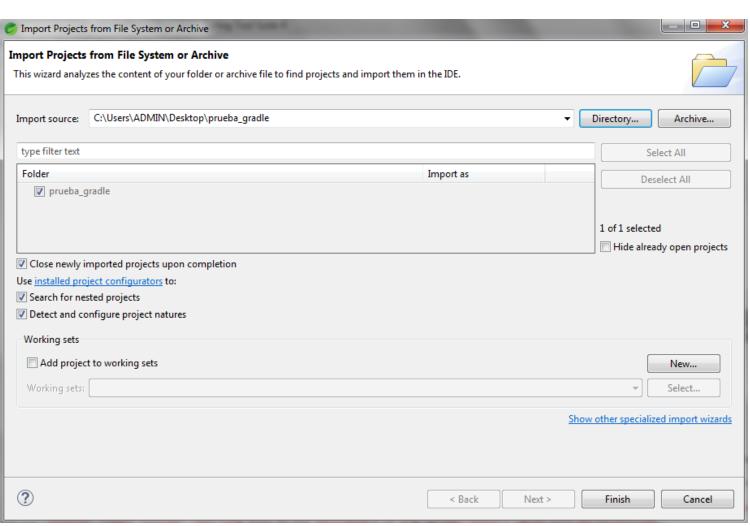


Paso 1. Vamos a la pagina https://start.spring.io y creamos un proyecto gradle, que llamaremos prueba_gradle. No agregamos ninguna dependencia:

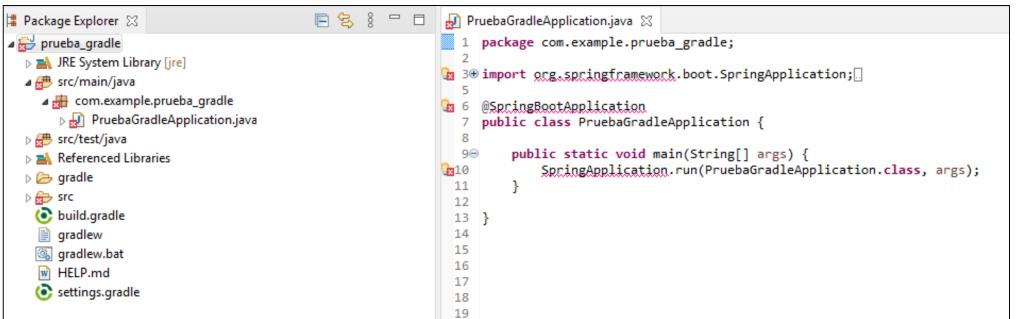


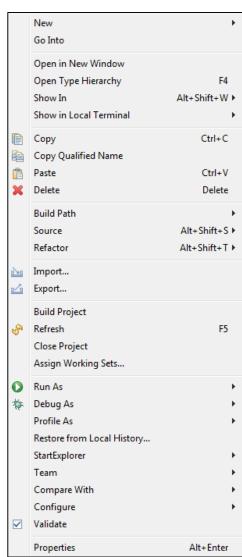
Paso 2. Descomprimimos el zip y lo importamos a Eclipse, en File/Open Projects from File System...





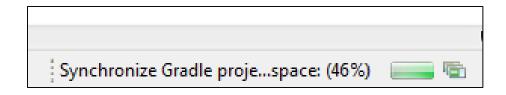
Paso 3. Vemos que el proyecto presenta errores y no reconoce las dependencias, ni como proyecto Gradle, ni como proyecto Spring. Hacemos click botón derecho encima del proyecto y vemos que no hay ninguna opción de **Gradle** ni de **Spring**, opciones que saldrían si el proyecto se reconociese como tal.

