

#### INFORME DE TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL

DATOS DE LA ASIGNATURA		
Nombre(s) del Estudiante(s):	Nivel: 2	
Luis Fernando Espinosa Zapata		
Carrera: Desarrollo de Software	Docente: Ing. Verónica Zapata	
Asignatura: Aplicaciones Web I	Periodo académico: Oct - Mar 2025	

#### 1. TEMA DEL TALLER

Creación de una interfaz intuitiva y eficiente que facilite la búsqueda y selección de productos.

#### 2. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

Crear una interfaz intuitiva y eficiente que facilite la búsqueda, exploración y selección de productos por parte de los usuarios, abarcando la presentación y navegación de los productos disponibles para su compra, así como la funcionalidad para seleccionar y agregar productos a un carrito de compras, y, promoviendo una experiencia de compra satisfactoria y sin complicaciones.

### 3. RESULTADO DE APRENDIZAJE ATADO AL TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL

Al finalizar el taller, e sido capaz de diseñar una interfaz de usuario intuitiva y eficiente vasado en la selección de productos, utilizando principios adquiridos en el diseño centrado, tomando en cuenta las buenas prácticas de usabilidad y herramienta de desarrollo de interfaces

### 4. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA PRÁCTICA

El Diseño Centrado en el Usuario es un enfoque que pone al usuario final en el centro del proceso de diseño, asegurándose de que el producto final resuelva sus necesidades, sea fácil de usar y ofrezca una experiencia satisfactoria

- Conocimiento del usuario: Para diseñar una interfaz que sea verdaderamente intuitiva, es fundamental comprender a los usuarios y sus comportamientos. Esto incluye el análisis de los perfiles de usuarios, sus necesidades, habilidades y contextos de uso. Herramientas como las personas y los viajes del usuario son fundamentales para guiar el diseño.
- Iteración: El diseño centrado en el usuario es un proceso iterativo, lo que significa que los prototipos deben probarse, refinarse y volver a probarse continuamente con usuarios reales.



# 5. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS DURANTE LA PRÁCTICA.

Actividades ordenadas y en secuencia a ser desarrolladas durante el taller práctico experimental.

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Instalación de git en win 11	Se diseño una página basada en HTML 5,
pro	para el consumo masivo de nuestros
Abrir Visual Estudio Code	clientes, las herramienta ocupadas en
Crear Paginas de Inicio,	este proceso fueron de gran importancia
nosotros y productos.	porque no da la seguridad y certeza de un
Aplicar Estilos Framework,	trabajo impecable y también un gran
javaScrip, CSS	orden en el desarrollo del mismo

### **6. MATERIALES Y EQUIPOS**

Corresponde a los materiales, equipos, insumos, maquinaria, instrumental, etc. disponibles en los laboratorios institucionales o escenarios de aprendizaje asignados.

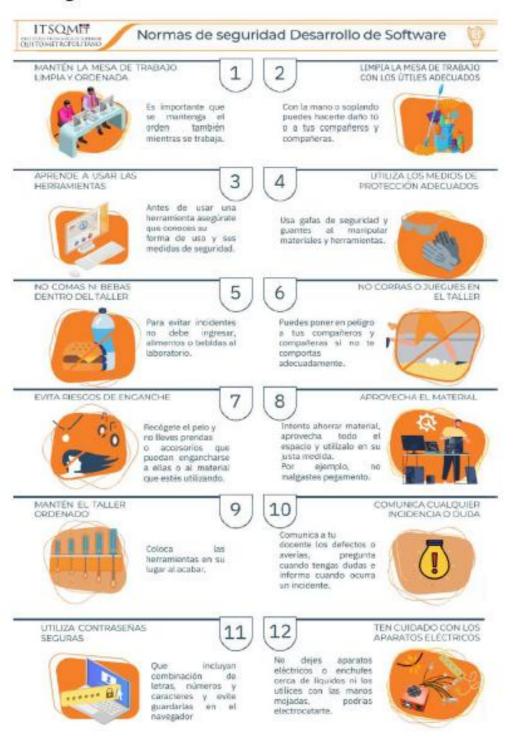
MATERIAL / EQUIPO/ INSUMO	UTILIDAD
	El conocimiento del nuevas
Portátil	herramientas las cuales nos
	permiten trabajar de mejor
	manera y efectiva,
instalado local: Visual studio	compartiendo información y
instalado local: Code	siendo intuitivos con los
Git Bash	usuarios finales para demostrar
Nube: Git Hub	los resultados adquiridos en el
	perfeccionamiento del la
	misma



