

---

**EDA:**  
**Estrategias de lanzamiento indie:**  
**temporada, género y precio ideal**

Rufino Ovilla

---

[illegible]

- carreras
- Verano
- 9,99
- Steam



- 2 juegos cada hora



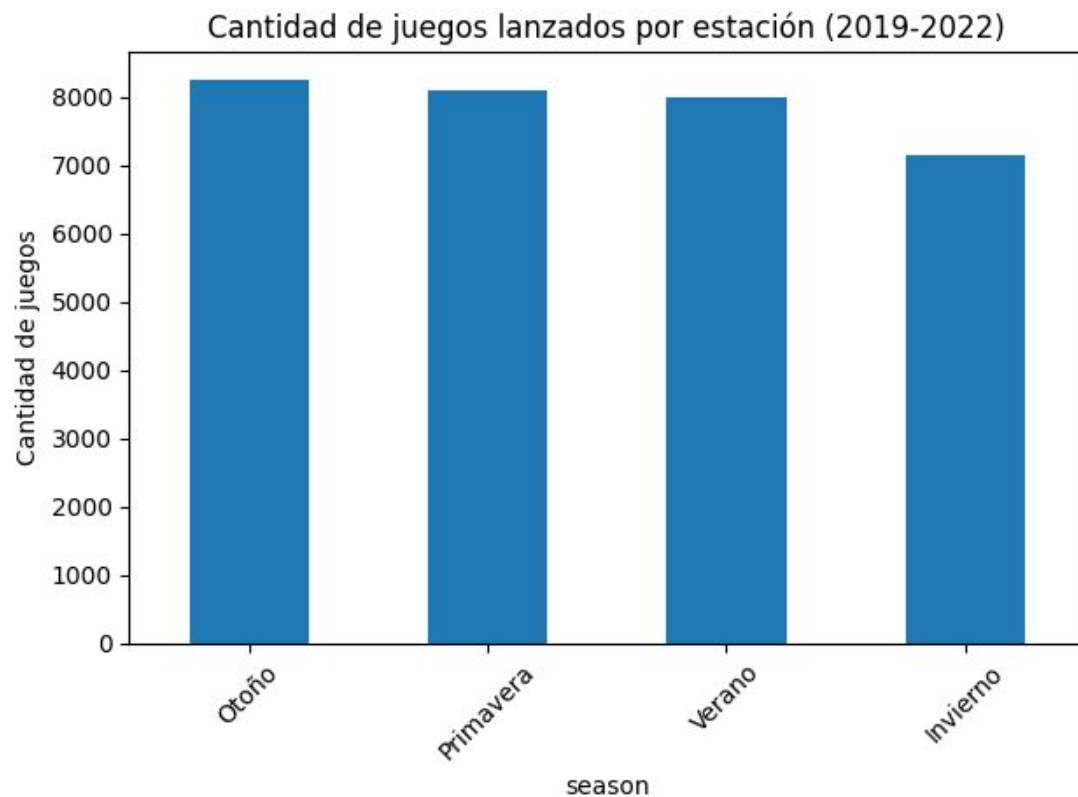
[illegible]

# Hipótesis:

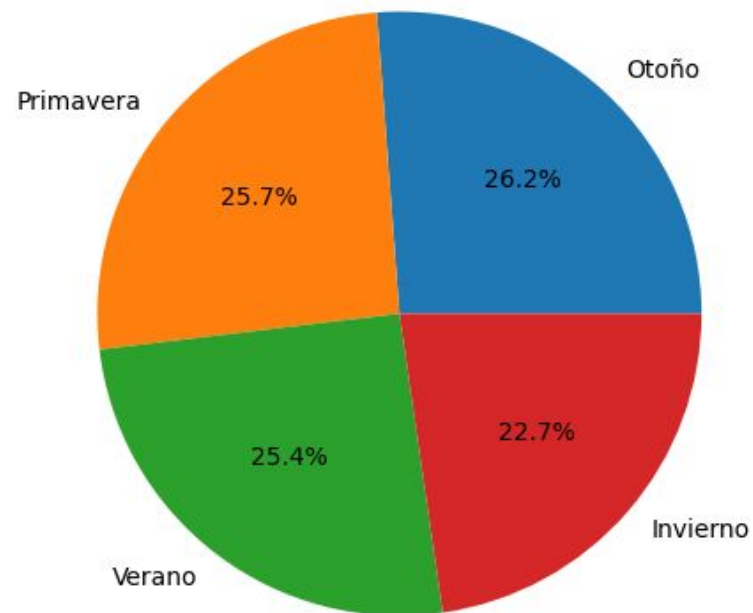
El mejor momento para sacar  
un juego es en verano

