

Una aplicación web para evaluar el aprovechamiento académico en fundamentos de programación

Integrantes: Chavarría Vázquez Luis Enrique Machorro Vences Ricardo Alberto Juarez Espinosa Ulises

Problemática



La mayoría de los docentes no tienen una herramienta sencilla y familiar para que les de información de interés durante el paso de su curso para lograr sus objetivos planteados



Solución propuesta



Una aplicación web que permita a los docentes poder recolectar información que sea relevante para los ellos





Sobre la aplicación solución

02

Recolectar información

Los docentes pueden tener información de sus alumnos Información actualizada

La infromación es recolectada al apar del progreso del curso

03

04

Personalización

La información de la aplicación se maneja a nivel de alumno y grupo

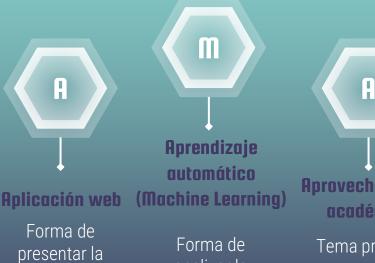
Persistencia de información

Los datos de un curso pueden servir para docentes posteriores



Palabras y temas clave

plataforma



analizar la

información







Objetivo principal

Desarrollar una aplicación web que permita al docente de nivel medio superior recabar datos del aprovechamiento académico de sus estudiantes en fundamentos de programación mediante el uso de pruebas personalizadas a partir del aprendizaje automático



Objetivos específicos

- Se desarrollará una aplicación web debido a la alta compatibilidad con gran variedad de dispositivos
- La aplicación web será solamente un prototipo funcional, por lo que no será puesta en producción en el mercado
- La aplicación web funcionará únicamente como ayuda y herramienta complementaria para los docente
- La aplicación web funcionará únicamente como ayuda y herramienta complementaria para los docente





Alcance

- Se desarrollará una aplicación web debido a la alta compatibilidad con gran variedad de dispositivos
- La aplicación web será solamente un prototipo funcional, por lo que no será puesta en producción en el mercado
- La aplicación web funcionará únicamente como ayuda y herramienta complementaria para los docentes
- Se podrá usar en los navegadores más populares como Google Chrome, Opera, Microsoft Edge, Firefox, etc





Limitaciones

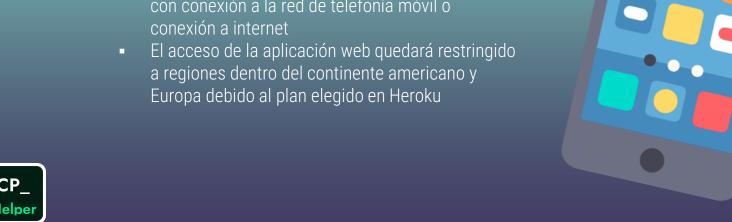
- Se utilizará el plan de Heroku Standard 1X que brinda por 25 dólares mensuales lo siguienteLa aplicación
 - Memoria RAM 512MB
 - Deploy desde Git
 - Adaptabilidad y parcheo entre sistemas operativos
 - Número de procesos ilimitados
 - Modo "Always on" activo
 - Dominio personalizado
 - Configuración de certificados SSL
 - Escalado horizontal





Limitaciones

- La aplicación web no funcionará por medio de una aplicación móvil o de escritorio propietaria, debido a los tiempos de desarrollo
- Para el uso de la aplicación web se deberá contar con conexión a la red de telefonía móvil o







Competidores

	JCP_Helper	Google Forms	Online exam builder	Kahoot!	Quiziz	Growled ge	Gexcat	Socrative
Pruebas personalizadas	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí
Banco de preguntas	Sí	No	Sí	No	No	No	Sí	Sí
Pregunta: opción múltiple, imágenes, texto libre, completar espacios, vídeo y audio	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí
Retroalimentación de cada pregunta	Sí	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	Sí
Registrar resultados	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Creación de informes y estadísticas	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Análisis en crudo de los datos con el uso de técnicas de aprendizaje automático	Sí	No	Sí	No	No	Sí	Sí	No



Fundamentos Teóricos

The Five-Steps of the Learning Process





Fundamentos Teóricos

Factores que afectan el tipo de estrategia educativa y de enseñanza

- El nivel de los estudiantes dentro del curso.
- El número de estudiantes.
- El número de horas que se necesitan para poder ver los temas dentro de un curso.
- El número de horas para elaborar determinados proyectos
- La disponibilidad y oportunidad de cuantificar los puntos dentro de un curso





Fundamentos Teóricos

Elementos del machine learnig

- Supervisados
 - Regresión
 - Clasificación
- No supervisados





Tecnologías y herramientas para utilizar

























Aspectos para uso de ML



Buscador



Estadísticas y presentación de datos.



