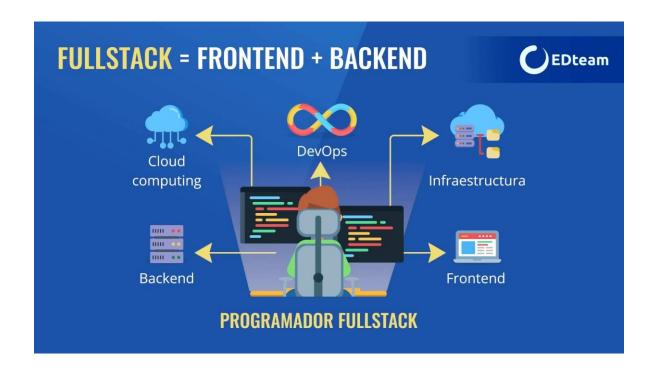
MANUAL: EJEMPLO APP FULL STACK: JAVA-SPRING-MySQL- REACT



Contenido

Cont	Contenido 2			
Requ	Requisitos4			
1)	1) Vamos a https://start.spring.io/			
2) Abrimos el proyecto en Intellij IDEA				
3)	ndo la clase User y conectando con MySQL7			
3.	1)	Creamos interfaz		
3.	2)	Creamos base de datos en MySQL		
3.	3)	Regresamos a colocar el nombre de la base de datos en application.properties 10		
3.	4)	Probamos conexión y revisamos creación de la tabla		
4) @PostMapping Creamos clase controlador: Enviar datos a la base de datos				
4.:	1)	Revisar funcionamiento con postman		
4.	2)	Damos de alta nuestro primer registro		
5)	@G	etMapping Recibir datos de la base de datos17		
6) Creamos app en react				
6.	1)	React snippet (extensión para programar mas rápido) 20		
6.	2)	Creamos Navbar Usando Bootstrap		
6.	3)	Importamos Navbar a App.js		
6.	4)	Editar Navbar		
6.	5)	Creamos Home con Boostrap		
7) AX		OS GET: Mostrar información 32		
7.	1)	¿Qué es axios?33		
7.	2)	Creamos hooks		
7.	3)	¿Qué es un hook?		
7.	4)	¿Qué es un prop?35		
7.	5)	Función cargar usuarios35		
7.	6)	@CrossOrigin36		
7.	7)	Result.data		
7.	8)	¿Por qué aun no sale la información de la base de datos?		
7.	9)	Editando Home.js		
8)	Enru	ıtamiento REAC-ROUTER-DOM42		

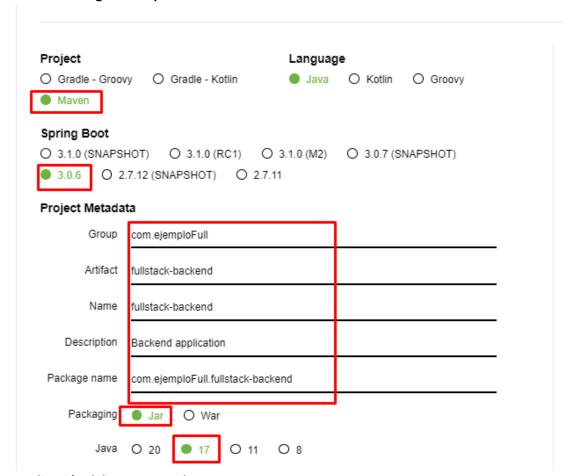
8.1) Creando botones	42
8.2) AddUser.js	43
9) Creamos registro de usuario con React	49
10) Almacenar información del usuario dentro del estado	52
11) AXIOS POST: Publicar datos en la base de datos	57
11.1) useNavigate	59
11.2) Botón Cancel	61
12) Manejo de excepciones de spring boot	62
12.1) Probando las excepciones con Postman	64
13) PUTMapping: editar usuario	66
13.1) Probando con Postman	66
14) @DeleteMapping: borrar usuario con id especifico	69
14.1) Probando con Postman	70
15) AXIOS PUT: editar usuario	72
16) AXIOS DELETE : borrar usuario	78
17) Ver un usuario especifico	80
17.1) Método 1 ViewUser.jsjError! Marcador	no definido.

Requisitos

- Conocimientos de Java y Spring
- Conocimientos de JavaScript y React
- Editor de texto como Intellij IDEA
- MySql database
- Editor de texto como VS Code
- Postman

1) Vamos a https://start.spring.io/

Poject: maven, Language: java, Spring boot: el que este por defecto o el que sea el caso, colocamos un nombre al grupo, colocamos nombre y una descripción Packing: jar y la versión de java debe ser menor o igual a la que tenemos.



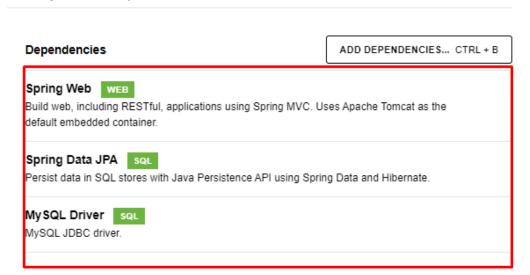
Explicación del empaquetado:

JAR (Java ARchive): Es un archivo empaquetado que contiene todos los archivos necesarios para ejecutar una aplicación de forma autónoma, incluido el código fuente, las bibliotecas, los recursos y los metadatos. El archivo JAR se puede ejecutar en cualquier plataforma que tenga instalado Java y solo se necesita un comando para ejecutarlo.

WAR (Web ARchive): Es un archivo empaquetado que contiene todos los archivos necesarios para ejecutar una aplicación web. Esto incluye el código fuente, las bibliotecas, los recursos y los metadatos, así como los archivos HTML, CSS y JavaScript que se utilizan para crear la interfaz de usuario. El archivo WAR se despliega en un servidor web que se encarga de ejecutar la aplicación y proporcionar una interfaz web para los usuarios.

En resumen, si estás construyendo una aplicación web con Spring Boot, generalmente se utiliza un archivo WAR para empaquetar y desplegar la aplicación en un servidor web. Si estás construyendo una aplicación independiente que no requiere un servidor web, entonces un archivo JAR puede ser suficiente

Descargamos las dependencias



Spring Web se utiliza para desarrollar aplicaciones web con Spring. Proporciona herramientas para manejar solicitudes HTTP y respuestas, y es compatible con diferentes plantillas de vista, como Thymeleaf y JSP.

Spring Data JPA es una biblioteca de Spring que simplifica el acceso a bases de datos relacionales a través del uso de JPA (Java Persistence API). Proporciona una capa de abstracción sobre JPA, lo que significa que los desarrolladores no necesitan preocuparse por la implementación subyacente de JPA. Spring Data JPA simplifica el trabajo con JPA al proporcionar una API fácil de usar y al reducir el código repetitivo.

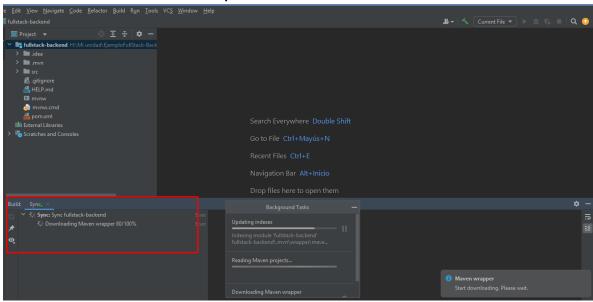
MySQL Driver es un controlador JDBC que permite a las aplicaciones Java interactuar con una base de datos MySQL. Spring Data JPA utiliza el controlador JDBC para conectarse a la base de datos MySQL y realizar operaciones de CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Borrar) en la base de datos.

Y generamos el archivo

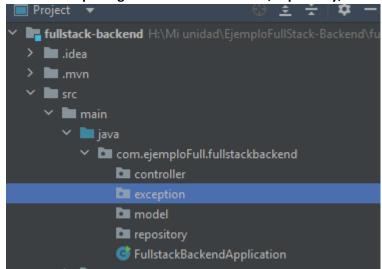


2) Abrimos el proyecto en Intellij IDEA

En automático se actualizarán las dependencias

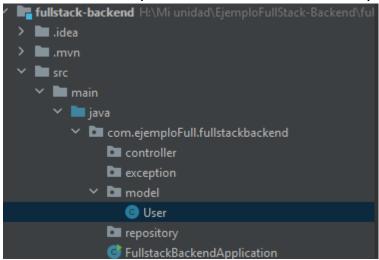


Creamos un package con el nombre model, repository, controller y exception



3) Creando la clase User y conectando con MySQL

Creamos la clase User (este será el nombre de nuestra tabla)



Definimos sus parámetros y generamos Getter y Setter de cada uno

```
QEntity
public class User {
    2 usages

QId
    QGeneratedValue
    private Long id;
    2 usages
    private String username;
    2 usages
    private String name;
    2 usages
    private String email;
```

```
package com.ejemploFull.fullstackbackend.model;

import jakarta.persistence.Entity;
import jakarta.persistence.GeneratedValue;
import jakarta.persistence.Id;
```

```
@Entity
public class User {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
   private String username;
   private String name;
   private String email;
   public Long getId() {
   public void setId(Long id) {
       this.id = id;
   public String getUsername() {
      return username;
   public void setUsername(String username) {
       this.username = username;
   public String getName() {
       return name;
   public void setName(String name) {
       this.name = name;
   public String getEmail() {
      return email;
   public void setEmail(String email) {
      this.email = email;
```

3.1) Creamos interfaz

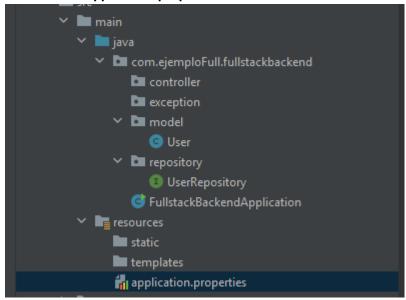
Creamos una interfaz en repository con el nombre UserRepository



Heredamos de la clase JpaRepository, entre <> clocamos el nombre de la clase (tabla) que vamos a mandar a MySQI seguido de una coma (,) y el tipo de dato en este caso Long que es el tipo de dato del Id, puede marcar error en el nombre de la clase solo basta con importar la clase.

```
public interface UserRepository extends JpaRepository <User,Long> {
}
```

Nos vamos a application.properties



Y escribimos las siguientes líneas de código: spring.datasource.url= jdbc:mysql://localhost:3306 spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

Es la dirección de nuestra base de datos local

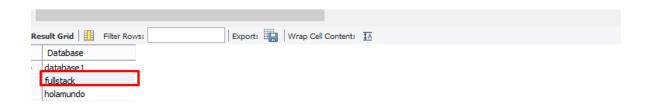
Tal vez sea necesario descargar el plugin



3.2) Creamos base de datos en MySQL

Vamos a MySQL y creamos nuestra base le pondremos fullstack





3.3) Regresamos a colocar el nombre de la base de datos en application.properties

```
spring.datasource.url= jdbc:mysql://localhost:3306/fullstack
spring.datasource.username =root
spring.datasource.password=123456
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

Nombre base de datos

Nombre de usuario y contraseña de nuestra base de datos

