Relatório da Atividade AEDs

Nome:Luís Felipe Barbosa Leite RA:2024.1.08.018

Introdução

Este projeto visa comparar os métodos de ordenação (Bubble Sort, Selection Sort e Insertion Sort). Implementamos cada método em C/C++, incluindo contadores para monitorar operações de leitura e escrita durante a ordenação de vetores gerados aleatoriamente, em ordem crescente e decrescente.

Os experimentos variam o tamanho dos vetores em incrementos de 100 até 1.000, de 1.000 até 10.000 elementos. Os resultados são analisados e plotados em gráficos para determinar a eficiência de cada algoritmo conforme o tamanho e a ordem do vetor.

Referencial teórico

Para a produção do código e comparação dos métodos de ordenação, foi usado o texto distribuido pelo professor Bressan, durante as aulas, nos quais continham os algorítimos de cada método necessário durante a execução da atividade. Além do texto, também foi ultilizado o site

https://www.devmedia.com.br/algoritmos-de-ordenacao-analise-e-comparacao/28261#:~:text=Os%20mais%20populares%20algoritmos%20de,Heap%20sort%20e%20Shell%20sort.

Material ultilizado

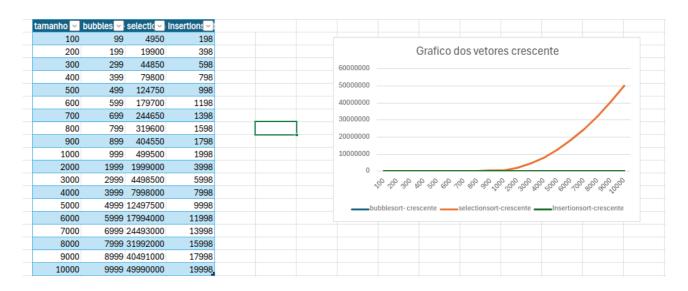
Durante a produção da atividade, foi ultilizado o aplicativo exel para a produção dos gráficos e o aplicativo VS Code, no qual, foi usado para o desenvolvimento dos códigos.

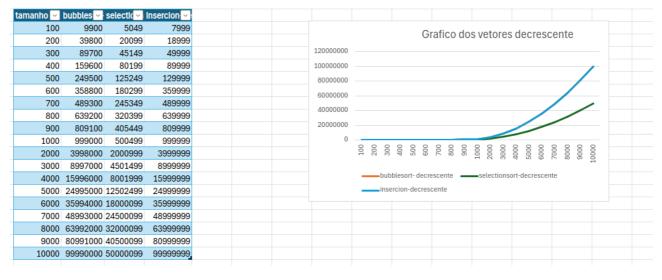
Metodos implementados

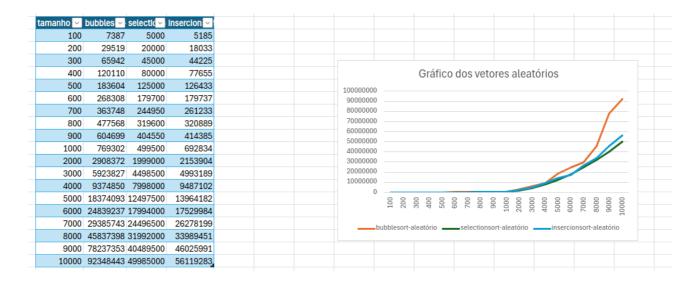
Para realizar o projeto foi ultilizado os três metos de ordenação os quais são:

- Bubble Sort: É um método de ordenação muito simples. Ele funciona percorrendo o vetor repetidamente e, a cada passagem, movendo o maior elemento para o final da sequência.
- -Insertion Sort: É um método de ordenação que percorre um vetor da esquerda para a direita, deixando os elementos da esquerda ordenadosque a medida que avança.
- -Selection Sort: É um método de ordenação que funciona passando sempre o menor valor do vetor para a primeira posição, depois o segundo menor valor para a segunda posição, e assim por diante. Esse processo é repetido sucessivamente com os elementos restantes.

Resultados Obtidos







Conclusão

Após a analise do grafico, fica aparente que o Bubble Sort é o melhor método de ordenação para vetores já ordenados crescentemente, entretanto para vetores ordanos aleatóriamente e decrescentemente é o pior método entre os três. Já o Selection Sort é a melhor forma de ordenar quando o vetor está ordenado aleatóriamente e decrescentemente. Em quanto isso, o Insertion Sort acaba sendo o método que não prevalece em nenhum dos casos.