



Introdução a frameworks back end

Vantagens do uso de frameworks

Bloco 1

Autor: Leandro C. Cardoso Palestrante: Ariel Dias





Se você possui conhecimentos de desenvolvimento web full stack, então, por que utilizar frameworks back end?



Frameworks são conjuntos de códigos de uma linguagem de programação específica, que auxiliam o desenvolvimento de projetos.

Figura 1 – Projetos web



Fonte: NicoElNino/iStock.com.



Projetos web e de aplicativos podem ser facilitados com a utilização de *frameworks*.

Figura 2 – Projetos web



Figura 3 – Projetos de aplicativos



Fonte: milindri/iStock.com.

Fonte: Macrostore/iStock.com.



O desenvolvimento de games, softwares, entre outros também pode ser facilitado com a utilização de *frameworks*.

Figura 4 – Desenvolvimento de games



Fonte: gorodenkoff/iStock.com.

Figura 5 – Desenvolvimento de softwares



Fonte: RossHelen/iStock.com.



Vantagens de utilização dos frameworks:

- Baixo nível de programação.
- Maior controle da programação.



Existem diversos frameworks em várias linguagens como Java, cujo o diferencial é funcionar de maneira unificada em diferentes plataformas.

Figura 6 – Frameworks em Java



Fonte: nazarkru/iStock.com.

Introdução a frameworks back end

Seleção de frameworks back end



Autor: Leandro C. Cardoso Palestrante: Ariel Dias





Existem vários frameworks disponíveis no mercado, mas caso seja constado que nenhum deles atenda aos objetivos do projeto, é recomendando que seja desenvolvido.

Figura 7 – Seleção de *frameworks back* end



Fonte: scyther5/iStock.com.



Também é indicado que seja desenvolvido o próprio framework em situções que seja necessário o controle total sobre o código, e quando os frameworks disponíveis não proporcionem este recurso.



É indicado o desenvolvimento de frameworks quando é constatado que os que estão disponíveis no mercado possuem quantidade execessiva de objetos na programação e não permitam a sua alteração.

Figura 8 – Desenvolvimento de frameworks back end



Fonte: maciek905/iStock.com.



De maneira geral, é indicado o desenvolvimente de *frameworks* quando existe a necessidade de recursos menos complicado, dos *frameworks* disponíveis no mercado.

Introdução a frameworks back end

Frameworks e AI (Arquitetura da Informação)

Bloco 3

Autor: Leandro C. Cardoso Palestrante: Ariel Dias





Para o desenvolvimento e saber selecionar *frameworks* é importante possuir noções básicas de AI (*Architecture Information*, ou Arquitetura de Informação).



O conhecimento de UX (*User Experience*, ou experiência do usuário), e de UI (*User Interface*, ou interface do usuário), também é um diferencial para os profissionais que desenvolvem *framewoks back end*.

Figura 9 – UX (*User Experience*)



Figura 10 – UI (*User Interface*)



Fonte: Olivier Le Moal/iStock.com.

Fonte: lucadp/iStock.com.



Mesmo sem percebemos no cotidiano, utilizamos vários recursos nos quais a Al está presente.

Figura 11 – AI (Arquitetura da Informação) no cotidiano



Fonte: in-future/iStock.com.



A Al estuda como se organizam as informações de uma interface, com o intuito de facilitar a compreensão do usuário. Por esse motive, o seu conhecimento é importante para os desenvolvedores de *frameworks*.



Além do conhecimento de AI é importante o conhecimento de UX, cujo o processo pode ser divido em cinco camadas.

- 1. Estratégica.
- 2. Escopo.
- 3. Estrutura.
- 4. Esqueleto.
- 5. Superfície.



Teoria em Prática

Bloco 4

Autor: Leandro C. Cardoso Palestrante: Ariel Dias



Reflita sobre a seguinte situação

• É importante que os profissionais que trabalham com desenvolvimento de web *full stack* sejam polivalentes, principalmente para faciltar o conhecimento e desenvolimento de *frameworks back* end. Tendo em vista essas situações, quais motivos você considera que deixam alguns profissionais desconfortáveis em aprimorar ou pelo menos ter noções de outras áreas do conhecimento, como UX e UI?



Norte para a resolução...

- Os profissionais possuem mais familiaridade na aréa de Al por fazer parte da sua formação.
- A UX está relacionada tanto no back end quanto no front end. Desta forma, pode ser um facilitador para a compreensão dos profissionais da área.
- A área de UI está mais relacionada ao front end.
 Assim, para os profissionais da área, pode ser um pouco dificultoso a sua compreensão.



Dica do(a) Professor(a)

Bloco 5

Autor: Leandro C. Cardoso Palestrante: Ariel Dias



Plataforma de frameworks para projetos mobile

De acordo com a linguagem de programação, algumas plataformas se destacam:

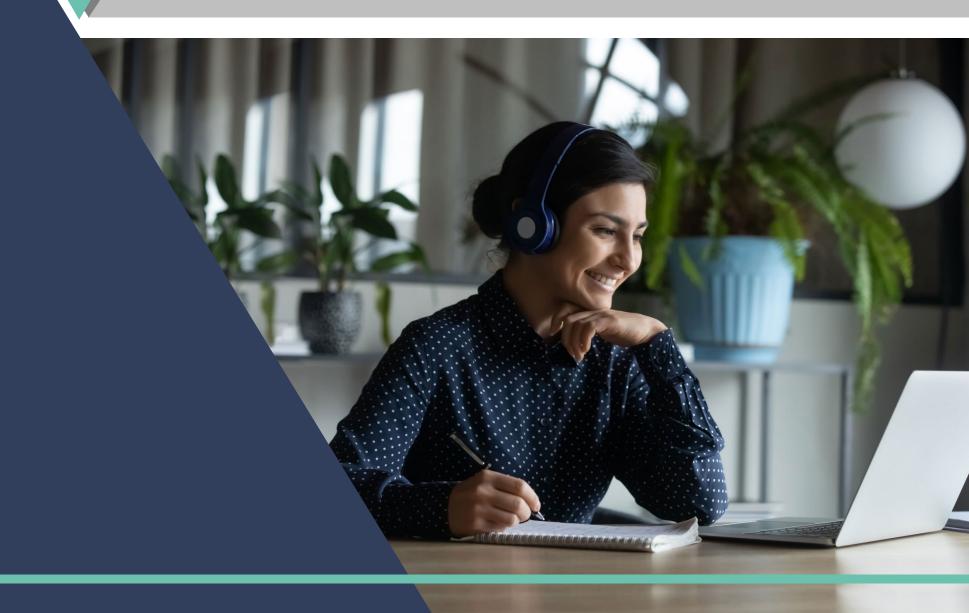
- 1. React Native: utiliza a linguagem de programação JavaScript, e foi utilizada em sistemas como Instagram, Facebook, Airbnb. Disponível on-line.
- Xamarin: a linguagem de programação de desenvolvimento é a C##. São exemplos de utilização na BBVA, UPS, Alaska Airlines. Disponível on-line.



Referências

BROWN, Ethan. **Web development with node and express:** leveraging the JavaScript stack. Sebastopol: O'Reilly Media, 2019.

CORDEIRO, Alexandre C. **Dyfocus:** Desenvolvimento do Back-End de um Aplicativo Mobile para Smartphone. 2016. 71 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Engenharia de Controle e Automação) — Universidade Federal de Santa Catarina. Florianópolis, 2016. Disponível em: https://repositorio.ufsc.br/handle/123456789/169957. Acesso em: 15 out. 2021.



Bons estudos!