



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Nombre del alumno:

Luis Fernando Ochoa Angulo

Matricula:

372746

Semestre:

3ro- Computación

Grupo:

432

Materia:

Programación Estructurada

Actividad:

Actividad 5 - Estructuras de control de Selección

(Evaluar Optimización de código)

Nombre del Profesor:

Pedro Nuñez Yepiz

Fecha: Domingo 10 de Septiembre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Luis Fernando Ochoa Angulo

Matrícula: 372746

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 05

Tema - Unidad : Estructuras de Control de Selección (evaluar optimización de código)

Ensenada Baja California a 10 de Septiembre del 2022



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Utilizaremos estructuras de control, anidación, y operadores lógicos para realizar ejercicios asignados por el maestro, evaluaremos la optimización de códigos y se verificara cuál es más óptimo para su buen funcionamiento y desempeño, de tal forma obtendremos un código funcional y apto para realizar lo que se solicita en cada ejercicio.

2. COMPETENCIA

El alumno aplicará su conocimiento y hará uso de las herramientas adquiridas a lo largo de este curso para evaluar la optimización de códigos y poder desempeñar correctamente las actividades correspondientes.

3. FUNDAMENTOS

Las estructuras de selección (o condicionales) permiten realizar una u otra acción con base en una expresión lógica. Las acciones posibles a realizar son mutuamente excluyentes, es decir, sólo se puede ejecutar una a la vez, dentro de toda la estructura. La optimización de código es importante en el desarrollo de una aplicación ya que proporciona mejoras para su ejecución. Su objetivo es maximizar la eficiencia temporal y espacial de los programas permitiendo reorganizar el código de manera limpia, correcta y eficiente

4. PROCEDIMIENTO

<https://drive.google.com/file/d/1wa2KleO3kGfMxtH1LvaR40g4CDBddJQw/view?usp=sharing>



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

En conclusión, al utilizar las estructuras de control de selección se debe de buscar una claridad y una buena eficiencia para no tener problemas. Seleccionar la estructura adecuada y buscar la optimización del código son cosas importantes necesarias de hacer. Además es fundamental minimizar evaluaciones innecesarias en las condiciones para mantener un código efectivo, fácilmente entendible y manejable. La constante atención a estos principios contribuye a la creación y el mantenimiento de un software de alta calidad y alto rendimiento.

6. ANEXOS

 LFOA_Act5_PE_432.pdf



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138

Viladrosa, R. C. (2022, 9 diciembre). *¿Qué hay que tener en cuenta en la optimización de código?* Tecnología++.

<https://blogs.uoc.edu/informatica/optimizacion-de-codigo-un-codigo-mas-eficiente/>