

# RÚBRICA

## LTI4020 – COMPUTACIÓN AVANZADA EN JAVA

**Competencia:** Conoce la tecnología y el lenguaje Java para aplicaciones web (sus elementos, arquitectura y patrones de diseño), y ejecuta efectivamente la instalación y configuración de contenedores de aplicaciones web, así como también de ambientes de desarrollo óptimos para la aplicación de conceptos de programación orientada a objetos, estructurada en la escritura de programas eficientes que integren diferentes frameworks web como Spring MVC Framework.

**Instrucciones:** Cada unidad de competencia tiene un valor. Si el participante cumple con un criterio, deberá colocar la palabra “sí” en la columna “¿Cumple?” y escribir el mismo valor en la columna “Puntaje”. Por el contrario, si el participante no cumple con el criterio, deberá escribir la palabra “no” en la columna “¿Cumple?” y un puntaje de 0 en la columna de la derecha.

Unidades de competencia y criterios correspondientes	Valor	¿Cumple?	Puntaje
<b>Crea un ambiente desarrollo para un programa y analiza sus requerimientos.</b>			
1. Crea un ambiente de desarrollo para un programa.			
a. Crea un repositorio en GitHub con los archivos README.md, .gitignore y el branch develop con todos los requerimientos que se presentan en el avance 1 de la evidencia.	10		
b. *Desarrolla la estructura del proyecto con Maven de acuerdo a los requerimientos de dependencias, plugins y propiedades establecidos.	10		
<b>Genera y documenta el código de la aplicación funcional.</b>			
2. Desarrolla el código de la aplicación funcional.			
c. *Desarrolla el código de la aplicación funcional que cumple con todos los requerimientos, incluye recursos file, directory, notify y user.	12		
d. *Desarrolla el código de la aplicación funcional utilizando patrones de diseño MVC, CSR, métodos HTTP correctos, hipermedia control en recursos y representaciones XML y JSON.	12		
e. Maneja las excepciones en ambas representaciones.	8		
3. Administra el código en el repositorio GitHub.			
f. *Desarrolla el código contando con dos branch: develop y master. Cada recurso debe contar con un branch.	12		
g. *Se asegura de que cada branch de funcionalidad haga merge con el branch developer sin borrar el branch origen.	10		
h. *Se asegura de que el branch develop contenga todos los commits creados durante el desarrollo de la aplicación.	9		
i. Se asegura de que el branch master cuente con el código final y un tag en la versión estable.	9		
4. Genera la documentación del código funcional.			
j. Documenta la aplicación en el área de Wiki, conteniendo todas especificaciones mencionadas en las secciones de acerca de, proyecto y guías.	8		

\*Los criterios señalados con asterisco son estrictamente indispensables para acreditar la competencia, por lo que debes desarrollarlos obligatoriamente.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACION SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.