```
© User.java × ■ UserRepository.java × © application.properties ×

spring.jpa.hibernate.ddlAuto=update
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/fullstack
spring.data.username=root
spring.datasource.password=123456
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
```

3.4) Probamos conexión y revisamos creación de la tabla

Vamos a FullstackBackendApplication y damos en correr para revisar la conexión



Vamos a MySQL y podemos revisar que se creó la tabla

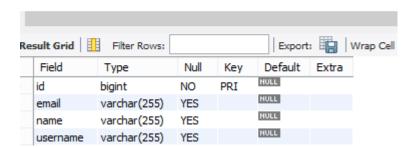
- 1 use fullstack;
 2 show tables;
 3
- Result Grid Filter Rows:

 Tables_in_fullstack

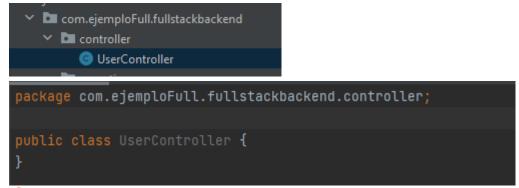
 user

 Y su contenido

 desc user;



4) @PostMapping Creamos clase controlador: Enviar datos a la base de datos



@RestController se usa en Spring para crear controladores que manejan solicitudes HTTP y devuelven objetos JSON como respuesta. Es una abreviatura conveniente para @Controller y @ResponseBody juntos. Los métodos anotados con @RequestMapping en un controlador RestController devuelven objetos de dominio directamente en lugar de una vista renderizada. Los datos se convierten automáticamente en JSON utilizando Jackson o cualquier otra biblioteca de serialización. En resumen, RestController se utiliza para crear servicios web RESTful en Spring.

<u>@Autowired:</u> esta anotación se utiliza para inyectar automáticamente una dependencia en un componente de Spring. Se puede aplicar a variables, constructores y métodos setter.

<u>@PostMapping</u>: esta anotación se utiliza para mapear solicitudes HTTP POST a métodos de controlador específicos en una aplicación Spring MVC. Permite manejar solicitudes POST en un método de controlador específico y devolver una respuesta.

@RequestBody: esta anotación se utiliza para vincular el cuerpo de la solicitud HTTP con un objeto en un método de controlador en Spring MVC. Es útil cuando se espera que el cuerpo de la solicitud contenga un objeto serializado en formato JSON, XML, entre otros.

Implementamos estas anotaciones

```
import com.ejemploFull.fullstackbackend.model.User;
import com.ejemploFull.fullstackbackend.model.User;
import com.ejemploFull.fullstackbackend.repository.UserRepository;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

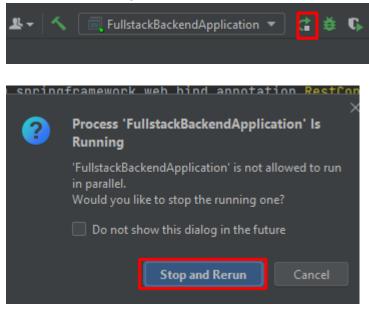
@RestController
public class UserController {

    @Autowired
    private UserRepository userRepository;
    //private Interfaz Nombre;

    @PostMapping("/user")
```

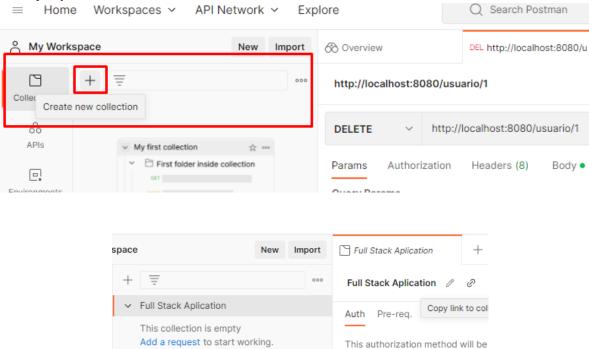
```
User newUser(@RequestBody User newUser) {
    return userRepository.save(newUser);
}
```

Corremos de nuevo y abrimos Postman

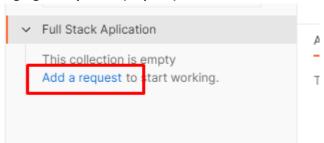


4.1) Revisar funcionamiento con postman

Creamos una nueva colección y le ponemos Full Atack Aplication para no perder el nombre de este ejemplo



Agregamos pedido (request)



Colocamos tipo POST y el localhost

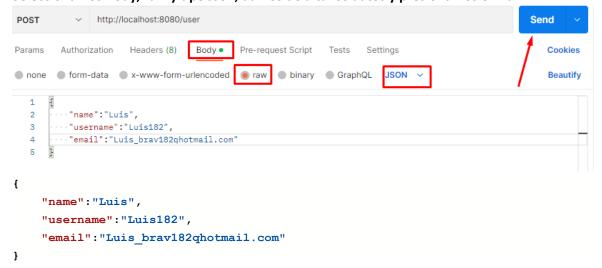


Es el campo que definimos en la anotación Postmappin en la clase UserController El localhost lo podemos ver a la hora de correr el programa en la pantalla de run en Tomcat started on port(s):

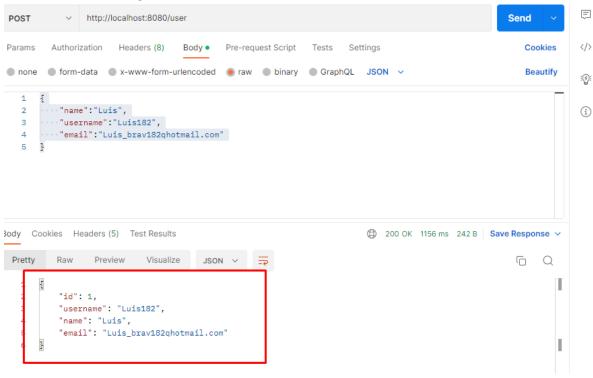
```
main] .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate : Bootstrapping Spring Data JPA repositories in DE
2023-04-22T15:43:06.914-06:00 INFO 1912 ---
                                                        main] w.s.c.ServletWebServerApplicationContext : Root WebApplicationContext: initialization compl
2023-04-22T15:43:07.581-06:00 INFO 1912 ---
2023-04-22T15:43:07.774-06:00 INFO 1912 --- [
                                                                                                       : HHH000412: Hibernate ORM core version 6.1.7.Fina
2023-04-22T15:43:08.842-06:00 INFO 1912 --- [
                                                        main] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource
                                                        main] com.zaxxer.hikari.pool.HikariPool
                                                                                                       : HikariPool-1 - Added connection com.mysql.cj.jdb
                                                        main] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource
2023-04-22T15:43:12.835-06:00 INFO 1912 ---
                                                                                                       : Started FullstackBackendApplication in 15.726 se
2023-04-22T15:59:34.210-06:00 INFO 1912 --- [nio-8080-exec-2] o.a.c.c.C.[Tomcat].[localhost].[/]
                                                                                                       : Initializing Spring DispatcherServlet 'dispatche
2023-04-22T15:59:34.213-06:00 INFO 1912
                                                                                                       : Initializing Servlet 'dispatcherServlet'
```

4.2) Damos de alta nuestro primer registro

Seleccionamos Body, raw y tipo Json, damos de alta los datos y presionamos enviar



Ahora nos saldrá el registro con su número de Id



Revisamos en MySQL



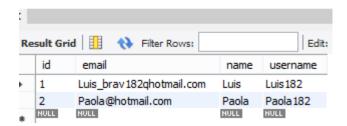


Creamos un segundo usuario

```
1 2
2 ···"name":"Paola",
3 ···"username":"Paola182",
4 ···"email":"Paola@hotmail.com"
5
```

Y del mismo modo revisamos en MySQL

1 • select * from user;



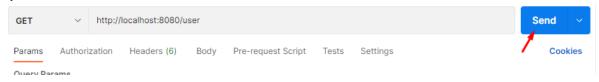
5) @GetMapping Recibir datos de la base de datos

Regresamos a la clase control y escribimos

@GetMapping es una anotación de Spring que se utiliza para mapear solicitudes HTTP GET a métodos de controlador específicos en una aplicación web. Al colocar la anotación @GetMapping encima de un método de controlador en una clase de controlador, Spring mapeará automáticamente las solicitudes GET a ese método. Por ejemplo, si un usuario hace una solicitud GET a la URL http://ejemplo.com/mi-recurso, Spring buscará un método de controlador anotado con @GetMapping y mapeado a la ruta /mi-recurso, y ejecutará ese método para manejar la solicitud.

Ahora vamos a postman y creamos una nueva request, ahora con GET y el siguiente local host http://localhost:8080/users

Ahora colocamos user por que en el método @GetMapping se definio como users presionamos send



Y nos deben salir los registros que ya tenemos

```
Pretty
          Raw
                  Preview
                              Visualize
                                           JSON
 1
 2
              "id": 1,
 3
               "username": "Luis182",
 4
               "name": "Luis",
 5
               "email": "Luis_brav182qhotmail.com"
 6
          },
 8
          £
              "id": 2,
 9
              "username": "Paola182",
10
               "name": "Paola",
11
               "email": "Paola@hotmail.com"
12
13
14
```

6) Creamos app en react

Vamos a Visual Code, para esto ya tenemos que tener node js en nuestro equipo, abrimos la carpeta donde está la carpeta que descomprimimos, ahora abrimos la terminal con ctrl+shift+ñ y escribimos npx créate-react-app nombre-en-minusculas

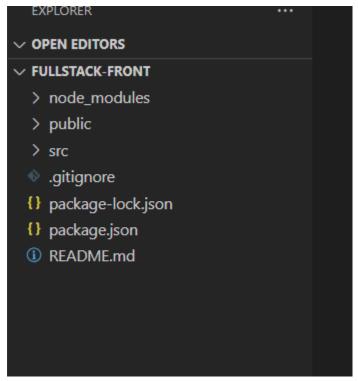
En este caso el nombre de la carpeta es fullstack-front por lo que en código ponemos npx créate-react-app fullstack-front

```
npm run eject
   Removes this tool and copies build dependencies, configuration files
   and scripts into the app directory. If you do this, you can't go back!

