

NAME

Yuri En. Guzmán 118

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE

11/9/2021

Title:

La segmentación del algoritmo
Diagramas de flujo (p. 1.3)

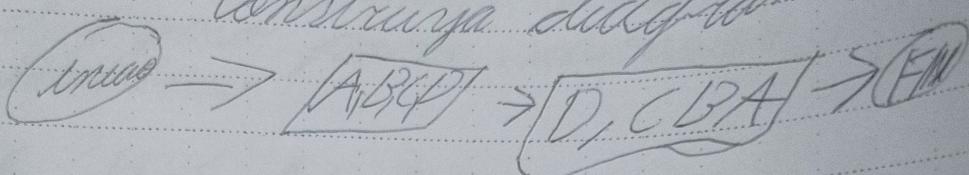
Keyword

Topic:

Construcción

Notes:

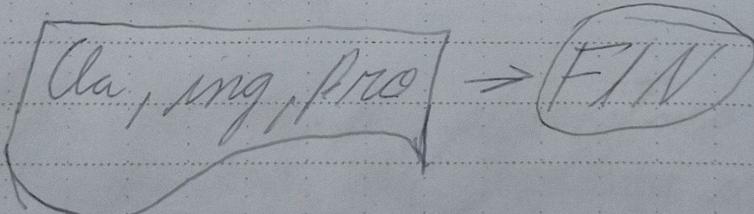
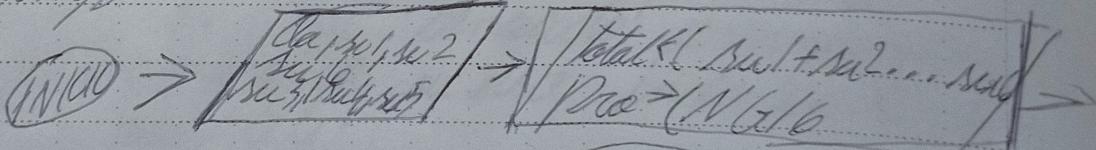
construir diagramas



Escribir A B C D en el orden correcto.

Questions

Diagrama que al recibir la clase del empleado y el promedio los 6 sueldos del empleado, calcule el promedio segmental, e imprima el total y promedio de los sueldos y la clase del empleado



Summary:

Algunos ejemplos de los diagramas
de flujo

NAME: Luis Enrique Guzmán
PAGES: 218 SPEAKER/CLASS: Programación M DATE-TIME: 20/9/2024
Title: Problemas y algoritmos
Keyword: Topic: Algoritmos

Precisión

Notes: Los algoritmos vienen mundo el proceso para solucionar un problema.

Finitud

En 1843 Ada Lovelace desarrolló un sistema de tarjetas perforadas que permitía a la computadora solucionar procesos más allá de cálculos, sin embargo a quien se le atribuye el título de padre del algoritmo es al matemático Al-Jawzmi.

Questions

¿Qué son?
Para qué?
Se usan?
Cuánto
se usan?

Los algoritmos se utilizan en cada momento de nuestras vidas, si bien el término es conocido principalmente en informática se usa en la cotidianidad de los dispositivos.

Ya creado, el algoritmo (trás analizar el problema) se debe verificar que sea funcione para estructurarse.

Summary: Los algoritmos no solo forman parte de la programación sino de todo nuestro día a día. Cualquier problema que haya que solucionar habrá un algoritmo para solucionarlo.

NAME
Yahir En. Guzmán

PAGES
318

SPEAKER/CLASS
P. matronia

DATE - TIME
10/

Title: Estructura del algoritmo 2

Keyword

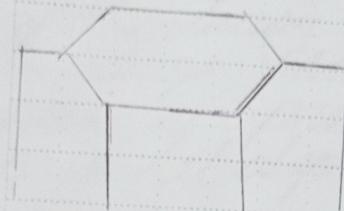
Elusión

Condición

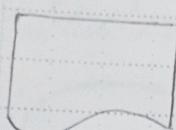
Topic:

Diagramas de flujo (Continuación)

Notes:

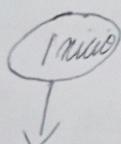


Representa una condición múltiple donde el resultado cambiará dependiendo la condición que se cumpla.



Representan un resultado

Questions

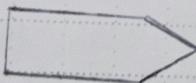


↑ ↓ → Representan la dirección del diagrama.

○ Expresa conexión dentro de la página



Expresa conexión fuera de la página



Expresa un problema que se debe resolver antes de que el diagrama.

