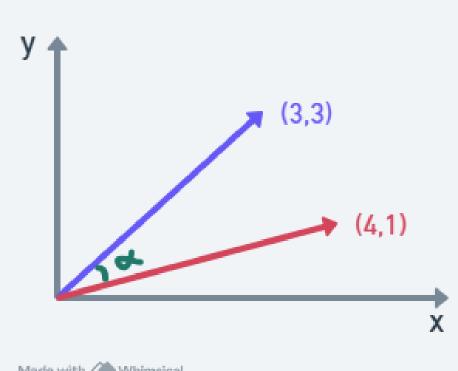
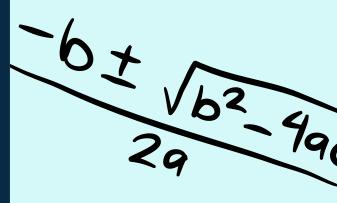


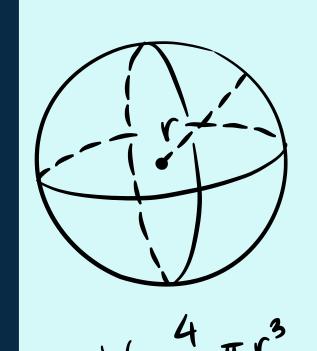
COMO FUNCIONA

- Mapeamento de vetores dentro de um contexto gráfico
- Calculo do ângulo entre os vetores
- O cosseno do ângulo será a