### 7. IDENTIFICACIÓN DE RIESGOS Y EQUIPOS DE PROTECCIÓN PERSONAL (SI APLICA)

Riesgos genéricos identificados por carrera y los equipos de protección personal específicos a ser utilizados por los estudiantes durante la ejecución de los talleres práctico experimentales.

## Normas de Seguridad:





#### 8. ANÁLISIS DE RESULTADOS

El resultado obtenido en el desarrollo del taller 2 de esta semana me permitió sorprenderme a mi mismo por el esfuerzo que hice por aprender cosas mas de las que nos indico el tutor, el cual nos ayudo en muchas cosas las cuales tenemos como profesionales que estamos formando en aprender más y no temer al error en el proceso

#### 9. CONCLUSIONES

Como se comenta en todos los procesos anteriores me esforzado por mejorar mis conocimientos estado en búsqueda de nuevas técnicas y atajos en los sistemas que nos a indicado con tanda dedicación el tutor, lo cual me permite creer más en mi y seguir mejorando para el veneficio de personal y profesional.

En cuando al consiento de las herramientas como Git, veo que es una herramienta que es muy versátil y no solo se puede ocupar para HTML o proyectos similares, sino como una fuente de repositorio de muchos otros documentos, esto agranda el conocimiento general del estudiante, también para poder ver en tiempo real los procesos que podemos cambiar y/o mejorar con los colaboradores a futuro.

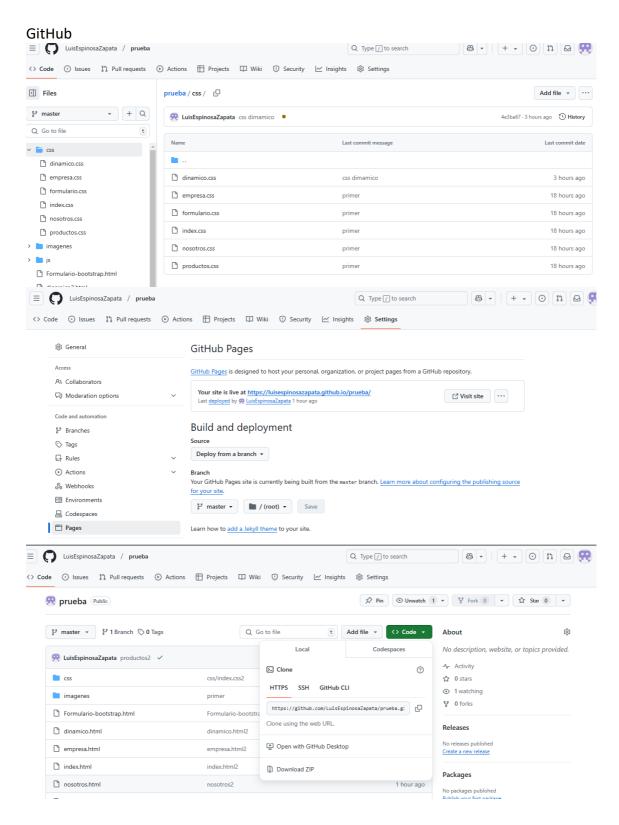
La herramienta de inspeccionar de los navegadores para mi es la primera vez que veo o la manipulo, y en lo profesional me ayudo en unas tareas que tenia que cumplir en mi trabajo

#### 10. RECOMENDACIONES

Como recomendación es mejorar o ser más claro con los procesos de los talleres y no esperar para el fin de semana todo de una sola, tomando en cuenta que existimos personas que trabajamos de lunes a domingo en mucho de los casos, pero también cabe acotar que en la parte académica son explicaciones excelentes

