

# ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 1

Fecha: 26/4/2022

Duración: 30 mins

Asistentes:

Luis

Joaquin

Alex

Javi

Oscar

Orden del día (temas a tratar):

- Avances de la primera semana y retrasos respecto a la organizacion propuesta en el cronograma S1
- Trabajo asociado a la segunda semana

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha	
Repartición de tareas sin repartir	Joaquin, Javi, Oskar, Alex, Luis	
Arreglos de la anterior iteración	Luis, Javi, Joaquin	Completados
Fichero de datos	Javi	Completado
Modulo Dialogue	Alex	Sin empezar
Modificaciones Space/Object	Oskar	Completado

## POR HACER PARA EL MARTES 3

Manual de usuario Controles y mapa	Javi
Comandos save y load y modulo game rules	Joaquín
Comenzar dialogue y modificar object_test	Alex
Arreglar graphic engine y comenzar game management	Luis
Modificar space test y hacer UP and Down	Óscar

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

- Organización
- Trabajar de forma coordinada y comunicación
- Cumplir con tiempo extra lo plazos

Temas a tratar en la próxima reunión.

- Comprobación de progreso, guión e identidad del juego

Fecha: 26/4/2022

## ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 2

Fecha: 3/5/2022

Duración: 1h

Asistentes:

Luis

Joaquin

Oscar

Javi (por mensaje escrito)

Orden del día (temas a tratar):

- Alex deja la asignatura
- Comprobación de avances
- Discutir guión e identidad del juego

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Manual de usuario Controles y mapa y arreglar inspect	Javi Completado el manual, el inspect, implementado solo para objetos
Comandos save y load y modulo game rules	Joaquin Completado, game_rules.c completado pero sin implementación en game.c
Comenzar dialogue y modificar object_test	Alex Comenzado, object_test completado por Óscar
Arreglar graphic engine y comenzar game management	Luis Completado
Modificar space test y hacer UP and Down	Oskar Completado
POR HACER PARA EL JUEVES 5	
Dar sentido al fichero de datos y manual de usuario Guía y makefile	Javi
	Joaquín
Terminar game_management y hacer dialogue (anteriormente de Alex)	Luis
Modificar los tests que faltan, documentar y reimplementar F1	Óscar

<p>Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Consenso</li> <li>- Fichero de datos</li> <li>- Cronograma</li> </ul>
<p>Temas a tratar en la próxima reunión.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Posibilidad de cambiar el reparto de la parte de Alex</li> <li>- Tener todo lo que falta mínimo hasta F11</li> </ul> <p>Fecha: 3/5/2022</p>

<p><b>ACTA DE REUNIÓN</b></p> <p>Reunión número: 3</p>	
<p>Fecha: 5/5/2022</p> <p>Duración: 1h</p>	
<p>Asistentes:</p> <p>Luis</p> <p>Joaquin</p> <p>Oscar</p> <p>Javi (por mensaje escrito)</p>	
<p>Orden del día (temas a tratar):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prototipo aprobable listo</li> <li>- Comprobación de avances</li> </ul>	
Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Dar sentido al fichero de datos y manual de usuario Guía y makefile	Javi Completado
Comandos On, Off, Open y Close (anteriormente de Alex)	Joaquin Arreglado el inspect para espacios y comenzada la implementación del resto de comandos
Terminar game_management y hacer dialogue (anteriormente de Alex)	Luis game_management hecho, dialogue.c hecho pero falta implementación
Modificar los tests que faltan, documentar y reimplementar F1	Óscar Completado
<p>POR HACER PARA EL SÁBADO 7</p>	
Solución de Errores	Javi, Luis, Joaquín, Óscar

Adaptar manual a nuevas ideas e implementaciones	Javi
Terminar ON, OFF, OPEN, CLOSE	Joaquín
Solucionar problemas graphic engine	Luis
Ayudar con ON, OFF y Graphic Engine	Óscar
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gran avance</li> <li>- Prototipo aprobable a falta de Open y Close</li> </ul>	
Temas a tratar en la próxima reunión. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Entrega Final</li> <li>- Evitar la falta de documentación</li> <li>- Revisión de estilo</li> </ul>	
Fecha: 5/5/2022	

<b>ACTA DE REUNIÓN</b> Reunión número: 4	
Fecha: 8/5/2022 Duración: 3h	
Asistentes: Luis Joaquin Oscar Javi	
Orden del día (temas a tratar): <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prototipo aprobable listo</li> <li>- ¿Terminado trabajo de Alex?</li> <li>- Sacrificios</li> <li>- Comprobación de avances</li> </ul>	
Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Solución de Errores	Javi, Luis, Joaquín, Óscar    Gran avance, programa funcional

Adaptar manual a nuevas ideas e implementaciones	Javi	Completado pero con alguna pequeña contradicción y fallo
Terminar ON, OFF, OPEN, CLOSE	Luis, Joaquín	Completado
Game rules y game rules test	Joaquín	Completado con alguna falta y en ocasiones malfuncionamiento game_rules sin el test
Dialogue y management	Luis, Óscar	Creados pero con la implementación a medias
<p>Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Creada una versión con todos los requisitos para aprobar y el resto de exigencias y módulos creadas (no necesariamente implementadas o con correcto funcionamiento)</li> <li>- Sin tiempo para conseguir terminar todo a tiempo, teniendo que sacrificar algún test e implementación, en parte causado por la ida de un compañero a solo 4 días de la entrega final</li> </ul>		