medida de similaridade yt

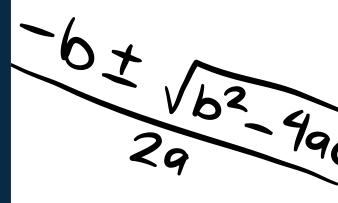




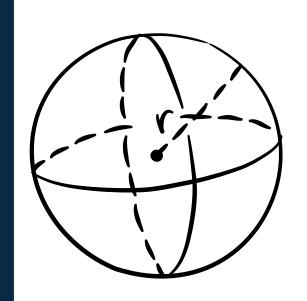


COMO FUNCIONA

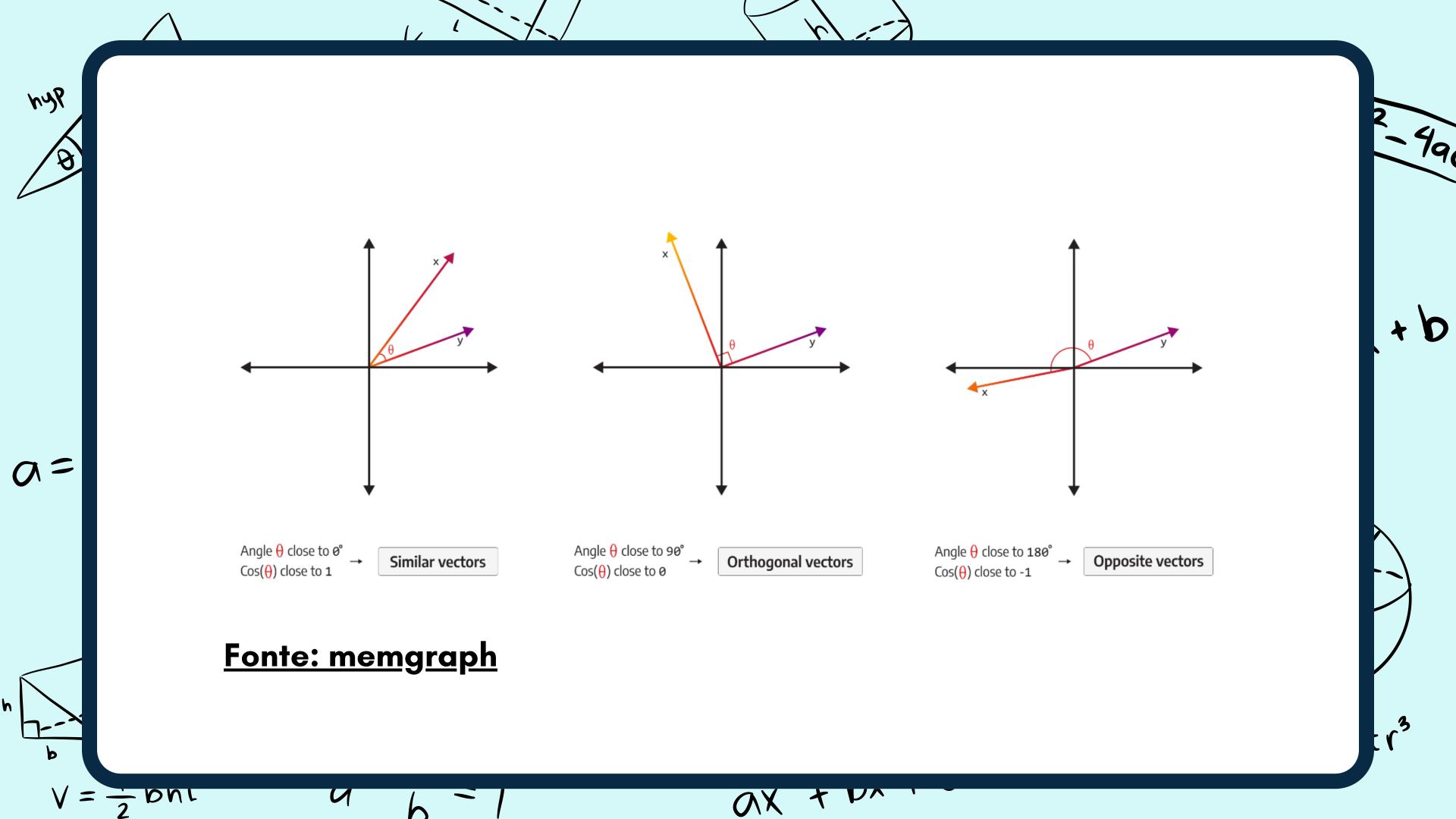
- Ângulo próximo de 0, similaridade próxima de 1
- Ângulo próximo de 90, similaridade próxima de 0
- O resultado é um valor entre -1 e 1
- Quanto maior o valor, mais similar é



$$A = WX + p$$

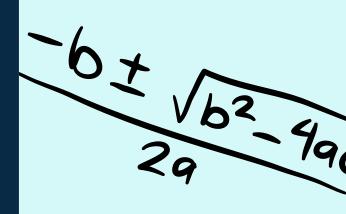


$$\sqrt{=\frac{4}{3}\pi r^3}$$

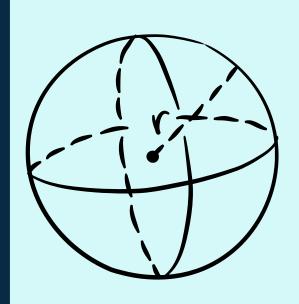


USOS

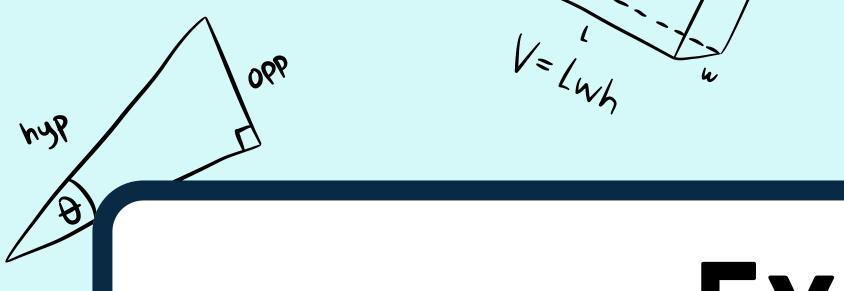
- Similaridade entre documentos
- Clustering
- Classificação de texto