## Hipótesis secundarias:

- El género más común en stam es el género de aventuras
- Precio juegos indies 9,99 dólares
- juegos de carreras entre los 5 más vendidos



## Porcentaje de lanzamientos por estación (2019-2022)

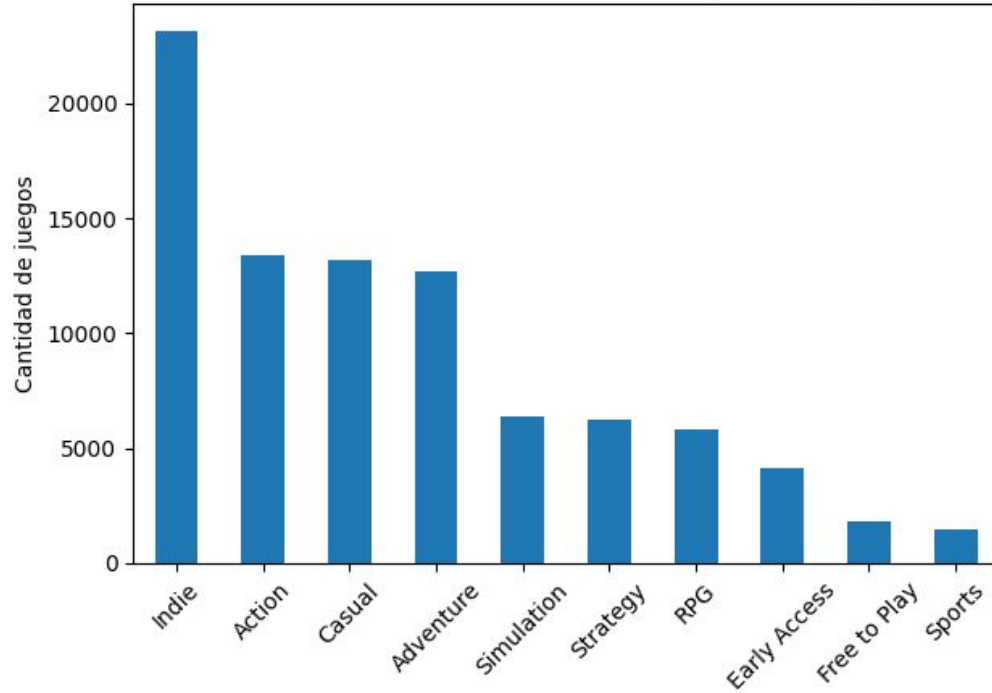




---

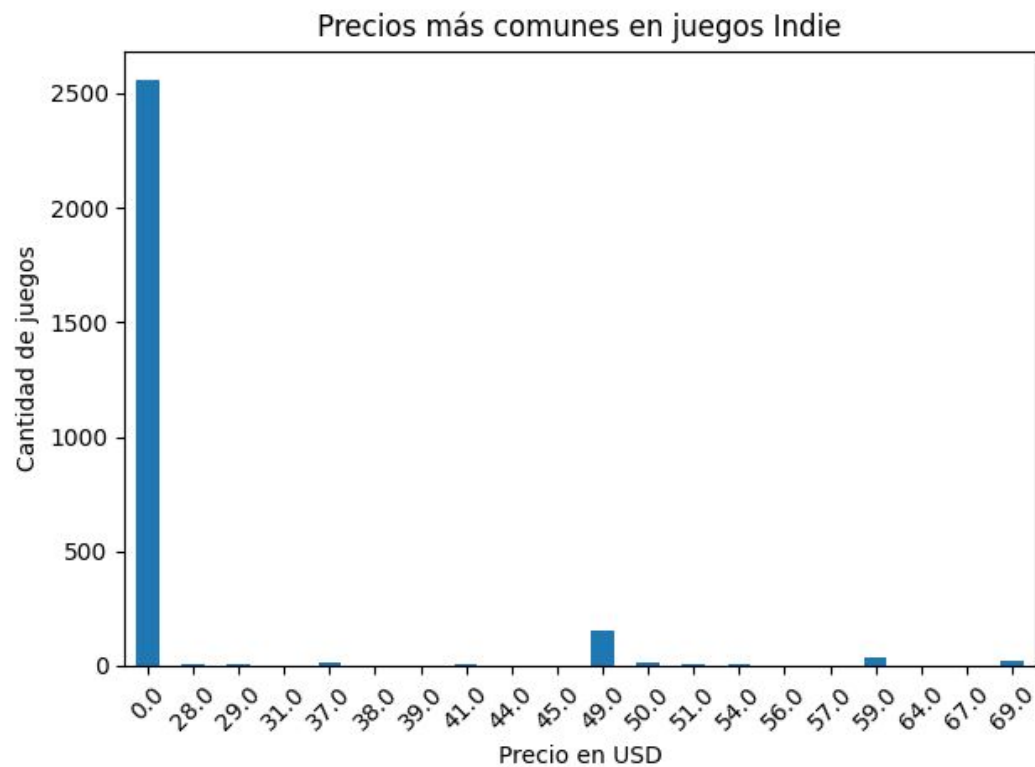
**El género más común en stam es  
el género de aventuras**

