* Não permitir q 2 ou mais pessoas se conectem com o mesmo login;
* Quando desligarmos o servidor, devemos enviar msgs para todos os clientes, mandá-los para a tela de login e charmar a função killclient na classe Cliente;
* Colocar entre parênteses “eu” no datagrid ao lado do meu nome;
* Verificar se o jogador está demorando para jogar. Se demorar, desconectá-lo.
* Se um jogador cair, salvar o jogo para, quando ele voltar, continuar.