

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BONUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ____ Força
- ☐ ____ Destreza
- ☐ ____ Constituição
- ☐ ____ Inteligência
- ☐ ____ Sabedoria
- ☐ ____ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ____ Acrobacia (Des)
- ☐ ____ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ ____ Arcanismo (Int)
- ☐ ____ Atletismo (For)
- ☐ ____ Atuação (Car)
- ☐ ____ Enganação (Car)
- ☐ ____ Furtividade (Des)
- ☐ ____ História (Int)
- ☐ ____ Intimidação (Car)
- ☐ ____ Intuição (Sab)
- ☐ ____ Investigação (Int)
- ☐ ____ Medicina (Sab)
- ☐ ____ Natureza (Int)
- ☐ ____ Percepção (Sab)
- ☐ ____ Persuasão (Car)
- ☐ ____ Prestidigitação (Des)
- ☐ ____ Religião (Int)
- ☐ ____ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA
(PERCEPÇÃO)

CLASSE DE
ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMO

PONTOS DE VIDA ATUAL

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

TESTE CONTRA MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

NOME

BONUS

DANO/TIPO

ATAQUES & MAGIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

FACÇÃO

SÍMBOLO DA FACÇÃO

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



NOME E CLASSE
CONJURADORA

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DA MAGIA

BONUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

PRECES E TRUQUES

3

6

NÍVEL DA
MAGIA

ESPAÇOS TOTAIS

ESPAÇOS GASTOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

4

8

2

5

9

MAGIAS CONHECIDAS