Summary:

El diagrama utiliza distintas herramientas básicas simples que permiten un fácil entendimiento de las funciones del programa desde fuera del código.

NAME

Kuus En. Guzman

PAGES

418

SPEAKER/CLASS

P. Matemática

DATE - TIME

10/19/2024

Title:

10/19/2024 Estructura del Algoritmo

Keyword

Topic:

Diagramas de Flujo

Independiente

Notes:

El diagrama de flujo funciona como representación gráfica del algoritmo. Se utiliza para mostrar los pasos y procedimientos que sigue el algoritmo.

Inicio

Fin

Verticales

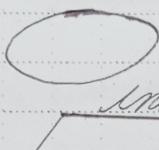
Horizontales

Questions

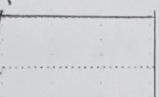
¿Qué son?

Para qué
son?Cómo se
estructuran?

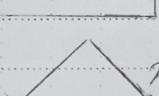
Estructura



Se utiliza para marcar el inicio y el final del diagrama.



Introduce los datos de entrada.



Representa los procesos (operaciones aritméticas ...).



No se utiliza para una condición, donde dependiendo si el resultado cumple o no con la condición el resultado cambia.

Summary:

Los diagramas de flujo permiten un entendimiento de la función de un programa sin la necesidad de comprender su código o cómo se va a traducir.

NAME
Hans En. Guzmán 518

PAGES

SPEAKER/CLASS
P. Mecatronica

DATE - TIME
11/04/2023

Title: Aritmética

Title:

Keyword

operación

Topic: Operadores

Notes:

Los operadores nos permiten realizar operaciones de distintos tipos dependiendo de sus operaciones para ello.

Aritméticos: +, -, *, /, %

Simplificadas: +, -, *, /, !, ^

Cuociente y Resto: // --

Questions

Qué son?

De relación: =, !=, <, >, <=, >=

Operadores?

Logicos: !, &&, || Asociativa: ()

Cuál es la
prioridad
de operadores

Operador coma: ,

Los operadores también tienen un orden, siendo este: () > ++ -- > * > / > % > + > - > == > != > < > > <= > > <= > && > || > + & > - & > & > ! & > &

Summary:

Los operadores permiten que las frases del programa salgan con naturalidad

NAME
Juan En. Guzmán

PAGES
6/8

SPEAKER/CLASS
P. Matemática

DATE - TIME
10/9/2024

Title: La computadora y el proceso de datos

Keyword

Topic: Tipos de datos

simples

estructurados

variables

constantes

Notes: Los datos de una PC pueden

ser simples (si ocupan una casilla de memoria) o estructurados (si ocupan varias casillas organizadas).

Dentro de los datos simples se encuentran `int` (enteros), `float` (reales), `long` (enteros de largo alcance), `double` (reales de doble precisión) y `char` (caracteres).

Questions

¿Cuáles son los tipos?

¿Qué son?

Como se manejan

Las casillas de memoria se utilizan para almacenar los datos que serán utilizados posteriormente, a estas casillas se les asigna un nombre y se les conocen como identificadores. Los identificadores pueden ser variables o constantes.

Summary:

Las computadoras utilizan distintos tipos de datos, y para programar se necesita un diccionario de cada uno.

NAME
Ynis Enrique

PAGES
78

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Title: Programar

Keyword

Topic: Programas

Notes: Se define programa como un conjunto de instrucciones que la computadora para realizar una tarea. Esta lo logra mediante el uso de un lenguaje de programación. Esta surge la necesidad de que permita la comunicación entre el humano y el computador.

Questions

Que es?
Que es un lenguaje de programación?

Los lenguajes tienen tres tipos de nivel de bajo nivel son los de tipo de lenguaje.

Summary: Los programas permiten la comunicación entre la PC y el desarrollador

NAME Luisa Guzman PAGES 8/8 SPEAKER/CLASS P. Maturana DATE - TIME 11/09/2024

Title: Git Hub

Keyword

Clon
Commit
Push
Branch
Checkout

Topic: Comandos de Git Hub

Notes: Git es una plataforma que permite a los desarrolladores compartir y guardar archivos virtualmente aun si los cambios realizados en esto son realizados localmente. Git utiliza una serie de comandos para esto, como:

Git clone: fija un repositorio y lo clona.

Git commit: Funciona como una opción de guardado

Git Push: sube los cambios guardados a la nube

Git Branch: te permite ramificar el contenido, mientras Git checkout te permite ver las nuevas ramas

Summary: Gracias a git los desarrolladores pueden compartir mejor y desarrollar su código en conjunto