

Presentación

Integrantes

Gabriel Alejandro Valdez Corporán
Jesús Emigenio Quezada González
Marjhory Alexander De Los Santos Asencio
Ruth Elena Frías Almonte
Elvin Michael Poueriet Montezuna
Joan Manuel Fabian Mora
Johan Carlos Ventura
Luis Eduardo Castillo De Jesus

Profesora:

Evanyeline Brito Rojas

Tema:

Librería de Libros

Trabajo:

Proyecto Final

Sección:

Jueves 16:00 a 20:00



Índice

•	Página 1I	Presentación
•	Página 2	.Índice
•	Página 3	Introducción
•	Página 4	Desarrollo
•	Página 9	Conclusión

Introducción

Dentro del amplio campo de la Informática para lectores, este proyecto se ha centrado en las diferentes posibilidades de comprar libros y vender libros que se requieran.

Las aplicaciones sobre las que se ha llevado a cabo el proyecto se basan en la venta y compras de libros, tener una librería de diversos libros, dependiendo de la minusvalía que afecte.

Estos componentes software se desarrollan con la finalidad de elaborar un conjunto de elementos reutilizables que permitan el desarrollo de aplicaciones futuras a partir de la reutilización de dichos componentes, para ello son clasificados y almacenados en un repositorio al cual se podrá acceder posteriormente para su utilización.

Desarrollo

• Objetivo general:

O Diseñar un programa que logre mostrar una librería virtual donde se puede comprar, vender, agregar, eliminar y ver cuántos stock de libro hay.

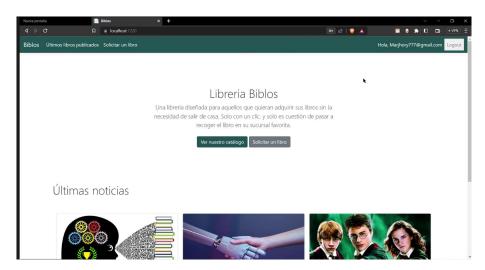
Objetivos específicos:

- Determinar los requerimientos del sistema a desarrollar con la finalidad de sentar las bases para la elaboración de un diseño de acuerdo con las necesidades y dificultades identificadas.
- Realizar la construcción del sistema de gestión que revela los problemas analizados y que cumpla con los requerimientos obtenidos en la fase de análisis y diseños.
- Efectuar la implantación del sistema desarrollado tomando en cuenta que el software en su versión final cumple todos los requisitos plasmados y aprobados por lo encargado.

• Pruebas de QA al programa:

- o Registro de usuario:
 - Definición: Los registros de usuario incluyen el nombre de usuario, la contraseña y el archivo de configuración de seguridad que determina el usuario, las opciones y los datos a los que el usuario puede acceder.
 - **Objetivos:** Poder lograr que tanto el colaborador como el cliente se puedan registrar sin ningún problema cuando quiera utilizar el programa.
 - Pruebas del registro:





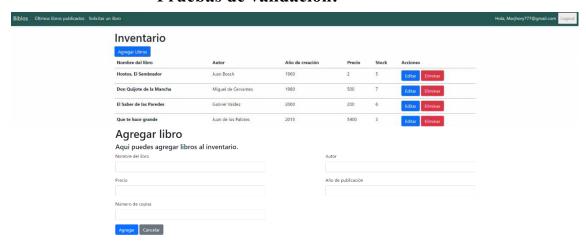
Al introducir las credenciales en el apartado de inicio podemos ver entro sin problemas, lo cual doy este punto dado por finalizado.

o Creación de libros:

- **Definición:** Los libros son un recurso imprescindible para su proceso formativo, les permiten imaginar, descubrir, viajar y conocer sobre el mundo que los rodea.
- **Objetivos:** Lograr añadir nuevos libros al programa, sin ningún problemas que sea sencillo y eficiente a la hora de usar esta opción.
- Pruebas de la creación de libros:

Validación al agregar un libro:

- **Objetivo:** Alcanzar el registro excelente de un libro, el cual se quede guardado en el programa sin problemas y que nos muestre que se creo perfectamente.
- Pruebas de validación:

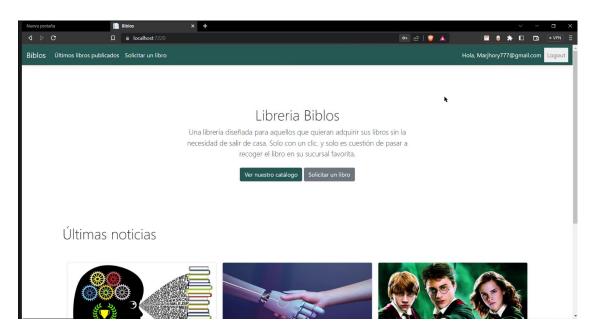


Intentamos agregar un libro y las función esta correctamente configurada, no dio problemas.

o Inicio de sesión:

- **Definición:** Este es un método de trabajo para que los trabajadores accedan a diferentes aplicaciones comerciales a través de procedimientos registrados.
- Objetivo: La extracción de los usuarios y clave de la base de datos, a validación de estos, y que puedan entrar satisfactoriamente. En una situación que el usuario y la clave no coincida con la base de datos tirar un error.
- Prueba de inicio de sesión:

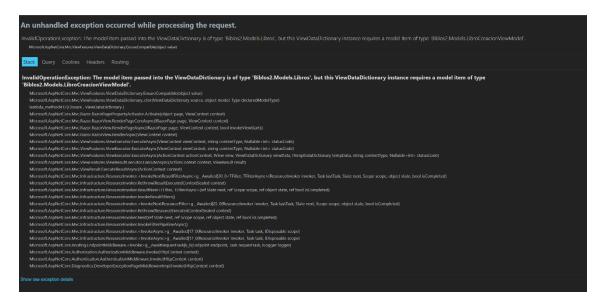




Una vez con la cuenta creada cuando vas al menú de inicio de sesion si pones las credenciales correcta deberías entrar sin problemas. De lo contrario la aplicación te dira un mensajes que las credenciales son incorrectas.

o Edición de libros:

- Objetivos: Poder modificar toda información del libro cargada con algún error o mal escrito.
- Prueba de edición:



Al tratar de editar un libro nos este error, la cual mas no nos dejo registrar las nuevas modificaciones al libro. Nuestro developer trabajaran ello para la próxima versión.

Conclusión

- Los requisitos del sistema se pueden identificar para proporcionar una base para el desarrollo del diseño en función de las necesidades y los desafíos identificados.
- Resuelve los problemas analizados en la etapa de análisis y diseño, y cumple con los requisitos constructivos del sistema de gestión.
- La implementación del sistema de desarrollo es correcta, teniendo en cuenta que el software resultante cumple con todos los requisitos especificados y aprobados por el responsable.