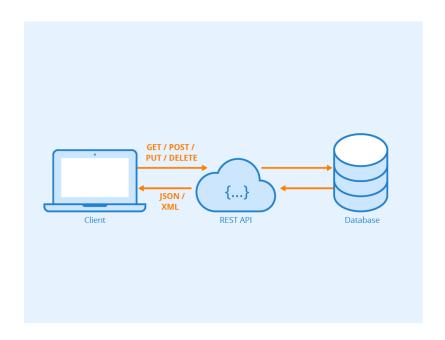
MANUAL SPRING y Api Rest

Spring boot



Indices

Indic	ces	2
1)	SPRING ¿Qué es?	3
2)	Iniciar proyecto	3
3)	Usar archivo descomprimido	4
4)	Partes del archivo	5
5)	Descargar maven	8
6)	Probando servidor	11
7)	Hola mundo con Spring boot	12
8)	API Rest full Java Spring Boot MySQL:	14
8.1)	Conectamos la base de datos	15
8.2)	Modelo: Crear tabla desde el editor	16
8.3)	Revisar conexión de la base de datos	17
8.4)	Flujo de trabajo	19
8.5)	Repositorio	20
8.6)	Servicios	20
8.7)	Controlador	22
8.8)	Revisar funcionamiento de nuestro servidor	23
8.9)	Dar de alta usuarios	24
8.10	Comprobar registros desde postman	26
8.11) Comprobar registros desde el navegador	26
8.12) Actualizar registro desde postman	26
8.13	Consultar o buscar, y borrar por parámetro (lógica)	27
8.13	.1) Repositorio	27
8.13	.2) Servicios	28
8.13	.3) Controlador	30
8.14	Consultar o buscar, y borrar por parámetro (pruebas)	32
8.14	.1) Buscar por id	32
8.14	.2) Buscar por campo prioridad	33
8.14	.3) Fliminar registro	33

1) SPRING ¿Qué es?

Spring es un framework del lenguaje de programación java, y un framework en programación es el resultado de la evolución de la ingeniería del software, estos son creados por programadores para programadores, con la finalidad de estandarizar el trabajo, resolver, agilizar y manejar los problemas y complejidades que van apareciendo en el mundo de la programación, a medida las exigencias van creciendo. Creando así, en la comunidad de desarrolladores, un abanico de posibilidades para una creación cada vez más evolucionada de aplicaciones.

Spring nos permite desarrollar aplicaciones de manera más rápida, eficaz y corta, saltándonos tareas repetitivas y ahorrándonos líneas de código.

Spring framework es muy extenso y crece día a día para ayudar al desarrollo de aplicaciones web. A continuación, les vamos a explicar una de sus funciones básicas, la inyección de dependencias de Spring (Spring Di).

2) Iniciar proyecto

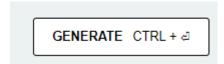
Entramos a: https://start.spring.io/

Project Language ○ Gradle - Groovy Java Kotlin ○ Gradle - Kotlin Groovy Maven Spring Boot O 3.0.1 (SNAPSHOT) O 2.7.7 (SNAPSHOT) 3.0.0 O 2.7.6 Project Metadata Group com.example Artifact demo Name demo Description Demo project for Spring Boot Package name com.example.demo Packaging O Jar War Java O 19 O 17 O 11

Dejamos las opciones como se muestra, podemos cambiar la versión de java

El cuadro rojo indica el nombre que pondremos Artifact nombre del proyecto a nivel de clases Name alias del proyecto Description descripción

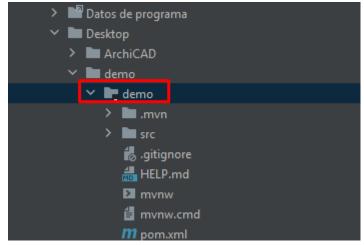
Presionamos



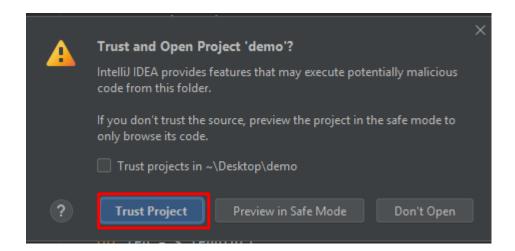
Descargas y descomprimes

3) <u>Usar archivo descomprimido</u>

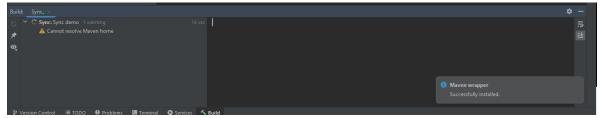
Para usarlo necesitamos un editor de texto, en este caso podemos usar Intellij IDEA o VISUAL STUDIO CODE



