## **MANUAL DE GITHUB**



2º ASIR Javier Luis Fernández

## ÍNDICE

| 1. QUE ES GitHub ¿?                        | . Pag.3 |
|--|---------|
| 2. DESCARGA DE Git                         | Pag.3   |
| 3. CREAR CUENTA EN GitHub                  | Pag.4   |
| 4. ENVIO DE ARCHIVOS AL REPOSITORIO GitHub | Pag.7   |
| 5. ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS EN LÍNEA      | Pag.11  |
| 6. CLONAR REPOSITORIOS EN GitHub           | Pag.12  |

### 1. QUE ES GitHub ¿?

Se trata de una de las principales plataformas para crear proyectos abiertos de herramientas y aplicaciones, y se caracteriza sobre todo por sus funciones colaborativas que ayudan a que todos puedan aportar su granito de arena para mejorar el código.

Como buen repositorio, el código de los proyectos que sean abiertos puede ser descargado y revisado por cualquier usuario, lo que ayuda a mejorar el producto y crear ramificaciones a partir de él. Y si prefieres que tu código no se vea, también pueden crearse proyectos privados.

Como su nombre indica, la web utiliza el sistema de control de versiones Git . Un sistema de gestión de versiones es ese con el que los desarrolladores pueden administrar su proyecto, ordenando el código de cada una de las nuevas versiones que sacan de sus aplicaciones para evitar confusiones. Así, al tener copias de cada una de las versiones de su aplicación, no se perderán los estados anteriores cuando se va a actualizar.

### 2. DESCARGA DE Git

Para descargar este programa nos debemos de dirigir a la dirección https://git-scm.com/



Pulsaremos en el botón "Download for Windows".

Una vez descargado el ejecutable , lo ejecutamos y la instalación se realizará siguiendo la configuración por defecto, por lo que no tenemos que cambiar ningún parámetro del proceso.

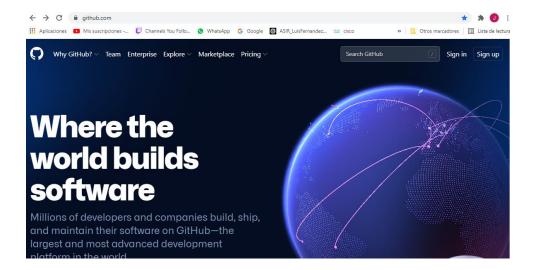
Si queremos comprobar que el programa se ha instalado correctamente en el equipo, podemos comprobarlo usando la herramienta Powershell.



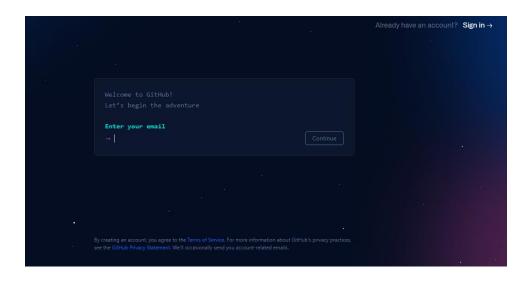
#### Una vez dentro introducimos el comando git:

## 3. CREAR CUENTA EN GitHub

Nos dirigimos a la siguiente dirección : https://github.com/

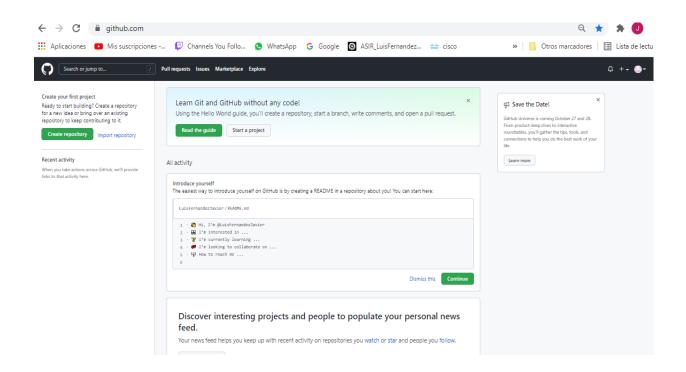


Pulsamos en "Sign up"

