# ITQJ

LUIS EDUARDO FRÍAS

JEFFREY ISSAUL JOSE DE LA ROSA

# **Temario**

- ¿Qué es ITQJ?
- Motivo del desarrollo
- Objetivos
- Proceso de desarrollo
- Análisis retrospectivo

# ¿Qué es ITQJ?

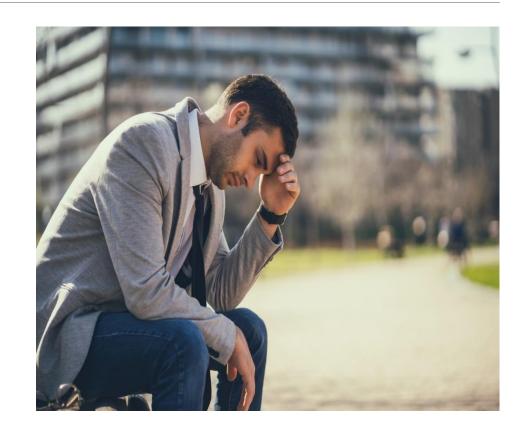


### **Information Technology Quick Job**

Es una aplicación Web implementada para comunicar profesionales ansiosos por trabajar independiente, y contratista con la necesidad de realizar proyectos.

### Motivo del desarrollo

El motivo principal del desarrollo de la aplicación web ITQJ, yace en jóvenes del área de TI que por la falta de empleo que se vive día en la republica dominicana, los jóvenes carecen de oportunidades pera emplear los conocimiento adquiridos en el arduo trayecto de la educación profesional, dando como resultado poco o nada de experiencia laborar, dando como resultado que los jóvenes busquen empleos en otras área laborales.



### **Objetivos**



Construir una aplicación web con el fin de facilitar un espacio donde los profesionales puedan buscar empleos FreeLancer, puedan interactuar para cabo los proyectos publicado por los contratistas.

### Proceso de desarrollo

Metodología de desarrollo: Scrumban

Modelo de desarrollo: Modelo Incremental

Lenguaje de Programación: C#

Plataforma: Windows

Ambiente: **ASP.NET Core** 

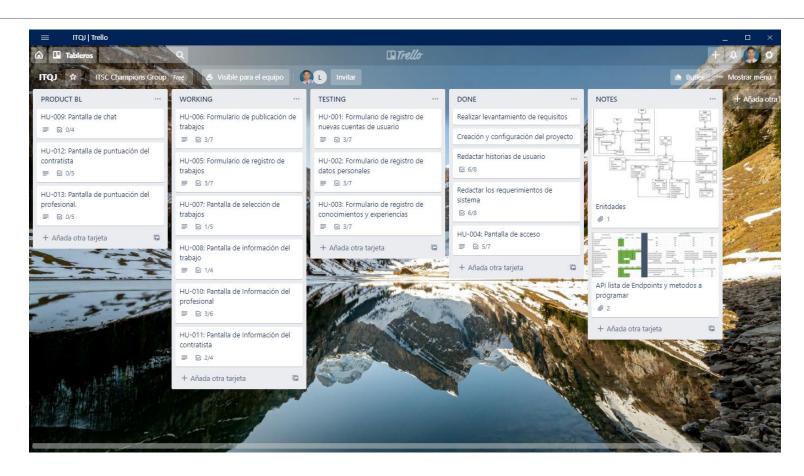
Arquitectura: MVC, N-Capas

# ¿Por qué Scrumban?

Es una metodología de desarrollo ágil práctico, aquí algunos de sus elementos:

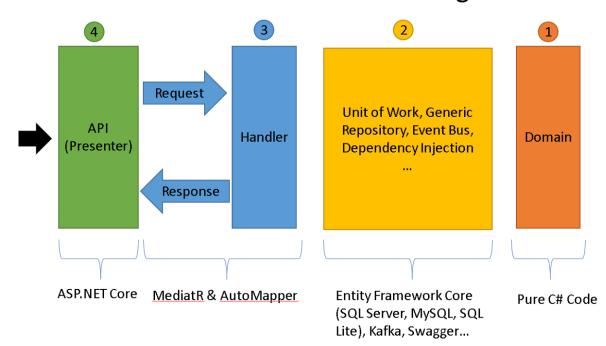
- Visualización del trabajo.
- Imposición de limite de trabajo en progreso (WIP limits)
- Late binding en lugar de early binding.
- Priorización de las tareas.