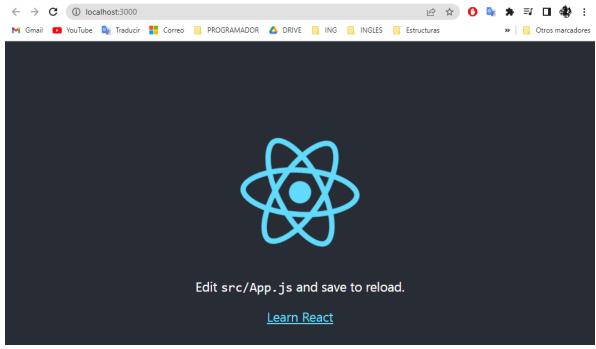
We suggest that you begin by typing:
   cd fullstack-front
   npm start

Happy hacking!
PS C:\Users\Luis Bravo\Desktop>
```

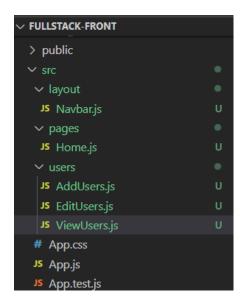
Una vez termine abrimos la carpeta



Abrimos terminal (Ctrl+ñ) y ejecutamos npm start para iniciar nuestra app, este abrirá en nuestro navegador



Creamos 3 carpetas layout, pages y users, en layout creamos Navbar.js, en pages creamos Home.js y en users creamos AddUsers.js, EditUsers.js y ViewUsers.js

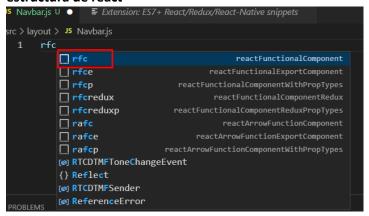


6.1) React snippet (extensión para programar mas rápido)

Instalamos en extensiones react snippet



Ahora al escribir rfc en un archivo JavaScript (en este caso en Navbar) en automático pondrá la estructura de react



Damos clic y nos deberá salir como se muestra a continuación

6.2) Creamos Navbar Usando Bootstrap

Abrimos otra terminal porque en una ya está trabajando nuestra página

```
You can now view fullstack-front in the browser.

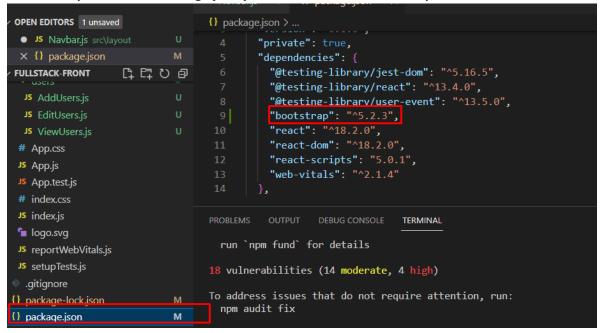
Local: http://localhost:3000
On Your Network: http://192.168.100.8:3000

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use npm run build.

webpack compiled successfully
```

Escribimos npm i bootstrap y esperamos la descarga

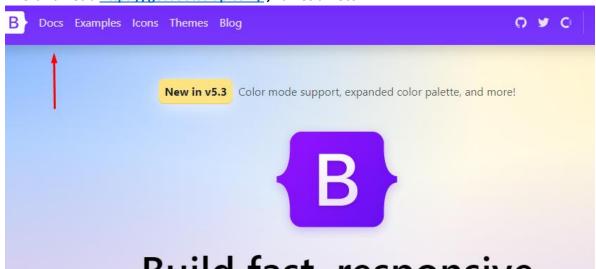
Terminado podemos ir a Package.json y revisar la versión de boostrap



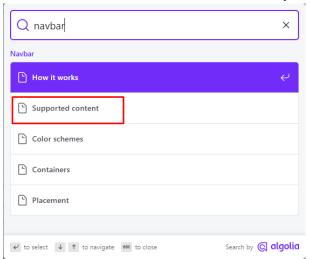
Vamos a App.js y escribimos: import"../node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";



Ahora vamos a https://getbootstrap.com/, vamos a Docs



Una vez en docs damos clic en search o ctrl+k y buscamos navba y damos clic



Y copiamos el código

```
Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled Searc
HTML
<nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
  <div class="container-fluid">
   <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
   <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="col</pre>
     <span class="navbar-toggler-icon"></span>
   </button>
   \verb|\cdiv| class="collapse" avbar-collapse" id="navbarSupportedContent"|
     class="nav-item">
        <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Ho
       <a class="nav-link" href="#">Link</a>
       class="nav-item dropdown">
        <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button"</pre>
          Dropdown
        </a>
```

Ahora vamos a Navbar.js y pegamos entre los <div>, dejaremos el código hasta el primer botón lo demás lo quitamos

```
/bar.js 2, U 🕒
                                  JS App.js
c > layout > JS Navbar.js > 🗘 default
    import React from 'react'
    export default function
            <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
      <div class="container-fluid">
        <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
        <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-targe</pre>
         <span class="navbar-toggler-icon"></span>

...
            <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Home</a>
            --<a class="nav-link" href="#">Link</a>
             <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button" data-bs-toggle="dr</pre>
                Dropdown
```

Nos quedaría de la siguiente forma

Ctrl+shif+f para acomodar el código

```
JS Navbar.js U • {} package.json M
                                     JS App.js
src > layout > JS Navbar.js > ♦ default
       import React from "react";
       export default function () {
             <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
               <div class="container-fluid">
                 <a class="navbar-brand" href="#">
                   Navbar
                   class="navbar-toggler"
                   type="button"
                   data-bs-toggle="collapse"
                   data-bs-target="#navbarSupportedContent"
                   aria-controls="navbarSupportedContent"
                   aria-expanded="false"
                   aria-label="Toggle navigation"
 19
                   <span class="navbar-toggler-icon"></span>
```

Vamos a cambiar la etiqueta class por className, usamos ctrl+f para hacer cambios, escribimos class y damos clic a la felcha

Escribimos className y damos clic en replace all

Y listo

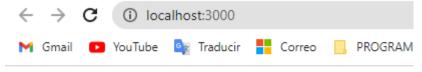
6.3) Importamos Navbar a App.js

Borramos el siguiente código y todo lo que no necesitemos

Escribimos el nombre de nuestro archivo y en automático nos sale el nombre

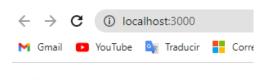
Al dar clic en automático se importa ahora solo cerramos la etiqueta

Y en la página ya nos debe de salir (si no se actualiza la página hay que guardar o ctrl+s en cada archivo trabajado)



Navbar

Vamos a Navbar y cambiamos el titulo



FullStack App

6.4) Editar Navbar

FullStack App

Escribimos: navbar-dark bg-primary"

Agregamos un botón: <button className="btn btn-outline-light">Add User</button>

6.5) Creamos Home con Boostrap

Escribimos rfc y cargamos el código

Dejamos el código como se muestra a continuación

Vamos a boostrap y buscamos table y copiamos el código

```
Handle
    First
            Last
    Mark
            Otto
                        @mdo
1
2
    Jacob
            Thornton
                        @fat
3
    Larry the Bird
                        @twitter
<thead>
 #
  First
  Last
  Handle
 </thead>
```

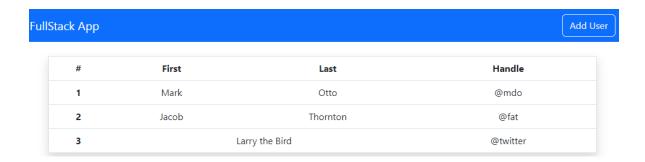
Y pegamos en el div con className py-4, cambiamos class por ClassName e importamos a App.js

```
import './App.css';
     import".../node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";
     import Navbar from './layout/Navbar';
      import Home from './pages/Home';
     function App() {
       return (
         <div className="App">
 9
          <Navbar/>
10
11
         </div>
12
       );
13
15
     export default App;
```

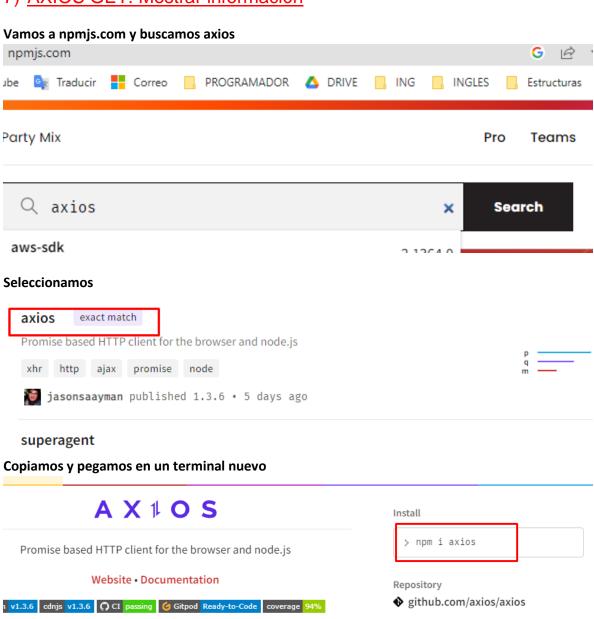
Así se ve ahora nuestra aplicación



Vamos a darle bordes a la tabla vamos a Home.js y escribimos border apra borde y shadow para sombra



7) AXIOS GET: Mostrar información



Una vez terminado podemos ir a package.json y revisar que axios está instalado, vamos a Home.js e importamos axios

7.1) ¿Qué es axios?

Axios es una librería de JavaScript utilizada para realizar solicitudes HTTP en el navegador o en Node.js. Se utiliza comúnmente en aplicaciones web para interactuar con APIs o para realizar operaciones CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar) en una base de datos.

7.2) Creamos hooks

Ahora crearemos un hook para manejar los estados y uno de aviso

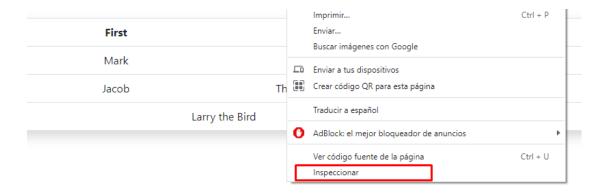
```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import axios from 'axios'

export default function Home() {

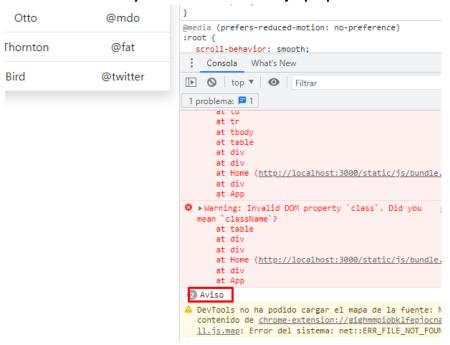
const[users,setUsers]=useState([]);