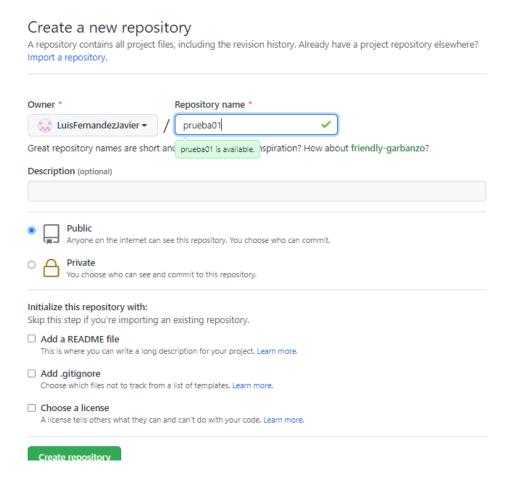


Vamos introduciendo nuestros datos hasta terminar el proceso para crear una cuenta.

Ahora vamos a crear nuestro primer repositorio.

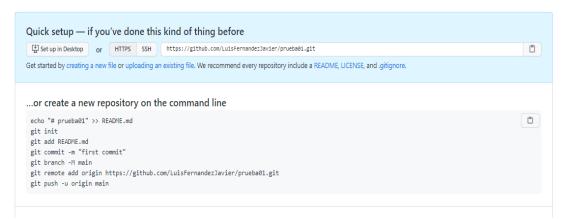


Pulsamos en el bototón "create repository". E introducimos el nombre del repositorio.

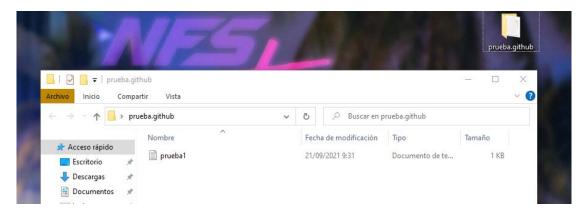


# 4. ENVIO DE ARCHIVOS AL REPOSITORIO GitHub

Para ello seguiremos los pasos que nos recomienda la página.



Abrimos la powershell con git, este será nuestro fichero de prueba.



Nos situamos en nuestro fichero.

```
PS C:\Users\javie> cd desktop
PS C:\Users\javie\desktop> cd prueba.github
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github>
```

Introducimos "git init "para arrancar el programa "Git".

```
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> <mark>git</mark> init
Initialized empty Git repository in C:/Users/javie/Desktop/prueba.github/.git/
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github>
```

A continuación configuramos el nombre de usuario y nuestro email. Esto solo ocurrirá la primera vez , quedará guardado para proximos repositorios.

```
*** Please tell me who you are.

Run

git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.

Omit --global to set the identity only in this repository.

fatal: unable to auto-detect email address (got 'javie@LAPTOP-DNG6T3KQ.(none)')
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> git config --global user.emaiil "jluifer361@g.educaand.es"
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> git config --global user.name "LuisFernandezJavier"
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github>
```

Para enviar archivos de nuestro directorio conectado con el repositorio en GitHub usaremos "git add <file>".

```
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> <mark>git</mark> add .
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github>
```

Al usar "." subimos todos los archivos del directorio en el que nos encontramos.

Con "git status" podemos ver el estado de los archivos subidos.

Ahora introducimos "git commit -m "first commit", con esto guardaremos los cambios en el repositorio.

```
PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> git commit -m "first commit"

On branch master

Initial commit

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        pruebal.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

PS C:\Users\javie\desktop\prueba.github> ___
```

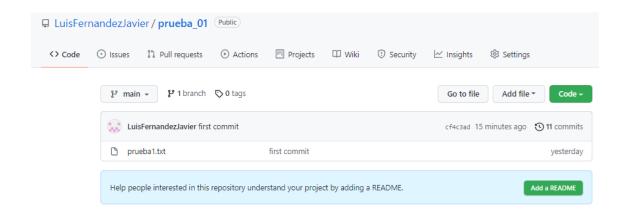
Usaremos los siguientes comandos para indicar la rama del repositorio , la url del repositorio y con el ultimo terminaremos la subida . Una vez hecho esto tendremos que autentificarnos con nuestra cuenta de GitHub en una ventana emergente.