Géneros más comunes en Steam (2019-2022)



---

**Precio juegos indies**  
**9,99 dólares**

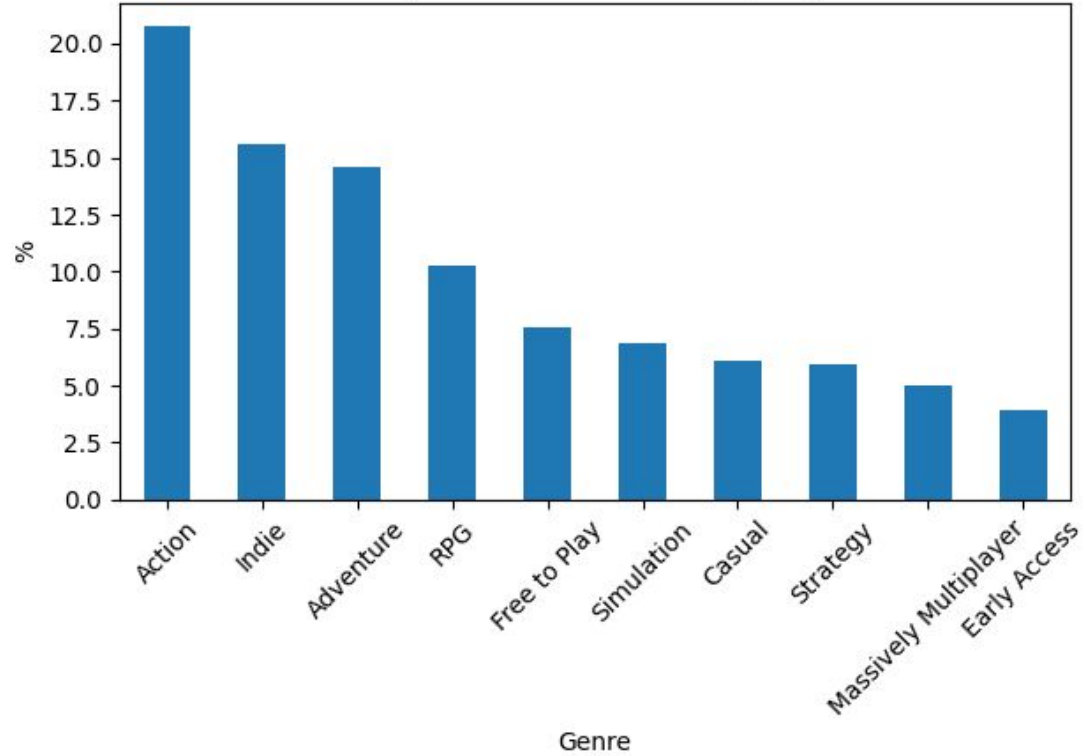


---

# Juegos de carreras entre los 5 más vendidos



Porcentaje estimado de ventas por género



---

# CONCLUSIONES

- Otoño
- Indie de acción
- \$4.99
- No top 5