**Diagrama de Casos de Uso**

* Ver como fica o caso de uso “inicia jogo”, já que agora não se divide mais em “inicia individual” e “inicia dupla”. Apagar esses dois últimos.
* “busca usuario” está correto?
* Ver se no “salva jogo” precisa dar mais detalhes de como será o salvamento do jogo.

**Diagrama de Classes**

* Ver se a classe “Principal” manda Mensagem para o servidor para inserir esta ultima como uma dependência da primeira no diagrama.
* As “Caixas” (geral, de confirmação) têm que ser inseridas no diagrama de classes!

**Diagrama de Sequência**

* No diagrama “sai jogo”, existe a mensagem (1) do usuário para o Socket? Ou a primeira mensagem é do Socket para o servidor?
* Como o relógio funciona? Ele pode enviar mensagens para Main? (diagrama salva jogo)