"git branch -M main"

"git remote add origin https://github.com/LuisFernandezJavier/prueba01.git"

"git push -u origin main"

Si todo ha ido bien nuestro repositorio estará subido.



#### [IMPORTANTE]

A continuación vamos a ver el uso de "git ignore" sirve para ignorar archivo o ficheros que no queremos subir a nuestro repositorio.

Para ver esto he creado la siguiente carpeta dentro de nuestra carpeta principal del ejemplo anterior , va a ser la que no queremos subir , también crearé un archivo que si subiré a mi repositorio. Para ver que se actualiza pero esta carpeta no se subirá.



Si usamos "git status" detecta los nuevos ficheros y carpetas.

A continuación crearemos el archivo ",gitignore" en el que indico la carpeta que no quiero subir.

```
EXPLORER

WINTITLED (WORKSPACE)

Prueba1.txt

Prueba1.txt
```

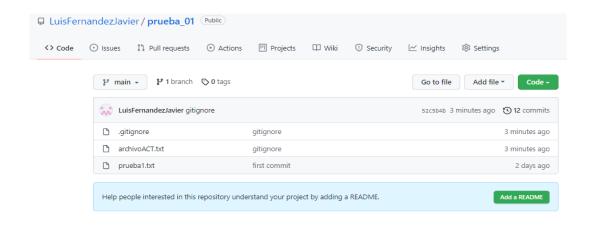
Una vez hecho esto, chequeamos el status y nos parecerá tal que asi

Añadimos los archivos.

Hacemos el commit

```
PS C:\Users\javie\Desktop\prueba.github> git commit -m "gitignore"
[main 52c5b4b] gitignore
2 files changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 archivoACT.txt
```

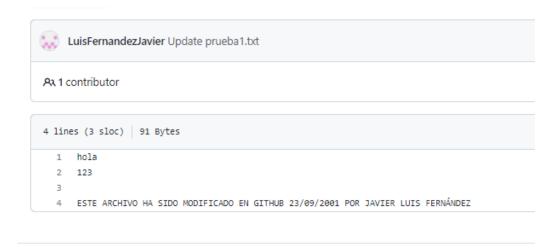
Al pushear veremos como se actuliza nuestro repositorio . Sin subir nuestra carpeta ignorada.



## 5. ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS EN LÍNEA

Nuestros archivos pueden ser editados en github, para actualizarlos en nuestra versión local procederemos de la siguiente manera.

Editaré uno de los archivos que estoy usando como ejemplo en puntos anteriores.



Con el comando "git pull -v origin main" lo actualizaremos en local.

```
prueba1.txt ×
🁣 prueba.github > 🖹 prueba1.txt
        hola
        ESTE ARCHIVO HA SIDO MODIFICADO EN GITHUB 23/09/2001 POR JAVIER LUIS FERNÁNDEZ
 PROBLEMS OUTPUT TERMINAL CONSOLA DE DEPURACIÓN
PS C:\Users\javie\Desktop\prueba.github> git pull -v origin main
POST git-upload-pack (304 bytes)
POST git-upload-pack (753 bytes)
 remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Unpacking objects: 100% (3/3), 724 bytes | 42.00 KiB/s, done.
From https://github.com/LuisFernandezJavier/prueba_01
                                   -> FETCH_HEAD
  * branch
                       main
    52c5b4b..9d6fbeb main
                                    -> origin/main
Updating 52c5b4b..9d6fbeb
Fast-forward
  prueba1.txt | 2 ++
                   2 insertions(+)
```

#### 6. CLONAR REPOSITORIOS

Para clonar repositorios usaremos el comando : "git clone https://..."

Haré la prueba con un repositorio de un compañero de clase.

```
PS C:\Users\javie\Desktop\prueba.github> git clone https://github.com/NaranjoJimenezAndres/1000_BASICO
Cloning into '1000_BASICO'...
remote: Enumerating objects: 40, done.
remote: Counting objects: 100% (40/40), done.
Receiving mpressing objects: 100% (32/32), done.
remote: Total 40 (delta 7), reused 21 (delta 2), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (40/40), 2.48 MiB | 3.77 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (7/7), done.
PS C:\Users\javie\Desktop\prueba.github>
```