useEffect(()=>{
    console.console.log(("Aviso"))
});
```

En automático nos importa React, ahora vamos a nuestra página y podemos inspeccionar



No abrirá la ventana y nos debe salir el mensaje que pusimos



7.3) ¿Qué es un hook?

En el contexto de React, un hook es una función especial que permite a los componentes de React acceder a características de React, como el estado de un componente o su ciclo de vida, sin tener que escribir una clase. Los hooks fueron introducidos en React 16.8 y son funciones que se utilizan en los componentes de función para agregar ciertas funcionalidades.

Los hooks más comunes en React incluyen useState para manejar el estado de un componente, useEffect para manejar los efectos secundarios en un componente, useContext para manejar el contexto de la aplicación y useRef para referenciar elementos del DOM. Los hooks permiten un código más limpio, modular y fácil de entender en comparación con las clases y sus métodos de ciclo de vida en versiones anteriores de React.

<u>useState</u> es un hook de React que se utiliza para manejar estados en los componentes funcionales. Permite declarar variables de estado y actualizarlas. El hook toma como parámetro el valor inicial del estado y devuelve un array con dos elementos: el estado actual y una función para actualizar el estado.

Por ejemplo, si quisieras tener una variable de estado llamada users y actualizarla cada vez que un botón es presionado, podrías usar useUsers.

<u>useEffect</u> es un hook de React que permite agregar efectos secundarios a un componente funcional. Esto significa que permite ejecutar código en respuesta a ciertas acciones, como cambios en el estado de un componente, cambios en las props, o la carga inicial del componente.

El hook se utiliza para realizar tareas como la actualización del DOM, la carga de datos desde un servidor, la subscripción a eventos, y muchas otras cosas. useEffect toma dos argumentos: una función que contiene el código que se desea ejecutar, y una lista de dependencias que especifican cuando se debe volver a ejecutar el código.

7.4) ¿Qué es un prop?

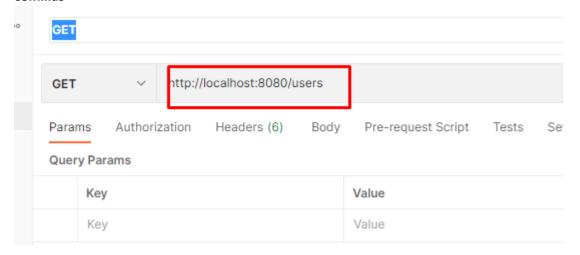
En React, los "props" (abreviatura de "properties", propiedades en español) son un mecanismo para pasar datos de un componente a otro. Los componentes de React pueden aceptar props como argumentos y usarlos para renderizar elementos diferentes o aplicar lógica adicional. Por ejemplo, si un componente necesita mostrar diferentes mensajes de bienvenida según el usuario que esté actualmente conectado, podría recibir el nombre de usuario como un prop y utilizarlo para personalizar el mensaje. Los props son pasados de un componente padre a un componente hijo, lo que permite la creación de componentes más flexibles y reutilizables.

7.5) Función cargar usuarios

En Home.js creamos la función flecha load users loadUsers

```
const loadUsers=()=>{
    const result=axios.get("");
};
```

Vamos a postman y copiamos el url que utilizamos en el método get y lo pegamos entre las comillas



```
const loadUsers=()=>{
    const result=axios.get("http://localhost:8080/users");
};
```

Ahora agregaremos las palabras async y await; y un mensaje en la consola y llamaremos nuestra función flecha en useEffect, y agregaremos una herencia vacia colocando [] después de la llave

```
useEffect(()=>{
    loadUsers();
},[]);

const loadUsers=async()=>{
    const result=await axios.get("http://localhost:8080/users");
};
```

async y await son características de JavaScript que se utilizan para manejar promesas.

En el contexto de axios, async y await se pueden utilizar para realizar solicitudes HTTP asíncronas de manera más fácil y legible.

Por ejemplo, en lugar de utilizar la sintaxis de promesa convencional con .then() y .catch(), podemos utilizar async y await para escribir código más limpio y legible.

7.6) @CrossOrigin

Volvemos a intellij IDEA y vamos al archivo UserControler y escribimos

@CrossOrigin

Ahora entre comillas colocamos el url de nuestra aplicación web

```
□@RestController
□@CrossOrigin("http://localhost:3000/")
public class UserController {
```

La anotación **@CrossOrigin** en Java se utiliza en una aplicación web para permitir solicitudes CORS (Cross-Origin Resource Sharing) en un controlador específico o en toda la aplicación. CORS es un mecanismo de seguridad que impide que los scripts de un sitio web accedan a los recursos de otro dominio. La anotación **@CrossOrigin** permite que los navegadores web superen esta política de seguridad y permitan que un recurso se solicite desde un dominio diferente al dominio del recurso.

La anotación @CrossOrigin se puede aplicar a un método de controlador específico o a una clase de controlador completa para permitir solicitudes CORS en todo el controlador. También se pueden especificar ciertas propiedades, como los orígenes permitidos, los métodos HTTP permitidos y los encabezados permitidos.

7.7) Result.data

Vovlemos a Visual code y agregamos el siguiente comando en la función loadUSers: console.log(result.data);

```
const loadUsers=async()=>{
    const result=await axios.get("http://localhost:8080/users");
    console.log(result.data);
};
```

En el contexto de una llamada a una API usando Axios, result.data se utiliza para acceder a los datos que se obtienen de la respuesta de la llamada. Axios devuelve un objeto response que contiene información sobre la respuesta de la API, como el estado de la respuesta, las cabeceras y los datos devueltos. Los datos devueltos se almacenan en la propiedad data del objeto response. Para acceder a los datos devueltos, se utiliza result.data. Por ejemplo, si se hace una llamada a una API y se espera recibir un objeto JSON, se puede acceder a ese objeto utilizando result.data.

7.8) ¿Por qué aun no sale la información de la base de datos?

Simple, a pesar de que ya hemos seguido los pasos no hemos modificado Home.js, no hemos llamado la función ni asignado las props

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3		Larry the Bird	@twitter

```
JS Home.js U X JS Navbar.js U
                      JS App.js M
                                 {} package.json M
src > pages > JS Home.js > ♦ Home
      </thead>
 30
       1
        ··Mark
       · · Otto
       · · · @mdo 
       <-<th scope="row">2
       · · Jacob
       ···Thornton
       ···@fat
       3
       <<td colspan="2">Larry the Bird
       ···@twitter
```

7.9) Editando Home.js

Borramos primero estos 2 usuarios y usaremos el primero para mantener el formato y lo encerraremos entre llaves

Ahora llamamos al metodo .map, para buscar, antes de eso colocamos users que es el parámetro inicial del hook useState.

<u>La estructura users.map((user, index) => ...)</u> es una función de orden superior en JavaScript que se utiliza para aplicar una función a cada elemento de un array <u>users</u> y crear un nuevo array con los resultados.

En este caso, <u>users</u> es un array de usuarios y la función que se está aplicando en cada elemento del array es una función anónima que toma dos argumentos: <u>user</u> (tabla de la base de datos) e index (id). Dentro de esta función se realiza alguna operación que utiliza los datos del usuario y el índice para generar algún resultado. El resultado de esta función se almacena en un nuevo array que se crea a partir de la ejecución del método <u>map()</u>.

Ahora vamos a vincular los campos a mostrar primero indicamos con el atributo key que deberá tomar los valores de manera única de la lista

En una estructura JSX, key es un atributo especial que se usa para identificar de manera única cada elemento en una lista. index es el índice del elemento actual en la lista.

En el código que muestras, key={index} establece la propiedad key de cada elemento de la lista con el valor del índice actual. >{index+1} muestra el número de orden correspondiente al elemento en la lista.

Por ejemplo, si <u>users</u> es un arreglo de tres elementos, el resultado de este código sería una <u>lista con tres elementos, con key establecido como 0, 1 y 2 respectivamente, y el número</u> de orden de cada elemento sería 1, 2 y 3

Ahora vinculamos cada campo faltante con el valor de la tabla de la app con el de la base de datos

```
{
    users.map((user,index)=>(

        {index+1}
        {/th>

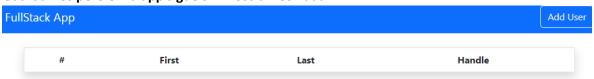
        {user.name}
        {/td>

        {user.username}

        ))
        }
```

En la línea (user.name), {user.name} es una expresión de JavaScript que muestra el valor de la propiedad "name" del objeto "user". Esta línea de código se utiliza para renderizar el nombre del usuario en una tabla. El objeto "user" es un elemento del array "users", que es iterado por el método map() para generar la tabla. Por lo tanto, esta línea muestra el nombre del usuario correspondiente a la fila actual de la tabla que se está generando.

Guardamos pero en la app sigue sin mostrarnos nada



Vamos a Home.js, y podemos notar que no tenemos nada en la tabla porque result que es la función que usamos para conectar con la base de datos está siendo enviada a un mensaje de consola

```
const[users,setUsers]=useState([]);

useEffect(()=>{
   loadUsers();
},[]);

const loadUsers=async()=>{
   const result=await axios.get("http://localhost:8080/users");
   console.log(result.data);
};
```

Modificamos, en lugar de conosole.log, ponemos setUsers que es el array que regresa el hook useState

```
const[users,setUsers]=useState([]);

useEffect(()=>{
   loadUsers();
},[]);

const loadUsers=async()=>{
   const result=await axios.get("http://localhost:8080/users"
   setUsers(result.data);
};
```

Si vamos a la app ahora deben salir los usuarios

#	First	Last	Handle
1	Luis	Luis182	Luis_brav182qhotmail.com
2	Paola	Paola182	Paola@hotmail.com

8) Enrutamiento REAC-ROUTER-DOM

El enrutamiento en el desarrollo web es el proceso de determinar cómo responder a una solicitud de cliente a un recurso específico. En términos generales, el enrutamiento implica asociar una URL con una acción o contenido específico en una aplicación web. En otras palabras, cuando un cliente (por ejemplo, un navegador web) solicita una URL, el servidor web debe determinar qué acción o contenido responder a la solicitud y cómo hacerlo.

En el contexto de un framework como React, el enrutamiento se refiere a la forma en que la aplicación maneja las solicitudes de URL y decide qué componente de React debe renderizarse en respuesta a esa solicitud. En React, esto se puede lograr utilizando una biblioteca de enrutamiento como React Router, que permite a los desarrolladores definir rutas y componentes correspondientes.

8.1) Creando botones

Vamos a Home.js y editaremos los espacios de nuestra tabla.

```
#

First

Last

Handle
```

Cambiaremos First por Name, Last por User name, Handle por Email y agregaremos otro espacio donde pondremos action

```
#

Name

User name

Email

Action
```

#	Name	User name	Email	Action
1	Luis	Luis182	Luis_brav182qhotmail.com	
2	Paola	Paola182	Paola@hotmail.com	

Ahora agregaremos 3 botones para que se muestren a un lado del registro

8.2) AddUser.js

Vamos a AddUser.js en visual code e iniciamos con rfc nuestro archivo

Vamos a https://www.npmjs.com/ y buscamos react router dom, copiamos el código e inicamos en una nueva terminal

React Router DOM

The react-router-dom package contains bindings for using **React Router** in web applications. Please see **the Getting Started guide** for more information on how to get started with React Router.



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Windows PowerShell
Copyright (C) 2014 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

PS C:\Users\Luis Bravo\Desktop\fullstack-front> npm i react-router-dom

| idealTree: sill logfile start cleaning logs, removing 2 files
```

Y como siempre podemos revisar en package.json que se haya instalado y que versión tenemos

```
{} package.json M X
                    JS AddUsers.is U •
{} package.json > {} dependencies
            @testing-library/jest-dom": "^5.16.5
           "@testing-library/react": "^13.4.0",
           "@testing-library/user-event": "^13.5.
           "axios": "^1.3.6",
           "bootstrap": "^5.2.3",
 10
           "react": "^18.2.0",
 11
           "react-dom": "^18.2.0",
 12
           "react-router-dom": "^6.10.0",
 13
           "react-scripts": "5.0.1",
 14
```

Vamos a App.js y escribimos la siguiente línea de código: import { BrowserRouter as Router, Routes, Route } from 'react-router-dom';

La línea de código importa los componentes necesarios de la librería "react-router-dom" para habilitar el enrutamiento en una aplicación de React.

