

- 1) É uma classe gerada para manter uma constante de um recurso.
- 2) É uma classe que serve como tela, mostrando o layout
- 3) É um arquivo que descreve informações importantes para as ferramentas de compilação android. Informações como: o nome do pacote do aplicativo, os componentes do aplicativo, as permissões do aplicativo e os recursos de hardware e software exigidos.
- 4) É o que define se um aplicativo vai, ou não vai, funcionar em um android, identificando com precisão os recursos de seu android.
- 5) É um recurso que permite você criar layouts complexas com uma hierarquia de visualização plana. Restringe as posições de qualquer componente, como um botão ou um texto.