

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Nombre del alumno:

Luis Fernando Ochoa Angulo

Matricula:

372746

Semestre:

3ro- Computación

Grupo:

432

Materia:

Lenguaje de Programación Python

Actividad:

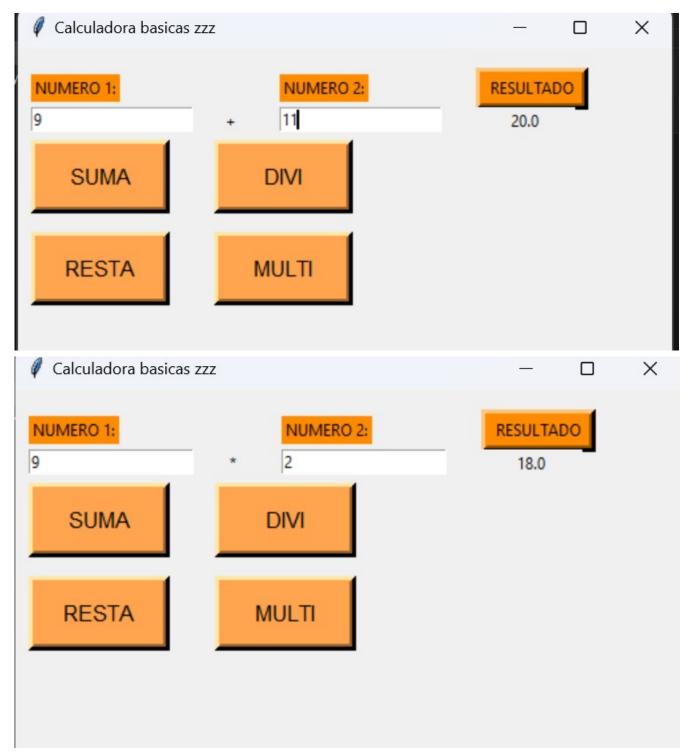
Actividad 13

Nombre del Profesor:

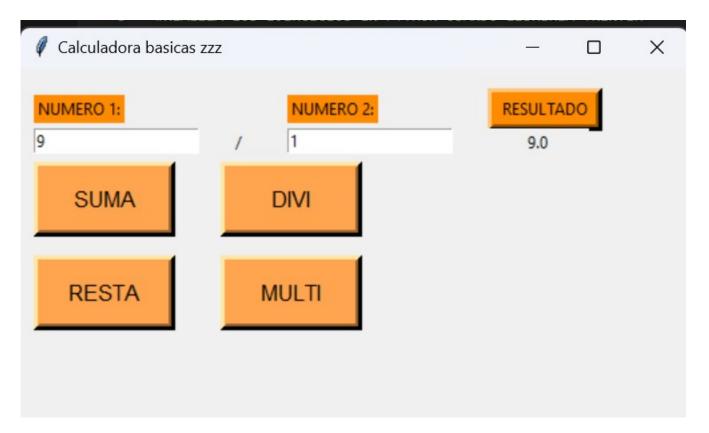
Pedro Nuñez Yepiz















```
*REALIZA LOS EJERCICIOS EN PYTHON USANDO LIBRERIA IKINTER
†Wombre: Luis Fermando Ochoa Angulo

≄Matricula: 372746

†Programa: calculadora basica usando tkinter
def sunar_numeros():
     numero1 = float(ety_num1.get())
numero2 = float(ety_num2.get())
          suma = numero1 + numero2
          V Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado {\bf 1bl_oper.config(text=""")}
          lbl_resul.config(text-f"{suma}")
     except ValueError:
          lbl_resul.config(text="SyntaxError")
def restar_numeros():
     # Obtener los números ingresados por el usuario
numero1 = float(ety num1.get())
     numero2 = float(ety_num2.get())
         suma = numero1 - numero2
         # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
lbl_oper.config(text=" ")
          1b1_resul.config(text-f"{suma}")
          # Manejar el caso en que la entrada no sea un número válido lbl_resul.config(text="SyntaxError")
def multi numeros():
     numero1 = float(ety num1.get())
     numero2 = float(ety_num2.get())
          suma - numerol * numero2
          # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado lbl_oper.config(text="*")
          lbl_resul.config(text-f"(suma)")
     except ValueError:
    # Manajar el caso en que la entrada no sea un número valido
    lbl resul.config(text="SyntaxError")
def divi numeros():
     # Obtener los números ingresados por el usuario
numero1 = float(ety_num1.get())
     numero2 = float(ety_num2.get())
          suma - numerol / numero2
          # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
1b1_oper.config(text="/")
          lbl_resul.config(text=["{suma}")
          # Manajar el caso en que la entrada no sea un número válido
lbl resul.config(text="SyntaxError")
```



```
# Crear la ventana
81 ventana = tk.Tk()
82 ventana.title("Calculadora basicas zzz")
83 #ventana.configure(hackground="gray25")
84 ventana.geometry("500x500")
86 # Crear etiquetas y entradas para los números
    lbl_num1 = tk.Label(ventama, text="NUMERO 1:")
    1b1_num2 = tk.Label(ventana, text="NUMERO 2:")
    lbl_oper = tk.Label(ventana, text= " ")
94 ety_numl = tk.Entry(ventana)
    ety num2 = tk.Entry(ventana)
    btn_resul = tk.Button(ventana, text="RESULTADO")
101 btn_suma = tk.Button(ventana, text=" SUMA ", font=("Arial", 12),command=sumar_numeros)
182 btm resta = tk.Button(ventana, text="RESIA", font=("Arial", 12), command=restar numeros)
103 btn_multi - tk.Button(ventana, text-"MULTI", font-("Arial", 12), command-multi_numeros)
184 btm_divi = tk.Buttom(ventama, text="DIVI", font=("Aria1", 12),command=divi_numeros)
```





```
# Crear una etiqueta para mostrar el resultado
4 lbl_resul = tk.Label(ventana, text="")
  # Configuracion de las ventanas
   lbl_num1.configure(background="dark orange")
   lbl_num2.configure(background="dark orange")
    btn_suma.configure(background="tan1",bd=5)
    btn_resta.configure(background="tan1",bd=5)
    btn_multi.configure(background="tan1",bd=5)
    btn_divi.configure(background="tan1",bd=5)
    btn_resul.configure(background="dark orange",bd = 5)
    lbl_oper.config(width=3,height=1)
    lbl_resul.config(width=10,height=1)
    btn_suma.config(width=10,height=2)
   btn_resta.config(width=10,height=2)
   btn_divi.config(width=10,height=2)
    btn multi.config(width=10,height=2)
    btn_resul.config(width=10,height=1)
    # Union de botones, entry, y label a la ventana padre con el uso de place
    ety_num1.place(x=10,y=45)
   ety_num2.place(x=200,y=45)
30 lbl_num1.place(x=10,y=20)
31 lbl_num2.place(x=200,y=20)
   lbl_oper.place(x=150,y=45)
   lbl resul.place(x=350,y=45)
    btn_resul.place(x=350,y=15)
38 btn suma.place(x=10,y=70)
39 btn_resta.place(x=10,y=140)
    btn_divi.place(x=150,y=70)
    btn_multi.place(x=150,y=140)
    # Iniciar el bucle principal de la ventana
    ventana.mainloop()
```