Damos clic sobre la carpeta con el cuadro negro



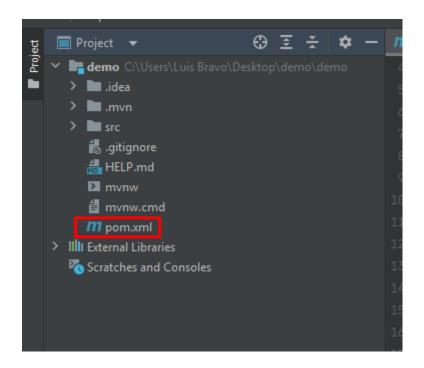
Seleccionamos que si confiamos en el proyecto



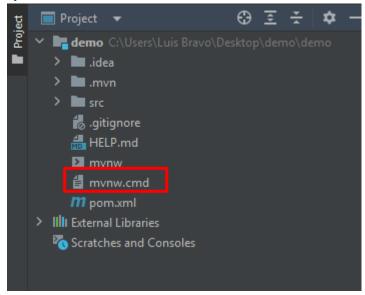
Si es la primera vez que lo usan el editor comenzara a descargar lo que necesite para su correcto funcionamiento

4) Partes del archivo

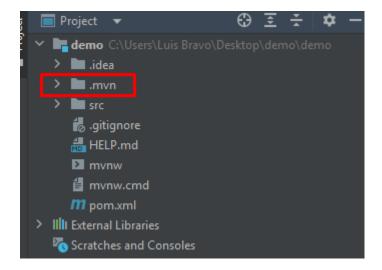
Dependencias que necesita el programa



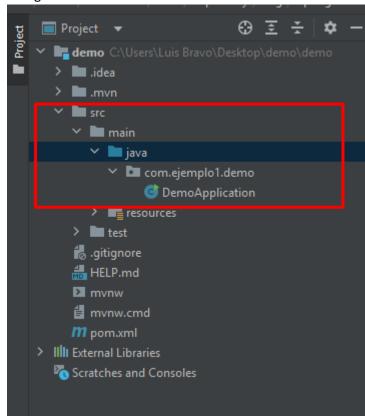
Ejecutar maven



Archivos de maeven



Codigo

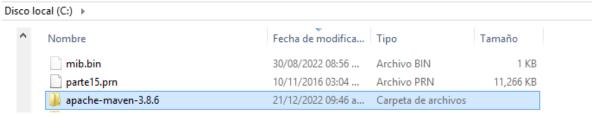


5) Descargar maven

Vamos a https://maven.apache.org/download.cgi y descargamos el siguiente archivo



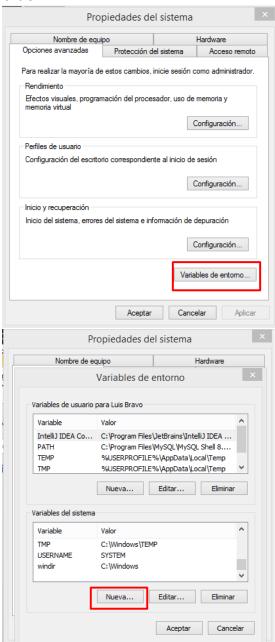
Descomprimimos y pegamos en el disco C



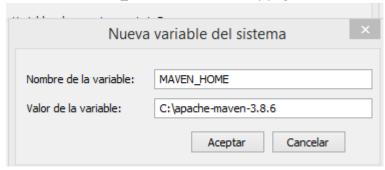
Copia la ruta de la carpeta por ejemplo: C:\apache-maven-3.8.6, ahora abre el buscador y escribe variables de entorno del sistema