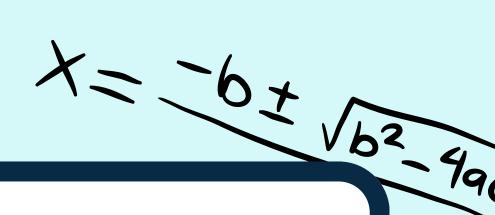
y=mx+b



$$V=\frac{4}{3}\pi r^3$$







EXEMPLO

Frase 1

Vamos para escola

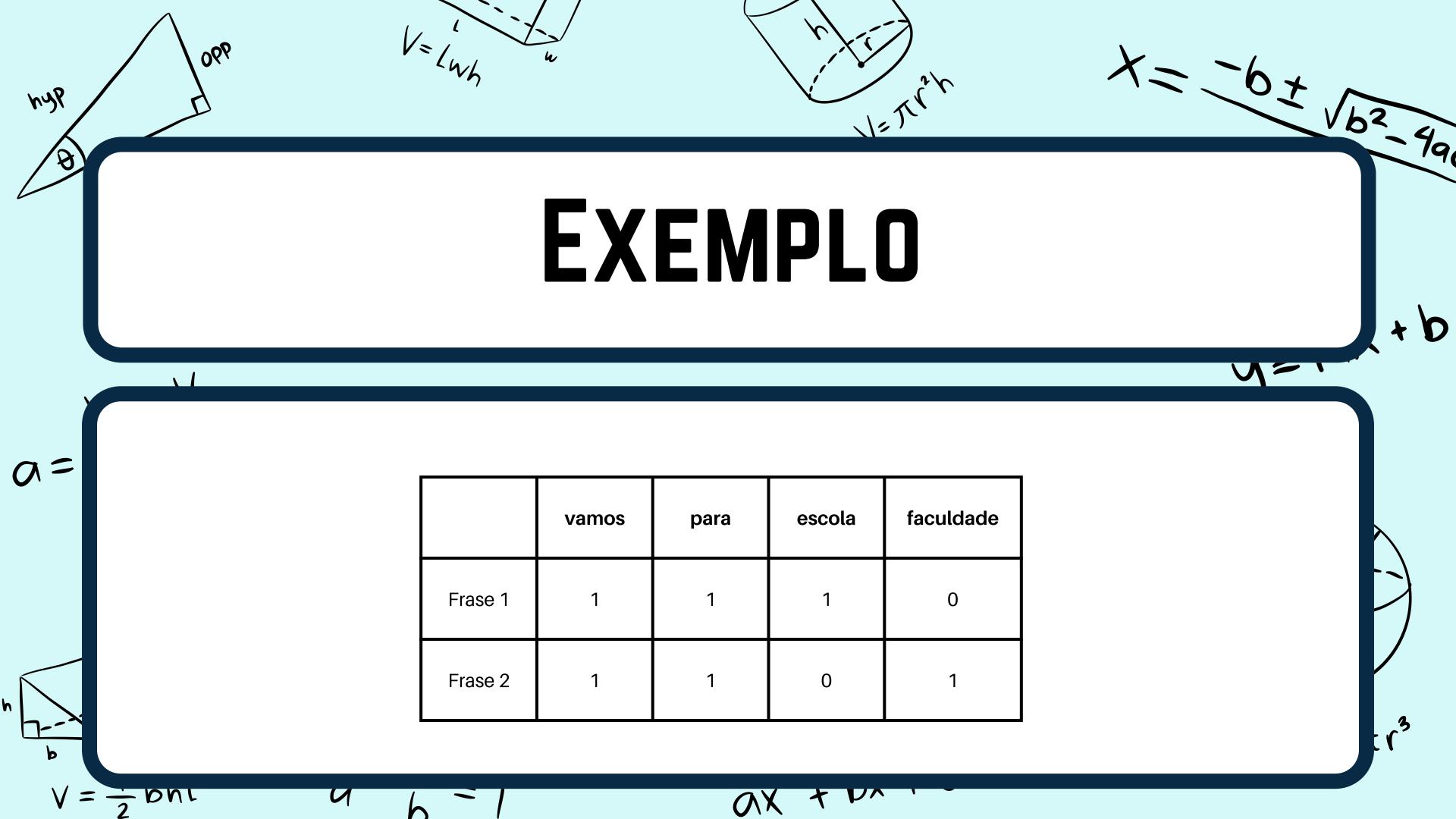
Frase 2

