



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Nombre del alumno:

Luis Fernando Ochoa Angulo

Matricula:

372746

Semestre:

3ro- Computación

Grupo:

432

Materia:

Lenguaje de Programación Python

Actividad:

Actividad 13

Nombre del Profesor:

Pedro Nuñez Yepiz

Fecha: Domingo 19 de Noviembre del 2023



Calculadora basicas zzz

NUMERO 1: 9 + NUMERO 2: 11 RESULTADO 20.0

SUMA DIVI

RESTA MULTI

Calculadora basicas zzz

NUMERO 1: 9 * NUMERO 2: 2 RESULTADO 18.0

SUMA DIVI

RESTA MULTI



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Calculadora basicas zzz

NUMERO 1: 9 / NUMERO 2: 1

RESULTADO 9.0

SUMA DIVI

RESTA MULTI



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



```
1 # Ensenada, Baja California a 19 de Noviembre del 2023#
2 #Actividad 13#
3 #REALIZA LOS EJERCICIOS EN PYTHON USANDO LIBRERIA TKINTER#
4 #Nombre: Luis Fernando Ochoa Angulo#
5 #Matricula: 372746#
6 #Programa: calculadora basica usando tkinter#
7 #Nombre de la actividad: IFAA-ACI13_01_432-PYTHON#
8
9
10
11 import tkinter as tk
12
13 def sumar_numeros():
14     # Obtener los números ingresados por el usuario
15     numero1 = float(ety_num1.get())
16     numero2 = float(ety_num2.get())
17     try:
18         # Realizar la suma
19         suma = numero1 + numero2
20
21         # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
22         lbl_oper.config(text="+")
23         lbl_resul.config(text=f"{suma}")
24     except ValueError:
25         # Manejar el caso en que la entrada no sea un número válido
26         lbl_resul.config(text="SyntaxError")
27
28 def restar_numeros():
29     # Obtener los números ingresados por el usuario
30     numero1 = float(ety_num1.get())
31     numero2 = float(ety_num2.get())
32     try:
33         # Realizar la suma
34         suma = numero1 - numero2
35
36         # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
37         lbl_oper.config(text="-")
38         lbl_resul.config(text=f"{suma}")
39     except ValueError:
40         # Manejar el caso en que la entrada no sea un número válido
41         lbl_resul.config(text="SyntaxError")
42
43 def multi_numeros():
44     # Obtener los números ingresados por el usuario
45     numero1 = float(ety_num1.get())
46     numero2 = float(ety_num2.get())
47     try:
48         # Realizar la suma
49         suma = numero1 * numero2
50
51         # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
52         lbl_oper.config(text="*")
53         lbl_resul.config(text=f"{suma}")
54     except ValueError:
55         # Manejar el caso en que la entrada no sea un número válido
56         lbl_resul.config(text="SyntaxError")
57
58 def divi_numeros():
59     # Obtener los números ingresados por el usuario
60     numero1 = float(ety_num1.get())
61     numero2 = float(ety_num2.get())
62     try:
63         # Realizar la suma
64         suma = numero1 / numero2
65
66         # Mostrar el resultado en la etiqueta de resultado
67         lbl_oper.config(text="/")
68         lbl_resul.config(text=f"{suma}")
69     except ValueError:
70         # Manejar el caso en que la entrada no sea un número válido
71         lbl_resul.config(text="SyntaxError")
72
73
74
```



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
78
79
80 # Crear la ventana
81 ventana = tk.Tk()
82 ventana.title("Calculadora basicas 222")
83 #ventana.configure(background="gray25")
84 ventana.geometry("500x500")
85
86 # Crear etiquetas y entradas para los números
87 lbl_num1 = tk.Label(ventana, text="NUMERO 1:")
88 lbl_num2 = tk.Label(ventana, text="NUMERO 2:")
89 lbl_oper = tk.Label(ventana, text=" ")
90
91
92
93
94 ety_num1 = tk.Entry(ventana)
95 ety_num2 = tk.Entry(ventana)
96
97
98 # Crear un botón para realizar la suma
99 btn_resul = tk.Button(ventana, text="RESULTADO")
100
101 btn_suma = tk.Button(ventana, text=" SUMA ", font=("Arial", 12), command=sumar_numeros)
102 btnresta = tk.Button(ventana, text=" RESTA ", font=("Arial", 12), command=restar_numeros)
103 btn_multi = tk.Button(ventana, text=" MULTI ", font=("Arial", 12), command=multi_numeros)
104 btn_divi = tk.Button(ventana, text=" DIVI ", font=("Arial", 12), command=divi_numeros)
```



```
1
2
3 # Crear una etiqueta para mostrar el resultado
4 lbl_resul = tk.Label(ventana, text="")
5
6 # Configuración de las ventanas
7 lbl_num1.configure(background="dark orange")
8 lbl_num2.configure(background="dark orange")
9
10
11 btn_suma.configure(background="tan1",bd=5)
12 btn_resta.configure(background="tan1",bd=5)
13 btn_multi.configure(background="tan1",bd=5)
14 btn_divi.configure(background="tan1",bd=5)
15 btn_resul.configure(background="dark orange",bd = 5)
16
17 lbl_oper.config(width=3,height=1)
18 lbl_resul.config(width=10,height=1)
19
20 btn_suma.config(width=10,height=2)
21 btn_resta.config(width=10,height=2)
22 btn_divi.config(width=10,height=2)
23 btn_multi.config(width=10,height=2)
24 btn_resul.config(width=10,height=1)
25
26 # Union de botones,entry, y label a la ventana padre con el uso de place
27 ety_num1.place(x=10,y=45)
28 ety_num2.place(x=200,y=45)
29
30 lbl_num1.place(x=10,y=20)
31 lbl_num2.place(x=200,y=20)
32 lbl_oper.place(x=150,y=45)
33 lbl_resul.place(x=350,y=45)
34
35
36 btn_resul.place(x=350,y=15)
37
38 btn_suma.place(x=10,y=70)
39 btn_resta.place(x=10,y=140)
40 btn_divi.place(x=150,y=70)
41 btn_multi.place(x=150,y=140)
42
43
44
45 # Iniciar el bucle principal de la ventana
46 ventana.mainloop()
47
```