|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concepto | Definición | Fuente |
| Proyecto | Es un esfuerzo temporal con un inicio y fin definidos, orientado a la creación de un producto, servicio o resultado único, gestionado mediante procesos y recursos (Project Management Institute [PMI], 2017). | PMI (2017). Guía del PMBOK. |
| Valor Agregado | Diferencia distintiva que proporciona un proyecto en comparación con otros, resolviendo la misma problemática o necesidad, y que contribuye significativamente a su éxito. |  |
| Necesidad Humana | Requiere una solución inteligente que mejore la calidad de vida, siendo también una oportunidad de negocio, abordada a través de un proyecto (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Problema | Situación que genera la necesidad de una solución inteligente, identificada y abordada mediante un proyecto (Schwalbe, 2018). | Schwalbe, K. (2018). Information technology project management. |
| Actividades Interrelacionadas | Conjunto de tareas relacionadas entre sí en un proyecto. |  |
| Presupuestos | Limitación de recursos financieros asignados a un proyecto (Kloppenborg, 2019). | Kloppenborg, T. (2019). Contemporary project management. |
| Periodo de Tiempo | Marco temporal en el cual se ejecuta un proyecto, con un inicio y un final (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Reglamentación Legal o Formal | Normas y regulaciones que guían la ejecución de un proyecto (Schwalbe, 2018). | Schwalbe, K. (2018). Information technology project management. |
| Satisfacción del Cliente | Garantizar que el producto, servicio o resultado cumple con la calidad suficiente para satisfacer al cliente (PMBOK Guide, 2017). | PMI (2017). Guía del PMBOK. |
| Clasificación de Proyectos | La organización de proyectos según criterios específicos, como la procedencia del capital, el propósito estratégico, las causas que lo generan o la relación entre los proyectos entre sí (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Proyectos de Inversión | Se clasifican en privados, públicos o mixtos según la procedencia de su capital (PMBOK Guide, 2017). | PMI (2017). Guía del PMBOK. |
| Proyectos según Propósito Estratégico | Clasificación que considera el cambio tecnológico, el potencial competitivo, el potencial financiero, el crecimiento de mercado, ordenamientos legales y consideraciones sociales como categorías (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Relación entre Proyectos | Clasificación que incluye proyectos mutuamente excluyentes, proyectos independientes y proyectos contingentes o dependientes entre sí (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Proyecto Informático | Sistema de cursos de acción simultáneos y/o secuenciales que involucra personas, hardware, software y comunicaciones, enfocado en obtener resultados deseables sobre un sistema de información (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Gestión de Proyectos Informáticos | Coordinación, control, presupuestación y documentación de actividades relacionadas con un proyecto informático, con el objetivo de alcanzar objetivos específicos según requisitos y restricciones (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Elementos de un Proyecto Informático | Componentes fundamentales necesarios para el desarrollo exitoso de un proyecto informático, incluyendo recursos tecnológicos, humanos y financieros (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Ciclo de Vida del Proyecto | División del proyecto en fases que conectan el inicio con el fin, permitiendo identificar, administrar y planificar recursos necesarios para alcanzar el objetivo (PMBOK Guide, 2017). | PMI (2017). Guía del PMBOK. |
| Fases del Proyecto de Software | Etapas del desarrollo del proyecto de software, como inicio, proceso de desarrollo y producto final, que pueden subdividirse en etapas adicionales según el tamaño, complejidad y restricciones del presupuesto (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Formulación del Proyecto | Procedimiento para recopilar información orientada a abordar una problemática planteada y satisfacer una necesidad humana en el contexto de un proyecto informático (Schwalbe, 2018). | Schwalbe, K. (2018). Information technology project management. |
| Desarrollo del Sistema | Conjunto de actividades dedicadas a la creación, diseño, despliegue y compatibilidad de software en el marco del desarrollo de un proyecto informático (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Evaluación Financiera del Proyecto | Análisis que mide la rentabilidad económica de un proyecto, considerando montos de inversión, costos y gastos asociados, con el objetivo de tomar decisiones informadas (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Fase de Planificación | Etapa inicial del proyecto donde se valoran las necesidades, se establecen los objetivos, se realiza un estudio de viabilidad, se analizan riesgos y se planifican las siguientes fases (Schwalbe, 2018). | Schwalbe, K. (2018). Information technology project management. |
| Estudio de Viabilidad | Evaluación de aspectos técnicos, financieros y legales para determinar si el proyecto puede realizarse en tiempo y con los recursos disponibles (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Análisis de Riesgos | Identificación y evaluación de posibles contratiempos en el proyecto, con la previsión de alternativas de solución (Schwalbe, 2018). | Schwalbe, K. (2018). Information technology project management. |
| Planificación del Proyecto | Desarrollo de un plan detallado para cada fase del proyecto, asegurando el éxito en la realización de actividades y tareas (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Fase de Análisis | Etapa centrada en definir funciones y características específicas del software, asignar recursos y estimar costos para el desarrollo del proyecto (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Asignación de Recursos | Determinación de los recursos necesarios para cada fase del proyecto y la asignación formal de responsabilidades para cada tarea (Kloppenborg, 2019). | Kloppenborg, T. (2019). Contemporary project management. |
| Estimación de Costos | Tarea crítica que involucra presupuestar desde el inicio hasta el final, considerando imprevistos que puedan afectar tiempo, alcance y costos (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Fase de Diseño y Estructura | Etapa donde se estudian alternativas, se establece la estructura de la base de datos, la lógica del flujo de datos y el diseño de la interfaz de usuario (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Estructura de Base de Datos | Proceso fundamental en el ciclo de vida del software para facilitar la implementación del proyecto y permitir al usuario gestionar información (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Lógica del Flujo de Datos | Elaboración de diagramas que trazan el flujo de información del proyecto de forma visual y detallada (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Interfaz de Usuario | Diseño de un entorno intuitivo y fácil de usar, clave para el acceso y la navegación eficiente del usuario en el software desarrollado (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Fase de Desarrollo | Etapa donde se inicia la tarea de programación, seleccionando el lenguaje de programación adecuado y siguiendo buenas prácticas para escalabilidad (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |
| Fase de Pruebas | Etapa posterior al desarrollo donde se realizan pruebas para identificar y corregir errores, asegurando la calidad del software (Kerzner, 2017). | Kerzner, H. (2017). Project management: A systems approach to planning, scheduling, and controlling. |
| Fase de Mantenimiento | Etapa en la que el software está en funcionamiento, se realizan mejoras, se corrigen fallos, y se atienden limitaciones o propuestas para mejorar (Pressman, 2014). | Pressman, R. S. (2014). Ingeniería del software. |