"BrowserRouter": Este componente envuelve toda la aplicación y permite utilizar la funcionalidad de enrutamiento.

"Routes": Este componente sirve para definir las diferentes rutas que la aplicación tendrá y qué componente se renderizará en cada una de ellas.

<u>"Route"</u>: Este componente se utiliza para definir una ruta específica y qué componente se renderizará en ella.

En resumen, con esta línea de código se importan los componentes necesarios para habilitar el enrutamiento en una aplicación de React y se definen las rutas y componentes correspondientes.

Ahora agregaremos Router en el cuerpo de nuestra app

Colcoamos Navbar y Home dentro

Del mismo modo agregamos el compnente Routes y agregamos el elemento Route con el siguiente código: <Route exct path="/" element={<Home/>}/>

<u>La línea de código que agregamos es una definición de ruta específica que se utiliza en</u> conjunto con los componentes importados previamente.

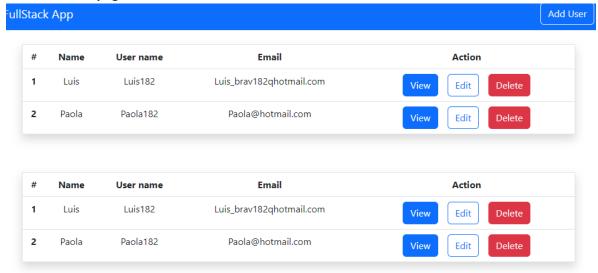
"exact": Este atributo indica que la ruta debe coincidir exactamente con el valor especificado en "path". Es decir, si se especifica la ruta "/" como en este caso, solo se coincidirá si la URL completa de la aplicación es exactamente "/".

"path": Este atributo define la ruta que se va a utilizar. En este caso, la ruta es "/" que se refiere a la página de inicio de la aplicación.

"element": Este atributo especifica el componente que se renderizará cuando la ruta coincida con la URL actual de la aplicación. En este caso, se está utilizando el componente "Home" que se importó previamente.

En resumen, esta línea de código define una ruta específica para la página de inicio de la aplicación ("/") y específica que cuando la URL coincida exactamente con esta ruta, se renderizará el componente "Home

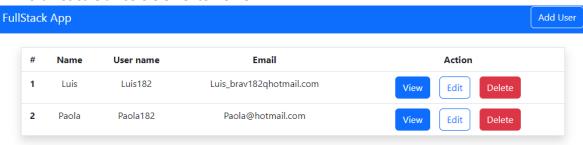
Ahora nuestra página se debe ver así



Esto porque tenemos 2 veces el elemento Home, así que borramos el que esta solo



Y Ahora nos sale un solo elemento Home



Ahora en el elementos Routes agregamos la siguiente línea de código: <Route exact path="/adduser" element={<AddUsers/>}/>

En automático se importara: import AddUsers from './users/AddUsers'; Ahora vamosa Navbar.js y cambiamos de elemento el botón Add User, ahora será tipo Link

```
ayout > JS Navbar.js > 🛈 default
 import React from "react";
 import { Link } from "react-router-dom";
 export default function () {
       <nav className="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-primary">
          <div className="container-fluid">
           <a className="navbar-brand" href="#">
             FullStack App
             className="navbar-toggler"
             type="button"
             data-bs-toggle="collapse"
             data-bs-target="#navbarSupportedContent"
             aria-controls="navbarSupportedContent"
             aria-expanded="false"
             aria-label="Toggle navigation"
             <span className="navbar-toggler-icon"></span>
           <Link className="btn btn-outline-light">Add User</Link>
```

E importamos: import { Link } from "react-router-dom"; ahora en Link agregamos la ruta que mandara: to="/adduser"

```
</button>
<Link className="btn btn-outline-light" to="/adduser">Add User</Link>
</div>
nav>
La misma que tenemos en App.js

<Route exact path="/" element={<Home/>}/>
<Route exact path="/adduser" element={<AddUsers/>}/>
</Routes>
```

Si vamos a la app y presionamos el botón (Link) Add User debe salir lo siguiente, es decir hace el cambio entre app

```
FullStack App

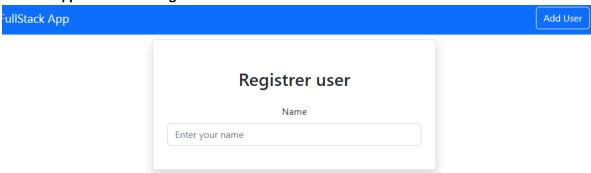
AddUsers

AddUsers
```

9) Creamos registro de usuario con React

Regresamos a AddUser.js y hacemos las siguientes modificaciones

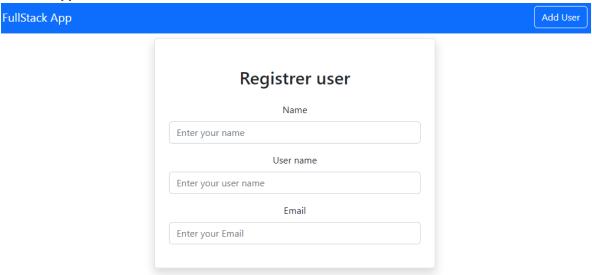
Nuestra app se vera de la siguiente manera:



Hasta ahora tenemos el campo para recibir el nombre del usuario, podemos copiar el siguiente div 2 veces para crear los espacios restantes

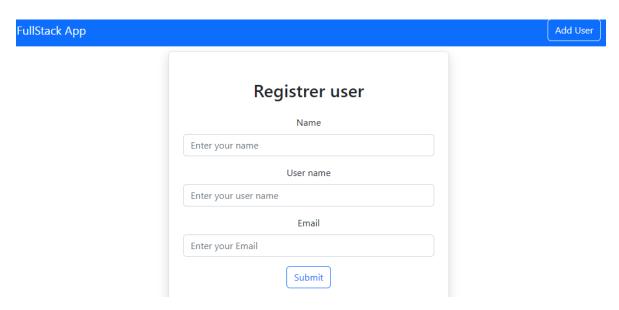
Y modificamos como se muestra a continuación

Nuestra app debe verse así:

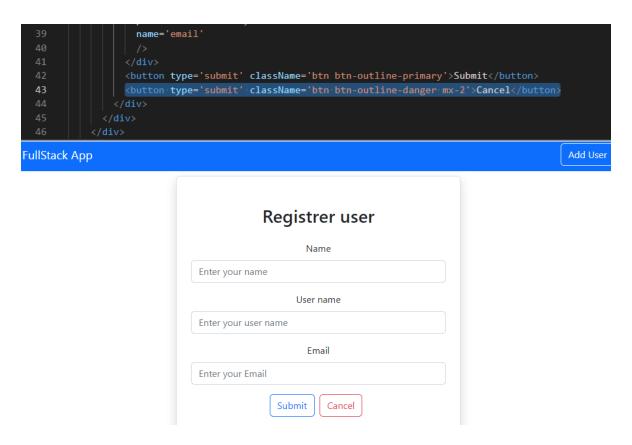


Ahora agregaremos un botón, colocamos el código inmediatamente después del div de Email

```
type={"text"}
className='form-control'
placeholder='Enter your Email'
name='email'
/>
</div>
</di>
```



Creamos el botono cancelar



10) Almacenar información del usuario dentro del estado

Vamos a AddUser.js y crearemos una función donde se inicialice el objeto user y reciba las propiedades de name, username y email, además de crear setUSer el array que permita actualizar los valores.

```
import React, { useState } from 'react';

export default function AddUsers() {

  const[user, setUser]=useState({
    name:"",
    username:"",
    email:""
  });
```

Recordemos que en automático se importa react, ahora vamos a desestructurar el objeto user. Es decir que se van a crear 3 variables nuevas (name, username, y email) y se asignaran las que se guardaron en el objeto user del paso anterior

```
const[user, setUser]=useState({
    name:"",
    username:"",
    email:""
    });
const{name, username, email}=user;
```

Ahora agregamos el atributo value en cada elemento y ligándolo a las variables del objeto desestructurando

```
<label htmlFor='Name' className='form-label'>
 Name
 type={"text"}
 className='form-control'
 placeholder='Enter your name'
 name='name
 value={name}
<div className='mb-3'>
 <label htmlFor='UserName' className='form-label'>
 User name
 type={"text"}
 className='form-control'
 placeholder='Enter your user name'
 name='username
 value={username}
<div className='mb-3'>
  <label htmlFor='Email' className='form-label'>
    Email
  type={"text"}
  className='form-control'
  placeholder='Enter your Email'
  name='email'
  value={email}
<button type='submit' className='btn btn-outline-primary'>Submit</butt</pre>
<button type='submit' className='btn btn-outline-danger mx-2'>Cancel
```

En React, el atributo value se utiliza en elementos de formulario (<input>, <select> y <textarea>) para especificar su valor inicial y permitir que el usuario interactúe con el elemento para actualizar su valor.

Cuando se utiliza el patrón de control de formulario en React (es decir, se utiliza el estado para mantener el valor de los elementos del formulario), es necesario asignar el valor de la variable de estado al atributo value del elemento del formulario para que refleje el valor actual del estado. De esta manera, cuando el usuario ingresa o selecciona un valor en el formulario, se actualiza la variable de estado correspondiente.

Ahora vamos a definir una función llamada OnInputChange que toma un evento (e) como argumento. Esta función se utiliza generalmente para manejar eventos de cambio (por ejemplo, cuando se escribe algo en un campo de entrada).

Ahora agregaremos el siguiente código a cada elemento onChange={(e)=>onInputChange(e)}

```
<div className='mb-3'>
 <label htmlFor='Name' className='form-label'>
  Name
 type={"text"}
 className='form-control'
 placeholder='Enter your name'
 name='name
 value={name}
 onChange={(e)=>onInputChange(e)}
                                                       <div className='mb-3'>
                                                         <label htmlFor='Email' className='form-label'>
<div className='mb-3'>
                                                          Email
 <label htmlFor='UserName' className='form-lat</pre>
  User name
                                                         type={"text"}
                                                         className='form-control'
 type={"text"}
                                                         placeholder='Enter your Email'
 className='form-control'
                                                        name='email'
 placeholder='Enter your user name'
                                                        value={email}
                                                         onChange={(e)=>onInputChange(e)}
 name='username
 value={username}
 onChange={(e)=>onInputChange(e)}
                                                       <button type='submit' className='btn btn-outline-primary'>Submit
                                                       <button type='submit' className='btn btn-outline-danger mx-2'>Can
```

Este código se utiliza en un elemento de entrada de formulario (como un input) y establece una función llamada onInputChange como el manejador de eventos para el evento onChange.

