



Instituto Tecnológico de Veracruz

Graficación Proyecto Unidad 2.

Proyecto 3.

Fecha de entrega: 21 de mayo.

Utilizando lo aprendido en la Unidad 2:

- 1) Realizar el dibujo que se muestra en la figura 1, y aplicar escalamiento (reducción) 3 veces, de forma que el código realizado deberá presentar una ventana como la que se observa en la figura 2, **deberá de entregar la figura 2.**

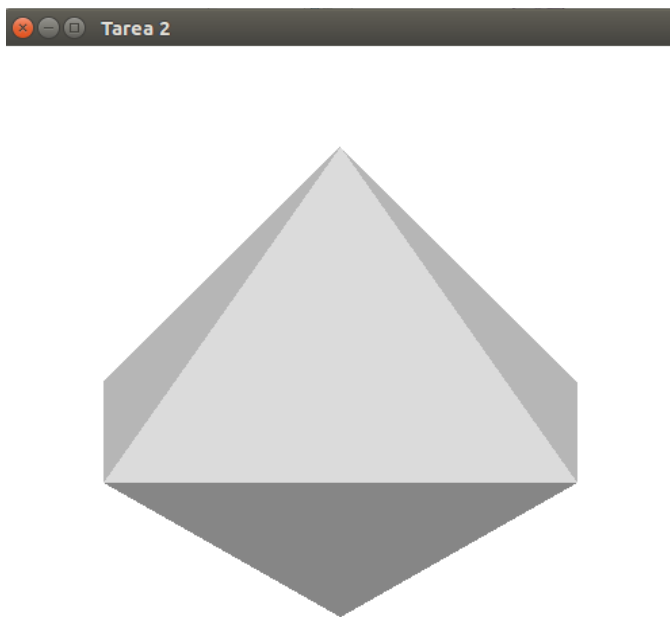


Figura 1.

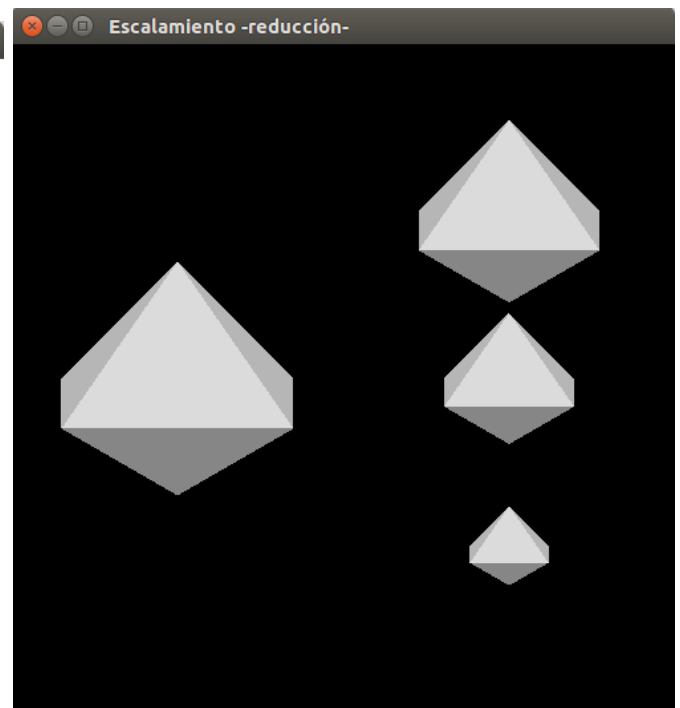


Figura 2.

- 2) Realizar el dibujo que se muestra en la figura 3, y aplicar escalamiento (ampliación) 3 veces, de forma que el código realizado deberá presentar una ventana como la que se observa en la figura 4, **deberá de entregar la figura 4.**

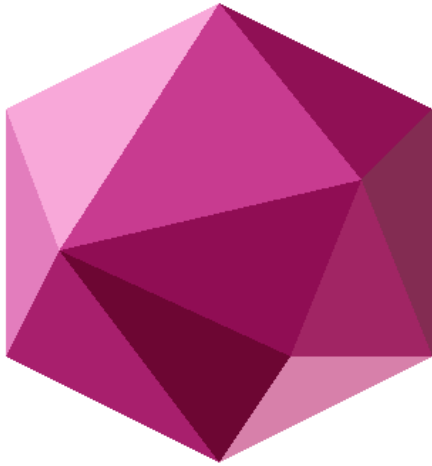


Figura 3.

