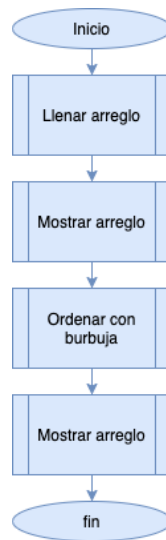


Práctica 2

Lenguaje ensamblador

1. Realice un programa en C que permita ordenar el contenido de un arreglo de n números enteros (este arreglo debe ser dinámico), previamente llenado random, mediante el algoritmo de burbuja y que muestre el resultado del ordenamiento. Tome como base el siguiente diagrama de flujo. Considere que el programa debe tener llamadas a funciones.



2. Compile su programa y obtenga el código en ensamblador
3. Suba a classroom, el reporte PDF, que deberá llevar por nombre n.pdf, en donde n es su número de lista, el cual debe contener
 - a. Código en C
 - b. Código en ensamblador

IMPORTANTE: Documento que no cumpla con las características o que sea recibido fuera de tiempo, no será calificado