

RentEase - el lado del cliente (JS)

Introducción

Nombre de la aplicación: "RentEase"

Caso de estudio

Un cliente te ha solicitado que construyas un app para ayudar a **inquilinos a comparar entre opciones disponibles**. Los futuros inquilinos deben tomar una difícil decisión de cuál departamento, dentro de los disponibles, van a ocupar por lo menos un año. La solicitud principal es desarrollar un app que ayude a los futuros inquilinos descifrar cuales son las ventajas y desventajas entre los departamentos que consideran relevantes para que les sea más fácil elegir.

La app tiene **un tipo de usuario, que es el que va a buscar por un departamento**. El usuario es el que maneja la información de todos los departamentos (crear, actualizar, borrar). El app va a permitir al usuario navegar todos los departamentos en una aplicación fácil de usar y va a poder marcar y desmarcar como favoritos.

Objetos

El proyecto pretende hacer que el estudiante gane confianza en las siguientes habilidades:

- Páginas multiples
- Vista fácil de usar
- Responsividad
- Interactividad
- Formularios con validation
- Manejo de almacenamiento local

Entornos

- Navegador.
- Responsivo para: Computadoras de escritorio, tabletas y teléfonos inteligentes.

Technologies

El sistema no tiene lado del servidor. Solamente interfaz de usuario.

- Interfaz de usuario: HTML, CSS, JavaScript
- Base de datos: **localStorage**

Entidades

User

	Tipo de datos
Nombre	
Email	String
Password	String
First Name	String
Last Name	String
Birth Date	Date

Flat

	Tipo de datos
Nombre	
City	String
Street name	String
Street number	Number
Area size	Number
Has AC	Boolean
Year built	Number
Rent price	Number
Date available	Date

Validación

User

- Todos los datos son requeridos.
- Verificación del tipo de datos.
- Email debe ser en formato de email.
- Los dos nombres ("first" y "last") y debe tener por lo menos 2 caracteres.
- La edad (age) debe ser en el rango de 18-120.
- Password debe tener al menos 6 caracteres.
- Password debe contener
 - Letras
 - Números
 - A character that is neither a letter nor a number.

Flat

- Todos los datos son requeridos.
- Verificación del tipo de datos.

Interfaz del usuario

Página "All Flats"

La página "All flats" contiene una tabla de todos los departamentos que el usuario ha creado hasta ahora.

Cada fila de la tabla tendrá:

- Todas las propiedades de "flat" como se especifica en la sección [Entidades](#).
- Botón para alternar marcar/desmarcar como favorito.

Adicionalmente, la tabla va a tener la capacidad de filtrar y ordenar.

Campo de opciones de filtro:

1. "City" (Ciudad)
2. "Price Range" (rango de precio)
3. "Area Size Range" (rango de tamaño del área)

Ordenar por categoría:

1. "City" (ciudad)
2. "Price" (precio)
3. "Area Size" (tamaño del area)
- 1.

Página "New Flat"

- Los inputs para todas las propiedades del departamento como se especifican en la sección de entidades.
- Botón de "Save".

Si todos los inputs son válidos, entonces la información puede ser guardada. El nuevo "flat" es marcado como favorito.

Header

- Hello - nombre completo del usuario
- Botón de Log out
- Logo de la compañía
- Un menú para todas las páginas

Página "Home"

La página "home" contiene una tabla de todos los departamentos favoritos del usuario. La estructura de la tabla debe tener ser la misma que la [Página "All Flats"](#), excepto una distinción: en lugar de tener un botón de alternar, tendrá un botón de "remove". Después de presionarlo, va a ser eliminado de la tabla y el departamento apropiado ya no será considerado como favorito del usuario.

Página “Login”

- Input para Email
- Input para Password
- Botón de Login
- Botón de Register

La primera página con la que el usuario se va a enfrentar después de abrir la app. Después de un inicio de sesión exitoso, el usuario va a ser redireccionado al “home page”. Otro proceso de inicio de sesión va a ser requerido después de 60 minutos. Si el usuario no está registrado puede dar click en el botón “Register” que lo va a redireccionar a la página de registro.

Página “Register”

- Inputs para todas las propiedades de la entidad de usuario como se especifica en la sección de entidades.
- Input para Password Confirmation.
- Botón de Register.

Si todos los inputs son válidos entonces la información va a ser guardada. Un registro exitoso va a redireccionar al usuario al “home page”. Si el usuario olvidó su password, puede reiniciarla. Pero reiniciar el password va a borrar toda la información del usuario.

Página “Profile Update”

- Los mismos inputs que en la página de “register”.
- Botón “Update”.

En esta página el usuario va a ser capaz de editar sus detalles. Si todos los inputs son válidos entonces la página va a ser guardada. Después de actualización exitosa, el usuario va a ser redireccionado a la página “home”.

Resumen

Calendario y orden del desarrollo

Página	Días
All Flats	1
New Flat	1
Home + Header	1
Login	0.5
Register	1
Profile Update	0.5
Total	5

¡Buena suerte!