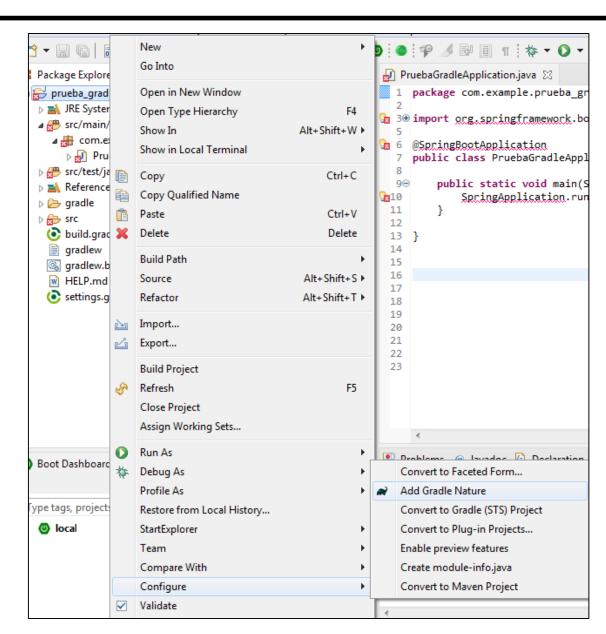




Paso 4. Para solventar este error debemos volver a configurar el proyecto como un proyecto Gradle. Hacemos click botón derecho encima del proyecto, y vamos a la opción Configure/Add Gradle Nature.

Eclipse inicia un proceso de sincronización en el repositorio Gradle que dura unos segundos:





Paso 5. Después de este proceso, Eclipse por lo menos ya reconoce el proyecto como Spring. Solo falta un proceso mas para que todos los errores desaparezcan:

```
□ Package Explorer □
                                🔊 PruebaGradleApplication.java 🔀
package com.example.prueba gradle;

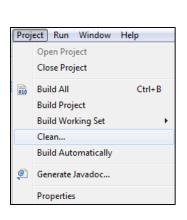
☐ 3⊕ import org.springframework.boot.SpringApplication;
☐

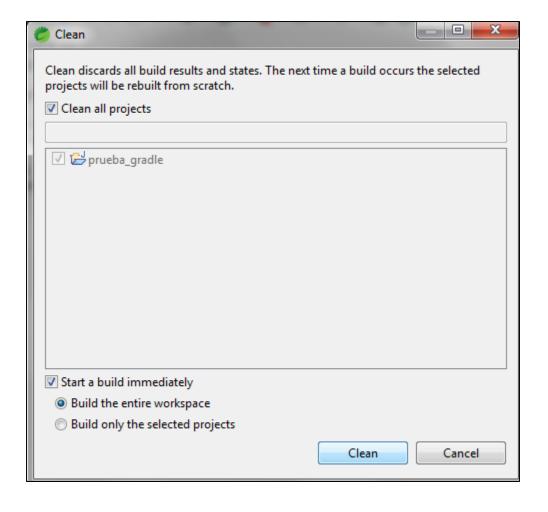
⊗ 6 @SpringBootApplication

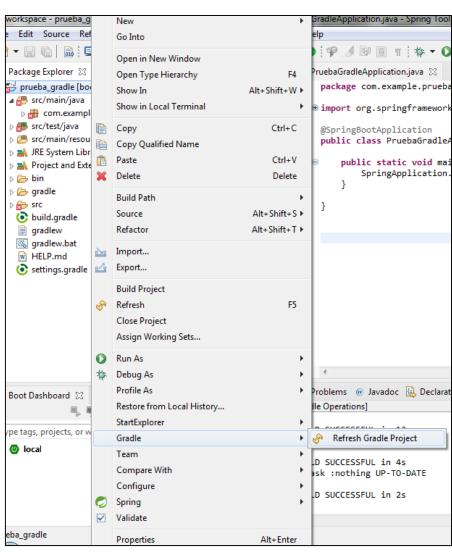
  b // src/main/resources
                                   public class PruebaGradleApplication {
  8
                                       public static void main(String[] args) {
                                 9⊝
  ▶ ➡ Project and External Dependencies
                                          SpringApplication.run(PruebaGradleApplication.class, args);
                                ®10
  D 🗁 bin
                                 11
  p gradle
                                 12
  13
   build.gradle
                                 14
   gradlew
   gradlew.bat
   w HELP.md
   settings.gradle
```