Clic en

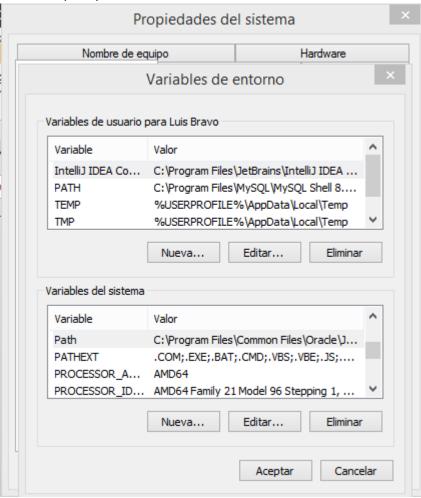


Colocamos MAVEN_HOME como nombre y pegamos la ruta

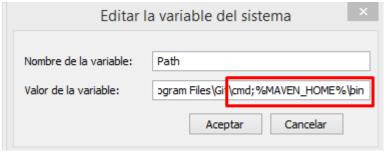


Índice

Buscamos path y clic en editar

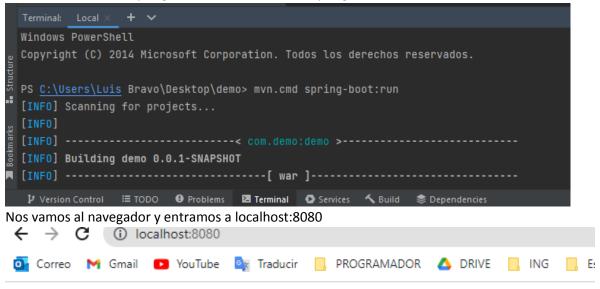


Dependiendo del sistema, por ejemplo window 10 en adelante tenemos la opción de agregar un nuevo valor, para window 8, nos vamos hasta el final ponemos punto y como y escribimos %MAVEN_HOME%\bin



6) Probando servidor

Vamos a nuestro editor y abrimos la terminal, para el caso de intellij IDEA se abre con ALT+F12 y escribimos mvn.cmd spring-boot:run o mvnw.cmd spring-boot:run



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

```
Wed Dec 21 10:38:41 CST 2022
```

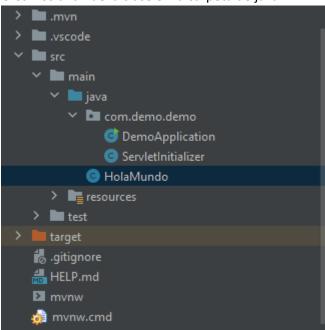
There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

Nos saldrá un error porque aún no programamos nada, pero podemos ver la hora en que se creó el servidor y con eso verificamos que si funciona

En la terminal ejecutamos CTRL+C para detener el servidor y le decimos que si

7) Hola mundo con Spring boot

Creamos una nueva clase en la carpeta de java

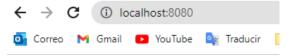


Escribimos el siguiente código

```
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;//
biblioteca para Reques
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController; //
biblioteca para restcontroller
@RestController // indica que la clase es un controlador
public class HolaMundo {
    @RequestMapping("/") // indica que se ejecute el metodo desde la raiz
    desde el servidor
    // es decir desde que se ejecuta
        public String hola() {
        return "hola mundo";
    }
}
```

Ejecutan el servidor con mvn.cmd spring-boot:run

Vamos al navegador al localhost:8080



hola mundo

En caso de tener problemas podemos ejecutar cmd para trabajar

```
Microsoft Windows [Versión 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Luis Bravo\cd desktop

C:\Users\Luis Bravo\Desktop\cd pueba2

C:\Users\Luis Bravo\Desktop\pueba2\cd pueba2

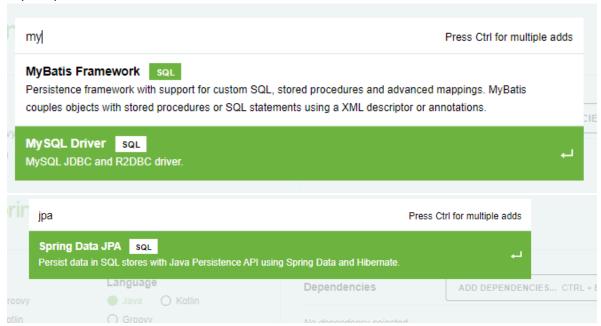
C:\Users\Luis Bravo\Desktop\pueba2\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots\cdots
```

+

8) API Rest full Java Spring Boot MySQL:

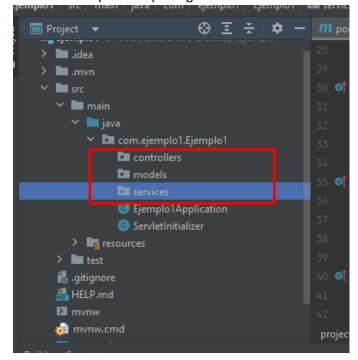
Vamos a https://start.spring.io/

Al igual que hicimos en <u>Iniciar proyecto</u>, pero ahora vamos a agregar dependencias que son MySQL y JPA



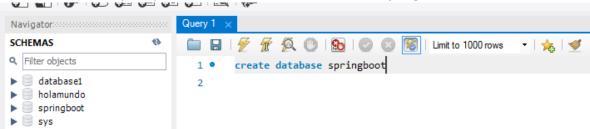
MySQL para administrar los datos y JPA para mapear (El mapeo de datos es el proceso de integración de campos de muchos conjuntos de datos en un diseño, o base de datos centralizada), ponemos un nombre en este caso ejemplo1, descargamos y abrimos con nuestro editor

Creamos 3 carpectas o packages



8.1) Conectamos la base de datos

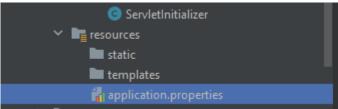
Para ello abrimos MySQL y creamos una base de datos llamada springboot



Dejamos nuestra base de datos sin tablas pues crearemos estas desde el editor de texto, tomamos nuestro nombre de usuario y nuestra localización de servidor



Regresamos al editor de texto y vamos a la carpeta resources y abrimos application.properties



Escribimos el siguiente código

```
spring.datasource.url= jdbc:mysql://localhost:3306/springboot
spring.datasource.username =root
spring.datasource.password=123456
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

Nos debe quedar de esta forma

```
spring.datasource.url= jdbc:mysql://localhost:3306/springboot
spring.datasource.username =root
spring.datasource.password=123456
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

•
```

Índice

```
A continuación se coloca el funcionamiento de cada línea de código //cadena de conexión estandarizada 35.225.57.117 es el ip // 3306 es el puerto y springboot es el nombre de la base de datos spring.datasource.url= jdbc:mysql://localhost:3306/springboot //usuario de nuestro servidor que esta en MySQL spring.datasource.username =root //contraseña que definimos para nuestro servidor en MySQL spring.datasource.password=123456 //definir creacion de base de datos none si ya esta creada o update si queremos crearla spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

8.2) Modelo: Crear tabla desde el editor

Vamos a la carpeta de models y creamos la siguiente clase: UsuarioModel

//por error escribi mal Usuario, en su lugar puse Ususario tratar de evitar esos errores

Escribimos el siguiente código

```
public void setId(Long id) {
    this.id = id;
}
//get de nombre
public String getNombre() {
    return nombre;
}
//set de nombre
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}
//get de email
public String getEmail() {
    return email;
}
//set de email
public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}
//get de prioridad
public Integer getPrioridad() {
    return prioridad;
}
//set de prioridad
public void setPrioridad(Integer prioridad) {
    this.prioridad = prioridad;
}
```

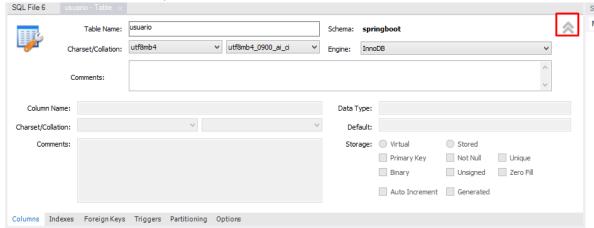
8.3) Revisar conexión de la base de datos

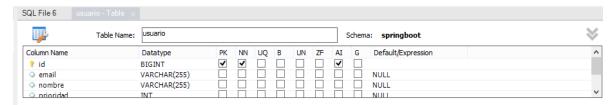
Guardamos y nos vamos a la terminal, ya sea cmd o del mismo editor, escribimos mvn.cmd spring-boot:run

Ahora nos vamos MySQL y revisamos nuestra base de datos, podemos observar que se creó la tabla con sus respectivas columnas, damos clic para abrir las propiedades de la tabla



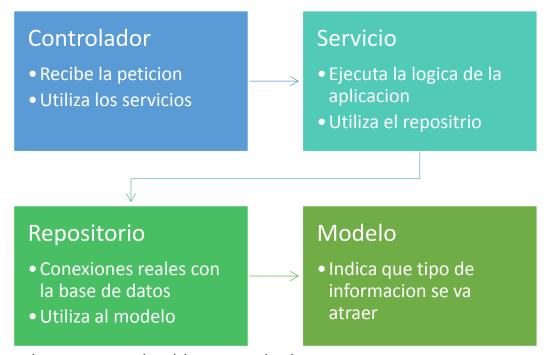
Le damos clic a las flechas para revisar