La función onInputChange es una función personalizada que se define para manejar los cambios en el elemento de entrada. Recibe el objeto de evento e como argumento y puede acceder al valor del elemento de entrada utilizando e.target.value.

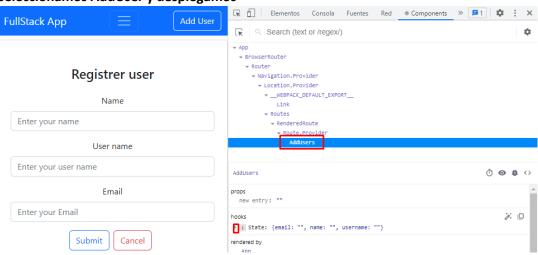
Al pasar (e) => onInputChange(e) como el manejador de eventos onChange, estamos asegurando que la función onInputChange se llame cada vez que el usuario cambie el valor del elemento de entrada.

Ahora modificamos la función on put Change

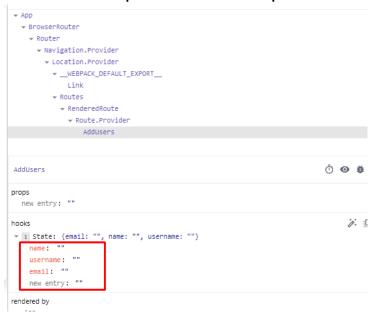
```
const onInputChange=(e)=>{
    setUser({ ...user,[e.target.name]:e.target.value});
    };
```

En este código se utiliza destructuring assignment para obtener las propiedades name, username y email del estado user. Luego, se define una función onInputChange que será llamada cada vez que se detecte un cambio en los campos de un formulario, y que actualiza el estado user con los nuevos valores ingresados por el usuario. Para ello, se utiliza el método setUser y se crea un nuevo objeto usando el operador spread ...user, para mantener las propiedades del objeto user que no se están modificando, y se actualiza la propiedad que se corresponde con el campo que cambió, utilizando el nombre del campo que se obtiene a través de e.target.name y el valor ingresado que se obtiene a través de e.target.value. De esta forma, se logra mantener el estado actualizado con los cambios que el usuario realiza en los campos del formulario.

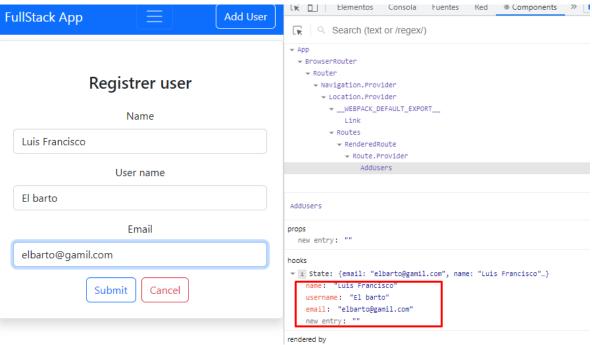
Podemos ir a nuestra app, dar clic derecho inspeccionar y revisar los componentes (para esto necesitamos tener instalado en nuestro navegador la extensión React Developer Tool), seleccionamos AddUser y desplegamos



Podemos observar que están vacíos los campos



Comenzamos a llenar los campos en la app y observamos cómo se van llenando los campos que antes estaban vacíos



11) AXIOS POST: Publicar datos en la base de datos

Le daremos función al botón submit para ello crearemos una nueva función en AddUser.js

```
const onSubmit=(e)=>{
   e.preventDefault();
};
```

El código const onSubmit = (e) => { e.preventDefault(); }; es una función que se utiliza comúnmente en formularios de React para prevenir que la página se actualice o recargue cuando se envía el formulario.

Cuando se hace clic en el botón "submit" de un formulario, el navegador intenta enviar los datos a un servidor web. Sin embargo, en una aplicación de React, es común procesar los datos del formulario en la misma página, sin tener que enviarlos a un servidor.

Por lo tanto, la función onSubmit se utiliza para evitar que la página se actualice o se recargue cuando se envía el formulario. Al llamar a e.preventDefault(), se evita que el evento de envío del formulario se propague, lo que permite que el desarrollador procese los datos del formulario y actualice la página según sea necesario, sin tener que recargar la página completa.

Ahora agregamos axios y en automático se debe importar axios

```
const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.post("http://localhost:8080/users",user)
};

import React, { useState } from 'react';
import axios from 'axios'

export default function AddUsers() {
```

Recordemos que la URL es la que utilizamos en nuestra base de datos

await axios.post("http://localhost:8080/users",user) es una llamada a la API utilizando el método HTTP POST a la URL "http://localhost:8080/users" con un objeto de usuario como datos en el cuerpo de la solicitud. El uso de await indica que la solicitud debe esperar la respuesta antes de continuar con la ejecución del código. En este caso, la respuesta puede contener información sobre el estado de la operación (por ejemplo, si se ha creado un nuevo usuario en la base de datos).

Ahora crearemos un form donde encerraremos toda la estructura del formulario

```
className='torm-control'
   placeholder='Enter your user name'
   name='username'
   value={username}
   onChange={(e)=>onInputChange(e)}
 <div className='mb-3'>
  <label htmlFor='Email' className='form-label'>
   Email
   type={"text"}
   className='form-control'
   placeholder='Enter your Email'
   name='email'
   onChange={(e)=>onInputChange(e)}
  <button type='submit' className='btn btn-outline-primary'>Submit
  <button type='submit' className='btn btn-outline-danger mx-2'>Cancel</button</pre>
 </form>
```

Ahora en el form agregaremos lo siguiente

```
<form onSubmit={(e)=>onSubmit(e)}>
<div className='mb-3'>
```

En React, el elemento <form> se usa para crear formularios y manejar su envío de datos. El atributo onSubmit es un controlador de eventos que se activa cuando el formulario se envía mediante el botón "Enviar" o cuando se presiona la tecla "Enter" en uno de los campos del formulario.

En este caso, <form onSubmit={(e)=>onSubmit(e)}> establece que el controlador de eventos onSubmit se llamará cuando se envíe el formulario. El evento e se pasa como argumento al controlador de eventos, lo que permite que el controlador acceda a los datos del formulario y realice alguna acción antes de enviar los datos al servidor. El preventDefault evita que la página se recargue cuando se envía el formulario.

11.1) useNavigate

Crearemos la siguiente función y en automatico se debe importar la biblioteca react-router-dom para su uso

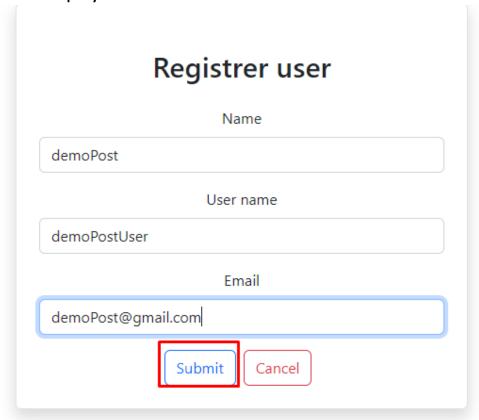
```
import { useNavigate } from 'react-router-dom';
export default function AddUsers() {
  let navigate=useNavigate()
  const[user, setUser]=useState({
    name:"",
    username:"",
    email:""
});
```

let navigate=useNavigate() se utiliza en una aplicación React que utiliza la biblioteca reactrouter-dom para permitir la navegación entre diferentes rutas en una aplicación de página
única. useNavigate es un hook que proporciona react-router-dom para permitir la
navegación programática a través del código JavaScript. La función navigate se utiliza para
cambiar de ruta a través del código en lugar de hacer clic en un enlace o un botón. Por
ejemplo, después de enviar un formulario o de realizar una acción específica, se puede
utilizar la función navigate para redirigir al usuario a una nueva página o ruta.

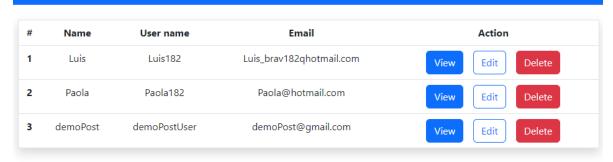
Agregamos la función navigate a la función onSubmit

```
const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.post("http://localhost:8080/users",user)
    navigate("/")
};
```

Al colocar "/" hacemos que nos mande a la página de inicio, ahora podemos probar la app Llenamos los campos y damos clic en submit

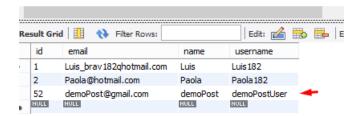


Nos regresa a la página inicial y aparece nuestro registro



Podemos ir MySQL y revisar que también se realizo el registro

```
1 • select * from user;
```



11.2) Botón Cancel

Hacemos lo mismo que hicimos en <u>Enrutamiento REAC-ROUTER-DOM</u>, cambiamos el botón por el elemento Link, borramos type='submit' y asignamos la ruta a la que debe ir

Importamos Link en caso de que nos e haga en automatico

```
import React, { useState } from 'react';
import axios from 'axios'
import { useNavigate } from 'react-router-dom';
import { Link } from "react-router-dom";
```

Recordemos que en <u>AddUser.js</u> , enrutamos por lo cual cuando el Link se "/" nos mandara en home, como lo especificamos en App.js, como se muestra a continuación

y listo si probamos el botón cancel debería mandarnos a Home

12) Manejo de excepciones de spring boot

Regresamos a intelij IDEA vamos a UserControle.java y escribimos el siguiente texto

```
@GetMapping("/users")
List<User> getAllUsers() { return userRepository.findAll(); }

@GetMapping("/user/{id}")
User getUserById(@PathVariable Long id){
    return userRepository.findById(id).orElseThrow(()->new UserNotFoundException(id));
}
}
```

Este código define un endpoint de una API REST en Java utilizando el método @GetMapping. El endpoint tiene la ruta /user/{id} y espera recibir un parámetro de tipo Long que corresponde al id del usuario que se desea buscar.

El método getUserByld es el controlador que manejará la petición HTTP y, una vez que reciba el id, buscará el usuario en una base de datos utilizando el repositorio userRepository. Si el usuario no es encontrado, lanzará una excepción personalizada UserNotFoundException. Si el usuario es encontrado, se devolverá como respuesta al cliente de la API.

Como podemos ver nos marca error en UserNotFoundException por que aún no está creada, la creamos en la carpeta de exceptions, al crearla nos aseguramos de heredar de la clase RuntimeException

```
public class UserNotFoundException extends RuntimeException{
}
```

Agregamos el siguiente código

Este código define una excepción personalizada llamada UserNotFoundException que extiende la clase RuntimeException. Cuando se lanza esta excepción, se mostrará un mensaje que indica que

no se pudo encontrar un usuario con el ID proporcionado. Esta excepción se usa comúnmente en controladores de API REST para indicar que un recurso solicitado no existe.