Paso 6. Podemos hacer un Clean del proyecto para actualizar las dependencias

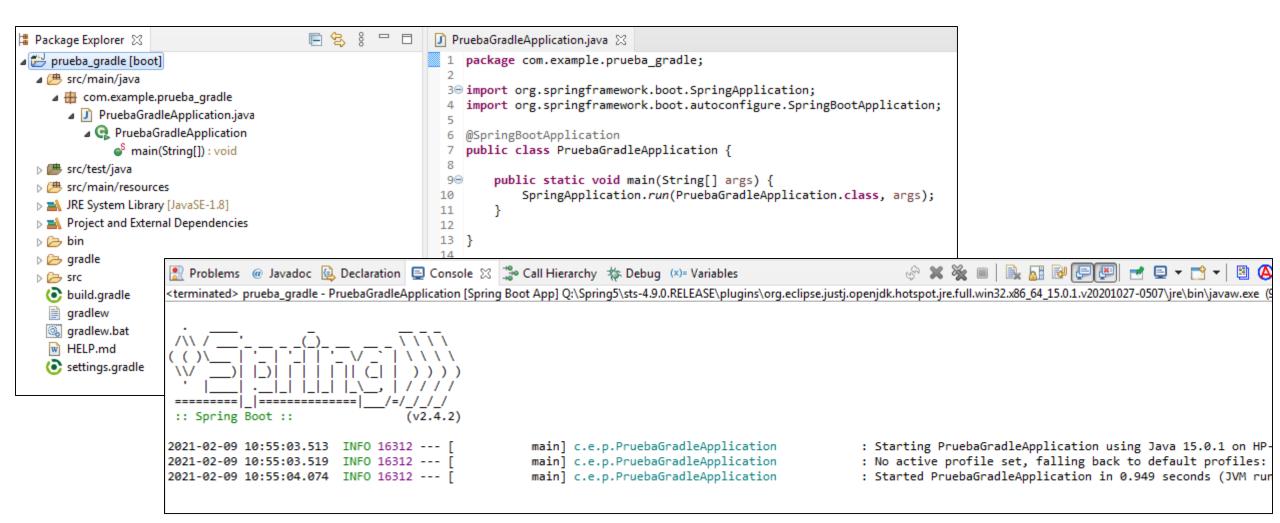
de Gradle.



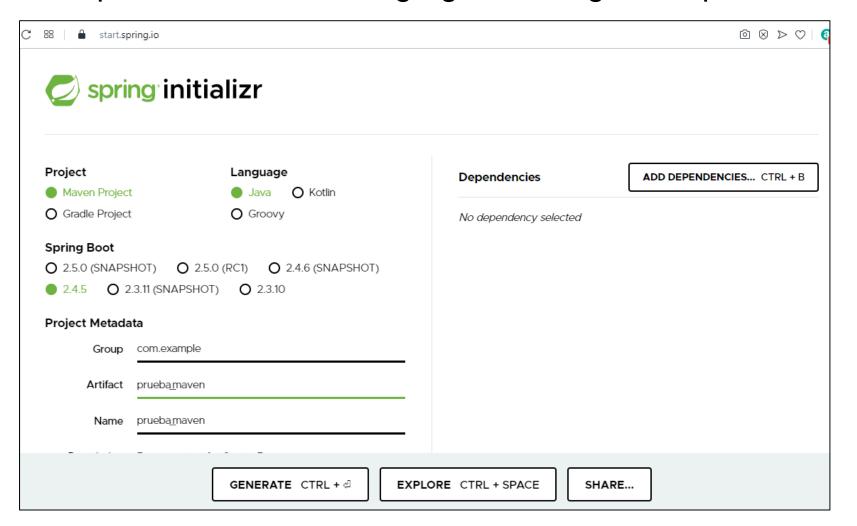




Paso 7. Con cualquiera de los pasos anteriores, desaparecen todos los errores de la aplicación y podemos arrancar el servidor Tomcat SpringBoot sin problemas:

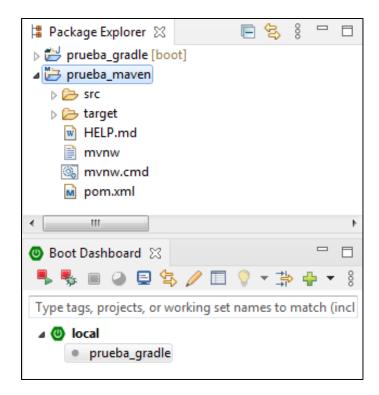


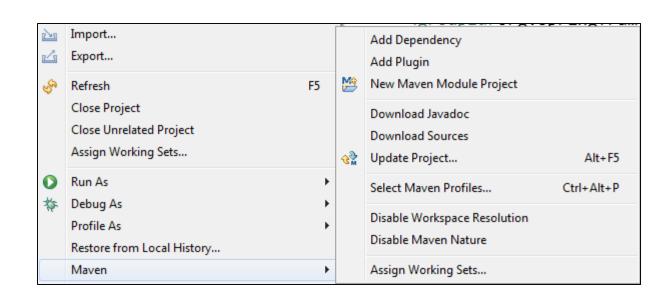
Paso 1. Vamos a la pagina https://start.spring.io y creamos un proyecto maven, que llamaremos prueba_maven. No agregamos ninguna dependencia:



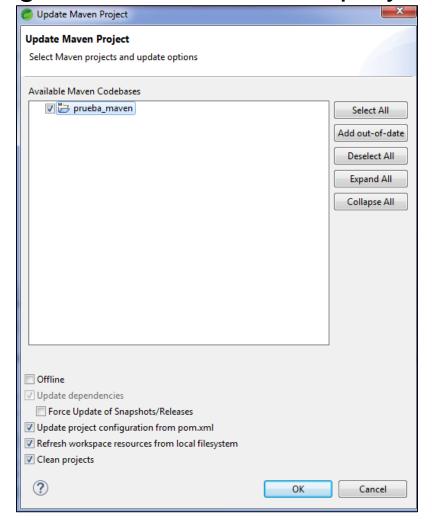
Paso 2. Descomprimimos prueba_maven.zip y lo importamos a Eclipse. Ahora el proyecto maven no presenta errores, se reconoce como un proyecto maven, pero no así como SpringBoot y por lo tanto no está desplegado en la pestana DashBoard.

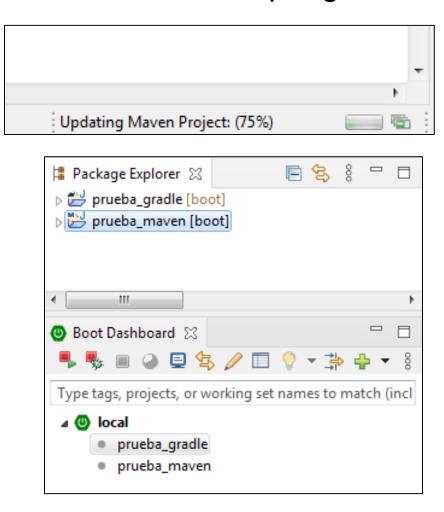
Debemos volver a actualizar el proyecto como maven. Hacemos click botón derecho encima del proyecto, y vamos a la opción Maven/UpdateProject.