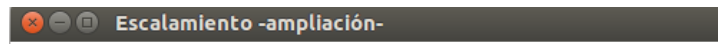


Figura 4.

- 3) Realizar el dibujo que se muestra en la figura 5, y aplicar las transformaciones necesarias (rotación, escalado o traslación) de forma que el código realizado deberá presentar una ventana como la que se observa en la figura 6, **deberá de entregar la figura 6.**

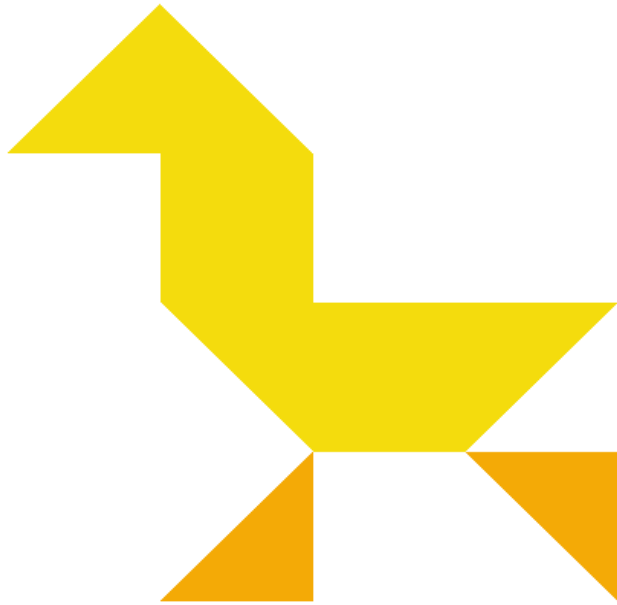


Figura 5.

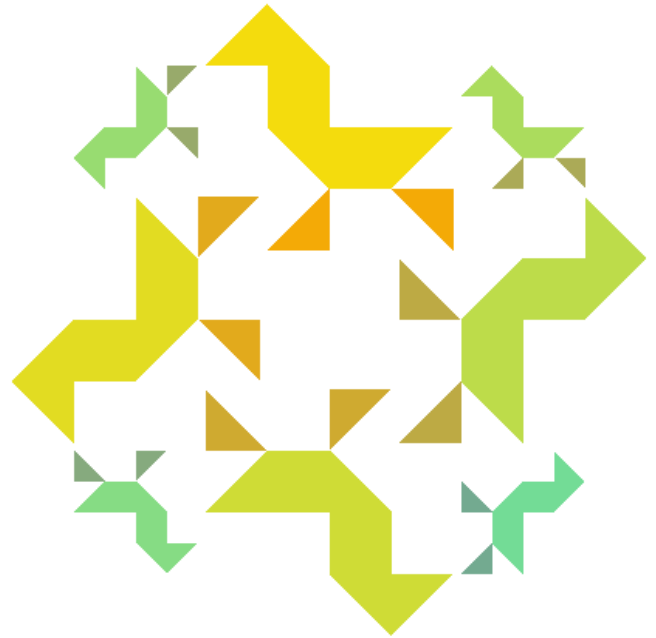


Figura 6.

Nota:

- Deben enviar los archivos en .C.
- Realizar las figuras lo más parecidas a la imagen de ejemplo (menor parecido = menor calificación).
- Enviar el proyecto el 21 de mayo a mas tardas las 20:00 hrs.
- Exposición de los proyectos el 22 y 23 de mayo, NO mas de 15 minutos por equipo, incluyendo preguntas.
- Aun que el trabajo sea en equipo cada integrante del equipo debe exponer el dibujo que realizo, hacer cambios, y contestar las preguntas, si sus compañeros lo ayudan a realizar lo antes mencionado se realizara una penalización para el alumno.