Apreciación de tendencias.



DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

DIAGRAMA DE MODULOS

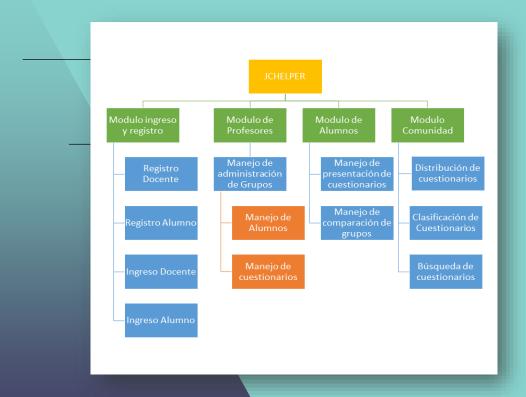


DIAGRAMA DE CLASES

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



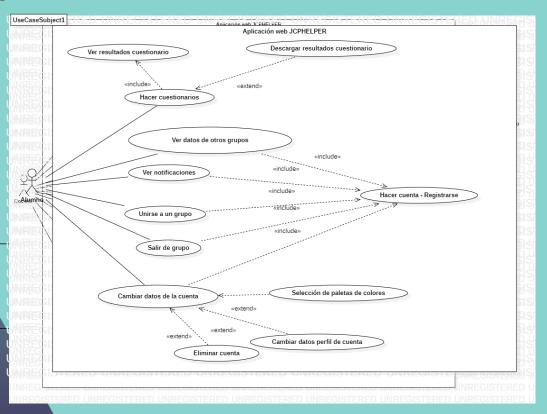


DIAGRAMA DE SECUENCIA

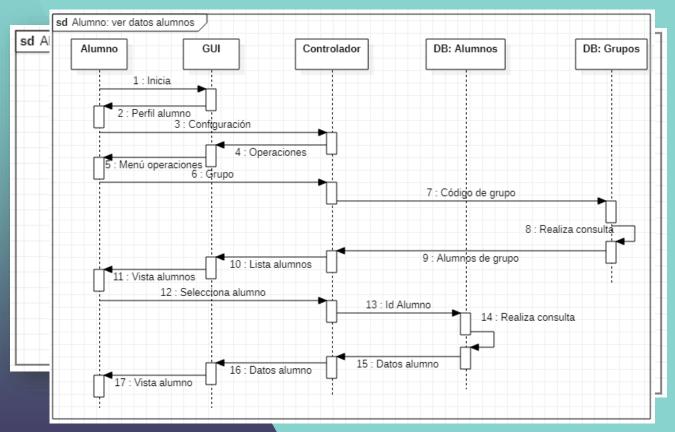
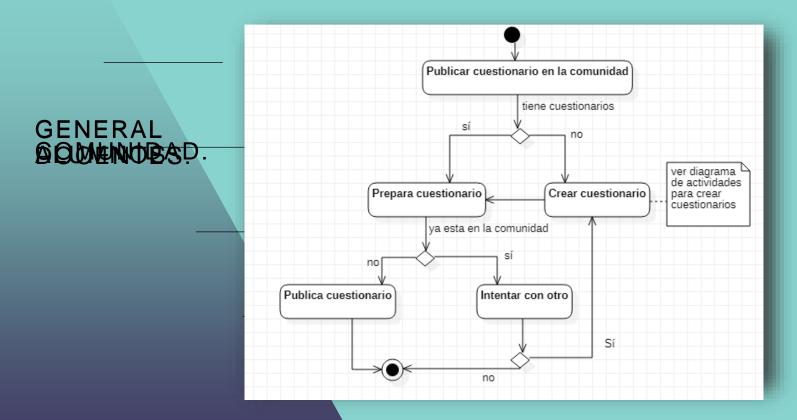
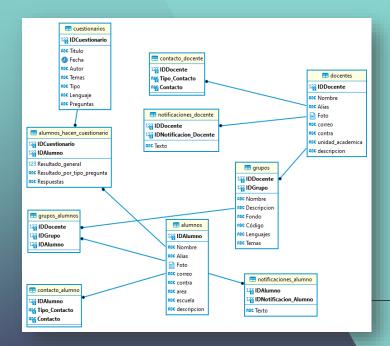
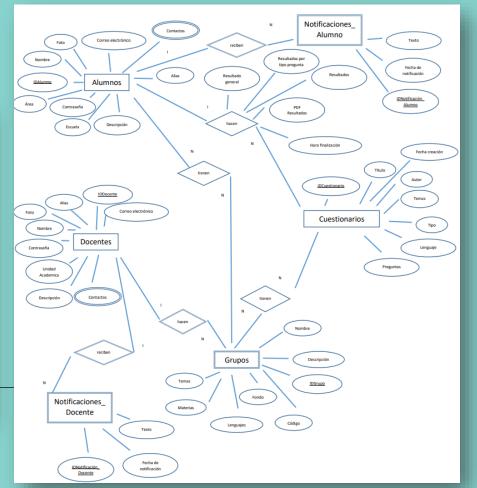