Ahora importamos la clase en UserController.java para quitar el error

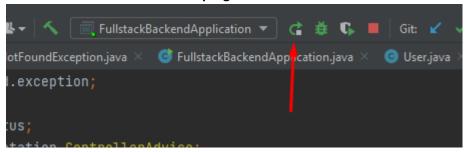
Ahora en la carpeta exception creamos UserNotFoundAdvice

```
package com.ejemploFull.fullstackbackend.exception;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.web.bind.annotation.ControllerAdvice;
import org.springframework.web.bind.annotation.ExceptionHandler;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseStatus;
import java.util.HashMap;
@ControllerAdvice
public class UserNotFoundAdvice {
   @ResponseBody
   @ExceptionHandler(UserNotFoundException.class)
   @ResponseStatus(HttpStatus.NOT_FOUND)
   public Map<String, String> exceptionHandler(UserNotFoundException exception){
       Map<String,String> errorMap=new HashMap<>();
       errorMap.put("errorMessage",exception.getMessage());
       return errorMap;
```

El código que muestras es un controlador de excepciones en Spring Boot. El objetivo de @ControllerAdvice es permitir que los controladores se compartan en varios controladores y de manejar excepciones de manera centralizada.

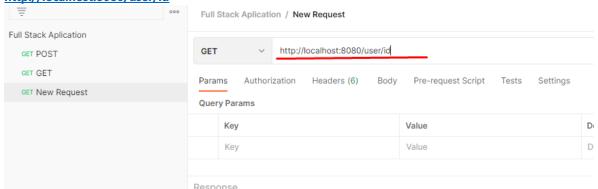
En este caso, <u>UserNotFoundAdvice</u> es una clase que maneja excepciones cuando se lanza <u>UserNotFoundException</u>, que es una excepción personalizada creada en el código anterior. <u>Cuando se lanza esta excepción</u>, el controlador de excepciones devuelve una respuesta <u>HTTP</u> con un código 404 (NOT FOUND) y un mapa JSON que contiene un mensaje de error personalizado. Esto se realiza utilizando las anotaciones <u>@ResponseBody</u> y <u>@ExceptionHandler</u>.

Ahora solo volvemos a correr el programa

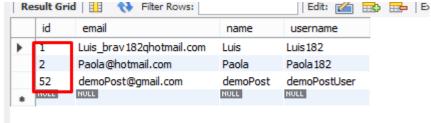


12.1) Probando las excepciones con Postman

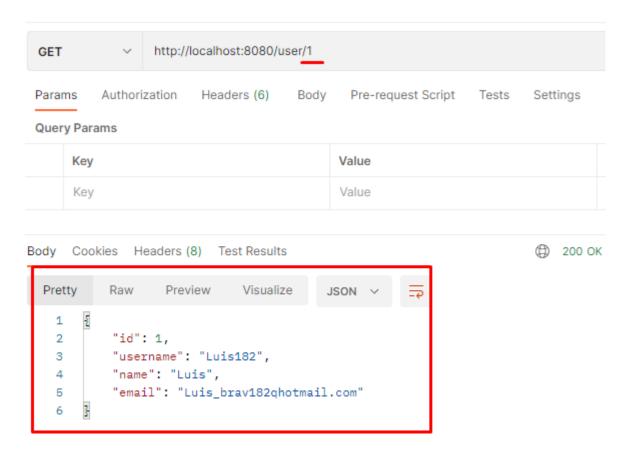
Creamos una nueva request, en la dirección nos aseguraremos que sea http://localhost:8080/user/id



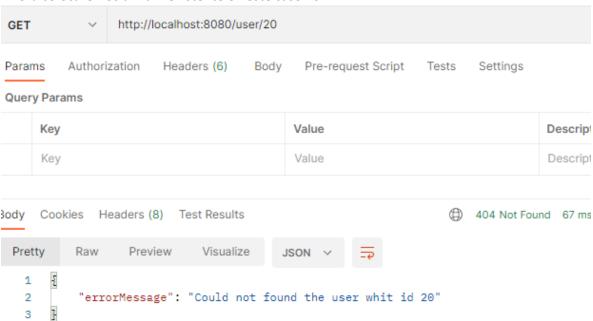
En lugar de id en el url pondremos 1 y veremos cómo nos regresa el valor del usuario con id 1 o podemos usar cualquier número que ya tenemos en nuestra base de datos



Por el momento usaremos 1



Ahora colocaremos un id inexistente en este caso 20



Observamos que nos manda el mensaje de error que no se encontró el usuario con id

13) PUTMapping: editar usuario

En UerController.java colocamos el siguiente código

```
@PutMapping("/user/{id}")
User updateUser(@RequestBody User newUser, @PathVariable Long id){
    return userRepository.findById(id)
    .map(user -> {
        user.setUsername(newUser.getUsername());
        user.setName(newUser.getName());
        user.setEmail(newUser.getEmail());
        return userRepository.save(user);
    }).orElseThrow(()->new UserNotFoundException(id));
}
```

Este código se utiliza para actualizar un usuario existente en la base de datos.

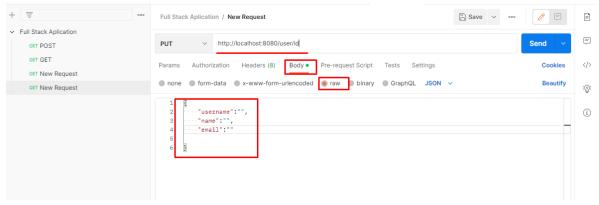
- <u>@PutMapping("/user/{id}")</u> indica que la solicitud HTTP debe ser manipulada por este método cuando se realiza una solicitud PUT en la URL "/user/{id}". La variable de ruta {id} se puede utilizar para identificar el usuario que se va a actualizar.
- <u>@RequestBody User newUser indica que los datos del usuario a actualizar se pasan</u> en el cuerpo de la solicitud HTTP y se deben mapear a un objeto User en Java.
- <u>@PathVariable Long id indica que la variable de ruta {id} debe mapearse a una variable Long en Java.</u>
- <u>userRepository.findById(id)</u> busca en la base de datos el usuario con el ID especificado.
- .map(user -> {...}) permite actualizar el objeto User recuperado si existe. Si no existe, se lanza una excepción UserNotFoundException.
- <u>userRepository.save(user)</u> guarda el usuario actualizado en la base de datos y devuelve el objeto User actualizado.

Una vez colocado volvemos a correr el programa

13.1) Probando con Postman

Volvemos a postman y creamos otro request con la siguiente url http://localhost:8080/user/id, estaremos enBody, en raw y colocaremos el siguiente texto entre llaves

```
"username":"",
    "name":"",
    "email":""
}
```

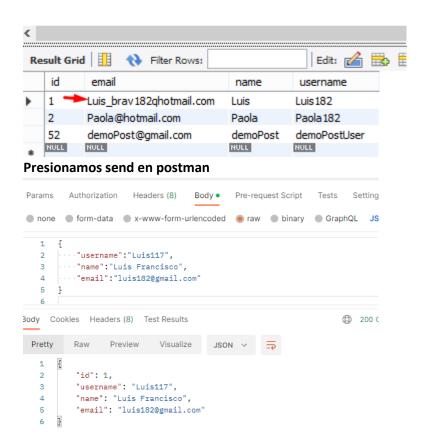


Ahora en al url colocaremos 1, y escribiremos los siguiente en el texto

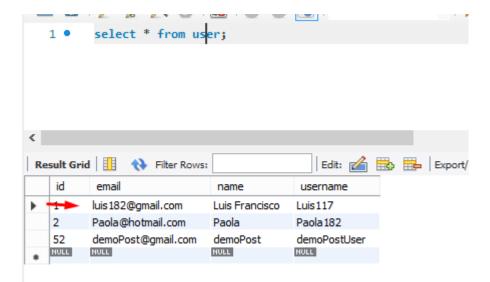
```
{
   "username":"Luis117",
   "name":"Luis Francisco",
   "email":"luis182@gmail.com"
```

Antes de ellos vamos a MySQL y revisamos el estado de nuestros registros

```
1 • select * from user;
```



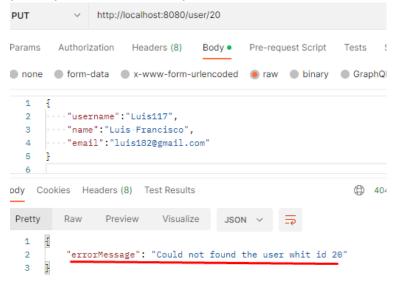
Podemos ir a MySQL y revisar otra vez nuestros registros



Y vemos que se han actualizado por ende también en nuestra app

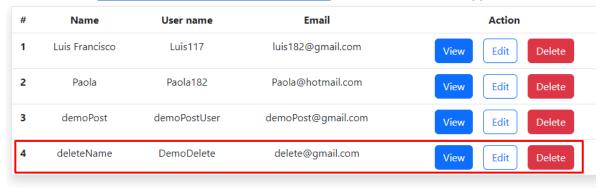


También podemos ver qué pasa si intentamos editar un usuario que no existe cambiamos el id por 20 y nos saldrá el mensaje de error



14) @DeleteMapping: borrar usuario con id especifico

Agregamos un usuario más para pruebas de delete, ya sea que se agregue desde postman como lo hicimos en: Damos de alta nuestro primer registro o bien desde nuestra app



En MySQL podemos ver su id, en este caso 102

```
1 • select * from user;
```



Vamos a UserControlle.java y escribimos el siguiente código

```
@DeleteMapping("/user/{id}")

String deletUser(@PathVariable Long id){
    if(!userRepository.existsById(id)){
        throw new UserNotFoundException(id);
    }
    userRepository.deleteById(id);
    return "User with id "+id+" has benn deleted success";
}
```

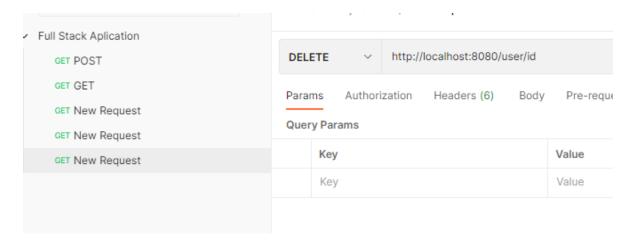
Este código define un método para eliminar un usuario existente en la base de datos mediante la anotación @DeleteMapping. El valor "/user/{id}" indica la ruta de acceso para el método y {id} indica que el valor del identificador del usuario se pasará en la URL.

El método acepta un parámetro de tipo Long con la anotación @PathVariable para obtener el valor del identificador de usuario de la URL. Primero verifica si el usuario existe en la base de datos mediante el método existsByld del repositorio. Si el usuario no existe, se lanza una excepción UserNotFoundException. Si el usuario existe, se elimina utilizando el método deleteByld del repositorio y se devuelve un mensaje de éxito con el identificador del usuario eliminado.

