

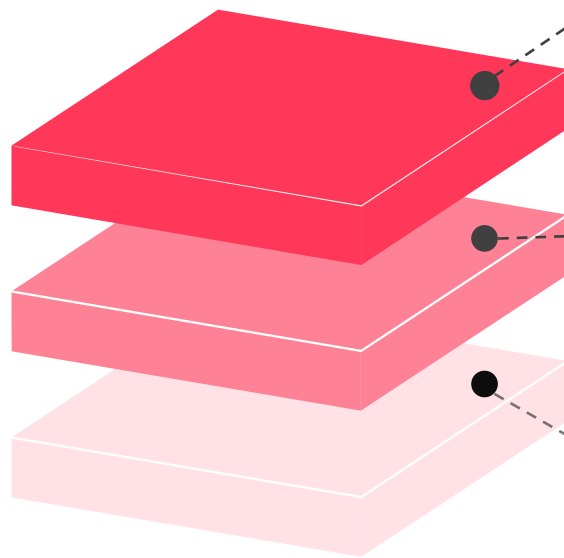
The Italian Language APS – Prof. Raul Ikeda

Lógica da Computação



Tese de Criação

The Italian Language foi criada com o propósito de juntar programação com a língua italiana



1

Motivação: Aproximar o mundo da programação ao italiano

O público alvo da linguagem são os nativos e estudantes de italiano. Dessa maneira, a facilidade fica em segundo plano, e a língua em primeiro, uma vez que todas as operações aritméticas tem como símbolo a própria palavra. Sendo assim, a Italian Language se torna uma maneira divertida e desafiadora de lidar com o programa de forma não tão direta.

2

Características: Uma linguagem bastante latina

Com uma estrutura semelhante a linguagem C, na Italian Language é possível fazer if/whiles, além de I/O, funções e calcular. Entretanto, inspirado na complexidade inerente das línguas com origem latina (você sabia que no italiano o artigo definido tem 6 possíveis formas?), todas as operações devem ser escritas. Esqueça o +, escreva piu!

3

Curiosidades: Público alvo maior do que você imagina

The Italian Language tem como foco os italianos nativos e é possível perceber que há espaço para penetrar esse público, uma vez que mais de 60% da população não fala inglês. Além disso, mais de 200 mil estudantes ao redor do mundo que estudam a língua. Não imagino que haja um casamento melhor entre a prática da língua e a programação que a The Italian Language.

Digging Dip na The Italian Language

A equivalência da linguagem .ita com .c é clara, e **há pouca concorrência** dentre linguagens de programação em italiano

The Italian Language:

```
void main()
{

    int x_1$
    x_1 = 3$
    loop(x_1 piu_piccola 5){

        x_1 = x_1 piu 1$
        dica(x_1)$
    }

    int var$
    var = 4 divedere 2$
    int comp$
    comp = 5 moltiplicare 2$
    se (comp piu_grande var){
        dica("L' Italian Language e buonissima (or
great)!")$
    }altro{
        dica("L' Italian Language non è buona :(")$
    }

}
```

.ita

The C Language:

```
void main()
{

    int x_1;
    x_1 = 3;
    while(x_1 > 5){

        x_1 = x_1 + 1$
        printf(x_1)$
    }

    int var;
    var = 4 / 2;
    int comp;
    comp = 5 * 2;
    if(comp > var){
        printf("L' Italian Language e buonissima (or
great)!")$
    }else{
        printf("L' Italian Language non è buona :(")$
    }

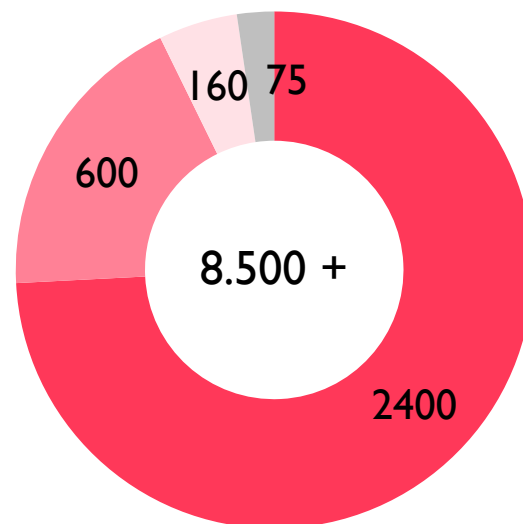
}
```

.C

A equivalência da

Concorrência baixa...

Origem das linguagens de programação (#)



■ Estados Unidos ■ Reino Unido
■ Canada ■ Australia

**Predominância
de línguas
anglicanas**
evidenciam um
espaço para uma
linguagem 100%
em italiano

```
void main()
{
    int x_1$
    x_1 = 3$
    loop(x_1 piu
        x_1 = x_1
        dica(x_1)
    }

    int var$
    var = 4 div
    int comp$
    comp = 5 mo
    se (comp pi
        dica("L'
    great!")$
    }altro{
        dica("L'
    }
}
```

Insper

Grazie