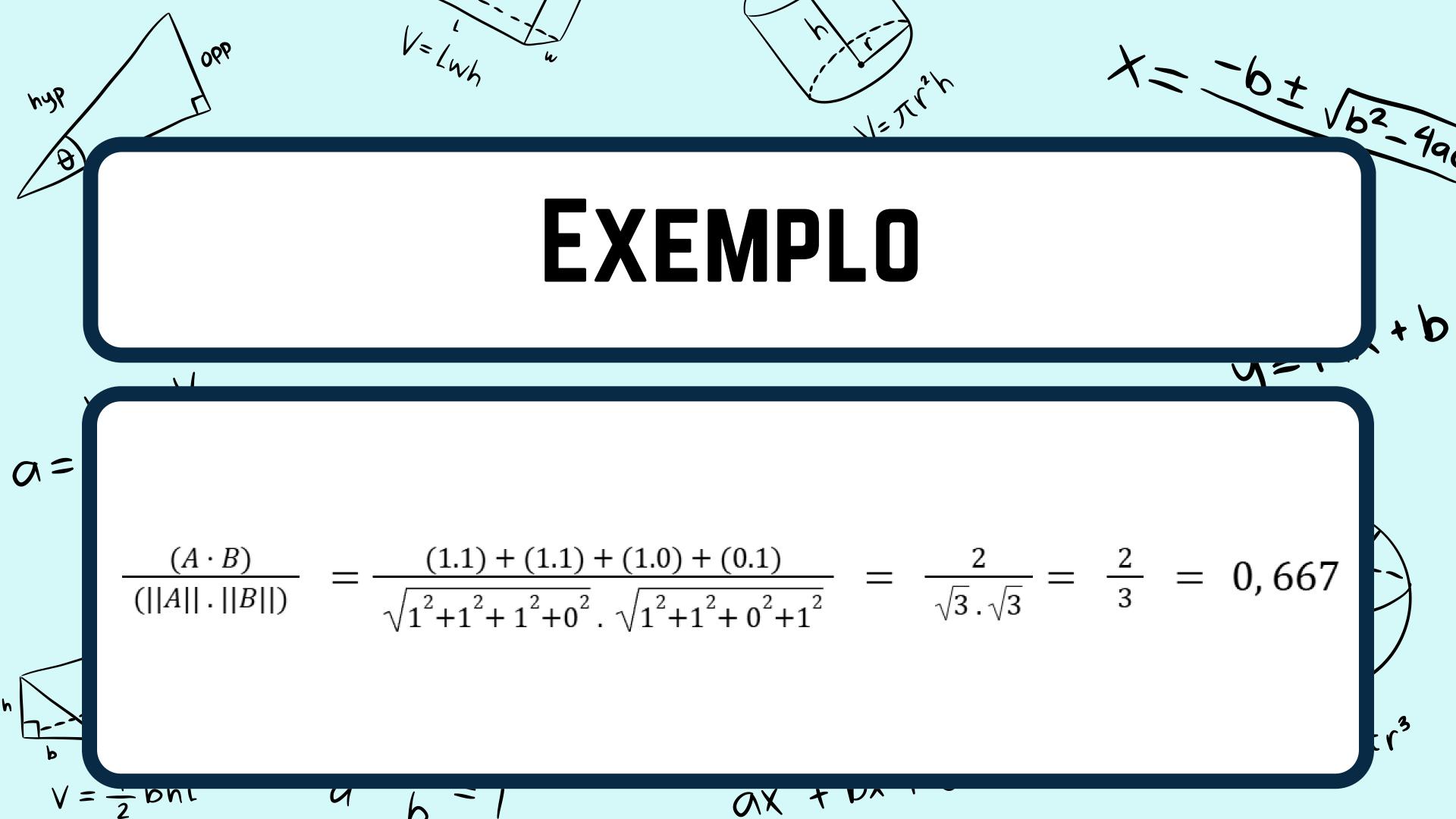
Vamos para faculdade

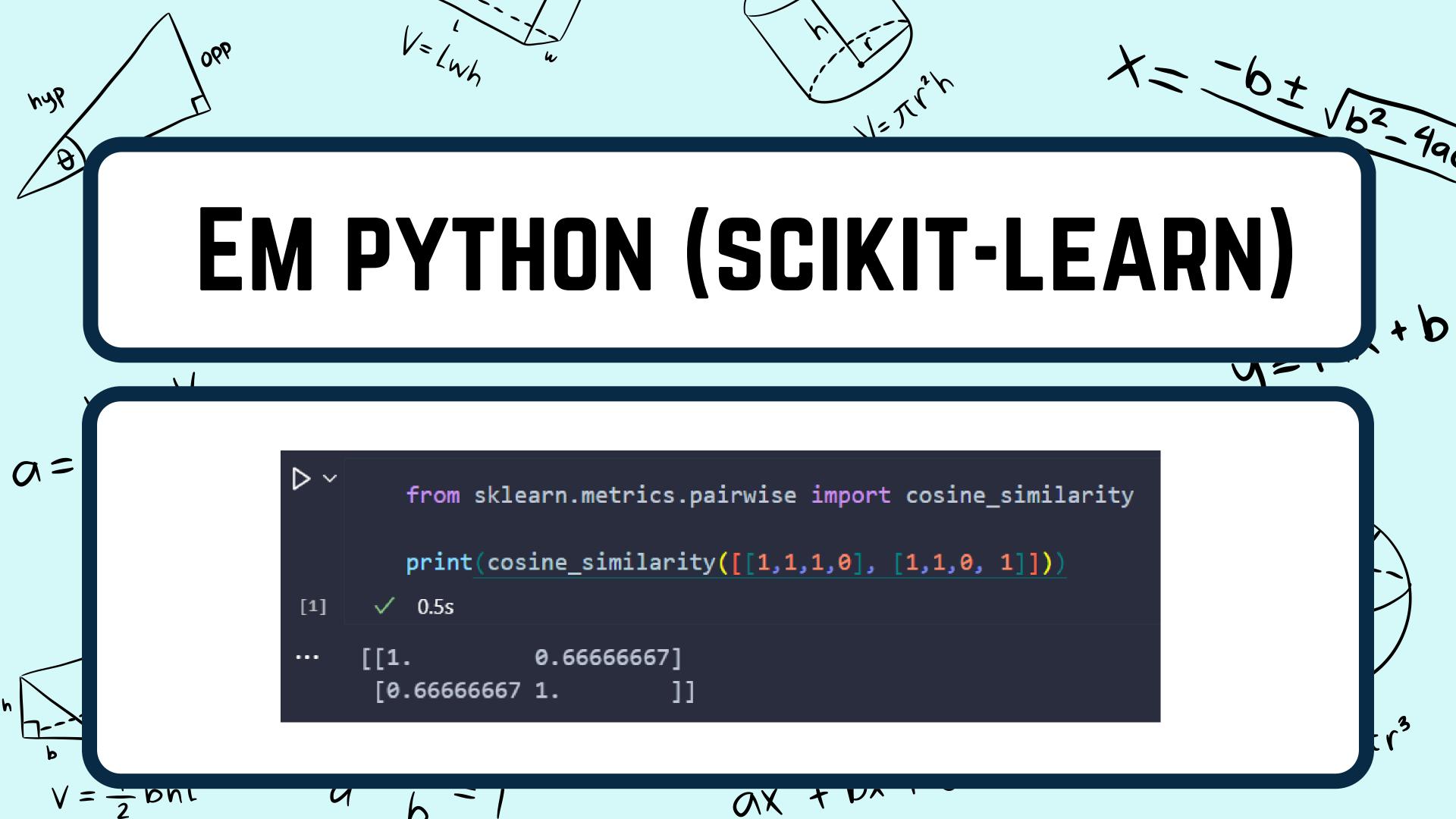
$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$V=\frac{4}{3}\pi r^3$$









$$\lambda = -6 + \sqrt{b^2 + 496}$$

FONTES

Brains

<u>memgraph</u>

$$\frac{y}{h} = 1$$

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$V=\frac{4}{3}\pi r^3$$

EMX+b