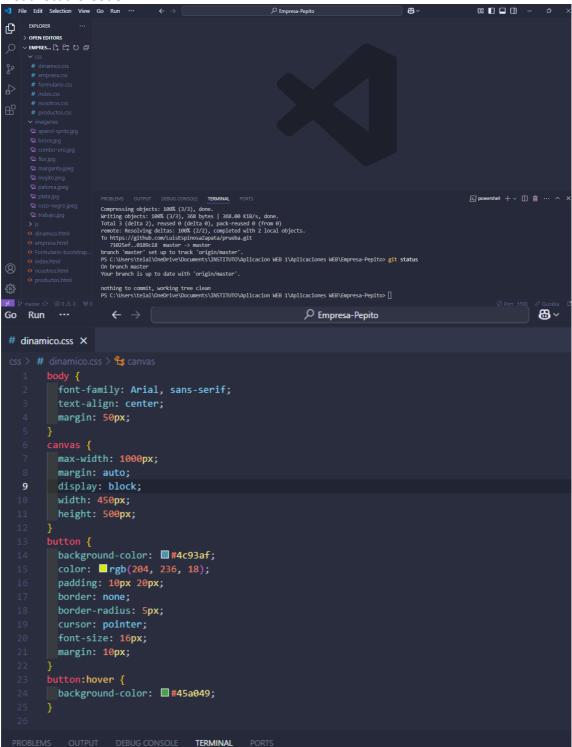


### 11. EVIDENCIA FOTOGRÁFICA DE LA PRÁCTICA





### Visual Studio Code





### Código git

```
modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

S. C. 'Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git status
On branch master

Our branch is up to date with 'origin/master'.

Thanges not staged for commit:

(use "git restore <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: index.html

TRAINING DOUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: index.html

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git status
On branch master

Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:

(use "git add file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git add .\index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git add .\index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

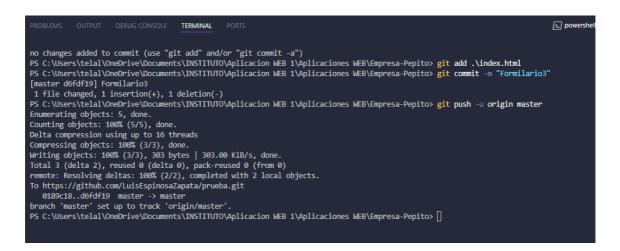
PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git add .\index.html
```

```
PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

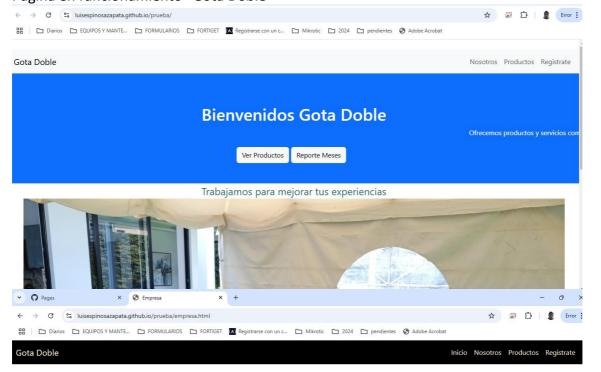
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git add .\index.html
PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito> git commit -m "Formilario3"
[master d6fdf19] Formilario3
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
PS C:\Users\telal\OneDrive\Documents\INSTITUTO\Aplicacion WEB 1\Aplicaciones WEB\Empresa-Pepito>
```





## Página en funcionamiento "Gota Doble"



## Bienvenidos a "Gota Doble"

No por nada somos los mejores en cocteles en sabor y servicio en todo Ecuador.