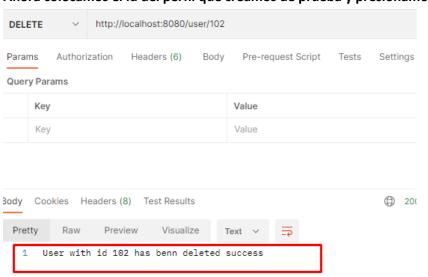
Corremos el programa

14.1) Probando con Postman

Volvemos a postman y creamos otro request con la siguiente url http://localhost:8080/user/id,

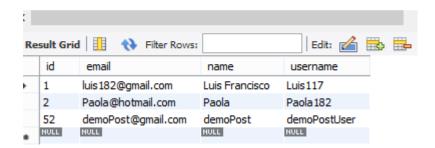


Ahora colocamos el id del perfil que creamos de prueba y presionamos send



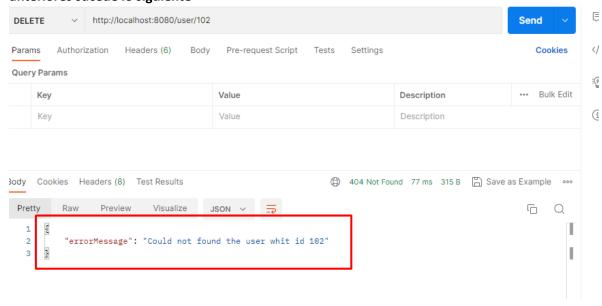
Podemos revisar en MySQL y en nuestra app







Si intento borrar un usuario que no existe como el 102 que fue el que borramos en los pasos anteriores sucede lo siguiente



15) AXIOS PUT: editar usuario

Volvemos a Visual Code y ahora vamso a EditUser.js , iniciamos con rfc y ahora borramos el interior de la función

```
src > users > Js EditUsers.js > ② EditUsers

1   import React from 'react'
2
3   export default function EditUsers() {
4
5  }
6
```

Vamos a AddUser.js y copiamos el código dentro de la función nos servirá de base

```
ditUsers.js U 🔸 🧦 AddUsers.js U 🗙
users > JS AddUsers.js > ♥ AddUsers
   import React, { useState } from 'react';
   import axios from 'axios'
   import { useNavigate } from 'react-router-dom';
   import { Link } from "react-router-dom";
   export default function AddUsers() {
    let navigate=useNavigate();
     const[user, setUser]=useState({
       name:"",
       username:"",
      email:""
     const{name,username,email}=user;
     const onInputChange=(e)=>{
       setUser({ ...user,[e.target.name]:e.target.value});
     const onSubmit= async(e)=>{
       e.preventDefault();
       await axios.post("http://localhost:8080/user",user)
```

Lo pegamos dentro del cuerpo de EditUder.js, importamos todo lo que necesitemos

```
import React, { useState } from 'react';
import axios from 'axios'
import { useNavigate } from 'react-router-dom';
import { Link } from "react-router-dom";
export default function EditUsers() {
    let navigate=useNavigate();
    const[user, setUser]=useState({
     name:"",
     username:"",
     email:""
    });
    const{name,username,email}=user;
    const onInputChange=(e)=>{
    setUser({ ...user,[e.target.name]:e.target.value});
    };
    const onSubmit= async(e)=>{
      e.preventDefault();
      await axios.post("http://localhost:8080/user",user)
```

Cambiamos el título pot Edit user+

Vamos a Home.Js y cambiamos el elemento button de edit por un elemento Link e importamos Link de reac-router-dom

Agregamos la ruta

to={/edituser/\${user.id}} en un componente Link de react-router-dom especifica la ruta a la gue se navegará al hacer clic en el enlace. En este caso, la ruta es /edituser/\${user.id}, lo que significa que se navegará a la página de edición de un usuario específico, donde user.id es el ID del usuario en cuestión.

Vamos a App.js y agregamos la nueva ruta

Primero debemos observar que en esta ruto colocamos /:id, esto con el fin de que se muestre el id con el que estamos trabajando , en automático se debe importar la función desde EditUsers, si no lo importamos nosotros

Regresamos a EditUser.js y cambiamos la función onSubmit

```
const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.put(`http://localhost:8080/user/${id}`,user)
    navigate("/")
};
```

Cambiamos la función post por put, cambiamos las comillas dobles por comillas invertidas para poder poner el código de javascript y colocamos \${id} apra indicar que se editara el usuario con el id especificado

El método axios.put es utilizado en aplicaciones web para enviar una solicitud HTTP PUT a un servidor para actualizar o modificar un recurso existente en el servidor. Este método envía los datos a través del cuerpo de la solicitud en formato JSON o en otros formatos soportados, y espera una respuesta del servidor en función del resultado de la operación de actualización o modificación del recurso en el servidor.

Por lo tanto, axios.put es útil cuando se necesita actualizar un recurso específico en un servidor, como por ejemplo un perfil de usuario, un registro en una base de datos, un artículo de una tienda en línea, entre otros casos de uso.

Definamos una función para recopilar la id e importamos useParams from react-router-dom

```
export default function EditUsers() {
    let navigate=useNavigate();

    const {id}=useParams();

vimport React, { useEffect, useState } from 'react';
    import axios from 'axios'
    import { useNavigate } from 'react-router-dom';
    import { Link } from "react-router-dom";
    import { useParams } from 'react-router-dom';
}
```

<u>useParams()</u> es un hook proporcionado por React Router que permite acceder a los parámetros definidos en una ruta en una aplicación React.

En este caso, el código const {id}=useParams() está utilizando useParams() para obtener el valor del parámetro id en la ruta actual. Es decir, si la ruta actual es /users/1, entonces id será igual a 1. Luego, el valor de id se puede usar para hacer consultas específicas a la base de datos o para realizar otras acciones en la aplicación en función del ID del usuario.

Definimos una función para llamar los parámetros del usuario

```
const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.put(`http://localhost:8080/user/${id}`,user)
    navigate("/")
};

const loadUsers = async()=>{
    const result=await axios.get(`http://localhost:8080/user/${id}`)
    setUser(result.data)
}
```

Este código define una función loadUsers que utiliza el método axios.get para hacer una solicitud a un servidor en la dirección http://localhost:8080/user/\${id} y recuperar los datos del usuario con el id especificado. Luego, la función utiliza setUser para actualizar el estado del componente con los datos del usuario recuperado.

Ahora ejecutamos con ayuda de useEffect

```
const onInputChange=(e)=>{
    setUser({ ...user,[e.target.name]:e.target.value});
};

useEffect(()=>{
    loadUsers()
    },[]);

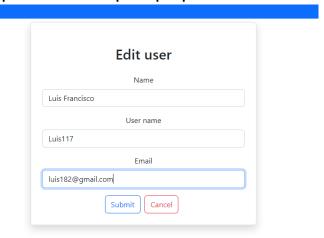
const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.put(`http://localhost:8080/user/${id}`,user)
```

El hook useEffect es una función que se ejecuta automáticamente cada vez que se actualiza el componente. En este caso, el useEffect se utiliza para cargar los datos de usuario una vez que el componente es montado por primera vez.

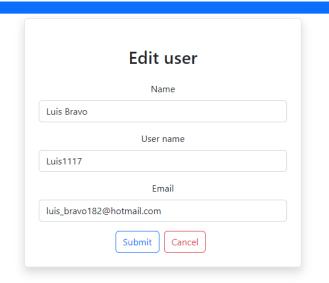
El primer argumento que recibe useEffect es una función que se ejecutará cuando el componente se monte. En este caso, se llama a la función loadUsers() que realiza una petición HTTP utilizando axios para obtener los datos del usuario con el ID correspondiente. El segundo argumento es una lista de dependencias que se utiliza para controlar cuándo se debe ejecutar el useEffect. En este caso, se pasa un array vacío ([]) como segundo

argumento, lo que significa que use Effect sólo se ejecutará cuando el componente se monte por primera vez y no se volverá a ejecutar en futuras actualizaciones del componente.

Y listo podemos editar el perfil que queramos



Cambiamos los contenidos y enviamos



FullStack App Add User Name User name **Email** Action Luis Bravo Luis1117 luis_bravo182@hotmail.com Delete View Edit 2 Paola Paola182 Paola@hotmail.com Edit Delete demoPost demoPostUser demoPost@gmail.com 3 View Edit Delete select * from user; Edit: 🚄 🖶 🖶 Export/Import: id email username name 1 luis_bravo182@hotmail.com Luis Bravo Luis 1117 2 Paola@hotmail.com Paola 182

Y se debe mostrar el cambio en home, también podemos revisar en MySQL

AXIOS DELETE: borrar usuario 16)

demoPost@gmail.com

Paola

NULL

demoPost

Vamos a Home.js y agregamos la función para borrar similar a la que creamos para editar pero ahora con axios.delete, nos aseguramos que este user no users

demoPostUser

NULL

```
};
  const deleteUser=async(id)=>{
    await axios.delete(`http://localhost:8080/user/${id}`)
    loadUsers()
  };
return (
```

Nuestra función aún no está terminada tenemos que agregar use params para asignar el id, e importamos de react-router-dom

52

NULL

```
import axios from 'axios'
import { Link } from "react-router-dom";
import { useParams } from 'react-router-dom';

export default function Home() {

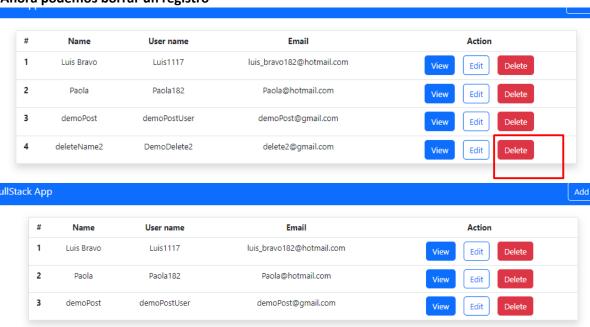
const[users,setUsers]=useState([]);

const {id}=useParams();

useEffect(()=>{
```

Nuestra función esta lista falta asignarla al botón delete, agregamos la función con ayuda de onClick, indicando que vamos a mandar el id del user a la función deletUser

Ahora podemos borrar un registro



17) Ver un usuario especifico

Primero vamos a Home.js y cambiamos el botón por Link y agregamos la ruta a seguir

Agregamos la ruta en App.js

Vamos a ViewUsers.js iniciamos con rfc, podemos copiar el cuerpo de EditUsers y editar Borramos onSubmit

```
loadUsers();
},[]);

const onSubmit= async(e)=>{
    e.preventDefault();
    await axios.put(`http://localhost:8080/user/${id}`,user)
    navigate("/")
    };

const loadUsers = async()=>{
    const result=await axios.get(`http://localhost:8080/user/${id}`)
```

Por lo tanto lo quitamos también de form

Borramos de igual manera el botón

Y finalmente agregamos disabled={true} a cada input para que no se pueda editar

```
<form >
<div className='mb-3'>
 <label htmlFor='Name' className='form-label'>
   Name
  </label>
 disabled={true}
 type={"text"}
 className='form-control'
 placeholder='Enter your name'
 name='name'
 value={name}
 onChange={(e)=>onInputChange(e)}
<div className='mb-3'>
 <label htmlFor='UserName' className='form-label'>
  User name
 disabled={true}
 type={"text"}
```

Ahora podemos dar clic en cualquier usuario y ver su información