

# RentEase - el lado del cliente (JS)

## Introducción

Nombre de la aplicación: "RentEase"

## Caso de estudio

Un cliente te ha solicitado que construyas un app para ayudar a **inquilinos a comparar entre opciones disponibles**. Los futuros inquilinos deben tomar una difícil decisión de cuál departamento, dentro de los disponibles, van a ocupar por lo menos un año. La solicitud principal es desarrollar un app que ayude a los futuros inquilinos descifrar cuales son las ventajas y desventajas entre los departamentos que consideran relevantes para que les sea más fácil elegir.

La app tiene **un tipo de usuario**, que es el que va a buscar por un departamento. El usuario es el que maneja la información de todos los departamentos (crear, actualizar, borrar). El app va a permitir al usuario navegar todos los departamentos en una aplicación fácil de usar y va a poder marcar y desmarcar como favoritos.

## Objetos

El proyecto pretende hacer que el estudiante gane confianza en las siguientes habilidades:

- Páginas multiples
- Vista fácil de usar
- Responsividad
- Interactividad
- Formularios con validation
- Manejo de almacenamiento local

## Entornos

- Navegador.
- Responsivo para: Computadoras de escritorio, tabletas y teléfonos inteligentes.

## Technologies

El sistema no tiene lado del servidor. Solamente interfaz de usuario.

- Interfaz de usuario: HTML, CSS, JavaScript
- Base de datos: **localStorage**

## Entidades

### User

	Tipo de datos
Nombre	
Email	String
Password	String
First Name	String
Last Name	String
Birth Date	Date

### Flat

	Tipo de datos
Nombre	
City	String
Street name	String
Street number	Number
Area size	Number
Has AC	Boolean
Year built	Number
Rent price	Number
Date available	Date

## Validación

### User

- Todos los datos son requeridos.
- Verificación del tipo de datos.
- Email debe ser en formato de email.
- Los dos nombres ("first" y "last") y debe tener por lo menos 2 caracteres.
- La edad (age) debe ser en el rango de 18-120.
- Password debe tener al menos 6 caracteres.
- Password debe contener
  - Letras
  - Números
  - A character that is neither a letter nor a number.

### Flat

- Todos los datos son requeridos.
- Verificación del tipo de datos.

## Interfaz del usuario

### Página “All Flats”

La página “All flats” contiene una tabla de todos los departamentos que el usuario ha creado hasta ahora.

Cada fila de la tabla tendrá:

- Todas las propiedades de “flat” como se especifica en la sección [Entidades](#).
- Botón para alternar marcar/desmarcar como favorito.

Adicionalmente, la tabla va a tener la capacidad de filtrar y ordenar.

Campo de opciones de filtro:

1. “City” (Ciudad)
2. “Price Range” (rango de precio)
3. “Area Size Range” (rango de tamaño del área)

Ordenar por categoría:

1. “City” (ciudad)
2. “Price” (precio)
3. “Area Size” (tamaño del area)
- 1.

### Página “New Flat”

- Los inputs para todas las propiedades del departamento como se especifican en la sección de entidades.
- Botón de “Save”.

Si todos los inputs son válidos, entonces la información puede ser guardada. El nuevo “flat” es marcado como favorito.

### Header

- Hello - nombre completo del usuario
- Botón de Log out
- Logo de la compañía
- Un menú para todas las páginas

### Página “Home”

La página “home” contiene una tabla de todos los departamentos favoritos del usuario. La estructura de la tabla debe tener ser la misma que la [Página "All Flats"](#), excepto una distinción: en lugar de tener un botón de alternar, tendrá un botón de “remove”. Después de presionarlo, va a ser eliminado de la tabla y el departamento apropiado ya no será considerado como favorito del usuario.

## Página “Login”

- Input para Email
- Input para Password
- Botón de Login
- Botón de Register

La primera página con la que el usuario se va a enfrentar después de abrir la app. Después de un inicio de sesión exitoso, el usuario va a ser redireccionado al “home page”. Otro proceso de inicio de sesión va a ser requerido después de 60 minutos. Si el usuario no está registrado puede dar click en el botón “Register” que lo va a redireccionar a la página de registro.

## Página “Register”

- Inputs para todas las propiedades de la entidad de usuario como se especifica en la sección de entidades.
- Input para Password Confirmation.
- Botón de Register.

Si todos los inputs son válidos entonces la información va a ser guardada. Un registro exitoso va a redireccionar al usuario al “home page”. Si el usuario olvidó su password, puede reiniciarla. Pero reiniciar el password va a borrar toda la información del usuario.

## Página “Profile Update”

- Los mismos inputs que en la página de “register”.
- Botón “Update”.

En esta página el usuario va a ser capaz de editar sus detalles. Si todos los inputs son válidos entonces la página va a ser guardada. Después de actualización exitosa, el usuario va a ser redireccionado a la página “home”.

## Resumen

### Calendario y orden del desarrollo

Página	Días
All Flats	1
New Flat	1
Home + Header	1
Login	0.5
Register	1
Profile Update	0.5
<b>Total</b>	<b>5</b>

¡Buena suerte!