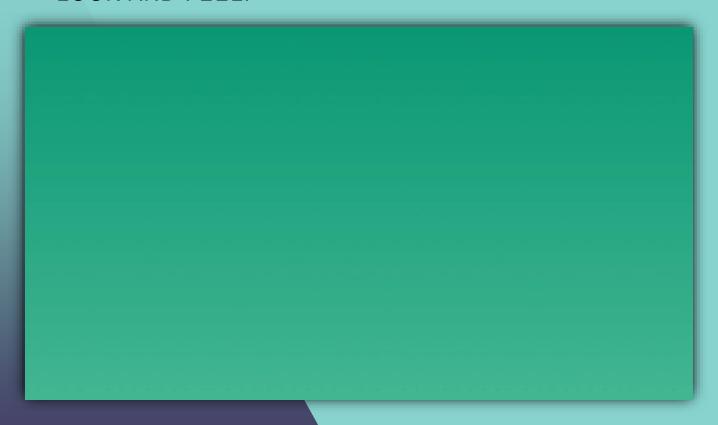
DIAGRAMA DE ACTIVIDADES



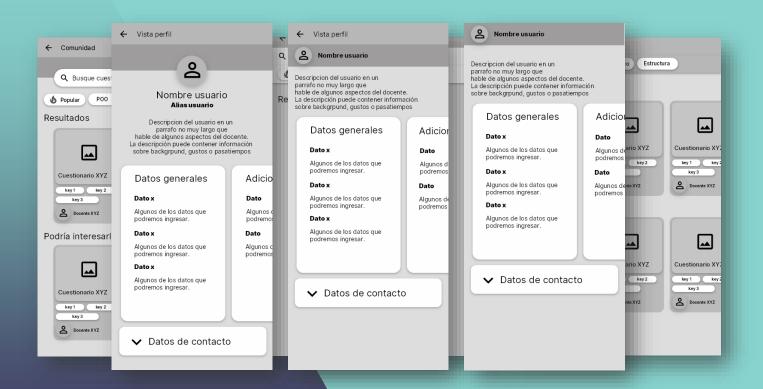
BASE DE DATOS.

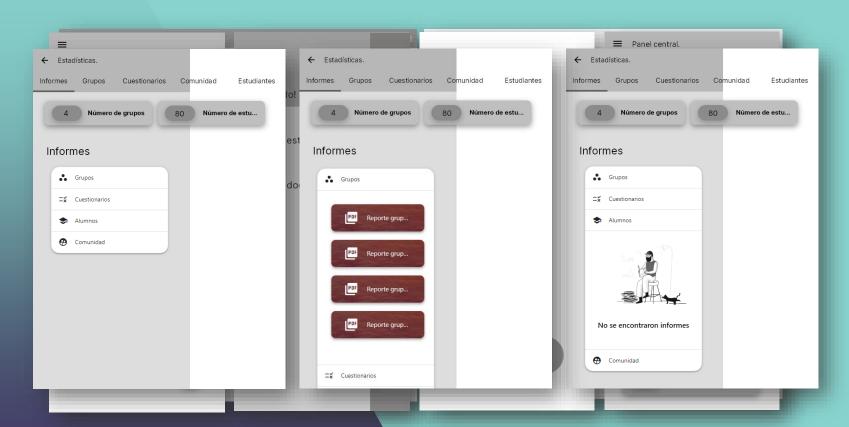


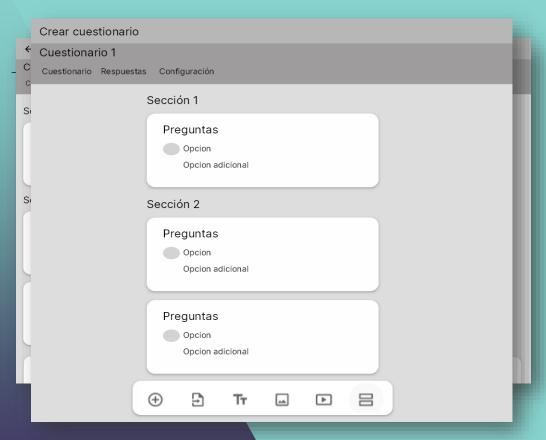












AVANCES



https://jcphelperdos.herokuapp.com/

MUCHAS GRACIAS.

JCP_helper.
lchavarriav1500@alumno.ipn.mx.
ricardoalbeto.machorrovences@gmail.com
uje170399@gmail.com