

Podcast

Disciplina: Interface de programação de aplicações (API) e Web Services.

Título do tema: Consumo das APIs e Web Services por soluções do Front End.

Autoria: Arthur Gonçalves Ferreira

Leitura crítica: Rennan Martini Rodrigues

Olá, ouvinte! No podcast de hoje vamos falar sobre as dificuldades que os desenvolvedores iniciantes encontram em consumir APIs e Web services.

Muitos desses desenvolvedores iniciantes encontram barreiras ao tentar consumir uma API e Web services. Essa realidade, em muitos casos, é devido à falta de entendimento e conhecimento sobre conceitos básicos. Muito se fala em consumir, mas quantos já se perguntaram o que é consumir? Ou consumir o que?

Consumir uma API ou uma Web services está relacionado a utilizar pelo menos uma funcionalidade da aplicação em questão, logo o desenvolvedor que está diante de um projeto de construção de uma API ou Web service, deve entender que as funções de suas aplicações serão utilizadas, consumidas ou gastadas por alguém.

Outra dificuldade que programadores iniciantes encontram é em entender quais ferramentas precisam ser utilizadas para poder consumir uma API ou Web services. Você provavelmente já deve ter escutado o termo Node.js e imaginou que seria uma nova linguagem de programação? Vamos desmistificar isso, tudo bem?

O Node.js é uma plataforma onde você vai poder desenvolver diversas aplicações com linguagem JavaScript. E porque você deve utilizar o Node.js para poder consumir APIs ou Web services? Um dos motivos é justamente pela utilização da linguagem JavaScript. Esta linguagem mantém o projeto simples, com a possibilidade de realizar possíveis manutenções de maneira mais fácil.

Você que ainda é iniciante, deve entender ainda que o consumo de uma API ou Web Services pode ser realizada com um simples acesso em um navegador de internet ou através de uma aplicação, geralmente é algum tipo de framework como, por exemplo, o Postman. E o que é um framework? de maneira simples, pode ser conceituado como um pacote de códigos prontos para serem utilizados em seu desenvolvimento, sendo que esse pacote é sintetizado em uma ferramenta, uma plataforma, logo o Postman é uma plataforma open-source que você pode utilizar para poder consumir sua API ou Web service.

Realizar o consumo de uma API ou Web service está muito ligado a realizar requisições e utilização de formatos de arquivos como, por exemplo, o XML e o JSON. Em consumo é possível também verificar o resultado de um requisição,

o tempo de processamento de uma requisição com o seu status, além de enviar requisições através de vários verbos do HTTP.

As requisições e verbos HTTP estão muito ligados, basicamente a um requisição pode ser de vários tipos, como a requisição GET, que é um verbo HTTP que retorna uma determinada API. Existe também o verbo POST que pode alterar uma API, inserindo uma nova informação, agora se você deseja excluir uma informação da API ou Web service, você deve utilizar o verbo DELETE.

A dica para que você tenha um bom projeto de APIs e Web service, é você entender todos os conceitos que envolvem o assunto. O consumo de API faz parte do projeto e você necessita entender o que é consumir, antes de iniciar o processo. Se você começa a entender o básico, você cria uma base e isso faz com que você não cometa erros considerados desnecessários. Tenho certeza de que com essas dicas você saberá que daqui para frente de que forma realizar um bom projeto de APIs e Web services, bem como consumi-las da maneira correta.

Este foi nosso podcast de hoje! Até a próxima!