Podemos observar que en efecto el tipo de dato de cada columna y que el Id es la llave principal (PK), no puede ser nula (NN) y es auto incrementable (AI) tal como lo definimos en el código en la sección de <u>Crear tabla desde el editor</u>

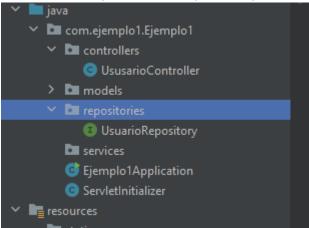
8.4) Flujo de trabajo



Hasta ahora ya tenemos el modelo crearemos las clases restantes

8.5) Repositorio

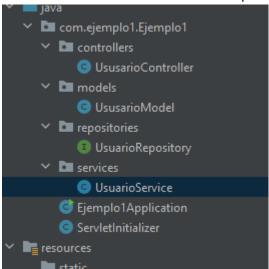
Creamos una carpeta llamada repositorie y una interfaz UsuarioRepository



Codigo

8.6) Servicios

Creamos una clase UsuarioService en el package de servicios

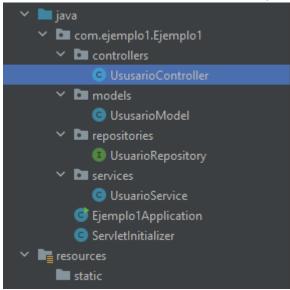


Codigo

```
import com.ejemplo1.Ejemplo1.models.UsusarioModel;
public class UsuarioService {
```

8.7) Controlador

Creamos una clase UsusarioController en el package indicado



Codigo

```
package com.ejemplo1.Ejemplo1.controllers;
import com.ejemplo1.Ejemplo1.models.UsusarioModel;
import com.ejemplo1.Ejemplo1.services.UsuarioService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import java.util.ArrayList;

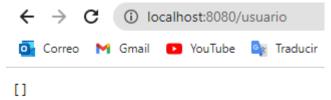
@RestController //indicar a aspring que va a controlar
@RequestMapping("/usuario") //en que direccion del servidor se activira
la clase, en este caso
// el nombre de la tabla que renombraamos en UsusuarioModel como usuario
public class UsusarioController {
    @Autowired//con esto ya no tenemos que instanciar spring lo hace de
    manera automatica
    // marca error hasta que definamos la variable
    UsuarioService usuarioService; //definimos variable tipo
UsuarioService

    @GetMapping() //cuando llegue una peticion ejecute este metodo
    //ahora declaramos nuestro metodo tipó ArrayList de la clase
UsusuarioModel nombre del metodo
    public ArrayList<UsusarioModel> obtenerUsuarios();
//return variableUsuarioService .metodoObtenerDeLaClaseService
    }

    @PostMapping() //para mostrar los valores que ya estan guarados
en la base de datos
// public de la clase UsusuarioModel nombre del metodo
    public UsusarioModel guardarUsuario(@RequestBody UsusarioModel
    usuario){
```

8.8) Revisar funcionamiento de nuestro servidor

Guardamos y nos vamos a la terminal, ya sea cmd o del mismo editor, escribimos mvn.cmd springboot:run , a continuación en nuestro navegador nos dirigimos a http://localhost:8080/usuario y nos saldrá lo siguiente



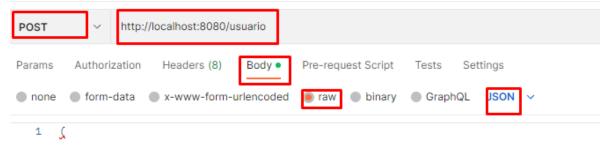
Un arreglo vacío, ya que no tenemos usuario

8.9) Dar de alta usuarios

Ya que necesitamos dar de alta los usuarios para ello necesitamos hacerlo por medio de código o de algún programa que nos ayude como Postman, lo descargamos y lo instalamos:

https://www.postman.com/downloads/

Estando en Postman nos aseguramos de tener la opción POST, la ruta http://localhost:8080/usuario, en la pestaña Body , la opción raw y tipo JSON



