

CURSO : 2351 - Desarrollo de Entornos Web
PROFESOR : Jean Carlos Laurente Chacón
SEMESTRE : 2023-01
CICLO : Segundo
SECCIÓN : T2NJ
GRUPO : 01
FECHA : 24/04/2023

NOTA

ALUMNO (A) : Luis Fernando Diaz Colunga

CASO DE LABORATORIO 1 (CL1)

Consideraciones

- Descargue los archivos de trabajo que están comprimidos. **En dicha carpeta esta la información para cada una de las preguntas.**
- **Al finalizar**, comprima toda la carpeta de resultados con sus datos para subirlos al Aula Virtual.

LOGRO:

Tenga presente que el logro es que usted, aplicando el modelo DOM, usando eventos y las estructuras de control adecuadas, acceda y manipule elementos de la página web.

Consolidado

Pregunta	Puntaje		Llenar solo en caso de Recalificación justificada	
	Máximo	Obtenido	Sustento	Puntaje
1	3			
2	3			
3	6			
4	8			
Nota Recalificada				

Pregunta 1

Crea un script que le solicite al usuario ingresar tres números (usar prompt). Luego, con JavaScript, realiza el promedio de las entradas teniendo en cuenta el tipo de dato. Al finalizar mostrar el resultados con alert().

Pregunta 2

Crea un algoritmo que permita ingresar un número (usar prompt) y muestre la tabla de multiplicar de dicho número. Para mostrar usa document.write.

Pregunta 3:

Accede a los elementos del formulario (**input**) desde JavaScript utilizando eventos y funciones. Al presionar el botón ENTRAR realiza una función para validar el ingreso. Muestra un mensaje de “**BIENVENIDO AL SISTEMA**” si los datos son correctos, en caso contrario, el mensaje será “**USUARIO O CONTRASEÑA INCORRECTA**”. Utilice como usuario y contraseña estos datos: CIBER01 y DEW2023.

A login form titled "Ingresar a la Intranet" is displayed within a blue border. The form contains two input fields: "username" and "password", both with light gray backgrounds and thin borders. Below these fields is a blue button with the text "ENTRAR" in white capital letters.

- *El diseño y colores del formulario es libre.*

Pregunta 4

Utiliza el modelo **DOM** y **EVENTOS** (setTimeout()) para cambiar la IMAGEN de forma automatizada cada 2 segundos.



RÚBRICA

CRITERIO	ESCALA DE CALIFICACIÓN		
Entradas y salidas en JS. (03 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Solicita datos del usuario. (1 pto) • Realiza las operaciones solicitadas. (1 pto) • Muestra los resultados. (1 pto) 	<input type="checkbox"/> Realiza lo solicitado de manera parcial. (2 pts)	<input type="checkbox"/> No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	03 puntos	02 puntos	0 puntos
Entradas, salidas, bucles y estructuras de control. (03 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Emplea bucles en el script. (2 pts) • Utiliza estructuras condicionales. (1 pts) 	<input type="checkbox"/> Realiza lo solicitado de manera parcial. (2 pts)	<input type="checkbox"/> No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	03 puntos	02 puntos	0 puntos
Validar formulario utilizando funciones (06 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Accede a los elementos HTML desde JS externo. (2 pts) • Realiza la función para la validación. (3 pts) • Muestra los resultados. (1 pts) 	<input type="checkbox"/> Realiza lo solicitado de manera parcial. (3 pts)	<input type="checkbox"/> No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	06 puntos	03 puntos	0 puntos
DOM y cambio de imagen con eventos. (08 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Accede a los elementos HTML desde JS externo. (1 pto) • Utiliza getElementById o querySelector para acceder a la imagen principal y el titulo. (3 pts) • Crea la función para el cambio de imagen y el titulo. (4 pts) 	Programa en forma parcial las funciones y eventos solicitados (4 pts)	<input type="checkbox"/> No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	08 puntos	04 puntos	0 puntos