

LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SISTEMAS WEB.

MATERIA | PROYECTO VII

UNIDAD 2. PLANEACIÓN DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO.

MILISTA INTELIGENTE

FECHA DE ENTREGA: 11 . 09 . 2025

Asesor: Sergio Ulises Lillingston Perez

Equipo Scrum:

- Luis Enrique Ricaño Patiño 222958984 (Product Owner)
- Bertha Alicia Ortega Ruiz 303653994 (Scrum Master)
- Eduardo Alejandro Juárez Jiménez 217404571 (Developer)
- Luis Yasmani Fajardo Durán 222958771 (Developer)

Actividad 2.2.

Retrospectiva – Sprint 1

Retrospectiva - Sprint 1

(Start, Stop, Continue)

Aspecto	Observaciones	Acciones (Start / Stop / Continue)
Lo que salió bien	 Se implementaron las funcionalidades básicas del MVP (registro, carga de listas, unificación). Buena coordinación entre roles. Pruebas unitarias exitosas. 	Continue: mantener la coordinación y las pruebas unitarias básicas.
Lo que no salió tan bien	 Retrasos en validación de archivos Excel/CSV. Incidencias poco documentadas. Tiempo extra en la configuración de la base de datos. 	 Stop: dejar de improvisar validaciones. Stop: no dejar la BD para último momento.
Lo que se puede mejorar	 Estandarizar plantillas para Excel/CSV. Documentar mejor bloqueadores. Ajustar estimaciones técnicas. 	 Start: usar plantillas estandarizadas. Start: registrar incidencias en tablero Scrum.
Conclusión:	El equipo cumplió el Sprint Goal con u retrasos en validación de archivos y c acciones concretas (Start/Stop/Conti próximos sprints.	onfiguración de BD, se establecieron

Referencias

- García, M. (2020, 12 de julio). ¿Qué es un SPRINT en Scrum? IT-tude. https://ittude.com.ar/b/scrum/que-es-un-sprint/
- West, D. (2022). *Planificación de sprints*. Atlassian. https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprint-planning
- Scrum.org. (2023). Scrum Guide. https://scrumguides.org/scrum-guide.html
- Atlassian. (2023). *Sprint retrospective*. https://www.atlassian.com/agile/scrum/retrospectives
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game*. Scrum.org.