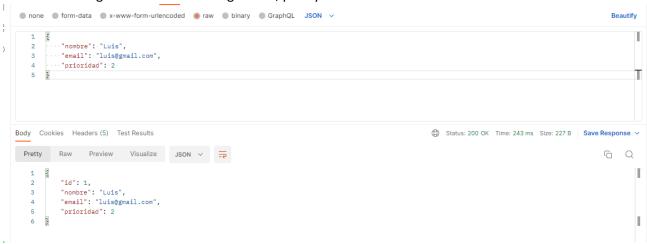
Escribimos las siguientes líneas de código:

```
"nombre": "Luis",
    "email": "luis@gmail.com",
    "prioridad": 2
}
```

Y damos enviar



Postman nos regresara como se ha registrado, pero ya con un id en este caso 1



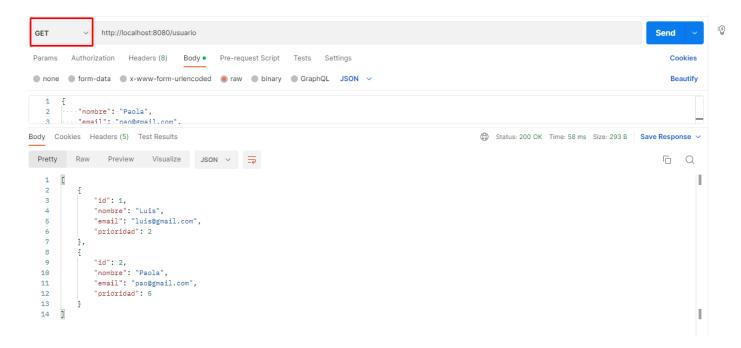
Demos de alta otro usuario

```
"nombre": "Paola",
    "email": "pao@gmail.com",
    "prioridad": 5
}
```

Nos da el registro ahora con Id 2

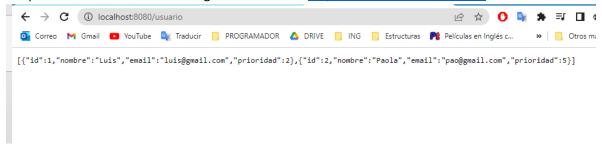
8.10) Comprobar registros desde postman

Cambiamos la acción por GET y damos enviar, en automático nos saldrá los registros ya realizados



8.11) Comprobar registros desde el navegador

Simplemente basta con dar recargar a la dirección http://localhost:8080/usuario



Podemos ver que nos salen los 2 registros ya realizados

8.12) Actualizar registro desde postman

Si recordamos en el método <u>Servicios</u> con ayuda de la interfaz <u>Repositorio</u> creamos un método sabe, que en este caso llamamos guardar Usuario, entonces nos basta con ir a postman y vamos a actualizar el segundo registro, nos aseguramos de tener la acción POST

```
Post http://localhost:8080/usuario

Params Authorization Headers (8) Body Pre-request Script Tests Settings

Y escribimos el código

{
    "id":2,
    "nombre": "Paola Iridian",
    "email": "pao@gmail.com",
    "prioridad": 6
}
```

Podemos observar que en esta ocasión colocamos el id, con ello indicamos que estamos editando o actualizando el registro número 2, presionamos SEND

```
"id": 2,
"nombre": "Paola Iridian",
"email": "pao@gmail.com",
"prioridad": 6
Nos regresa el registro
actualizado
```

8.13) Consultar o buscar, y borrar por parámetro (lógica)

8.13.1) Repositorio

Vamos a la interfaz que creamos en Repositorio y agregamos la siguiente línea de código

```
public abstract ArrayList<UsusarioModel> findByPrioridad(Integer
prioridad);
```

Así nos tendría que quedar

```
prioridad);
    //mientras declaremos que es un metodo abstracto spring boot se
encarga del resto
    //tambien podriamos hacer de findByNombre o findByEmail, etc
}
```

8.13.2) Servicios

Ahora debemos indicar el método en la clase de Servicios, escribimos el siguiente código

```
public Optional<UsusarioModel> obtenerPorId(Long id) {
    return usuarioRepository.findById(id);
}

public ArrayList<UsusarioModel> obtenerPorPrioridad(Integer prioridad) {
    return usuarioRepository.findByPrioridad(prioridad);
}

public boolean eliminarUsuario(Long id) {
    try{
        usuarioRepository.deleteById(id);
        return true;
    }catch(Exception err) {
        return false;
    }
}
```