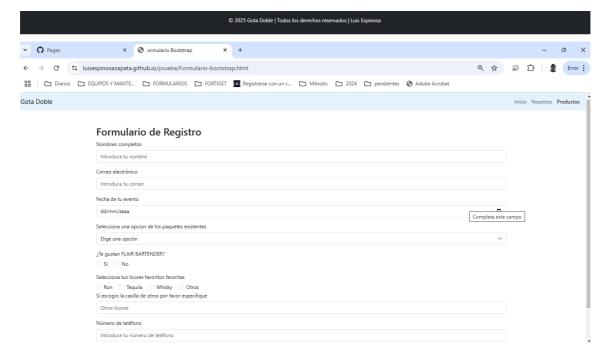


#### Tus mejores promociones para cualquier ocasión











#### ¿Quiénes Somos?

En Gota Doble, somos un equipo apasionado por la coctelería y el servicio al cliente, especializados en llevar experiencias únicas y de calidad a tus eventos. Con nuestra barra móvil de cocteles, nos desplazamos a cualquier lugar para ofrecerte una experiencia personalizada, profesional y llena de sabor.

Contamos con bartenders expertos que crean cocteles innovadores, utilizando ingredientes frescos y de alta calidad, adaptados a los gustos y necesidades de nuestros clientes. Ya sea una boda, una fiesta privada o un evento corporativo, nuestra misión es transformar cada ocasión en un momento memorable a través de nuestra pasión por el arte de la misología y

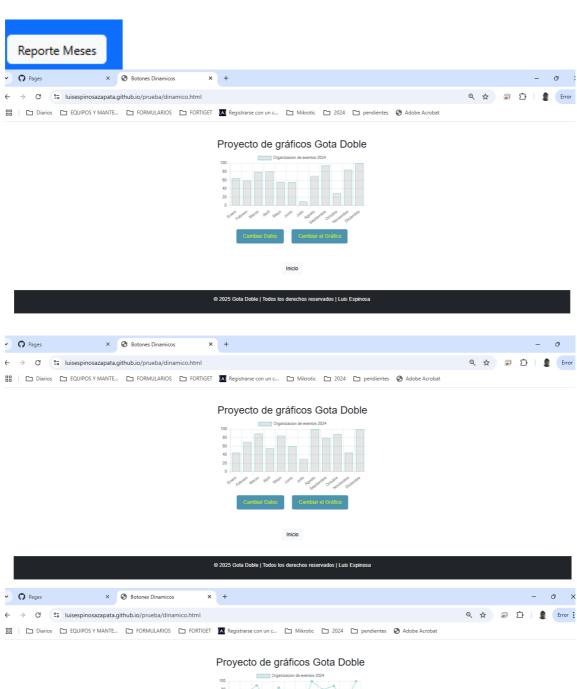
Nos enorgullece ofrecer un servicio integral que se adapta a cada tipo de evento, garantizando que cada invitado disfrute de una experiencia única y personalizada...

# Misión

### Visión

Brindar experiencias únicas e inolvidables a nuestros clientes, ofreciendo cocteles de Ser la opción preferida en el mercado de servicios de barra móvil, destacándonos por nuestra innovación en cocteles, profesionalismo y la capacidad de transformar cualquier. Nos comprometemos al levar la barra de cócteles a donde más lo necesiten, garantizando evento en una celebración memorable. Queremos expandimos como una marca evento en una celebración memorable. A un entre de cenocidad y un servicio excepcional en cada evento, desde bodas y fiestas hasta eventos corporativos y celebraciones privadas.







© 2025 Gota Doble | Todos los derechos reservados | Luis Espinosa



### 12. BIBLIOGRAFÍA

Actualizar el código de GitHub sin usar BASH y sin salir de Visual Studio Code Página de Youtube Curioso Codigo https://www.youtube.com/watch?v=II8WPFMUqWA

Curso de HTML y CSS desde CERO (Completo) "24 horas de curso" Página de Youtube Soy Dalto <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ELSm-g201Ls&list=PLE8uP447fypis 9iiaT1GrdOLmg85pAJB">https://www.youtube.com/watch?v=ELSm-g201Ls&list=PLE8uP447fypis 9iiaT1GrdOLmg85pAJB</a>

### 13. Acceso al portal de GitHub

Compartir el código fuente <a href="https://github.com/LuisEspinosaZapata/prueba.git">https://github.com/LuisEspinosaZapata/prueba.git</a>

Compartir el diseño de la página <a href="https://luisespinosazapata.github.io/prueba/">https://luisespinosazapata.github.io/prueba/</a>