Paso 3. Iniciamos el proceso de actualización con el repositorio Maven que dura unos segundos. Finalmente el proyecto si se reconoce como SpringBoot:



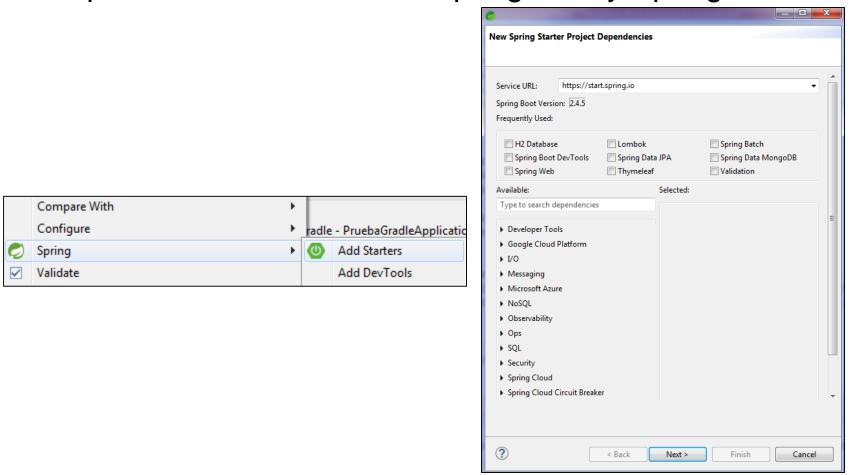


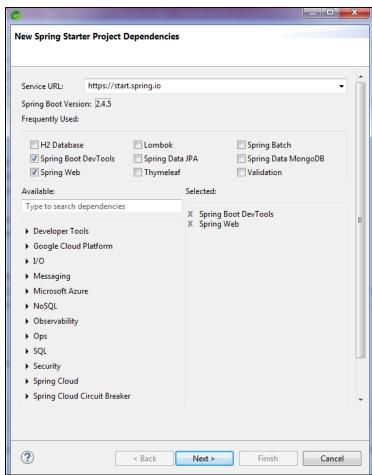
Paso 1. Nuestros proyectos de prueba solo contiene la dependencia por defecto que le distingue como proyecto Spring (spring-boot-starter y spring-boot-starter-test), pero no tiene ni la DevTools ni la Spring Web, necesarias para cualquier aplicación Spring

```
m prueba_maven/pom.xml ♡
            <java.version>11</java.version>
18
        </properties>
19⊜
        <dependencies>
20⊝
            <dependency>
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
22
23
            </dependency>
24
25⊚
            <dependency>
26
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
27
                <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
                <scope>test</scope>
29
            </dependency>
30
        </dependencies>
```

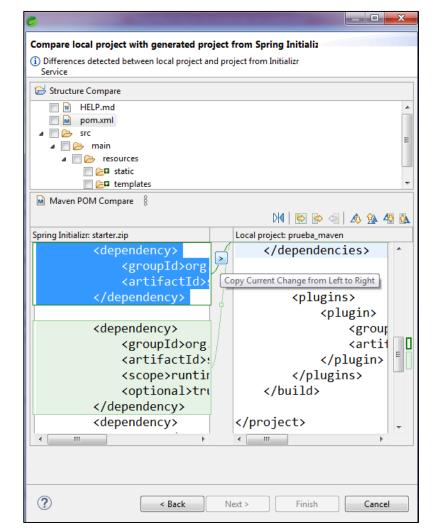
```
O build.gradle 
 1 plugins {
       id 'org.springframework.boot' version '2.4.5'
       id 'io.spring.dependency-management' version '1.0.11.RELEASE'
       id 'java'
 5 }
 7 group = 'com.example'
 8 version = '0.0.1-SNAPSHOT'
 9 sourceCompatibility = '11'
11 repositories {
       mavenCentral()
13}
14
15 dependencies {
       implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter'
       testImplementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-test'
17
18}
19
20 test {
       useJUnitPlatform()
22 }
```