Así nos quedaría al final la clase servicios

```
public UsusarioModel quardarUsuario(UsusarioModel usuario) {
public Optional<UsusarioModel> obtenerPorId(Long id) {
   return usuarioRepository.findByPrioridad(prioridad);
```

8.13.3) Controlador

Vamos a la clase controlador y pegamos las siguientes líneas

```
@GetMapping (path="/{id}")
public Optional<UsusarioModel> obtenerUsusrioPorId (@PathVariable ("id")
Long id) {
        return this.usuarioService.obtenerPorId(id);
}
@GetMapping (path="/query")
public ArrayList<UsusarioModel> obtenerUsusrioPorPrioridad (@RequestParam ("prioridad") Integer prioridad) {
        return this.usuarioService.obtenerPorPrioridad(prioridad);
}
@DeleteMapping (path="/{id}")
public String eliminarPorId (@PathVariable("id") Long id) {
   boolean ok = this.usuarioService.eliminarUsuario(id);
   if(ok) {
      return "Se elimino el usuario con id "+ id;
   }else{
      return "No pudo eliminar el usuario con id"+ id;
   }
```

Así nos quedaría al final la clase controlador

```
Ashiba Quedana in a clase controlator

package com.ejemplol.Ejemplol.controllers;
import com.ejemplol.Ejemplol.services.UsuarioService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Optional;

@RestController //indicar a aspring que va a controlar
@RequestMapping("/usuario") //en que direccion del servidor se activira
la clase, en este caso
// el nombre de la tabla que renombraamos en UsusuarioModel como usuario
public class UsusarioController {
    @Autowired//con esto ya no tenemos que instanciar spring lo hace de
manera automatica
    // marca error hasta que definamos la variable
    UsuarioService usuarioService; //definimos variable tipo
UsuarioService

    @GetMapping() //cuando llegue una peticion ejecute este metodo
    //ahora declaramos nuestro metodo tipó ArrayList de la clase
UsusuarioModel nombre del metodo
    public ArrayList<UsusarioModel> obtenerUsuarios() {
        return usuarioService.obtenerUsuarios();
        //return variableUsuarioService .metodoObtenerDeLaClaseService
        }

        @PostMapping() //para mostrar los valores que ya estan guarados
en la base de datos
// public de la clase UsusuarioModel nombre del metodo
```

```
public Optional<UsusarioModel> obtenerUsusrioPorId (@PathVariable ("id")
       return this.usuarioService.obtenerPorId(id);
public ArrayList<UsusarioModel> obtenerUsusrioPorPrioridad (@RequestParam
```

8.14) Consultar o buscar, y borrar por parámetro (pruebas)

Damos de alta otros 2 registros para el ejemplo

```
"nombre": "Omar",
   "email": "Omar@gmail.com",
   "prioridad": 2
}

{
   "nombre": "Omar",
   "email": "Omar@gmail.com",
   "prioridad": 2
}
```

Así Juan y Omar tendrán 3 y 4 de id respectivamente, revisamos el local host



Y aparecen los 4 registros

8.14.1) Buscar por id

Nos vamos al local host y escribimos después de usuario /numero, por ejemplo para mostrar el registro con id 3

```
← → C ③ localhost:8080/usuario/3

⑤ Correo ► Gmail ► YouTube 🔯 Traducir 🛄 PROGRAMADOR 🛆 DRIVE 🛄 ING 📋
```

{"id":3, "nombre": "Juan", "email": "Juan@gmail.com", "prioridad":3}

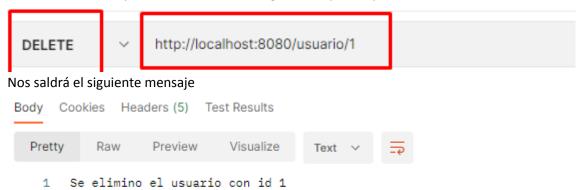
8.14.2) Buscar por campo prioridad

Ahora para buscar por prioridad después de usuario ponemos /query?columna=valor, en este caso buscaremos a los usuarios de prioridad



8.14.3) Eliminar registro

Para eliminar nos vamos a postman, indicamos que se eliminara el usuario id 1, es decir en la abrra colocaremos /1 después de usuario, nos aseguramos que la opción este en DELETE



Revisamos en el navegador



Y en efecto el usuario 1 se elimino