# Tablero de Scrumban:



# Diseño guiado por el dominio

#### Clean Domain-Driven Design



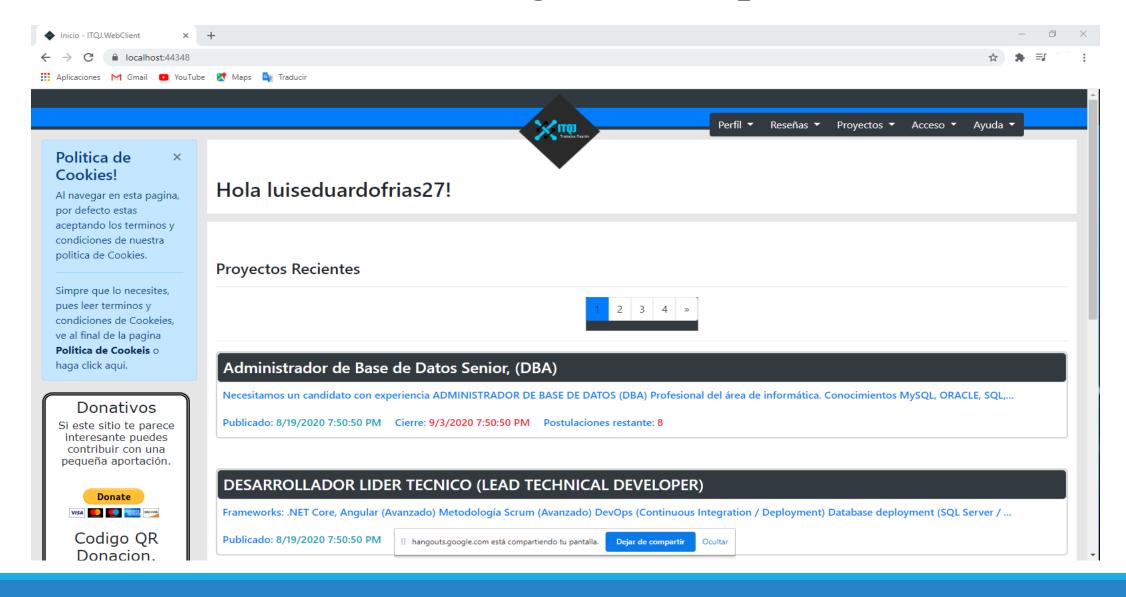
Separar las diferentes capas de la lógica de negocias en **dominios**.

Aumentar la escalabilidad del proyecto por medio de contenedores de **Docker** en futuras iteraciones del software.

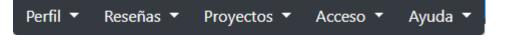
Mas control de los **microservicios** y reducción de costos de mantenimiento al implementar cambios en la lógica de negocio.

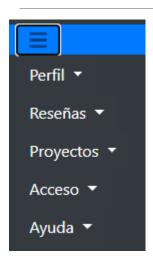
https://github.com/vietnam-devs/coolstore-microservices

# ITQJ – Pagina Principal



## Menú de navegación





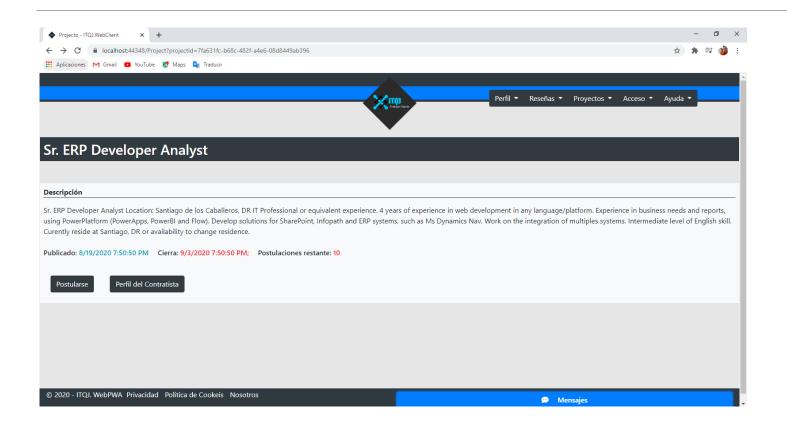
#### Contratista

- \*Perfil
  - Información Personal
- Reseñas
  - Mis Reseñas
  - Hacer Reseña
- **\*Proyectos** 
  - Mis Proyectos
  - Publicar Proyecto
- \*Acceso
  - Acceder Finalizar Sección
- **\***Ayuda
  - Donaciones
  - Contáctanos

#### **Profesional**

- \*Perfil
  - Información Personal
- Reseñas
  - Mis Reseñas
  - Hacer Reseña
- \*Proyectos
  - Mis Postulaciones
- \*Acceso
  - Acceder Finalizar sección
- \*Ayuda
  - Donaciones
  - o contáctanos

### Proyecto Publicado



Esta es una página donde se muestra más detallado el Proyecto, donde se puede postular al Proyecto, para así ser uno de los participantes para llevar acabo el Proyecto, también se puede ver el perfil del contratista.

### Análisis retrospectivo

Las mejoras que se realizaran antes de montar el sistema en un servidor son:

Implementar métodos de pago.

Sistema de notificaciones.

Motor de búsqueda.

Las mejoras que se realizaran después de que este montado en un servidor:

Pruebas de conocimientos técnicos.

Promocionar un candidato (que aparezca adelante).

Promocionar un proyecto.

Sistema de depósitos.

¡Gracias por su atención!