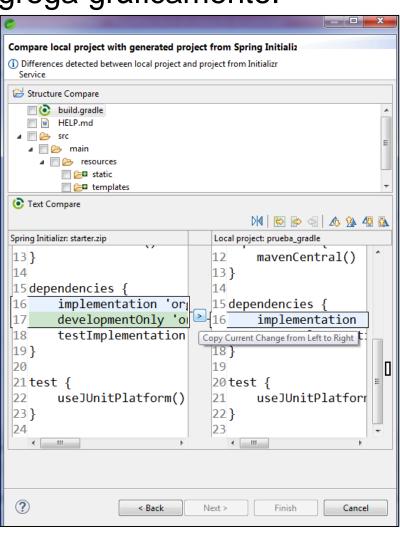
Paso 2. Para agregar dependencias una vez ya creado el proyecto, debemos hacer click botón derecho y seleccionar la opción Spring/Add Starters. Seleccionamos las dependencias mínimas de Spring Web y Spring DevTools:





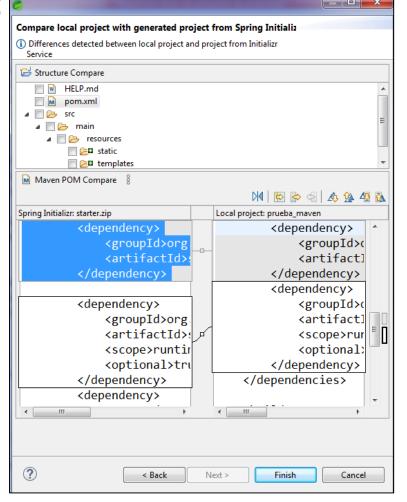
Paso 3. En ambos tipos de proyectos (maven y gradle) se deben de agregar las dependencias haciendo click en un botón que las agrega gráficamente:

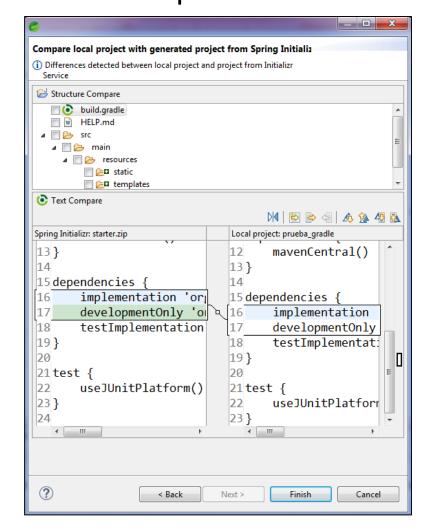




Paso 4. Una vez hemos hecho click en el boton, se nos muestra como van a quedar modificados los ficheros pom.xml y build.gradle con las nuevas dependencias.

Hacemos click en Finish:





🂽 build.gradle 💢

Paso 5. Vemos las dependencias agregadas en los archivos pom.xml y build.gradle:

```
1 plugins {
                                                                          id 'org.springframework.boot' version '2.4.5'
                                                                          id 'io.spring.dependency-management' version '1.0.11.RELEASE'
prueba_maven/pom.xml 🔀
                                                                          id 'java'
24
           <dependency>
26
               <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                                                                    7 group = 'com.example'
               <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
                                                                    8 version = '0.0.1-SNAPSHOT'
               <scope>test</scope>
                                                                    9 sourceCompatibility = '11'
           </dependency>
           <dependency>
30⊝
                                                                   11 repositories {
               <groupId>org.springframework.boot
31
                                                                          mavenCentral()
               <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
                                                                   13 }
33
           </dependency>
                                                                   14
349
           <dependency>
                                                                   15 dependencies
35
               <groupId>org.springframework.boot
                                                                          implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-web'
                                                                   16
               <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
36
                                                                         developmentOnly 'org.springframework.boot:spring-boot-devtools'
                                                                   17
               <scope>runtime</scope>
                                                                          testImplementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-test'
                                                                   18
38
               <optional>true</optional>
                                                                   19}
39
           </dependency>
                                                                   20
       </dependencies>
                                                                   21 test {
                                                                   22
                                                                          useJUnitPlatform()
                                                                   23 }
```

Paso 6. Podemos observar que ambos proyectos ya han agregado en su descripción [devtools] y ya podemos reiniciar nuestro servidor:

