

NAME

Yous En. Guzmán

PAGES

118

SPEAKER/CLASS

P. Mecatronica

DATE

11/9/2024

Title:

La esquematización del algoritmo

Keyword

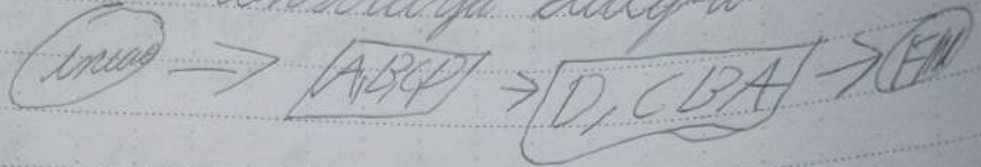
Topic:

Diagramas de flujo (p. 3)

Construcción

Notes:

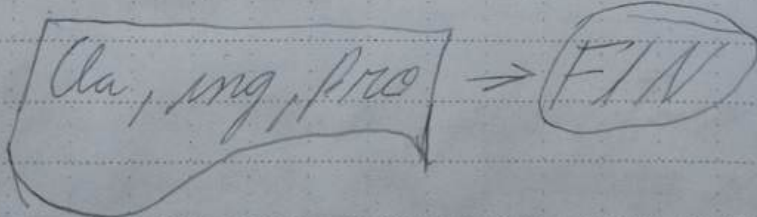
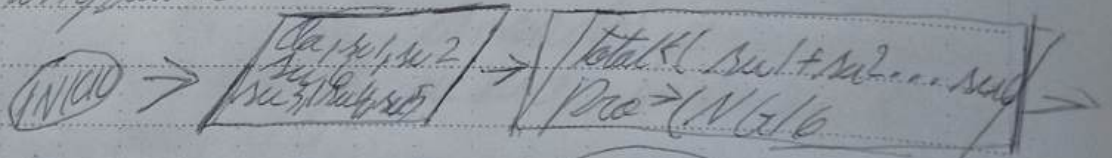
Construya diagramas



Crear A B C D en el orden inverso.

Questions

Diagrama que al recibir la clase del empleado y el promedio de los 6 sueldos del empleado, calcule el promedio registral, e imprima el total y promedio de los sueldos y la clase del empleado.



Summary:

Algunos ejemplos de los diagramas de flujo

NAME

Juan Enrique Guzmán

PAGES

2/8

SPEAKER/CLASS

Programación M

DATE - TIME

20/9/2024

Title:

Problemas y algoritmos

Keyword

Topic:

Algoritmos

Precisión

Notes:

Los algoritmos vienen siendo el proceso para solucionar un problema.

Determinismo

Finitud

En 1845 Ada Lovelace desarrolla un sistema de tarjetas perforadas que permitiría a la computadora resolver problemas más allá de cálculos, sin embargo a quien se le atribuye el título de padre del algoritmo es al matemático A. Turing.

Questions

¿Qué son?

Para qué se usan?

Cuando se usan?

Los algoritmos se utilizan en cada momento de nuestra vida, si bien el término es conocido principalmente en informática se usa en la cotidianeidad de manera general.

Oya creado, el algoritmo (Tras el análisis del problema se debe verificar que está funcionando para estructurarlo).

Summary:

Los algoritmos no solo forman parte de la programación si no de todo nuestro día a día. Donde sea que haya un problema a solucionar habrá un algoritmo para solucionarlo.

NAME
Yus En. Guzmán

PAGES
318

SPEAKER/CLASS
P. mecatronica

DATE - TIME
10/

Title: Estructura del algoritmo 2

Keyword

Elusión

Condición

Topic:

Diagramas de flujo (continuación)

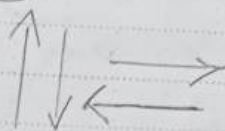
Notes:



Representa una condición
de múltiple donde el
resultado cambiara
dependiendo la condición
que se cumple

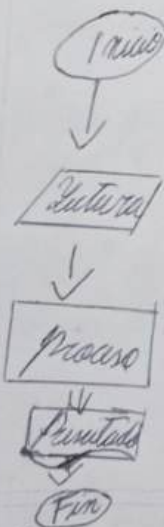


Representan un resultado



Representan la dirección
del diagrama

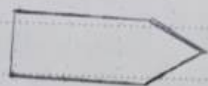
Questions



O Expressa conexión dentro de la
pagina



Expresa conexión fuera de la
pagina



Expresa un problema que
se debe resolver antes de que el diagrama

Summary:

El diagrama utiliza distintas ferrami
entas portantes simples que permiten un
fácil entendimiento de la función del
programa desde afuera del código

DATE - TIME
10/9/2024

NAME
Kays En. Guzman

PAGES
4/8

SPEAKER/CLASS
P. Mecatronica

Title: 10/9/2024 Estructura del Algoritmo

Keyword

Topic: Diagramas de Flujo

Independiente Notes: El diagrama de flujo funciona como representación grafica del algoritmo. Se utiliza para para mostrar los pasos y procesos por los que pasa el algoritmo.



Representación
Inicio
Fin

Verticales
Horizontales

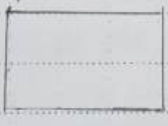
Estructura

Questions


Que son?

 se utiliza para marcar el inicio y el final del diagrama.
 Introduce los datos de entrada

Para que son?

 Representar los procesos (operaciones aritméticas ...).

Como se estructuran?

 se utiliza para una condición, donde dependiendo el ~~si~~ resultado cumple o no con la condición el resultado cambiara

Summary: Los diagramas de flujo permiten un entendimiento de la función de un programa sin la necesidad de comprender su código o como se va a codificar.

NAME
Xim En Guzmán 5/8

PAGES

SPEAKER/CLASS
P. Mecatechica

Title: Aritmética

Keyword

Topic: Operadores

Notes:

Operación
Aritmética
lógicos

Hay operadores, nos permiten realizar operaciones de distintos tipos dependiendo de sus operaciones para ser:

Aritméticas: $+$, $-$, $*$, $/$, $\%$

Simplificados: $+$, $-$, $*$, $/$, $\%$

Incrementos y decrementos: $++$, $--$

Questions

¿Qué son?

De relación: $=$, $!$, $<$, $>$, $<=$, $>=$

¿Cuáles son?

Lógicos: $!$, $\&\&$, $\|\$ Asociativas: $()$

¿Cuál es la prioridad de operadores?

Operador coma: $,$

Hay operadores también tienen un orden, fíjate este: $() \rightarrow ++ \rightarrow -- \rightarrow *$

$\rightarrow / \rightarrow \% \rightarrow + \rightarrow - \rightarrow == \rightarrow != \rightarrow < \rightarrow > \rightarrow <= \rightarrow >= \rightarrow \&\& \rightarrow \|\rightarrow + \rightarrow - \rightarrow * \rightarrow / \rightarrow \% \rightarrow$

Summary:

Hay operadores permiten que los procesos del programa avancen con naturalidad

NAME
Hans En. Guzmán

PAGES
6/8

SPEAKER/CLASS
P. Mecatrónica

DATE - TIME
10/9/2024

Title: La computadora y el proceso de datos

Keyword

Topic: Tipo de datos

simple
estructurados
variables
constantes

Notes: Los datos de una PC pueden ser simples (si ocupan una casilla de memoria) y estructurados (si ocupan varias casillas organizadas). Dentro de los datos simples se encuentran: int (enteros), float (reales), long (Enteros de largo alcance), double (Reales de doble precisión) y char (caracter).

Questions

Cuáles son los tipos?

Quié son?

Cómo se presentan

Las casillas de memoria se utilizan para almacenar los datos que serán utilizados posteriormente, a estas casillas se le asigna un nombre y se les conoce como identificadores. Los identificadores pueden ser variables o constantes.

Summary: Las computadoras utilizan distintos tipos de datos, y para programar se necesita un dominio de cada uno.

NAME
Xues Enrigue

PAGES
7/8

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Title: Programar

Keyword

Topic: Programar

Notes: Se define programa como un conjunto de instrucciones que la computadora para realizar una tarea. Esto lo logra mediante el uso de un lenguaje de programación, esta surge la herramienta que permite la comunicación a través de un compilador, del humano y el computador.

Questions

Que es?
Que es un
Lenguaje
de programa
cion?

Los lenguajes pueden ser de alto y bajo nivel. Los de bajo nivel son mas dificiles de usar.

Summary:

Los programas permiten la comunicación entre la pc y el desarrollador.

NAME
Luis E. Guzmán

PAGES
3/3

SPEAKER/CLASS
P. Muestra

DATE - TIME
11/09/2024

Title: Git Hub

Keyword

Topic: Comandos de Git Hub

Clone
Commit
Push
Branch
Checkout

Notes: Git es una plataforma que permite a los desarrolladores compartir y guardar archivos virtualmente aun si los cambios realizados en esto son realizados localmente. Git utiliza una serie de comandos para esto, como:

Git clone: crea un repositorio y lo clona.

Questions

Git commit: Funciona como una opción de guardado

Git push: Sube los cambios guardados a la nube

Git branch: te permite ramificar el contenido, mientras Git checkout te permite ver las nuevas ramas

Summary: Gracias a git hub desarrolladores pueden compartir mejoras y desarrollar su código en conjunto